

Universidad San Carlos de Guatemala  
Centro Universitario de Occidente  
División de Ciencias de la Ingeniería  
Introducción a la Programación y Computadoras 1  
Ing. Jose Moisés Granados Guevara

## Manual de Usuario

201731341 Gerardo Alexander Batz Poroj

## Biblioteca de Juegos

- Inicio de Juego: Podrás escoger entre 4 juegos distintos, Ahorcado, Basketball, Cartas, Hanoi o no jugar ninguno.

```
Bienvenido a la librería de Juegos
Que juego quieres?
1. Ahorcado
2. Basketball
3. Juego de Cartas
4. Hanoi
5. No jugar
```

- Ahorcado: En este juego tendrás que dar la palabra a encontrar, luego la persona con la que estés jugando ira dando letras, y si estas coinciden con la palabra, se ira mostrando la palabra, si no ira dibujándose la persona ahorcada

1)

```
1
Juego del Ahorcado
Que quieres hacer?
1. Jugar
2. Instrucciones
3. Menu de Juegos
3. Salir
|
```

2)

```
2. Instrucciones
3. Menu de Juegos
3. Salir
1
Ingrese la palabra a ser buscada, solo letras minusculas
programacion
Ingrese la letra que usted crea que esta en la palabra
a
_ _ _ a _ _ _
Ingrese la letra que usted crea que esta en la palabra
o
_ o _ a _ a _ o _
Ingrese la letra que usted crea que esta en la palabra
|
```

3) El juego le indicara el momento en que pierde, o si gana, y le volverá a preguntar si quiere jugar.

```

_0_amac_0
Ingrese la letra que usted crea que esta en la palabra
/
/ssssssssss+/////////
sMMMMMMMMMh:~      :s
sMMMMMMNs-~      :s
sMMMMMd+~      .+++o+-~
sMMNy:~      .h-~.y:
sms.~      .y:~ -y-
o-~      :+os+/.
o-~      .oh.~
o-~      ~:+/s-/:.
o-~      ~.~:s~
o-~      :s
o-~      :s
o-~      ~+y~
o-~      ~-+/.~:/:~
o-~      ~/-~:~
o-~
o-~
o-~
o-~
~:st:
Has perdido
_0_amac_0
Juego del Ahorcado
Que quieres hacer?
1. Jugar
2. Instrucciones
3. Menu de Juegos
3. Salir

```

- Basketball: En este juego podrás simular un partido entre 2 jugadores, ingresarás sus nombres y el juego empezará

#### 1) Instrucciones

```

Bienvenido a Basketball
Sera un juego por turnos, cada uno de los dos jugadores podrá hacer tiros
y también movimientos defensivos
Por turno podrán hacer dos tipos de tiro:
1) Tiro largo, se hace desde 5 metros, obtienes 3 puntos si encestras
2) Tiro corto, se hace desde 3 metros, obtienes 2 puntos si encestras
si no quieren hacer algun tipo de tiro, podrán hacer 2 tipos de moviminetos defensivos
1) Dfensa cuerpo a cuerpo, reducirán la probabilidad de enceste, y la probabilidad de
hacer falta sera medianamente baja
2) Defensafuerte, la probabilidad de enceste del contrario sera muchisimo menor, pero
la probabilidad de realizar una falta sera alta
se hacen alguna falta, el jugador al que se la hallan hecho, tendrá
un 'tiro libre', obtendrá 2 puntos si encesta

```

#### 2) Inicio del juego y también ingreso de los nombres de los jugadores

```

Quieres jugar? 1. Si, 2.No, cualquier otro numero para salir de la aplicación
1
Necesitamos que nos indiquen los nombres de los jugadores
Ingrese el nombre del primer jugador
Gera
Ingrese el nombre del segundo Jugador
Juan
Primer Jugador: Gera, Segundo Jugador: Juan
Juan tiene el balon
Turno de: Juan

```

3) Tendrán que escoger entre hacer tiro o defensa, para cualquiera de las opciones tendrán 2 de su tipo correspondiente

```
Turno de: Juan
Que deseas hacer: 1. Tiro, 2. Defensa
1
1. Tiro Largo
2. Tiro Corto
2
Tiro Largo realizado
Has encestado
Juan tiene 2 puntos
Turno de: Gera
Que deseas hacer: 1. Tiro, 2. Defensa
2
1. Cuerpo a Cuerpo
2. Fuerte
1
Defensa cuerpo a cuerpo realizada
Defensa Limpia
Turno de: Juan
Que deseas hacer: 1. Tiro, 2. Defensa
1
1. Tiro Largo
2. Tiro Corto
1
Tiro Largo realizado
Has encestado
Juan tiene 5 puntos
Turno de: Gera
Que deseas hacer: 1. Tiro, 2. Defensa
1
1. Tiro Largo
2. Tiro Corto
1
Tiro Largo realizado
No has encestado
Gera tiene 0 puntos
Turno de: Juan
Que deseas hacer: 1. Tiro, 2. Defensa
|
```

- 4) Tendrán un total de 5 turnos cada jugador, el juego terminara automáticamente si se han terminado la cantidad de turnos, indicara quien ganó y luego preguntara si quieren volver a jugar.

```
Tiro Largo realizado
No has encestado
Gera tiene 0 puntos
Turno de: Juan
Que deseas hacer: 1. Tiro, 2. Defensa
1
1. Cuerpo a Cuerpo
2. Fuerte
2
Defensa fuerte realizada
Has hecho falta, Gera tienes tiro libre
Gera realiza su tiro libre
Tiro Libre encestado
Turno de: Gera
Que deseas hacer: 1. Tiro, 2. Defensa
1
1. Tiro Largo
2. Tiro Corto
1
Tiro Largo realizado
Has encestado
Gera tiene 5 puntos
Turno de: Juan
Que deseas hacer: 1. Tiro, 2. Defensa
1
1. Tiro Largo
2. Tiro Corto
2
Tiro Largo realizado
Has encestado
Juan tiene 7 puntos
Turno de: Gera
Que deseas hacer: 1. Tiro, 2. Defensa
1
1. Tiro Largo
2. Tiro Corto
1
Tiro Largo realizado
Has encestado
Gera tiene 8 puntos
Gera obtuvo: 8 puntos
Juan obtuvo: 7 puntos
Gera es el ganador
Quieres jugar? 1. Si, 2.No, cualquier otro numero para salir de la aplicación
```

- Cartas: En este juego tienes que apostar, mientras no te quedes sin dinero podrás seguir jugando, las cartas las ira dando el casino, te indicara 2 al inicio

1)

```
Bienvenido al CASINO 'IPC'
Quieres jugar?
1. Si 2. No 3. Instrucciones 4. Salir de la aplicacion
1
Con cuanto efectivo empezaras a jugar?
100
Efectivo actual: 100
Las cartas son:
Primer Carta: A Segunda Carta: 6
Cuanto Apostaras?
```

2) Indicaras cuanto vas a apostar, y si la tercer carta mostrada está en el rango en el que salieron las anteriores ganarás, de lo contrario perderás dinero.

```
Primer Carta: A Segunda Carta: 6
Cuanto Apostaras?
20
Apostaste: Q20
La carta es: J
Has apostado mal
Efectivo actual: 80
Las cartas son:
Primer Carta: 7 Segunda Carta: Q
Cuanto Apostaras?
15
Apostaste: Q15
La carta es: 10
Has ganado
Efectivo actual: 95
Las cartas son:
Primer Carta: 5 Segunda Carta: 10
Cuanto Apostaras?
45
Apostaste: Q45
La carta es: K
Has apostado mal
Efectivo actual: 50
Las cartas son:
Primer Carta: 5 Segunda Carta: 9
Cuanto Apostaras?
30
Apostaste: Q30
La carta es: 9
Has ganado
Efectivo actual: 80
Las cartas son:
Primer Carta: 6 Segunda Carta: 10
Cuanto Apostaras?
```

3) Perderás en el momento en que te quedes sin efectivo, el juego preguntara si quieres volver a jugar o no.

```
45
Apostaste: Q45
La carta es: K
Has apostado mal
Efectivo actual: 50
Las cartas son:
Primer Carta: 5 Segunda Carta: 9
Cuanto Apostaras?
30
Apostaste: Q30
La carta es: 9
Has ganado
Efectivo actual: 80
Las cartas son:
Primer Carta: 6 Segunda Carta: 10
Cuanto Apostaras?
50
Apostaste: Q50
La carta es: 4
Has apostado mal
Efectivo actual: 30
Las cartas son:
Primer Carta: 8 Segunda Carta: 10
Cuanto Apostaras?
30
Apostaste: Q30
La carta es: A
Has apostado mal
Quieres jugar?
1. Si 2. No 3. Instrucciones 4. Salir de la aplicacion
```