Les Outils de Développement

Gerald Baratoux

Les outils de développement

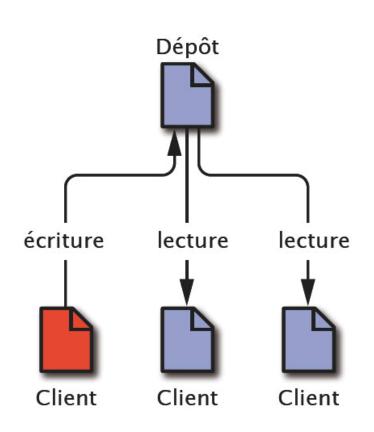
- Cours Amphi (4H)
- ▶ I^{er} TP (4H) -> Les outils de versionnement
- ▶ 2éme TP (4H) -> Les outils de gestion de projet
 - -> Les outils de génération de documentation
- ▶ 3éme TP (8H) -> Mise en application

- Un gestionnaire de version permet de donner des numéros de version successifs à des objets informatiques:
 - fichiers texte : code source, makefile, fichiers d'entrée/sortie
 - fichiers binaires (pas avec tous les gestionnaires de version)
 - arborescence d'un projet
- Seules les modifications successives sont stockées (diff), permettant ainsi de ne rien perdre sans pour autant conserver l'ensemble des fichiers.

Objectifs

- faciliter la tâche de développement
- assister/permettre le développement simultané en équipe
- pérenniser les développements

Système client Serveur



- Le dépôt contient l'ensemble du code source d'un projet
- Les développeurs peuvent récupérer le contenu du dépôt
- Les développeurs peuvent modifier les fichiers du projet
- Les modifications sont enregistrées dans le dépôt sans perte des versions précédentes (basé sur diff)

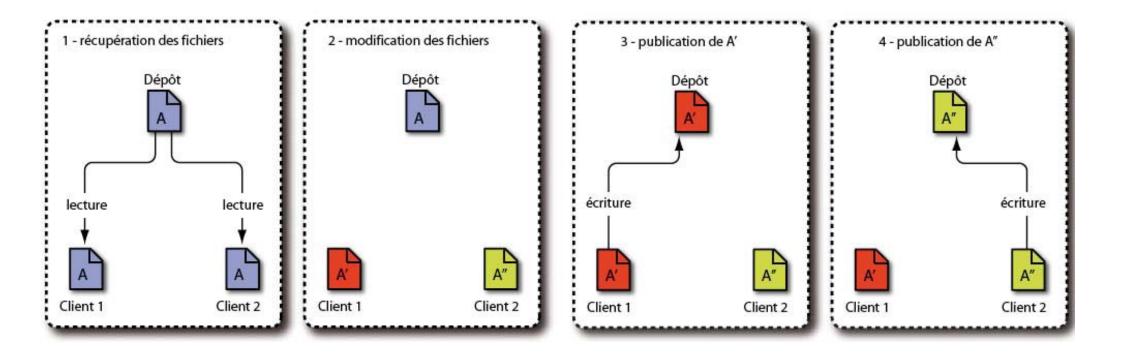
- Aucune perte dans la chronologie des développements
- Développement multi-utilisateurs rendu possible
- Recherche chronologique multi-critères (auteur, date, message, etc.)
- Consultation de l'évolution chronologique d'un fichier avec dates de modifications, type d'ajouts, auteur, etc.
- Branchements pour différentes versions de code avec tronc commun



Conséquences:

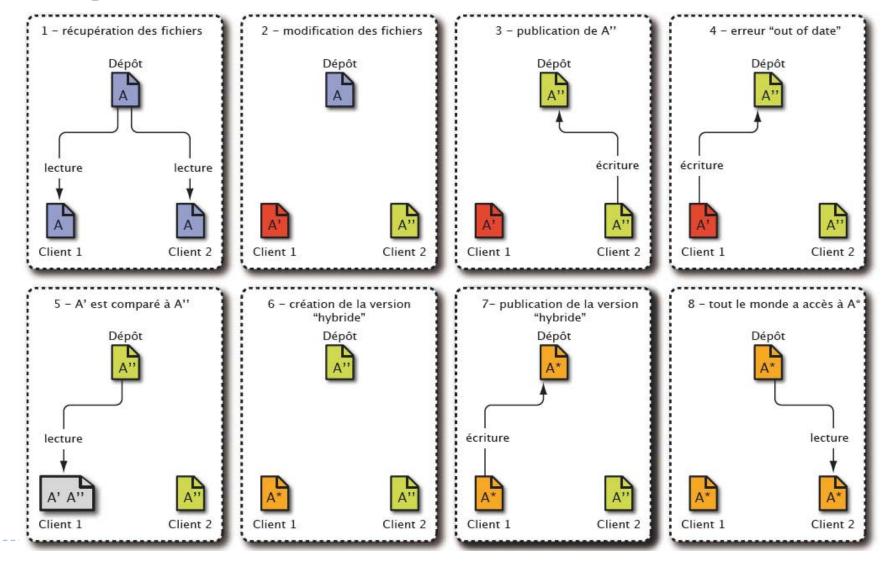
- Développements durables et sûrs
- Sécurité pour les sauvegardes

Les problèmes à éviter



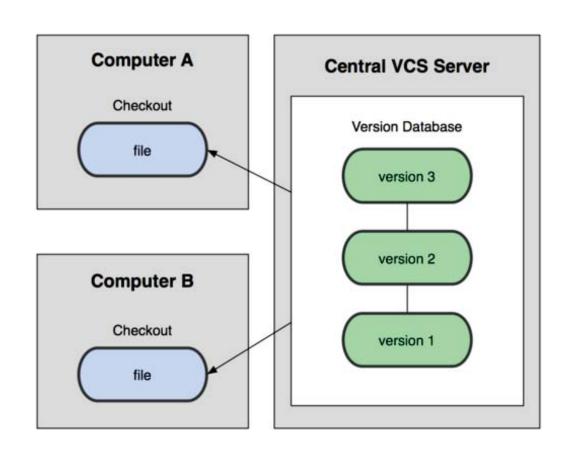


Les gestionnaires modernes



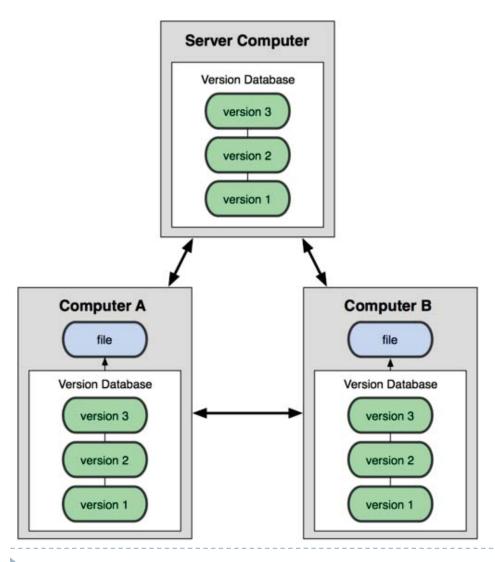
- ▶ Plusieurs outils de versionnement existent :
 - Gestion de versions centralisée
 CVS, Subversion
 - Gestion de versions décentralisée Git, Mercurial, ...

Gestion de versions centralisée



Serveur central qui contient tous les fichiers sous gestion de version et des clients qui peuvent extraire les fichiers de ce dépôt central.

Gestion de versions décentralisée



Les clients dupliquent complètement le dépôt. Chaque extraction devient une sauvegarde complète de toutes les données.

Carte d'identité



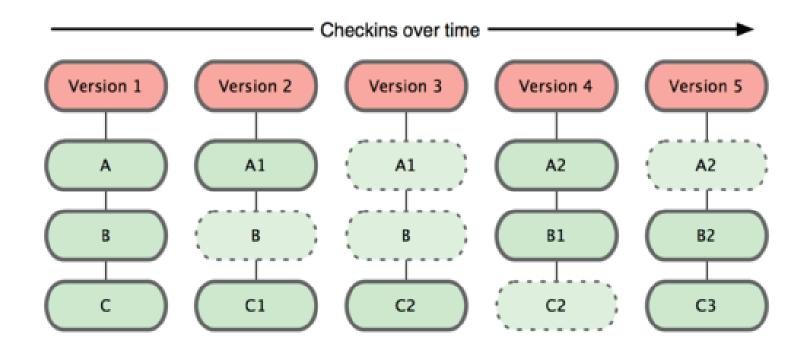
Système de gestion de version distribué (DVCS).

Bref historique (Wikipedia)

- ▶ De 1991 à 2002, le noyau Linux était développé sans utiliser de système de gestion de version.
- A partir de 2002, la communauté a commencé à utiliser BitKeeper, un DVCS propriétaire.
- ► En 2005, suite à un contentieux, BitKeeper retire la possibilité d'utiliser gratuitement son produit. Linus Torvalds lance le développement de Git et après seulement quelques mois de développement, Git héberge le développement du noyau Linux.

Les principes de base

Un dépôt Git est une sorte de système de fichiers (base de données), enregistrant les versions de fichiers d'un projet à des moments précis au cours du temps sous forme d'instantanés.

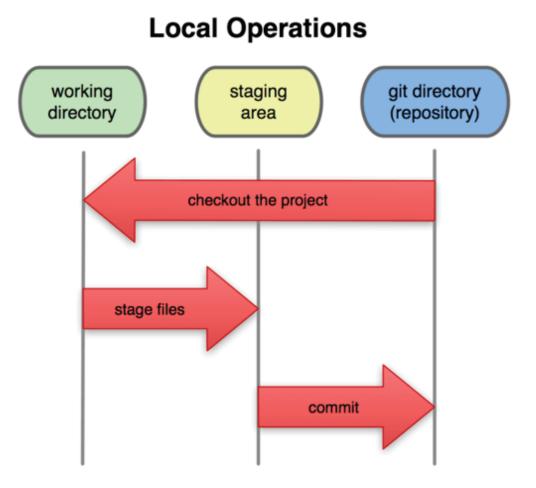


Comment fonctionne le processus de versionnement?

Les principes de base

3 sections d'un projet Git :

- Le répertoire Git/dépôt : contient les méta-données et la base de données des objets du projet.
- Le répertoire de travail : extraction unique d'une version du projet depuis la base de données du dépôt.
- ► La zone de transit/d'index : simple fichier contenant des informations à propos de ce qui sera pris en compte lors de la prochaine soumission.



Les commandes de base

Initialiser un dépôt

\$ git init

Afficher l'état des fichiers du répertoire courant

- \$ git status
 - Untracked files: fichiers non versionnés.
 - Changes to be committed : modifications (ajout, suppression, changements) chargées en zone de transit (staging area), ou indexées.
 - Changes not staged for commit : modifications n'ayant pas été chargées en zone de transit (ou indexées).

Les commandes de base

Indexer l'ajout ou les changements d'un fichier
\$ git add <fichier>
Annuler les modifications indexées d'un fichier
\$ git reset <fichier>

Annuler les modifications non encore indexées d'un fichier \$ git checkout [--] <fichier>

Indexer la suppression d'un fichier

\$ git rm <fichier>

Déversionner un fichier

\$ git rm --cached <fichier>

Les commandes de base

Afficher le détail des modifications non indexées \$ git diff

Afficher le détail des modifications indexées

\$ git diff --staged

Soumettre les modifications indexées en zone de transit

\$ git commit

Voir l'historique des soumissions

\$ git log

Travail avec des dépôts distants

Pour collaborer, il est nécessaire de communiquer et d'échanger avec un ou plusieurs dépôts distants hébergeant le même projet (typiquement des dépôts publics associés à une personne, une équipe ou tout le projet).

Les données des dépôts distants (objets "commit" et instantanés) sont entièrement copiées dans le dépôt local, et pour chaque branche

branche > d'un dépôt distant <dépôt> est maintenue une branche locale <dépôt>/<branche> non modifiable, permettant de suivre la position de <bra>
branche> sur <dépôt> localement.

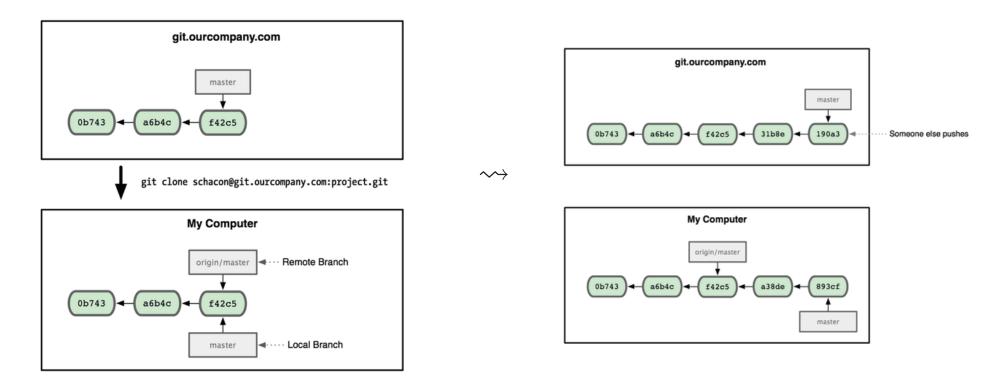
Afficher la liste de tous les dépôts distants du projet

\$ git remote

Travail avec des dépôts distants

Cloner un dépôt distant (automatiquement nommé origin)

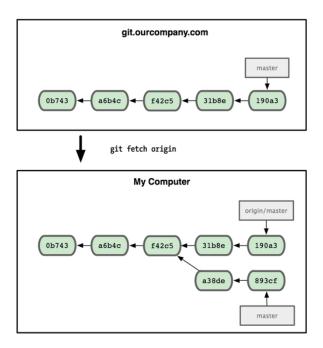
\$ git clone <URL> [<répertoire>]



Travail avec des dépôts distants

Récupérer les modifications d'un dépôt distant

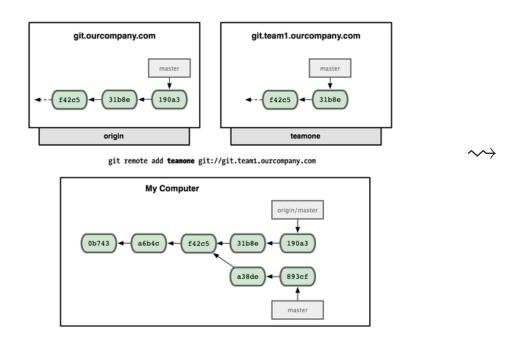
\$ git fetch <dépôt>

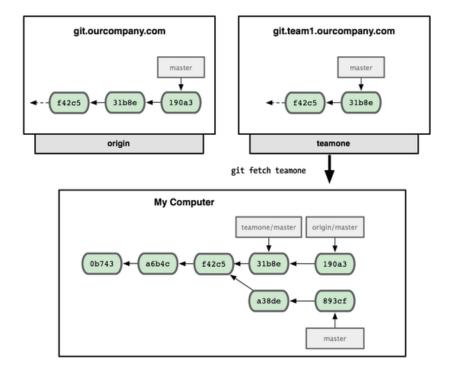


Travail avec des dépôts distants

Ajouter un dépôt distant

\$ git remote add <nom> <URL>





Travail avec des dépôts distants

Mettre à jour un dépôt distant donné pour une certaine branche locale

\$ git push <dépôt> <branche>

Attention : ceci fonctionne uniquement si le dernier objet "commit" de la branche concernée du dépôt distant a été récupéré et intégré dans la branche en question du dépôt local, en d'autres termes si la mise à jour de la branche du dépôt distant peut être faite par "fast-forward".

Combiner git fetch et git merge git pull <dépôt> <branche>

Combiner git fetch et git rebase git pull --rebase <dépôt> <branche>

Conseils, bonnes pratiques

Conseils

- User et abuser des branches.
- Eviter de systématiquement faire un git pull, mais réfléchir à ce qu'il est le plus pertinent de faire (fusionner ou rebaser).

Bonnes pratiques

- Ne jamais rebaser une branche déjà présente sur un dépôt public.
- ▶ Respecter les conventions de formattage du message de soumission : titre de 50 caractères au plus, suivi d'une ligne vide puis d'une description détaillée avec des lignes de 72 caractères au plus, le tout au présent de l'impératif (http://tbaggery.com/2008/04/19/ a-note-about-git-commit-messages.html).

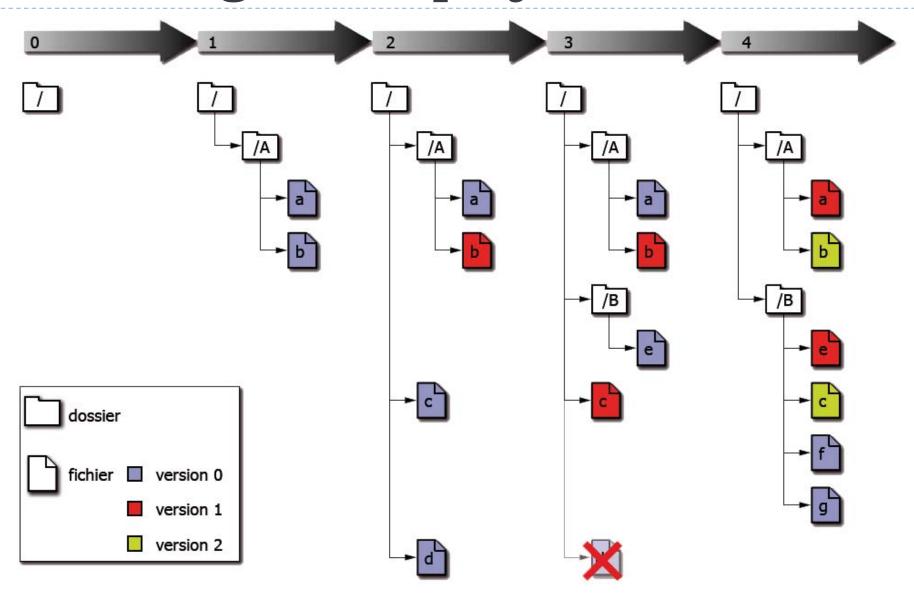
Subversion

- Très répandu
 - Remplaçant de CVS
 - licence Apache et BSD
- Plusieurs interfaces graphiques
- Gestion facile des ajouts/suppressions de fichiers/répertoires
- Gestion des fichiers binaires
- Gestion des permissions des utilisateurs
- Incrémentation du numéro de version du projet

Chronologie d'un projet Subversion

- Création du dépôt et des droits utilisateurs
- Mise à jour de sa copie : svn update
- Changements dans le code : édition du source, svn add, svn delete, svn copy, svn move
- Examen des changements par rapport au dépôt : svn status, svn diff, svn revert
- Merge des modifications du dépôt en cas de conflit : svn update, svn resolved
- Soumission des modifications au dépôt : svn commit

Chronologie d'un projet Subversion



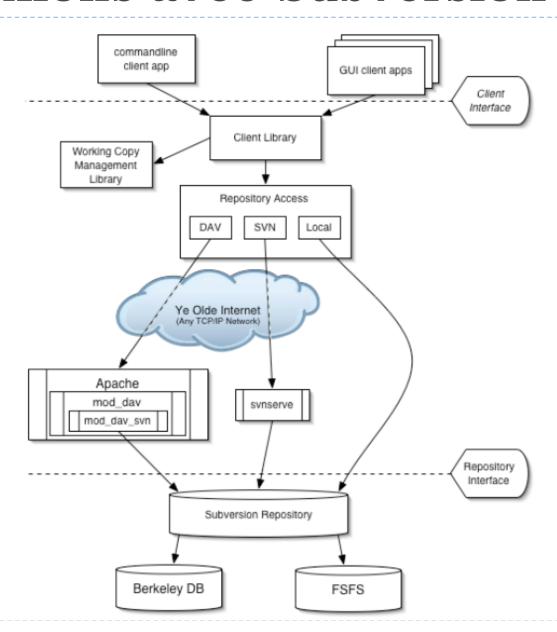
Accéder à Subversion

- Subversion peut être joint
 - Avec des clients SVN au travers une connexin HTTP ou HTTPS par extension du serveur Apache
 - En utilisant un protocole réseau propriétaire (grâce à la librairie de dev SVN)
 - ▶ En utilisant une interface Web

Les clients Subversion

- ▶ TortoiseSVN qui permet d'acceder aux fichiers grâce à l'explorateur windows
- Subclipse plugin SVN pour Eclipse
- AnkhSVN plugin SVN pour Visual Studio
- ▶ De nombreux autres clients graphiques ...
- ▶ En ligne de commande

Connexions avec Subversion



Projets

Au sein d'un dépôt se trouvent un ou plusieurs projets. À chaque projet correspond en général un répertoire situé à la racine du dépôt et qui contient lui-même les fichiers et dossiers du projet proprement dit. Exemple d'arborescence :

```
(dépôt)--+--/batchxsl--+--/trunk
                +--/branches
                +--/tags
      +--/css-----+--/trunk
                +--/branches
                +--/tags
      +--/test-----+--/rep |
                +--/rep2
```

- Projet déjà existant au sein d'un dépôt
- Si le projet existe déjà au sein du dépôt, une seule commande suffit pour effectuer un checkout et récupérer la dernière version des fichiers : il s'agit de la commande svn co.

\$ svn co https://cens-srv-devl.ens-lsh.fr/svnrep/formationsvn.

A credits.htm

A index.htm

Checked out revision 36.

La commande précédente a effectué un checkout du projet formationsvn (situé dans un répertoire racine du même nom) dans le répertoire courant.

Le résultat de la commande indique que deux fichiers ont été récupérés et que la dernière révision est la révision numéro 36.



- Import d'un projet déjà existant en local
- Si le projet n'existe pas dans le dépôt et qu'il faut le créer à partir de fichiers locaux, la commande à utiliser est syn import. Cette opération n'est en théorie effectuée que par la personne chargée de l'administration du dépôt.

- Récupération de la dernière version du projet
- Avant de travailler sur les fichiers du projet, il faut s'assurer que l'on est bien synchronisé avec le dépôt, c'est à dire que la copie de travail correspond bien à la dernière révision en cours. Pour cela, il faut effectuer un update à l'aide de la commande syn update :

\$ svn updateU index.htmUpdated to revision 37.

La commande indique qu'un fichier du répertoire, vraisemblablement modifié par quelqu'un d'autre depuis notre dernier *update*, a été mis à jour dans notre copie de travail.

- Mise à jour des modifications dans le dépôt
- Une fois qu'on a modifié des fichiers, il faut basculer ces modifications au sein du dépôt pour qu'elles soient accessibles aux autres utilisateurs. Cette opération s'effectue à l'aide de la commande syn commit :

\$ svn commit -m "Ajout d'une personne dans les credits"

Sending credits.htm

Transmitting file data.

Committed revision 38.

Toute opération de commit s'effectue en indiquant un message décrivant les modifications effectuées (ici directement dans la ligne de commande). Il est possible d'effectuer cette opération sur un répertoire entier, ou sur seulement un ou plusieurs fichiers.

Si des modifications ont eu lieu par un autre utilisateur du dépôt depuis le dernier update, un message d'erreur le signale. Il faut alors effectuer un nouvel update et résoudre d'éventuels conflits avant de relancer le commit.

- Récupération de la dernière version
- Lorsqu'on travaille sur un fichier, il peut arriver que les modifications effectuées ne soient pas bonnes et qu'on souhaite retourner au fichier tel qu'il était lors du dernier update. La commande syn revert est faite pour ça :

\$ svn revert credits.htm Reverted 'credits.htm'

Cette commande annule les modifications effectuées depuis le dernier *update*. À noter que tout est effectué en local, et qu'un accès au dépôt n'est pas nécessaire.

- Récupération d'une version antérieure du dépôt
- On peut aussi souhaiter revenir à une version antérieure d'un fichier situé dans le dépôt. Il faut alors utiliser svn update en précisant le numéro de la révision et le ou les fichiers :

\$ svn update -r 36 credits.htm U credits.htm Updated to revision 36.

- Ajout d'un fichier
- Il faut utiliser svn add.

A noter que l'ajout n'est effectif qu'au prochain commit :

\$ svn add liens.htm

A liens.htm

\$ svn commit -m "Ajout du fichier de liens«

Adding liens.htm

Transmitting file data .

Committed revision 39.

- Suppression d'un fichier
- ▶ Il faut utiliser svn delete :

\$ svn delete liens.htm

D liens.htm

\$ svn commit -m "Suppression d'un fichier"

Deleting liens.htm

Committed revision 40.

Là aussi, la suppression n'est effective qu'au commit suivant.

- Renommer un fichier
- Il faut utiliser svn move :

\$ svn move credits.htm merci.htm

A merci.htm

D credits.htm

\$ svn commit -m "Renommage d'un fichier"

Deleting credits.htm

Adding merci.htm

Committed revision 41.

- Résolution des conflits (1/5)
- Les conflits peuvent intervenir au moment d'un *update*, lorsque des modifications ont été faites à la fois dans la copie de travail et dans le dépôt.
- Par exemple, si vous éditez en local un fichier pour lui rajouter une ligne, et qu'un autre utilisateur du dépôt a « commité » entre temps une modification différente sur le même fichier, votrecommit va générer l'erreur suivante :

\$ svn commit

Sending merci.htm

svn: Commit failed (details follow):

svn: Your file or directory 'merci.htm' is probably out-of-date

svn:

The version resource does not correspond to the resource within the transaction. Either the requested version resource is out of date (needs to be updated), or the requested version resource is newer than the transaction root (restart the commit).

- Résolution des conflits (2/5)
- Il vous faut alors effectuer un *update*, ce qui va mettre en concurrence les deux versions du ou des fichiers concernés. Deux cas de figure peuvent alors se présenter.

Dans le premier cas, le conflit peut être résolu automatiquement par Subversion car les modifications ne concernent pas les mêmes parties du fichier. Dans ce cas vous obtiendrez le message suivant :

\$ svn update

G merci.htm

Updated to revision 42.

- Résolution des conflits (3/5)
- Il est quand même conseillé de vérifier manuellement le résultat de cette résolution « automatique ».

Dans le deuxième cas, les modifications ne peuvent être fusionnées automatiquement car elles concernent les mêmes parties d'un fichier. Dans ce cas un conflit est signalé lors de l'update :

\$ svn update

C merci.htm

Updated to revision 43.

Résolution des conflits (4/5)

- Dans ce cas, deux nouveaux fichiers font leur apparition dans votre copie de travail. Dans l'exemple précédent, on se retrouve avec :merci.htm.mine : copie du fichier tel qu'il se trouvait dans votre copie de travail, en local, avant de faire l'update. C'est la version que vous souhaitiez « commiter » avant de détecter un conflit ;
- merci.htm.r42 : version du fichier pour la révision 42, c'est à dire lors de votre dernier update. C'est la version qui a servi de base pour les deux utilisateurs du dépôt qui ont travaillé en parallèle ;
- merci.htm.r43 : version du fichier pour la revision 43, c'est à dire la version actuellement dans le dépôt. Il s'agit de la version modifiée par un autre utilisateur, « commitée » avant votre update, et dont le contenu est à l'origine du conflit.
- merci.htm : il s'agit d'une version qui, en quelque sorte « résume » les trois autres en faisant apparaître les différences entre versions au sein d'un seul fichier.

- Résolution des conflits (5/5)
- Dès lors, le travail consiste à éditer le fichier merci.htm jusqu'à ce que le conflit soit résolu⁴. Une fois ce travail terminé, on signale que le conflit est résolu à l'aide de la commande svn resolved :

\$ svn resolved merci.htm
Resolved conflicted state of 'merci.htm'

▶ On peut alors effectuer le commit final.

- Proteger la copie de travail
- Pour éviter les conflits, il s'agira de **verrouiller** un fichier pendant que vous l'utiliserez, pour être certain que personne ne sera en mesure de le modifier à son tour

```
$ svn lock merci.htm
'merci.htm' locked by user 'jbarnier '.
```

À partir de ce moment, n'importe qui demandant un *lock* sur ce fichier se verra gratifié d'un majestueux :

svn: warning:

Path '/merci.htm' is already locked by user 'jbarnier' in filesystem '/home/jbarnier/svn/repository/db'

Surtout, ne pas oublier de déverrouiller le fichier une fois qu'on a fini de travailler dessus, grâce au sousprogramme unlock :

- Informations sur la copie de travail
- Pour obtenir des informations sur la copie de travail en cours, on peut utiliser svn info :

\$ svn info

Path:.

URL: https://cens-srv-devl.ens-lsh.fr/svnrep/formationsvn

Repository UUID: 090fa6ab-88f7-0310-b83e-cd111ae4905a

Revision: 40

Node Kind: directory

Schedule: normal Last Changed Author: jbarnier

Last Changed Rev: 40

Last Changed Date: 2005-05-30 14:58:11 +0200 (lun, 30 mai 2005)

- Voir l'historique des modifications d'un fichier ou projet
- La commande svn log permet d'afficher l'historique de toutes les modifications d'un fichier donné en paramètre ou d'un projet entier :

- Voir le statut de la copie de travail
- La commande svn status permet d'avoir des informations sur l'état de la copie de travail depuis le dernierupdate :

```
$ svn status -v
? credits.htm
40 40 jbarnier .
41 41 jbarnier merci.htm
40 37 jbarnier index.htm
```

- Parcourir le dépôt
- La commande svn list permet d'afficher le contenu du dépôt à distance :

\$ svn list https://cens-srv-devl.ens-lsh.fr/svnrep/formationsvn index.htm
merci.htm

- Parcourir le dépôt
- La commande svn list permet d'afficher le contenu du dépôt à distance :

\$ svn list https://cens-srv-devl.ens-lsh.fr/svnrep/formationsvn index.htm
merci.htm

- Différence entre deux fichiers (1/2)
- La commande svn diff permet d'afficher les différences entre deux versions de fichiers

svn diff sandwiches.txt

- Différence entre deux fichiers (2/2)
- je vois qu'entre le fichier de la révision 6 et ma copie locale, il y a eu une ligne ajoutée (le signe + en début de ligne) disant 1 pot de mayonnaise.
- Il va sans dire qu'un signe indique un retrait de ligne.
- Je signale au passage que, puisque l'unité est la ligne, la correction d'un caractère provoquera la suppression de l'ancienne ligne et l'ajout de la ligne corrigée!

- Troncs, branches, tags
- les arborescences des répertoires de projet contiennent souvent comme premier niveau de sous-répertoires les dossiers trunk, branches et tags.
- Le trunk est a version centrale de programme
- Une « branche » est en général créée lorsqu'un développement « secondaire » est mis en route
- La notion de tags correspond en partie à celle de release

- Les tags
- lorsqu'une release est faite on peut la taguer

```
$ svn copy https://svn.imerir.com/monProjet/trunk https://svn.imerir.com/monProjet/tags/0.18.3 -m "0.18.3 release"
```

en cas d'erreur on peut supprimer ce tag

```
$ svn delete https://svn.imerir.com/monProjet/tags/0.18.3
```

on peut ainsi récupérer une version fonctionnelle avec

```
$ svn co https:// svn.imerir.com/monProjet /tags/0.18.3
```

ou (sans les .svn)

```
$ svn export https:// svn.imerir.com/monProjet /tags/0.18.3
```

Recapitulatif des commandes SVN

svnadmin create créer un repository

svn checkout récupérer le contenu d'un repository

svn commit soumettre des modifications au repository

svn import importer un projet dans le repository

svn resolved indiquer que les conflits ont été résolus

syn revert annuler toute modification locale

svn update mettre à jour le répertoire local

svn cat lire le contenu d'un fichier du repository

svn diff regarder les différences entre des versions du repository

svn info obtenir des infos sur le réperoire local

syn list lister le contenu du repository

svn log voir les messages accompagnant chaque révision du repository

svn status afficher l'état des fichiers/dossiers du répertoire local

svn add ajouter un fichier/dossier dans l'arborescence de la base

svn copy copier des fichiers/dossiers dans l'arborescence du repository

svn delete supprimer des fichiers/dossiers de l'arborescence du repository

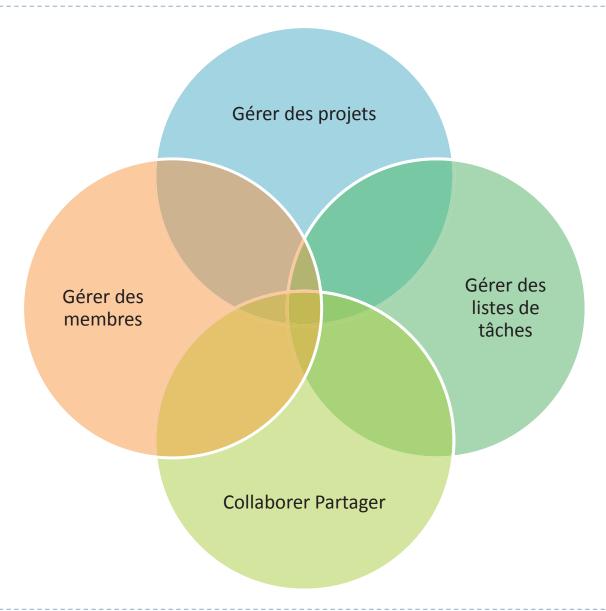
svn mkdir créer un dossier dans l'arborescence du repository

svn move déplacer des fichiers/dossiers dans l'arborescence du repository

Subversion

- Site subversion : http://subversion.tigris.org/
- Visual Suversion windows: http://www.visualsvn.com/
- Tortoise subversion : http://tortoisesvn.tigris.org/

A quoi sert Redmine?



Les fonctionalites de Redmine

- gestion multi-projets
- gestion fine des droits utilisateurs définis par des rôles
- gestion de groupes d'utilisateurs
- rapports de bogues (bugs), demandes d'évolutions
- Wiki multi-projets, forums multi-projets
- news accessibles par RSS / ATOM
- notifications par courriel (mail)
- pestion de feuilles de route, GANTT, calendrier, historique
- intégration avec divers suivis de versions : SVN, CVS, Mercurial Git, Bazaar & Darcs
- multilingue (25 langues disponibles pour la 0.7.0)
- support de plusieurs bases de données : MySQL, PostgreSQL ou SQLite.



- Créé en 2006 par Jean-Philippe Lang
- OpenSource GPLv2
- > 90 000 à 300 000 visites mensuelles
- ▶ 15 millions de pages sur Google
- ▶ 10 000 à 50 000 téléchargement mensuel
- Gestion de projet « classique » ou « agile »
- ▶ Plus de 200 plugins existants (5 nouveaux par mois)

- Pourquoi utiliser Redmine?
- Besoin de partage d'information
 - Besoin de partage d'information en général
 - Similaire wiki
 - ▶ News, forum
 - Equipes distribuées géographiquement
 - ▶ Gestion de taches, features, etc.
- Contraintes
 - Multi-technos (Java, .NET, C++, PL/SQL?)
 - Intégration avec d'autres outils

- Open source (Ruby on Rails)
- Similaire à Trac (moins grande base d'utilisateurs Trac pour l'instant)
 - utilisé par exemple pour Typo3 (l'un des principaux CMS Open source)
- Initialement reprise des fonctionnalités de Trac
 - gestion de ticket, wiki, browser repository de code, roadmap, activité, recherche sur l'ensemble des modules, flux RSS
- Améliorations par rapport à Trac
 - Multi-projet à la base et notions de projets / sous projet
 - Administration entièrement web : configuration (champs custom, workflow, droits), création de projets, d'utilisateurs, etc.
 - News, forum, vision « calendrier »
 - Meilleure architecture back : intégration native LDAP, meilleure intégration SVN, CVS et autres repo.
- Communauté très réactive
 - Plusieurs gestionnaire de source ajoutés rapidement
 - plugin usine de dev (Continuous Integration) déjà disponible

Tour d'horizon des outils existants

Jira (License)

- Gestion de tickets (bugs, features, etc.)
- Utilisé sur de nombreux projets open source
- Customisation avancée en java

Mantis

- PHP, simple à installer
- Champs et workflow customisables

Trac

- Outil collaboratif avec Wiki, roadmap, activité, tickets, browser code source (subversion et autres)
- Champs de formulaire et workflow customisables (V0.11)
- Customisation avancée en python

- Fonctionnellement très similaire à trac meilleure architecture, multi-projet, configuration web
- News, releases, forum, changelog, vue calendrier.
- ▶ Simple à installer et à administrer
- Intégration Subversion, CVS

Sign in



Search:

Overview

FLOW3 is an enterprise application framework. It is the foundation of TYPO3 5.x but can also be used independently from the TYPO3 CMS.

• Subproject of: FLOW3 Packages

Issue tracking

• Bug: 1 open on 35

• Feature: 30 open on 52

• Major Feature: 12 open on 12

• Task: 0 open on 6

View all issues

Recent activities

Monday 7

Revision 701: * Added remove method to

F3 FLOW3 Cache VariableCache and F3 FLOW3 Cache AbstractCa...

sebastian

Sunday 6

Feature #454: processor_crop should provide at least all TYPO3v4 options

Jochen Rau

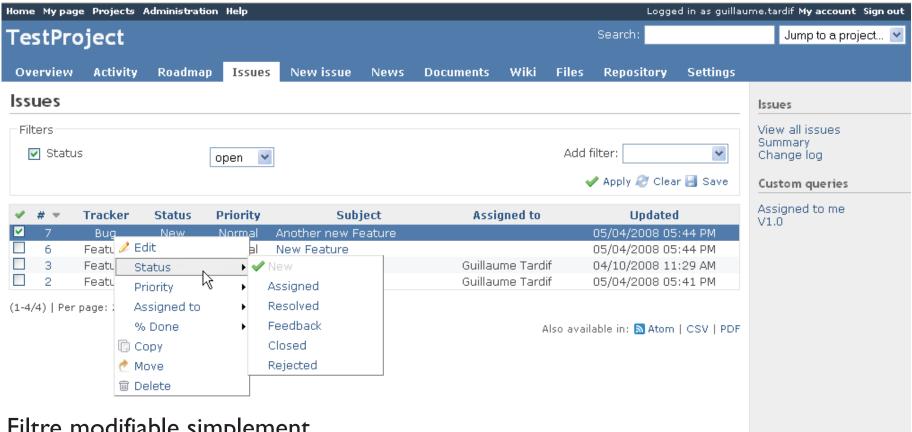
8.	Members
Lead	Developer
Deve	Robert Lemke (robert) ***@***,*** loper
9	<u>Karsten Dambekalns</u> (k-fish) ***@***.***
	<u>Andreas Förthner</u> (andi) ***@***.***
1	<u>Christian Jul Jensen</u> (julle) ***@***,***
1	<u>Sebastian Kurfuerst</u> (sebastian) ***@***.***

- Multi-projet
- Roadmap,News

Planning

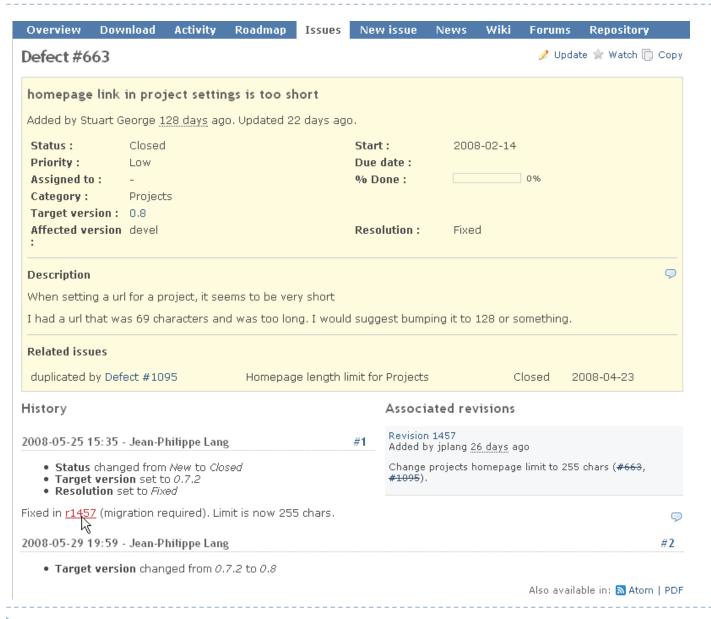
Calendar | Gantt

Redmine: Demandes



- Filtre modifiable simplement
- Édition des tickets en direct / multi-édition (utile par exemple pour prioriser ou assigner les tickets aux versions)
- Possibilité de sauvegarder des filtres (perso ou publique)
- Possibilité de déplacer les tickets vers un autre tracker / projet
- Flux RSS / exports

Redmine: Demandes



- Description wiki des tickets
- Historique de toutes les modifications
- Tickets liés, dupliqués
- Commits liés au ticket, fermeture automatique des tickets (mots clefs dans le commentaire de commit)
- Notification mail (« watch ») ou flux RSS

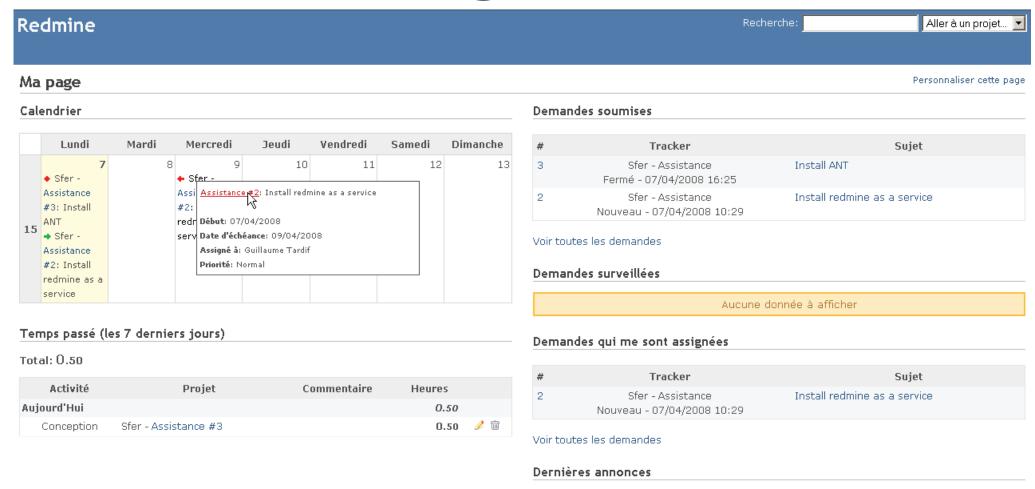
Redmine: Forum, Annonces



(1-1/1) | Per page: 25, 50, 100

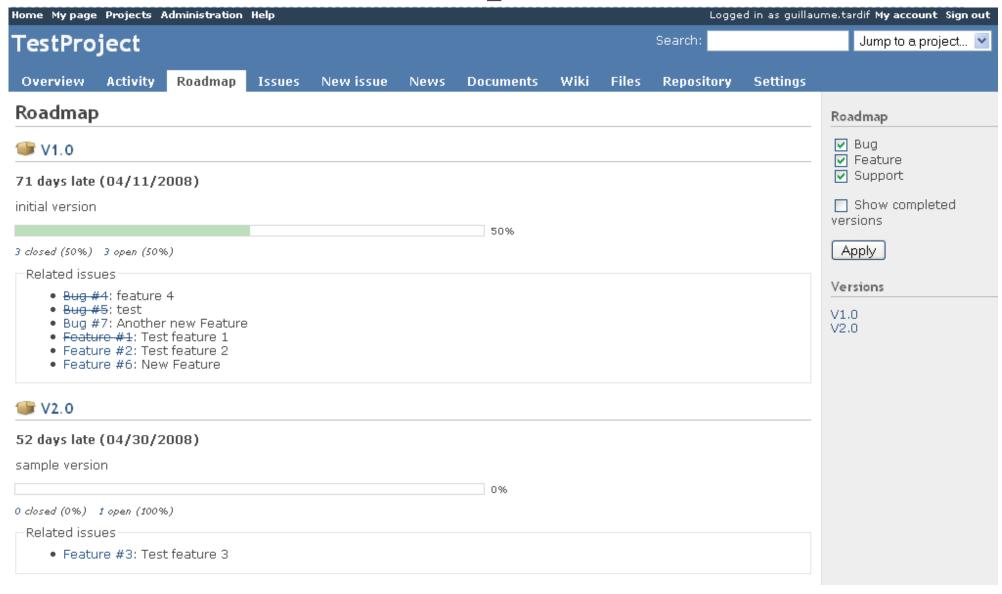
- Spécifique aux projets (possibilité de voir les news de tous les projets, comme l'activité générale transverse)
- Notifications par flux RSS ou mail
 - News : notification mail générale ou non
 - Forum : possibilité de s'abonner à un forum (watch)

Redmine: Ma Page



- Page d'accueil et vision « calendrier »
- Multi-projet
- personnalisable

Redmine: Roadmap



Administration

- A installer
 - Ruby on Rails (ou instantRails qui inclue MySQL)
 - My SQL
 - Redmine
- Installation Redmine très simple
 - Création d'un schema redmine dans la BDD
 - ▶ 2 lignes de commandes
 - préparation de la BDD
 - ▶ Lancement serveur

Redmine: Administration

Redmine

Administration



- 🎎 Users | New
- Roles and permissions
- 🎑 Trackers | Issue statuses | Workflow
- Custom fields
- Enumerations
- Settings
- Information

- Transverse projets
- Utilisateurs : possibilité de création automatique et / ou lien LDAP
- Roles, trackers, workflow, champs customs tickets: définis de façon transverse (utilisable ensuite par projet)
- customisation des notifications par mail

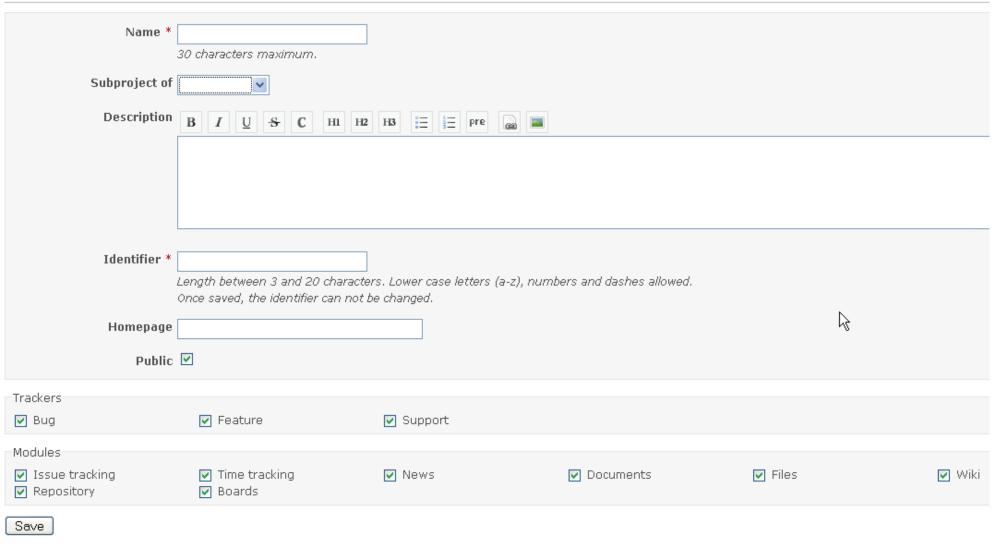
Redmine: Administration

Norkflow						
Select a role and	a tracker to e	dit the workflo	ow:			
kole: Manager	▼ Tracker	Evolution	▼ Edit			
Current status	New statuses allowed					
	Nouveau	Assigné	Résolu	Commentaire	Fermé	Rejet
Nouveau		V	~	V	V	V
Assigné	V		~	V	V	V
Résolu	V	V		V	V	V
Commentaire	~	V	~		~	✓
Fermé	~	V	~	V		✓
Rejeté	V	✓	V	✓	✓	

Redmine
New custom field (Issues)
Name *
Format Text
Min - Max length 0 - 0 (O means no restriction)
Regular expression (eq. ^[A-Z0-9]+\$)
Default value
Trackers ☐ Anomalie ☐ Evolution ☐ Assistance
Required \square
For all projects 🗆
Used as a filter □
Searchable 🗆
Savo

Redmine: Création d'un projet

New project



Redmine: Administration d'un projet



- Modification des informations de base et modules actifs
- Ajout d'utilisateurs au projet et rôles des users
- Ajout de version (jalons) / catégories de tickets
- Page d'accueil wiki
- Lien avec un dépôt (SVN, CVS, Mercurial, Git)
- Création de forums

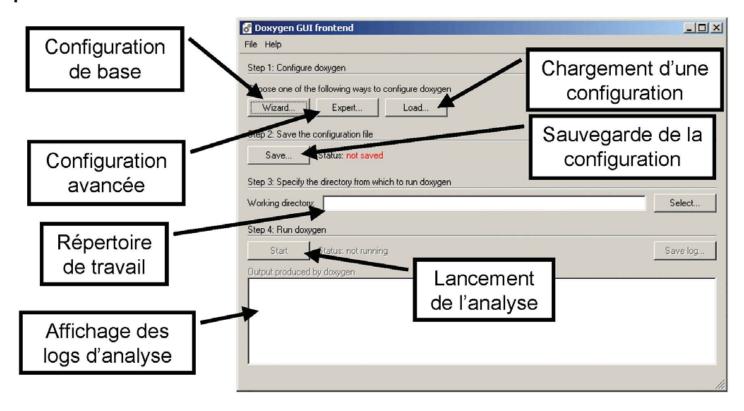
DOXYGEN

DOXYGEN

- Cet outil est Open Source et sous licence GNU GPL
- ▶ I l est disponibles sous les plateformes :
- Linux (Debian, RedHat, Suse...)
- Mac OS
- Windows

Prise en main

Une interface graphique permet de configurer aisément Doxygen et de lancer l'analyse de vos sources pour en produire une documentation.



Configuration

Avant de lancer l'analyse de vos sources, il faut configurer Doxygen. Il existe deux modes de configuration :

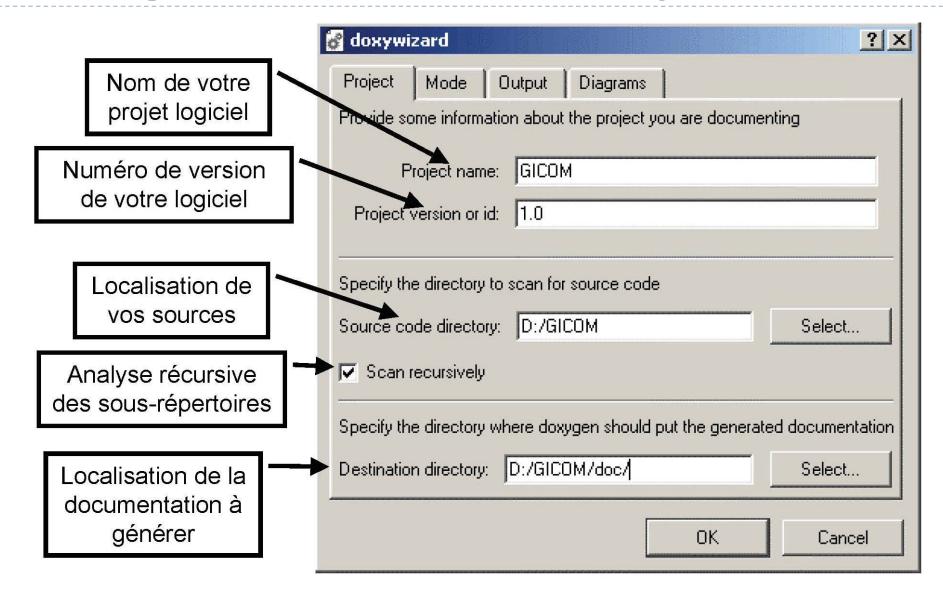
- -Wizard : configuration de base
- -Expert : configuration avancée pour les experts
- Vous pouvez laissez les paramètres par défaut.
- Vous pouvez enregistrer votre configuration pour la recharger lors d'une analyse ultérieure.

Configuration Wizard

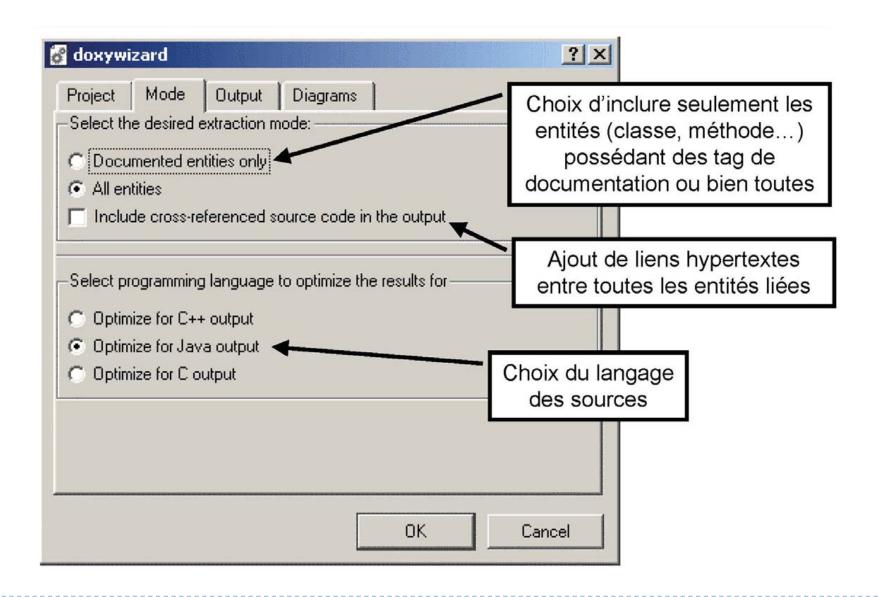
La configuration de base est constituée de 4 onglets :

- -Project : informations générales sur votre projet
- -Mode : le mode d'analyse
- -Output : le type de documentation à générer
- -Diagrams : les diagrammes à générer

Configuration Wizard - Project

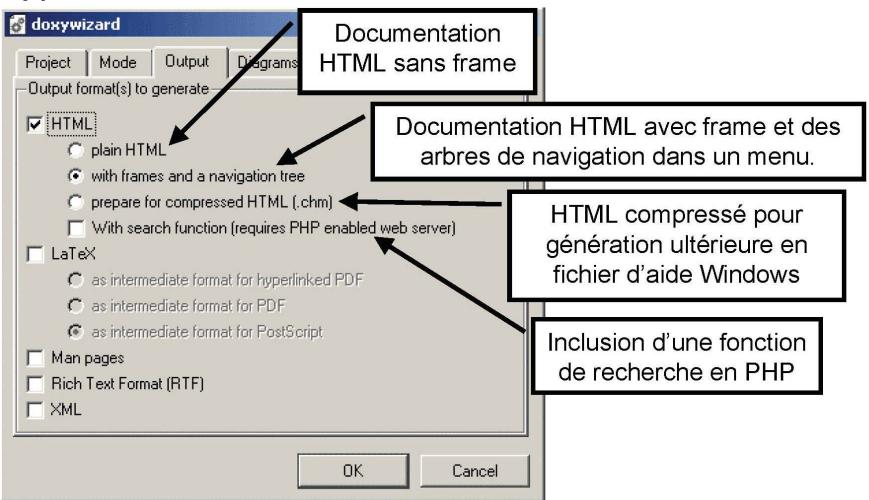


Configuration Wizard - Mode

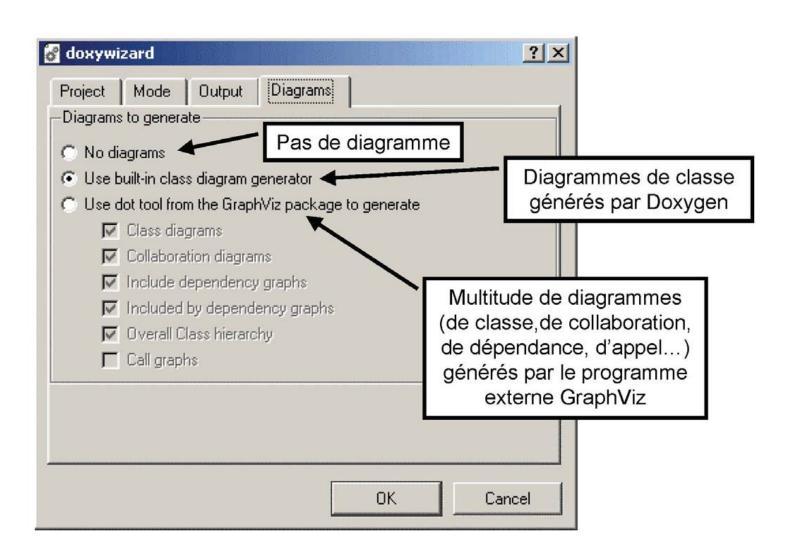


Configuration Wizard -Output

La documentation générée par Doxygen peut être de type HTML, LaTex, Man, RTF ou XML



Configuration Wizard - Diagrams

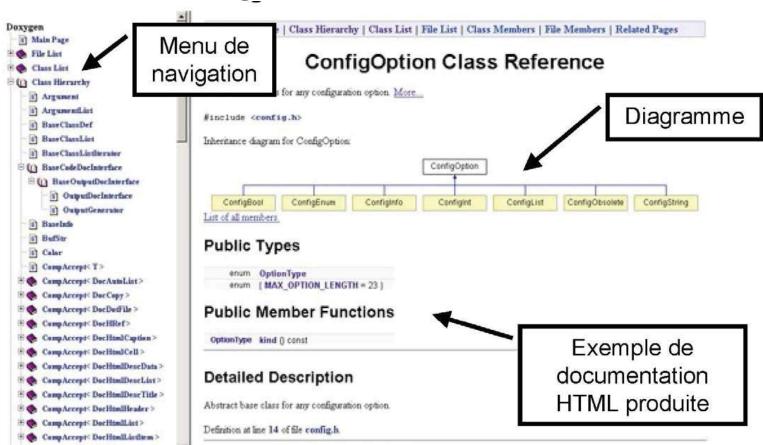


Analyse

- Le lancement de l'analyse de vos codes sources se fait en cliquant sur « Start ».
- Le détail des opérations effectuées par Doxygen apparaît dans la zone de texte. Puis s'affiche : « * * * Doxygen has finished » lorsque la génération de la documentation a été réalisée.

Rendu HTML

La documentation HTML produite par Doxygen se trouve dans le sous-répertoire html/ du répertoire de sortie spécifié dans la configuration.



Commentaires du code source

Les commentaires du code source font la documentation générée. Les commentaires extraits sont les suivants :

```
/**
* commentaires
*/
/*!
* commentaires
*/
/**
commentaires
*/
/// /// commentaires ///
//! //! commentaires //!
```

Commentaires du code source

Les courtes descriptions (à distinguer des descriptions longues normales) affichées sur les pages Packages, Class Hierarchy, Class List et File List sont introduites par le mot clé \brief.

/*! \brief Voici une courte description sur plusieurs lignes. *
Et ici la description longue normale. */

Si le paramètre de configuration JAVADOC_AUTOBRIEF est mis à YES, alors le mot clé \brief est inutile :

/** Voici une courte description terminée par un point. * Et ici la description longue normale. */

Commentaires du code source

Les commentaires Javadoc traditionnels sont interprétés par Doxygen.

Rappel des tags Javadoc les plus courants :

- @author, @deprecated, @exception, @param, @return,
 - @see, @serial, @serialData, @serialField, @since,
 - @throws, @version

