UNIVERSIDAD CATÓLICA ANDRÉS BELLO FACULTAD DE INGENIERÍA. ESCUELA DE INGENIERÍA INFORMÁTICA Electiva: Programación en Python



Proyecto #2:

PizzeríaUCAB

Integrante:

Germán Li Chen

Tabla de Contenido

uncionalidades del sistema	
Descripción funcional del sistema para la toma de pedidos	
Descripción funcional de los reportes del administrador	10
Descripción modelo de datos	13
Descripción funcional adicional del sistema para la toma de pedidos	17

Funcionalidades del sistema

La funcionalidad básica consiste en ordenar una pizza, escoger el tamaño, escoger los ingredientes y mostrar el monto de todo lo solicitado. El usuario tendrá la opción una vez solicitado una pizza volver a pedir otra hasta que decida que no.

Para ello en el enunciado se solicitad estos 3 casos particulares:

- Caso 1: El cliente sólo desea una pizza, de tamaño que desee, pero básica, es decir sin ingredientes adicionales
- Caso 2: El cliente sólo desea una pizza, de tamaño que desee, con uno o más ingredientes adicionales
- Caso 3: El usuario requiere de varias pizzas. En este caso al finalizar la primera orden, se le responde si al sistema y vuelve a empezar el ciclo

Se implemento Django Rest Framework para el trabajo con Angular.

Para empezar, se contarán con 2 sistemas funcionales, la parte del usuario y la parte administrativa.

Descripción funcional del sistema para la toma de pedidos

Se presenta de la siguiente manera, el Home, la página principal consta de la presentación y un formulario para la realización de pedidos:



Realice su pedido aqui!

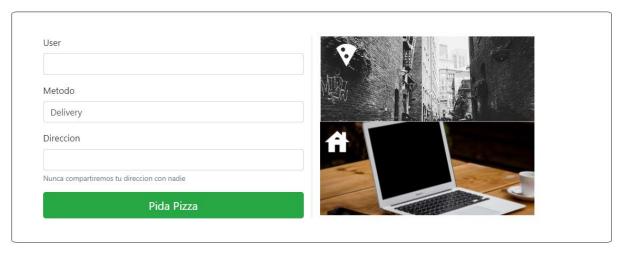


4

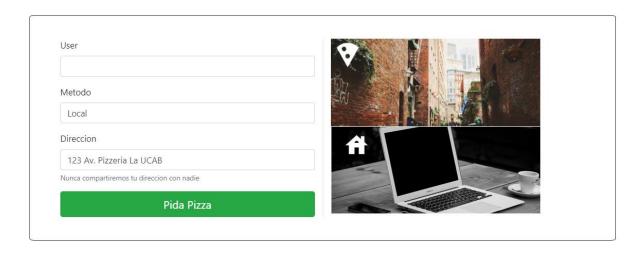
En esta parte el usuario realizará el pedido, solo deberá escribir su nombre de usuario, y seleccionar algún método, de las que podemos encontrar entre

Delivery, en la que se le deberá indicar la dirección

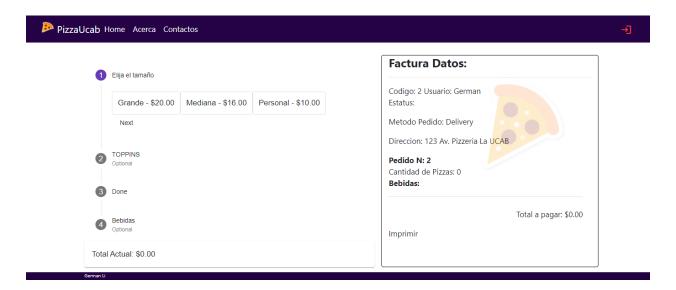
Realice su pedido aqui!



Local, donde se le introducirá la dirección de la PIzzeriaUCAB



Una vez pedido la pizza, nos encontramos con la pagina de pedidos, en la cual consta de lo siguiente:

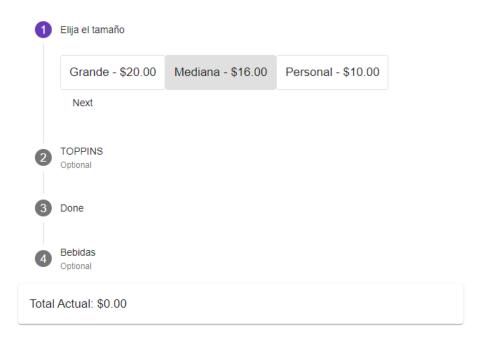


Un sistema por pasos, para seleccionar la pizza y los toppins, y la factura de datos, que ira recopilando la información del pedido, a medida que se vayan incluyendo más.

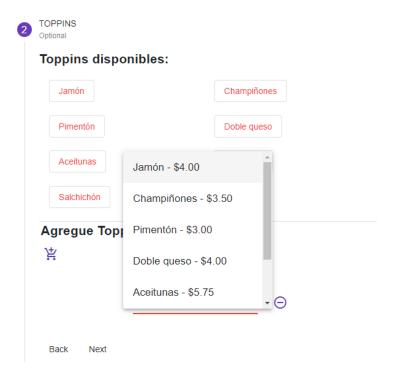


Factura

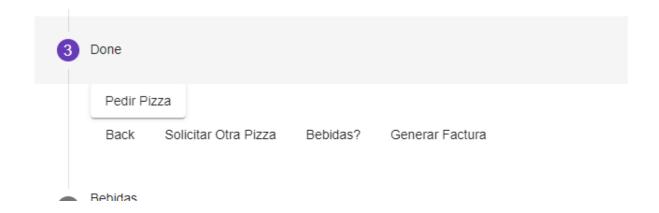
En los pedidos, se tiene que la primera opción se elige el tamaño de la pizza, con su respectivo monto.



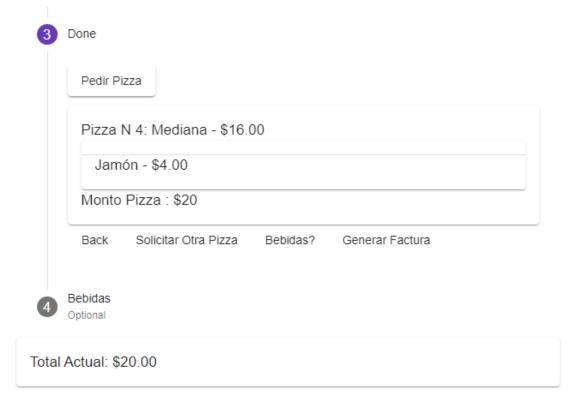
Seguido de eso, se pueden agregar los toppins en caso de que desee, siendo la casilla opcional, se va a poder pedir de 0 a varios toppins por pizza.



Finalizado todo, el usuario deberá seleccionar *Pedir Pizza* para solicitar la pizza con los toppins, en caso de haberlas agregado, y guardarlo en el pedido.



Esto nos genera una lista de la pizza y toppins elegidos, con su respectivo monto. Solo nos mostrara el monto de la pizza actual y sus datos. Por ejemplo, en la Pizza N`4 se tiene una Pizza Mediana con Jamón, con un monto de \$20.



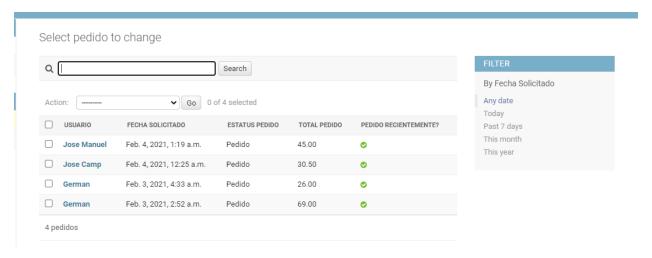
El **Total Actual** ira acumulando los montos de todo lo que se vaya a ir pidiendo.

Para finalizar, seleccionamos *Generar Factura* lo que actualiza la pagina y nos genera la siguiente factura, indicando la cantidad de pizzas, los datos de las pizzas y toppins asociados a ese pedido, y en caso de pedir refrescos, sus datos. Y por último el monto total. (Si bien esto también se puede actualizar constantemente sin la necesidad de seleccionar *Generar Factura*, esto queda a criterio de la persona, colocar un actualizador al detectar cambios, o un intervalo para que vaya refrescando).

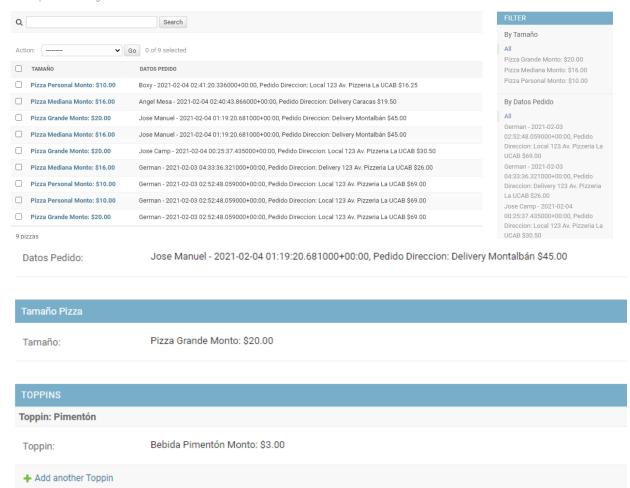
Factura Datos:	
Codigo: 2 Usuario: German Estatus:	
Metodo Pedido: Delivery	
Direccion: 123 Av. Pizzeria La UCAB	
Pedido N: 2 Cantidad de Pizzas: 1	
Pizza: Mediana Toppins =	16.00
Jamón Bebidas:	4.00
Refresco	6.00
	Total a pagar: \$26.00
Imprimir	

Descripción funcional de los reportes del administrador

En los reportes consiste en el uso de la página por defecto /admin de Django para algunos reportes por día, o por usuario.

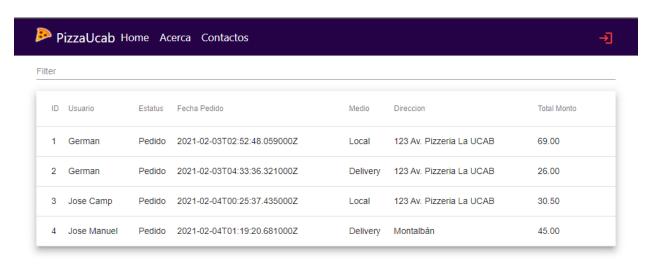


Select pizza to change

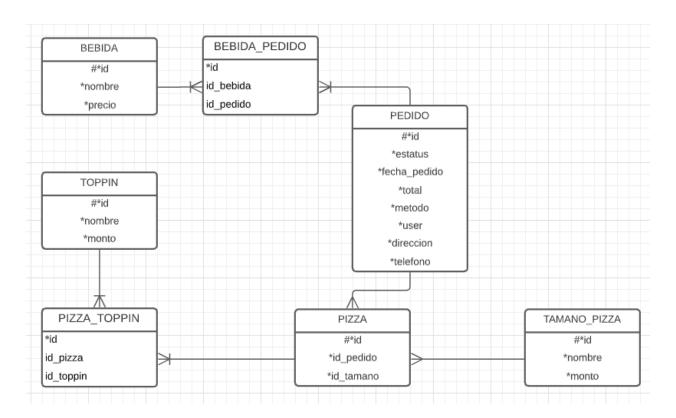


Informacion del Cliete		
Usuario:	German	
Datos del Pedido (Show)		
Monto Total		
Total pedido:	26.00	
PIZZAS		
TAMAÑO		
Mediana		
Pizza Mediana Monto: \$16.00		
+ Add another Pizza		
BEBIDAS		
Bebida: Refresco		
Id bebida:	Bebida Refresco Monto: \$6.00	

En la App se contará con una sección destinada al administrador de reportes.



Descripción modelo de datos



En este modelo este compuesto por las siguientes entidades. El pedido se obtienen los datos principales del usuario, y el ID del pedido. Un pedido posee una o varias pizzas, a la hora de crear el pedido, las pizzas que se creen se van a asociar al ID del pedido, para así asociar todas las pizzas y, bebidas también, de ese pedido.

Lo demás, en la Pizza guardara los datos de la pizza, el tamaño, y los toppins, una pizza solo tiene un tamaño, y puede tener uno o más ingredientes/toppins, al igual que los toppins puede pertenecer a una o más pizzas, esta pasa igual con las bebidas.

Con este modelo de datos básico, se puede cumplir la lógica planteada para el proyecto.

Models.py para una información extra:

Los modelos implementados:

```
class TamanoPizza(models.Model):
   nombre_tamano = models.CharField(max_length=50, unique=True)
    monto_tamano = models.DecimalField(max_digits=18, decimal_places=2)
    def __str__(self):
       return self.nombre_tamano
class Toppin(models.Model):
   nombre_toppin = models.CharField(max_length=50, unique=True)
   monto_toppin = models.DecimalField(max_digits=18, decimal_places=2)
    imagen_toppin = models.CharField(max_length=200)
    def __str__(self):
      return self.nombre_toppin
class Bebida(models.Model):
   nombre_bebida = models.CharField(max_length=50, unique=True)
    monto_bebida = models.DecimalField(max_digits=18, decimal_places=2)
   imagen_bebida = models.CharField(max_length=200)
    def __str__(self):
       return self.nombre_bebida
```

```
class Pedido(models.Model):
   estatus_pedido = models.CharField(max_length=50)
   fecha_pedido = models.DateTimeField('date')
   total_pedido = models.DecimalField(max_digits=18, decimal_places=2)
   metodo_pedido = models.CharField(max_length=50)
   usuario = models.CharField(max_length=50)
   direccion_pedido = models.CharField(max_length=50)
class Pizza(models.Model):
   id_pedido = models.ForeignKey(Pedido, on_delete=models.CASCADE)
   id_tamano = models.ForeignKey(TamanoPizza, on_delete=models.DO_NOTHING)
   def __str__(self):
       return self.id_tamano.nombre_tamano
class PizzaToppin(models.Model):
   id_pizza = models.ForeignKey(Pizza, on_delete=models.DO_NOTHING)
   id_toppin = models.ForeignKey(Toppin, on_delete=models.DO_NOTHING)
class BebidaPedido(models.Model):
   id_pedido = models.ForeignKey(Pedido, on_delete=models.CASCADE)
   id_bebida = models.ForeignKey(Bebida, on_delete=models.DO_NOTHING)
```

Con el uso de serializers de definen los campos del modelo a serializar

```
class PedidoSerializer(serializers.ModelSerializer):
     class Meta:
         model = models.Pedido
         fields = "__all__"
v class PizzaPostSerializer(serializers.ModelSerializer):
     class Meta:
       model = models.Pizza
       fields = "__all__"
 class PizzaSerializer(serializers.ModelSerializer):
     class Meta:
         model = models.Pizza
         fields = "_all_"
         depth = 1
 class PizzaToppinSerializer(serializers.ModelSerializer):
         model = models.PizzaToppin
         fields = "__all__"
         depth = 2
```

Para la vista recibe los datos del modelo y el serializer, para poder desplegar los endpoint que contiene la información de cada uno.

```
class PedidoViewSet(viewsets.ModelViewSet):
    """
    API endpoint que permite GET
    Tabla: Pedido
    Obtiene: Pedidos, contiene la orden de compra
    """
    pagination_class = None
    queryset = models.Pedido.objects.all()
    serializer_class = serializers.PedidoSerializer

class PizzaViewSet(viewsets.ModelViewSet):
    """
    API endpoint que permite GET
    Tabla: Pizza
    Obtiene: Pizza adjunto a un Pedido
    """
    pagination_class = None
    queryset = models.Pizza.objects.all()
    serializer_class = serializers.PizzaSerializer
```

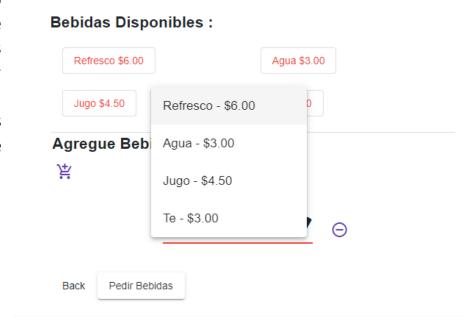
Descripción funcional adicional del sistema para la toma de pedidos

En la parte de los *toppins*, al pasar el *mouse*(*hover*), se mostrará la imagen del producto, esto para dar una visual al usuario, al seleccionar. Esto fue implementado con CSS, e introduciendo en el *src* el URL de la imagen.



Bebidas Optional

Esto también estará para la parte de bebidas. Lo segundo adicional, es que podrá pedir de 0 a varias bebidas, para acompañar en el pedido. Sigue un proceso parecido a los toppins, la cual se implementó un form array.



Para la 3ra funcionalidad, se aplicó *Angular* y *Bootstrap* para el *frontend* de las paginas diseñadas.

```
EXPLORER
                                  TS app-routing.module.ts X
> OPEN EDITORS
                                  app > src > app > TS app-rc
                                          import { Route
∨ PROYECTO2PYT... 🖰 🖆 ひ 🗗
                                          // Components

√ app

                                          import { Home(
   > e2e
                                          import { Order
   > node_modules
                                          import { Pizza

✓ src

√ app

                                          const routes:
     components
                                             {path: '',
      > Footer
                                            {path: 'home
      > home
                                    11
                                             {path: 'piza
      > Navigation
                                    12
                                            {path: 'orde
                                    13

→ Pizza

                                          ];
       > orden
                                    15
       > pizza-pedido
                                          @NgModule({
     services
                                    17
                                            imports: [Ro
     TS pizza.service.spec.ts
                                            exports: [Ro
     TS pizza.service.ts
                                    19
    TS app-routing.module.ts
                                          export class
    app.component.html
                                    21
                                          export const
    app.component.scss
                                    22
                                          export const
    TS app.component.spec.ts
    TS app.component.ts
    TS app.module.ts
    > assets
    > environments
   ★ favicon.ico
   index.html
```