

# Quiénes somos

## Equipo

Architecture Owner: Javier Íñiguez Quezada.

Team Leader: Guillermo Carsolio González.

Product Owner: Arturo Borbolla Galván.

**Team member**: Gerardo Daniel Naranjo Gallegos.

#### Stakeholders:

Luis Corral.

Alejandro Vilchis.

Denisse Maldonado.



# Problemática

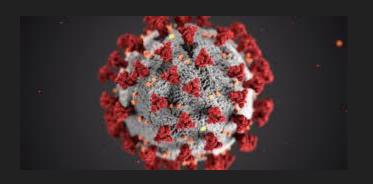
## Definición del problema

en una pandemia global.

La COVID-19 es la enfermedad infecciosa causada por el coronavirus que se ha descubierto más recientemente. Tanto el nuevo virus como la enfermedad eran desconocidos antes de que estallara el brote en Wuhan (China), en diciembre de 2019.

Actualmente, esta enfermedad se ha convertido

En México, el problema principal está en la falta de información veraz; el número de casos reportados oficialmente es erróneo.



## **Impacto**

Por falta de información, los ciudadanos están tomando medidas irresponsables, no se tiene noción del número de casos que existen cerca de cada individuo por lo que sigue siendo un crecimiento exponencial en el número de casos detectados.



# Propuesta

### Solución

Se propone desarrollar una aplicación móvil desarrollada para dispositivos Android, en la que los usuarios puedan ingresar simultáneamente y puedan enterarse del número de casos en su zona, mediante un mapa de calor, para que los usuarios puedan tomar decisiones y les permita estar más seguros.



## Requerimientos no funcionales

- La aplicación tiene que ser capaz de escalar el número de categorías y usuarios en el sistema.
- La aplicación deberá estar disponible las 24 horas del día.
- El tiempo de respuesta funcional deberá de ser menor a 1 segundo.
- El tiempo de respuesta con retraso sin interrupción deberá de ser menor a 1 segundo.
- La aplicación deberá de ser adaptable a dispositivos móviles en modo vertical y modo horizontal.
- La aplicación deberá de pesar menos de 100 MB.
- La aplicación deberá de tener un diseño basado en Material Design.
- La aplicación deberá de ser funcional desde la API 21, representando aproximadamente el 85% de los dispositivos Android.
- Desarrollar la aplicación 80% en Kotlin.
- Diseño responsivo (tableta y teléfono).
- Conexión a base de datos.
- Manejo de usuarios.

## Requerimientos funcionales

- El usuario podrá hacer el inicio de sesión por medio de Google.
- El usuario podrá crear una cuenta en la aplicación e iniciar sesión con ella, con información básica e incluso imagen de perfil.
- El usuario podrá visualizar el mapa cerca de su ubicación, mostrando los reportes de los usuarios.
- El usuario será capaz de poder registrar casos cercanos a su ubicación.
- El usuario podrá ver más detalles de los reportes generados cerca de su ubicación.
- El usuario podrá modificar sus datos de residencia.
- El usuario será aconsejado sobre el uso de la aplicación al iniciarla.

### Herramientas de desarrollo





Google Maps Platform



Firebase

# Demostración

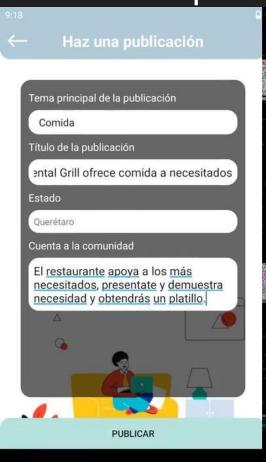
## Registro de nuevo usuario



## Uso de la aplicación



## Generar un reporte



## Verificar reporte generado



# Take away

### Resumen

### Nuestra app permite:

- Crear una cuenta personal o usar la cuenta de Google.
- Generar reportes en tu estado.
- Visualizar en un mapa puntos generados por reportes.
- Leer los reportes de otras personas en tu estado.
- Cambiar tu ubicación.

