

# MarketPets



## FASES DE EL PROYECTO

1

### Identificar

Se encontró una necesidad o problema que agrupa a las mascotas y a sus dueños, donde se busca crear una solución que facilite el acceso a productos, servicios y opciones de adopción en un solo lugar



2

### Definir

Se establece que la aplicación permita al usuario la compra de productos y servicios, adicional a estos ofrecer un valor social agregado a la app.



3

### Desarrollo

Se incluyeron en la app categorías como Comida, spa, veterinario, entre otras desarrolladas bajo la herramienta de Android Studio, en donde se utilizó lenguaje Kotlin.



4

### Pruebas

Se realizaron pruebas bajo emulador, teniendo en cuenta correcciones y recomendaciones, para el debido funcionamiento.

