# Домашнее задание 3

Выполнил: Гончаров Сергей, БПИ201

Вариант: 4

Номер задания: 4 Номер функции: 1

#### Описание:

Написать программу, реализующую структуру с обобщенным артефактом - "Объемная (трехмерная) геометрическая фигура" и базовыми альтернативами - "Шар (целочисленный радиус)", "Параллелепипед (три целочисленных ребра)", "Правильный тетраэдр (длина ребра – целое)".

## Структурная схема программы:

Таблица классов	Таблица имен	Описание	
Figure	init	func	def
	read	func	def
	square	func	def
	print	func	def
Sphere	init	func	def
	square	func	def
	read	func	def
	print	func	def
Parallelepiped	init	func	def
	square	func	def
	read	func	def
	print	func	def
Tetrahedron	init	func	def
	square	func	def
	read	func	def
	print	func	def
Container	init	func	def
	add_figure	func	def
	get_figure_at	func	def
	sort	func	def
	size	func	def

Память программы	Таблица имен	Память данных	
main.py	def main():	int str int	number "" number
	: • argv	List[str]	[]
	run_with_random_input():	List[str] int str str file file Container Figure	[] number "" file_name file_name ContainerObj FigureObj
	run_with_default_input():	List[str] str str str file file file Container Figure	[] "" file_name file_name fontainerObj FigureObj
	random_figure():	int int int	number number number
container.py	init():     self     _current_size     _figures	Container int List[Figure]	ContainerObj number []
	add_figure():	Figure int Container	FigureObj number ContainerObj
	get_figure_at():	int Container	number ContainerObj

	sort():     self     j	Container int	ContainerObj number
	size(): • self	Container	ContainerObj
sphere.py	init():	float int	number number
	square():     self     pi	Sphere float	SphereObj number
	read():	Sphere file float int	SphereObj file_name number number
	print(): • self • file	Sphere file	SphereObj file_name

## Основные характеристики программы

- Число модулей 6
- Общее количество строк 232
- Исполняемый файл отсутствует
- Время работы:
  - 1. custom\_test 1: 0.0007233619689941406s
  - 2. custom\_test\_2: 0.0004143714904785156s
  - 3. random\_test\_1: 0.0005822181701660156s
  - 4. random\_test\_2: 0.09166073799133301s
  - 5. random\_test\_3: 9.083052396774292s

### Отличия от предыдущих реализаций:

- Увеличение времени работы
- Уменьшение размера кода
- Нет исполняемого файла