

# Gerald Gmainer

Ingenieur | Fullstack-, App- & 3D-Entwickler

E-Mail: [gerald.gmainer@gmail.com](mailto:gerald.gmainer@gmail.com)

Webseite: <https://geraldgmainer.vercel.app/>



## Eigene Projekte

seit 2024

### Money Koi

*moderne Haushaltsbuch-App mit Offline-First-Architektur*

*Technologien: Flutter, Supabase, Next.js, PostgreSQL*

*<https://moneykoi.app/>*

## Berufserfahrung

06/2024-01/2026

### Objectbay GmbH (Team Lead & Fullstack Software Entwickler)

*Backend Modernisierung für Security Software Anbieter*

*App und Admin Weboberfläche für einen Sommerrodelbahn Anbieter*

*Regelwerks- und Schadenmanagement-Systeme für einen Versicherungsverbund*

*Weiterentwicklung interner Tools*

*Technologien: Spring Boot, Supabase, React, Angular, Flutter, PostgreSQL*

03/2024-05/2024

### Aescudata GmbH (Senior Software Entwickler)

*Hauseigene Materialwirtschafts- & Logistiksoftware*

*Technologien: Angular, Java, Spring Boot*

01/2024-02/2024

arbeitssuchend

12/2023

Umzug von Japan nach Österreich

02/2020-12/2023

### Designium Inc. in Japan (Senior Software Entwickler)

*Web 3D Konfigurator für Schulrucksäcke <https://sim.raraya.co.jp/>*

*App und Admin Weboberfläche für den Fahrunterstützungsdienst D-Drive*

*App und Admin Weboberfläche für einen örtlichen Schneepflugdienst*

*Reiseführer App für die Stadt Aizuwakamatsu*

*Coding Dojos geleitet, Pair Programming, Pull Requests reviewed*

*Diverse kleine AR/VR Projekte*

*GTFS-RT Transit Prototype App*

*Technologien: Vue, Flutter, Unity, React, PostgreSQL, Supabase, Three.js, Nuxt*

11/2019-02/2020

### Mitgliedsverwaltung für Stocksportverein OÖ (Freelance)

*Für 15.000 Mitglieder und Scheckkarten System*

*Projekt wurde aufgrund der Corona-Pandemie in der Entwicklungsphase beendet*

*Technologien: Angular8, Spring, Tomcat, Bootstrap, MySQL*

<b>11/2019</b>	Ende des Working Holiday in Japan / Auswandern nach Japan
<b>07/2019-11/2019</b>	Reisen in Japan <i>400km Wanderung in Hokkaido, per Anhalter in Kyushu, Motorradtouren, Fuji-san</i>
<b>04/2019-07/2019</b>	<b>NeNe Corp. in Tokyo</b> (Unity Software Entwickler) <i>Face Tracking mit vorderer Kamera eines Android-/ iOS Smartphones</i> <i>Kopf- und Gesichtsbewegungen auf ein 3D Modell übertragen</i> <i>Technologien: Unity, C#, DLIB Machine Learning Library in C++</i>
<b>11/2018-04/2019</b>	<b>Enova GmbH</b> (Unity Entwickler & Artist, geringfügig, Remote Work) <i>Wartung und Updates der App "Tamping Game" im Android /iOS App Store</i>
<b>11/2018</b>	Start des Working Holiday in Japan
<b>08/2016-11/2018</b>	<b>Enova GmbH</b> (Unity Entwickler & Artist, Vollzeit) <i>Trainingsimulator und Mobile App für Plasser&amp;Theurer Gleisstopfmaschinen</i> <i>Programmierung des Simulators inkl. Kommunikation mit SPS</i> <i>Nachmodellierung der Gleisstopfmaschinen</i> <i>Entwicklung des Spiels "Tamping Game" auf Android &amp; iOS</i> <i>VR-Konfigurator für Stopfmaschinen</i> <i>Technologien: Unity, C#, Blender, Photoshop</i>
<b>11/2015-08/2016</b>	Entwicklung eigener Spiele in Unity
<b>11/2014-11/2015</b>	<b>Objectbay GmbH, Software Entwickler</b> (Web Front-/Backend) <i>Mitglied im Scrum-Team, Kundenbetreuung, Team-Lead</i> <i>Neuentwicklung eines CRM für die Raiffeisenbank Salzburg</i> <i>Continuous Integration, Software Architektur, hauptsächlich verantwortlich für Layout</i> <i>Technologien: AngularJS, JSF, MySQL, Bootstrap, Java, CDI, Jenkins, JUnit</i>
<b>04/2013-10/2014</b>	<b>Case Softwaretechnik GmbH</b> , Software Entwickler <i>Erstellen von Features für kundenspezifische Zeiterfassung;</i> <i>Installation, Support, Wartung der Zeiterfassung; Kundenbetreuung</i> <i>Technologien: jQuery, Python, PostgreSQL, Linux</i>
<b>11/2012-03/2013</b>	arbeitssuchend
<b>02/2012-10/2012</b>	Zivildienst LKH Steyr
<b>07/2011-01/2012</b>	Diverse Übergangsjobs bis zum Zivildienst <i>Biodiesel Enns, LKW-Verladung; VÖST Linz, Elektroinstallateur;</i> <i>VÖST Linz, Elektroinstallateur; Agru Bad Hall, Produktion; BMW Steyr, Produktion</i>

## Ausbildung

<b>2004-2011</b>	HTL Steyr, höhere Abteilung für Elektronik mit Computer- und Leittechnik
------------------	--

## Kompetenzen

<b>Frontend:</b>	Angular, React, React Admin, React Refine, Vue, Next.js, Nuxt, TypeScript, JavaScript, Bootstrap, Material Design, AngularJS,
<b>Backend:</b>	Java, Spring Boot, Hibernate, CDI, Kotlin, Supabase, Firebase, Node.js, Oracle SQL, PostgreSQL, MySQL, AWS Amplify Jenkins, Git, Sentry, Maven, Docker, Kubernetes
<b>App Entwicklung:</b>	Flutter, Native Android, Flutter Bloc, Swift, Publishing Android & iOS App, Android Studio, Cordova
<b>3D Entwicklung:</b>	Unreal Engine 4, Unity, C#, C++, Animation, Modellierung, Texturierung, Game Design, Rigging, Maya, 3DS Max, Blender, Photoshop, Gimp, Three.js
<b>Zertifikate:</b>	Certified Scrum Master 2024
<b>Sonstiges:</b>	Kommunikationstraining Zuhörakademie 2024
<b>Fremdsprachen:</b>	Englisch (fließend) Japanisch (konversationssicher)
<b>Auslandserfahrung:</b>	Working Holiday in Japan 11/2018-11/2019 Wohnhaft in Japan 01/2020-12/2023
<b>Führerschein:</b>	A und B
<b>Hobbys:</b>	Motorrad fahren, Holzhandwerk