

Написать программу, которая будет складывать, вычитать, умножать или делить два числа.

Числа и знак операции вводятся пользователем.

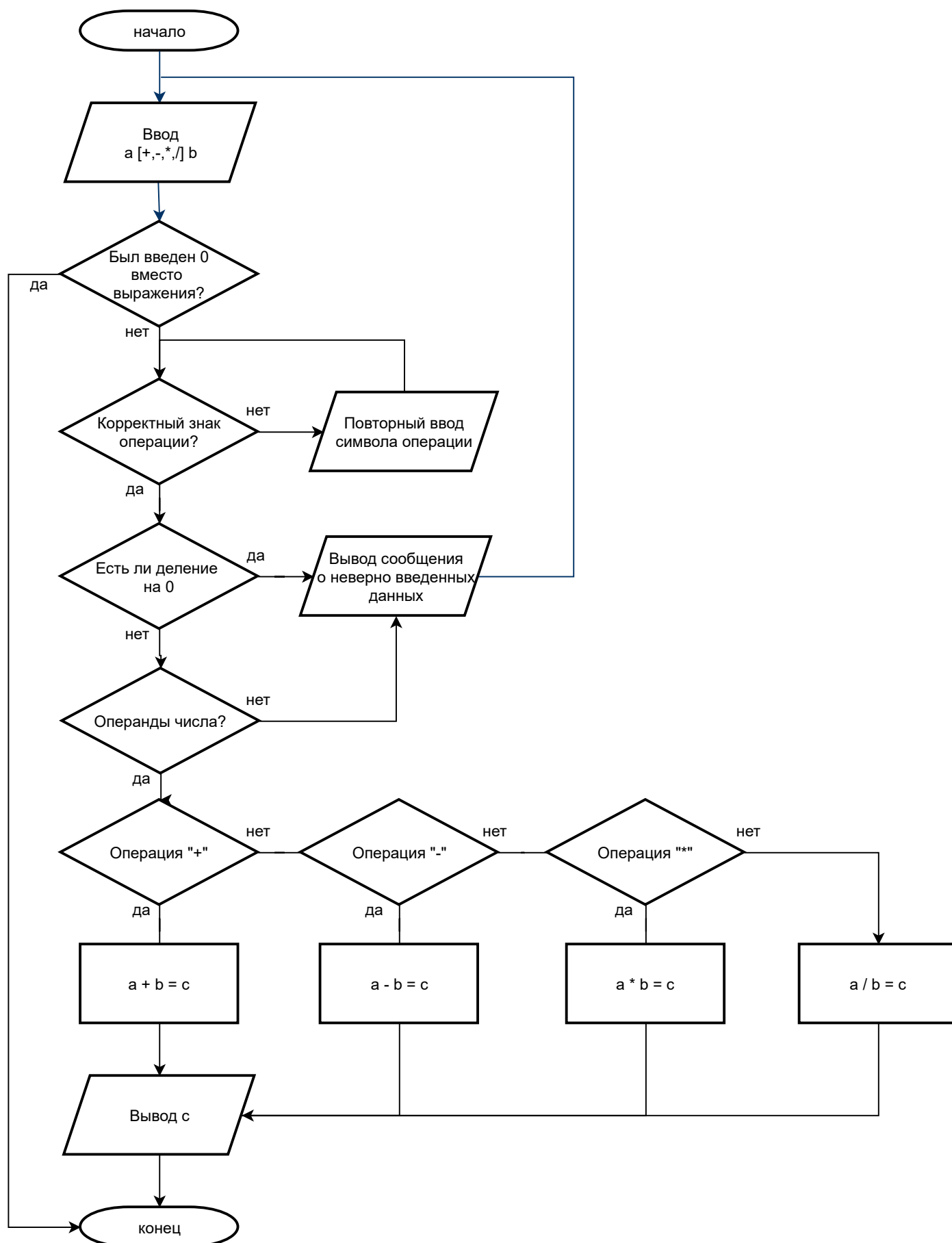
После выполнения вычисления программа не должна завершаться, а должна запрашивать новые данные для вычислений.

Завершение программы должно выполняться при вводе символа '0' в качестве знака операции.

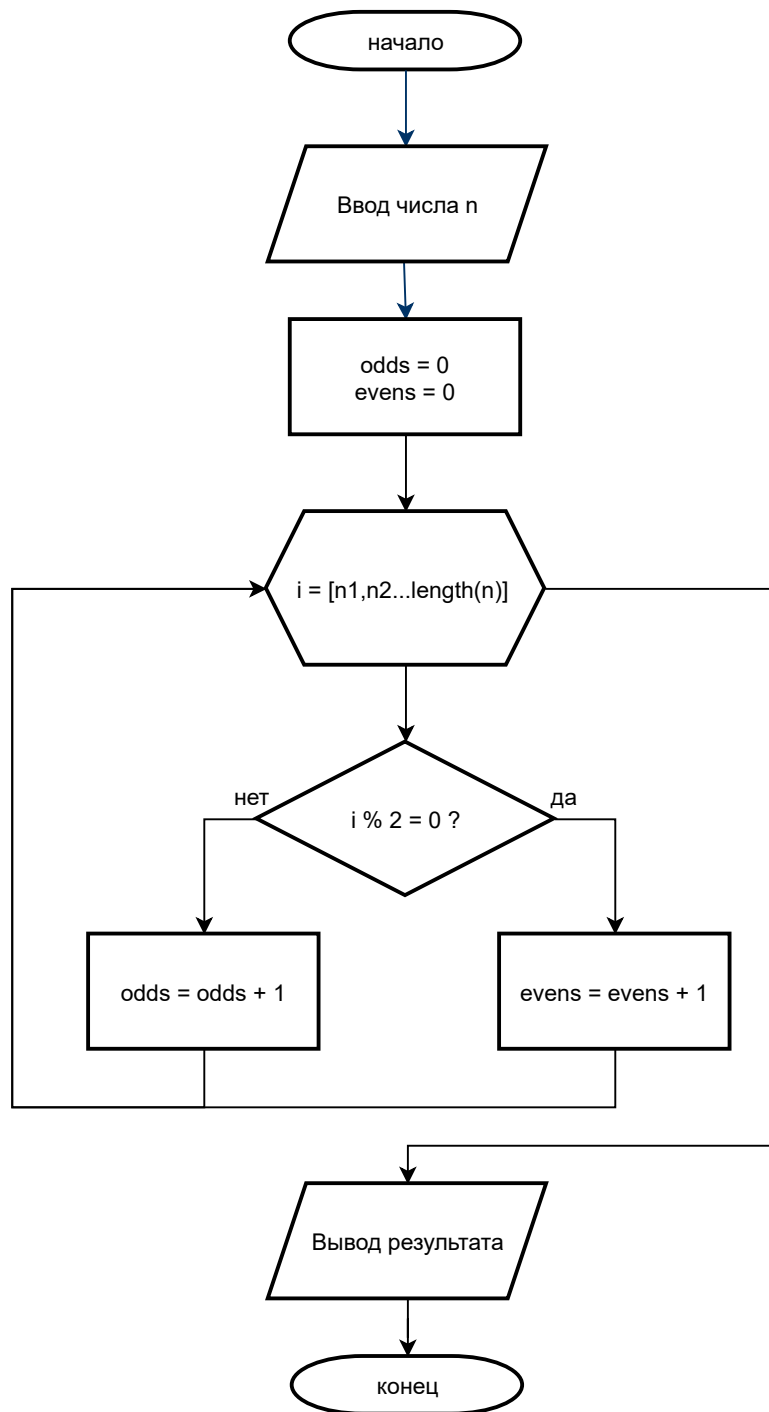
Если пользователь вводит неверный знак (не '0', '+', '-', '*', '/'),

то программа должна сообщать ему об ошибке и снова запрашивать знак операции.

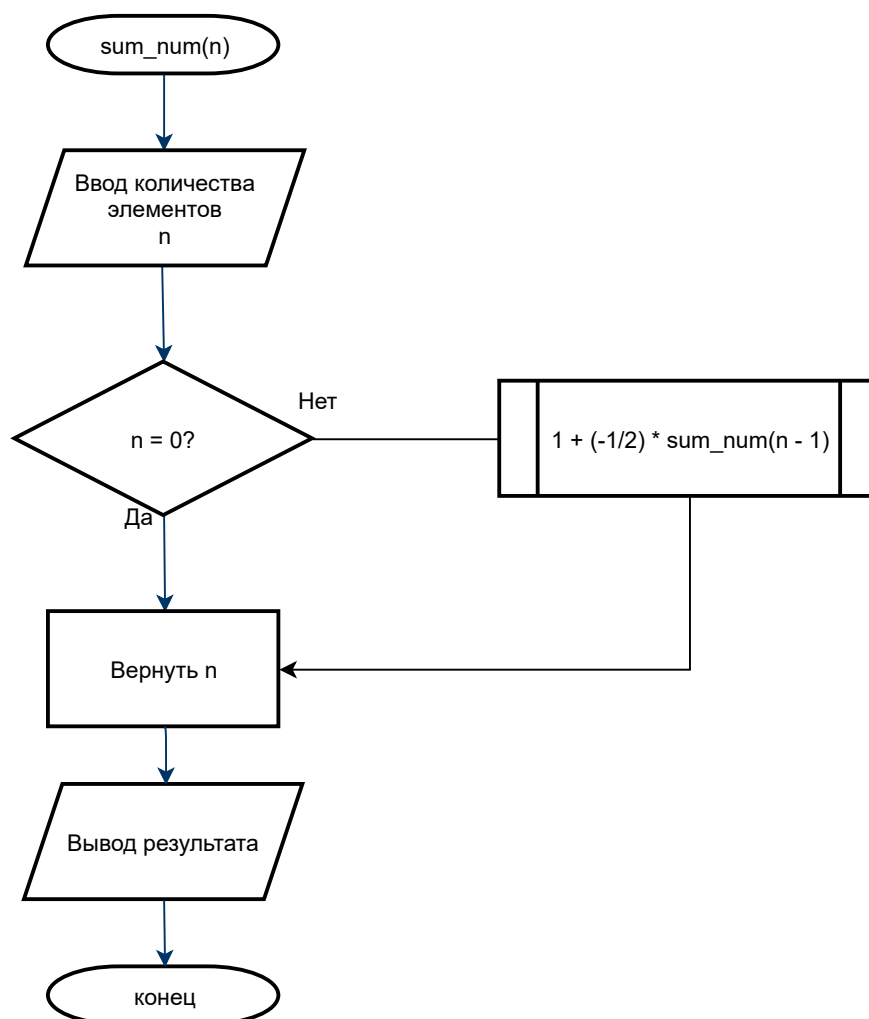
Также сообщать пользователю о невозможности деления на ноль, если он ввел 0 в качестве делителя.



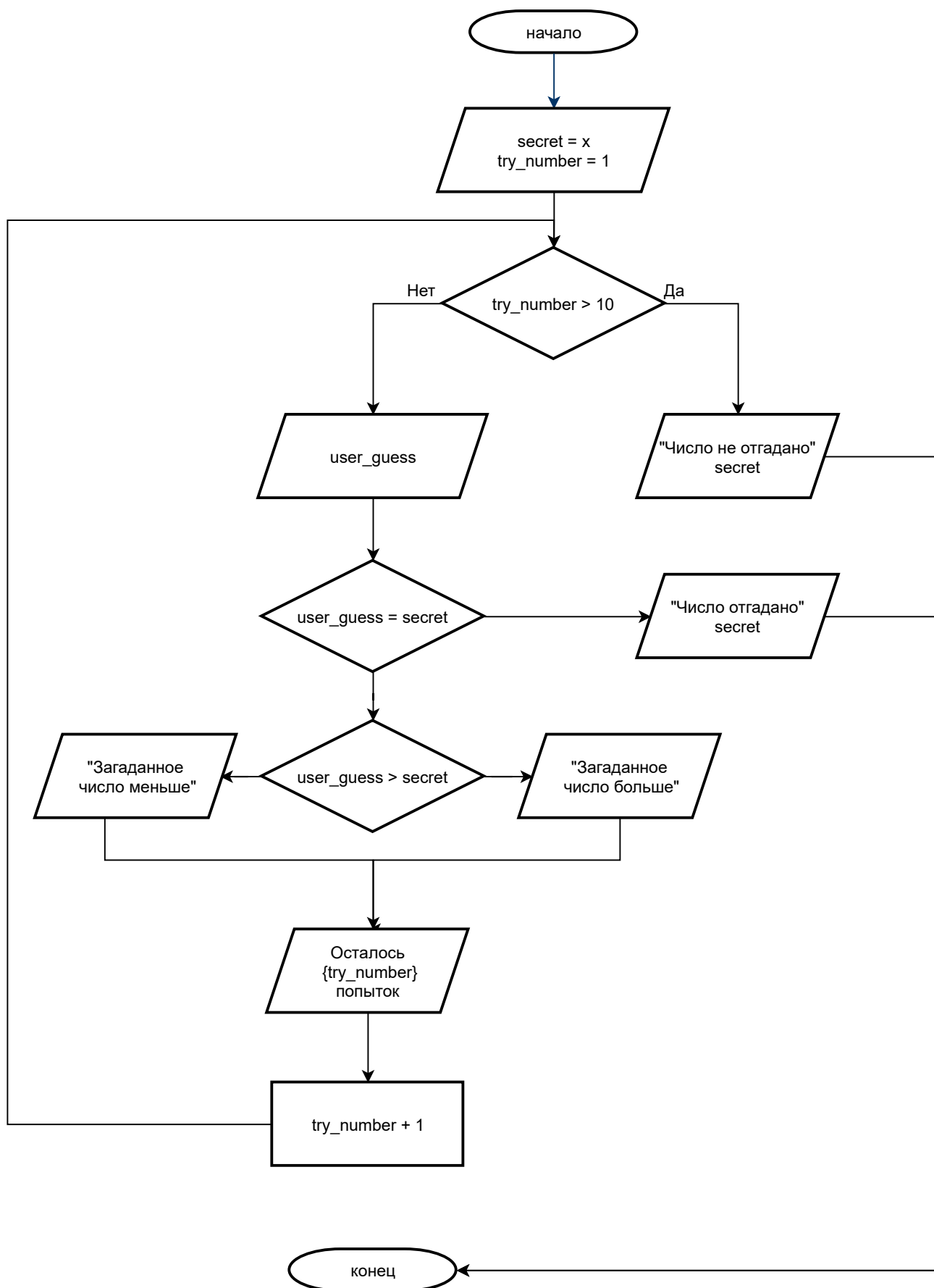
Посчитать четные и нечетные цифры введенного натурального числа.
Например, если введено число 34560, то у него 3 четные цифры (4, 6 и 0) и 2 нечетные (3 и 5).



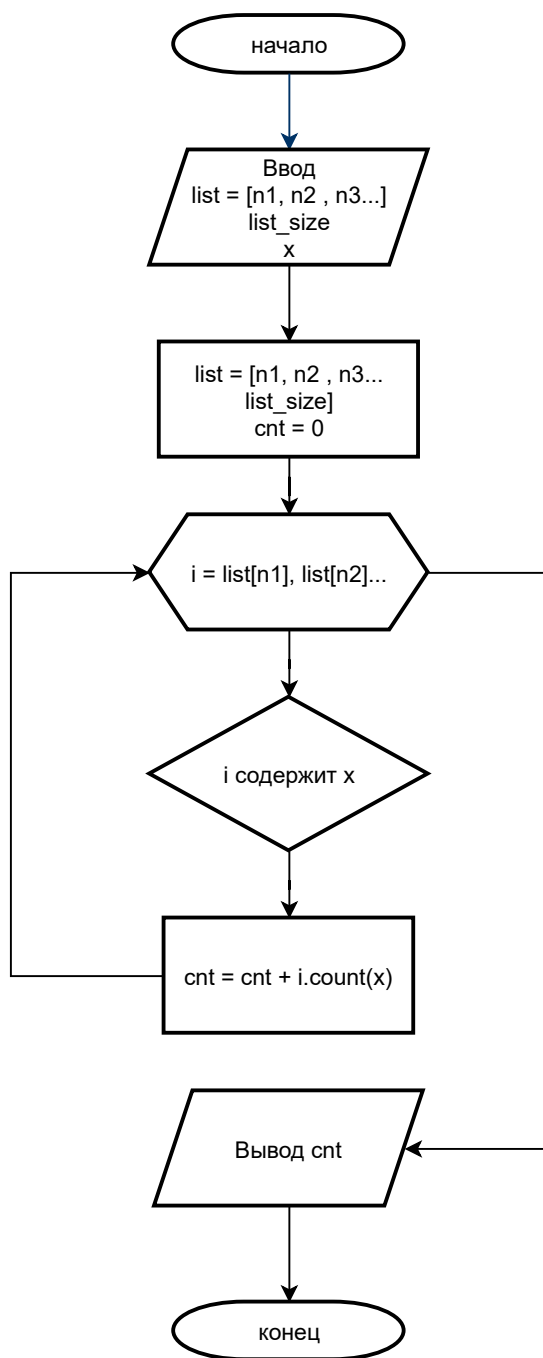
Найти сумму n элементов следующего ряда чисел: 1 -0.5 0.25 -0.125 ...
Количество элементов (n) вводится с клавиатуры.



В программе генерируется случайное целое число от 0 до 100.
Пользователь должен его отгадать не более чем за 10 попыток.
После каждой неудачной попытки должно сообщаться больше или меньше введенное пользователем число, чем то, что загадано.
Если за 10 попыток число не отгадано, то вывести загаданное число.



Посчитать, сколько раз встречается определенная цифра в введенной последовательности чисел.
Количество вводимых чисел и цифра, которую необходимо посчитать, задаются вводом с клавиатуры.



Среди натуральных чисел, которые были введены, найти наибольшее по сумме цифр. Вывести на экран это число и сумму его цифр.

