

**Introdução à Análise de Dados em FAE**  
(11/11/2024)

**Exercícios de Manipulação de dados com ROOT**  
(aula 6)

**Professores:**

Eliza Melo, Dilson Damião e Mauricio Thiel

**Nome:**

Matheus da Costa Geraldles

## 1 Aviso

os códigos, as imagens e assim como os arquivos usados se encontram no meu Git:  
<https://github.com/Geraldles-Matheus/cruso-analise-de-dados-2024-2/tree/main/exercicio6/Data>

## 2 parte 1

Na primeira parte da análise, o objetivo foi aplicar cortes de seleção para escolher os leptons com boas características e calcular a massa invariante a partir dessas partículas. Os cortes aplicados foram os seguintes:

- O  $p_T$  (transverse momentum) dos leptons deve ser maior que 20 GeV.
- O  $\eta$  (pseudorrapidez) dos leptons deve estar dentro do intervalo  $|\eta| < 2.5$ .

Esses cortes garantem que apenas leptons com boa qualidade de medida e suficientemente energéticos sejam considerados. Após a aplicação desses cortes, a massa invariante dos dois leptons com maior  $p_T$  foi calculada.

A massa invariante  $M$  foi calculada pela seguinte fórmula:

$$M = \sqrt{2p_{T1}p_{T2} (\cosh(\eta_1 - \eta_2) - \cos(\phi_1 - \phi_2))}$$

Onde  $p_{T1}$ ,  $p_{T2}$  são os momentos transversos dos leptons,  $\eta_1$ ,  $\eta_2$  são as pseudorrapidezes, e  $\phi_1$ ,  $\phi_2$  são os ângulos azimutais dos leptons.

O número de eventos foi afetado pela aplicação dos cortes de seleção. Como esperado, a aplicação de cortes na energia ( $p_T > 20$  GeV) e no intervalo de pseudorrapidez ( $|\eta| < 2.5$ ) resultou em uma redução no número total de leptons considerados, uma vez que eliminamos eventos com partículas de baixa energia ou com valores de  $\eta$  fora da região de aceitação.

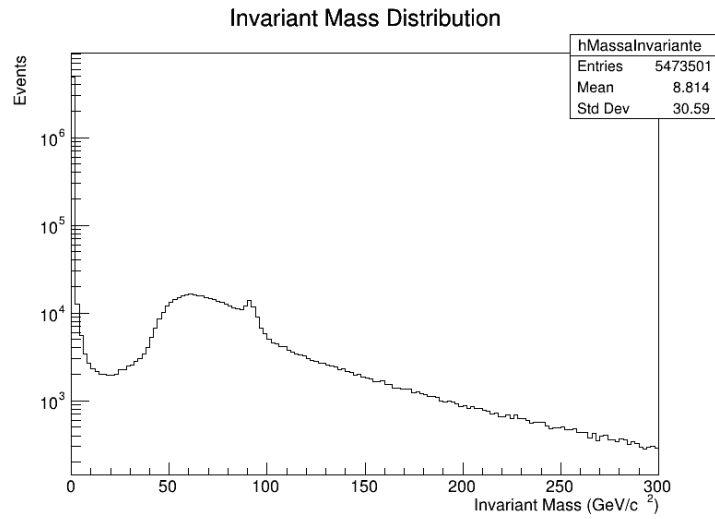


Figure 1: Distribuição da massa invariante dos leptons após a aplicação dos cortes de seleção ( $p_T > 20$  GeV,  $|\eta| < 2.5$ ).

Depois foi selecionado um sinal, que no caso foi escolhido o pico do Bóson Z.

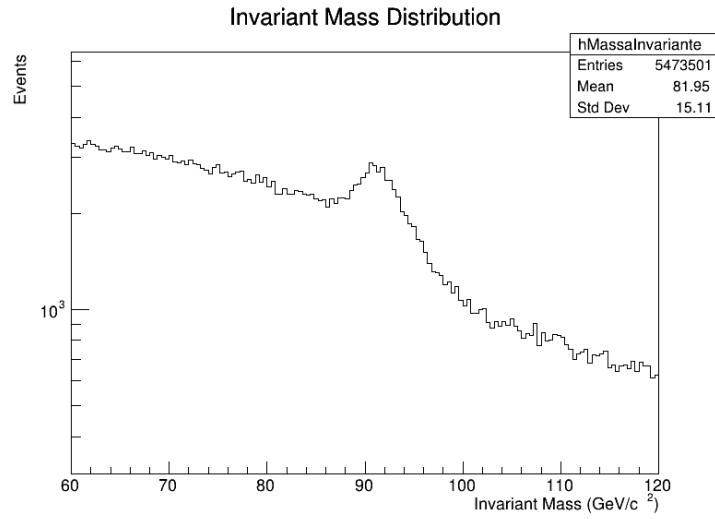


Figure 2: pico do Bóson Z

### 3 Parte 2: Ajuste da Distribuição da Massa Invariante

Na segunda parte do exercício, a tarefa foi realizar o ajuste dos dados utilizando duas funções: uma para o sinal (pico central) e uma para o fundo (comportamento de cauda). A ideia é ajustar uma função composta (sinal + fundo) aos dados observados, como uma forma de modelar a distribuição da massa invariante.

1. **Função de Sinal** (Crystal Ball): Representa o pico da distribuição, correspondente ao sinal desejado (por exemplo, o resíduo do Z-boson).
2. **Função de Fundo** (Exponencial): Representa o fundo da distribuição, descrevendo eventos que não pertencem ao sinal de interesse.

Deve-se ajustar essas duas funções aos dados observados (a distribuição de massa invariante), combinando-as em um modelo total. A fração do sinal (como uma parte do total) deve ser ajustada como um parâmetro.

O resultado do ajuste foi plotado em um gráfico que foi salvo no formato PNG com o nome "mass<sub>Z</sub>fit.png".

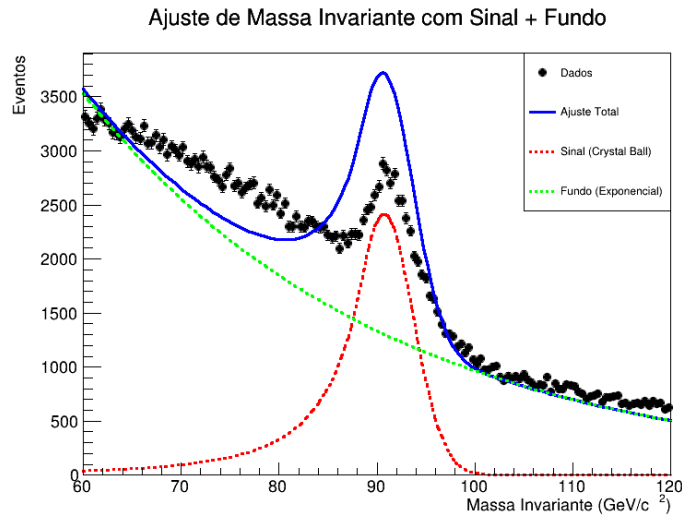


Figure 3: Distribuição da massa invariante dos leptons com ajuste de fundo exponencial e Gaussiano.

### 4 Código Implementado

#### 4.1 Código da parte 1

```

1  #include <TTree.h>
2  #include <TTreeReader.h>
3  #include <TTreeReaderArray.h>
4  #include <TCanvas.h>
5  #include <TH1F.h>
6  #include <TMath.h>
7  #include <iostream>
8  #include <vector>
9  #include <filesystem>
10 #include <algorithm>
11 #include <string>
12
13 double calcular_massa_invariante(const std::vector<float>& pt, const std::
    vector<float>& eta, const std::vector<float>& phi) {
14     if (pt.size() >= 2) {
15         return sqrt(2 * pt[0] * pt[1] * (TMath::CosH(eta[0] - eta[1]) - TMath
            ::Cos(phi[0] - phi[1])));
16     }
17     return -1.0;
18 }
19
20 void analise() {
21     // Diretórios para análise
22     std::vector<std::string> diretorios = {
23         "/opendata/eos/opendata/cms/mc/RunIISummer20UL16NanoAODv9/
            ZZTo4L_TuneCP5_13TeV_powheg_pythia8/NANOADSIM/106
            X_mcRun2_asymptotic_v17-v1/2430000",
24         "/opendata/eos/opendata/cms/mc/RunIISummer20UL16NanoAODv9/
            ZZTo4L_TuneCP5_13TeV_powheg_pythia8/NANOADSIM/106
            X_mcRun2_asymptotic_v17-v1/2520000"
25     };
26
27     std::vector<double> e_massas_invariantes;
28
29     // Histogramas
30     TH1F* hMassaInvariante = new TH1F("hMassaInvariante", "Invariant_Mass_
        Distribution", 150, 0, 300);
31
32     for (const auto& directorio : diretorios) {
33         for (const auto& entry : std::filesystem::directory_iterator(
            directorio)) {
34             std::string file_path = entry.path();
35             TFile file(file_path.c_str(), "READ");
36             if (!file.IsOpen()) continue;
37
38             TTreeReader reader("Events", &file);
39             TTreeReaderArray<float> Electron_pt(reader, "Electron_pt");
40             TTreeReaderArray<float> Electron_eta(reader, "Electron_eta");
41             TTreeReaderArray<float> Electron_phi(reader, "Electron_phi");
42             TTreeReaderArray<float> Muon_pt(reader, "Muon_pt");
43             TTreeReaderArray<float> Muon_eta(reader, "Muon_eta");
44             TTreeReaderArray<float> Muon_phi(reader, "Muon_phi");
45             TTreeReaderArray<float> Jet_pt(reader, "Jet_pt");
46             TTreeReaderArray<float> Jet_eta(reader, "Jet_eta");
47             TTreeReaderArray<float> Jet_phi(reader, "Jet_phi");
48             TTreeReaderArray<float> Tau_pt(reader, "Tau_pt");
49             TTreeReaderArray<float> Tau_eta(reader, "Tau_eta");
50             TTreeReaderArray<float> Tau_phi(reader, "Tau_phi");
51
52             while (reader.Next()) {
53                 // Vetor de léptons com pT e eta
54                 std::vector<std::pair<float, int>> leptons; // (pT, índice)
55                 for (size_t i = 0; i < Electron_pt.GetSize(); ++i) {
56                     if (Electron_pt[i] > 20 && fabs(Electron_eta[i]) < 2.5) {
57                         leptons.emplace_back(Electron_pt[i], i); // Eléctrons
58                     }
59                 }
60                 for (size_t i = 0; i < Muon_pt.GetSize(); ++i) {

```

```

61         if (Muon_pt[i] > 20 && fabs(Muon_eta[i]) < 2.5) {
62             leptons.emplace_back(Muon_pt[i], i + Electron_pt.
                GetSize()); // Muons
63         }
64     }
65     for (size_t i = 0; i < Tau_pt.GetSize(); ++i) {
66         if (Tau_pt[i] > 20 && fabs(Tau_eta[i]) < 2.5) {
67             leptons.emplace_back(Tau_pt[i], i + Electron_pt.
                GetSize() + Muon_pt.GetSize()); // Taus
68         }
69     }
70
71     // Ordenar pT de forma decrescente
72     std::sort(leptons.rbegin(), leptons.rend());
73
74     // Selecciona os dois leptons com maior pT
75     if (leptons.size() >= 2) {
76         int idx1 = leptons[0].second;
77         int idx2 = leptons[1].second;
78
79         float pt1, eta1, phi1, pt2, eta2, phi2;
80
81         // Atribuir valores de pt, eta, phi de cada lepton
82         if (idx1 < Electron_pt.GetSize()) {
83             pt1 = Electron_pt[idx1];
84             eta1 = Electron_eta[idx1];
85             phi1 = Electron_phi[idx1];
86         } else if (idx1 < Electron_pt.GetSize() + Muon_pt.GetSize()
            ()) {
87             pt1 = Muon_pt[idx1 - Electron_pt.GetSize()];
88             eta1 = Muon_eta[idx1 - Electron_pt.GetSize()];
89             phi1 = Muon_phi[idx1 - Electron_pt.GetSize()];
90         } else {
91             pt1 = Tau_pt[idx1 - Electron_pt.GetSize() - Muon_pt.
                GetSize()];
92             eta1 = Tau_eta[idx1 - Electron_pt.GetSize() - Muon_pt.
                GetSize()];
93             phi1 = Tau_phi[idx1 - Electron_pt.GetSize() - Muon_pt.
                GetSize()];
94         }
95
96         if (idx2 < Electron_pt.GetSize()) {
97             pt2 = Electron_pt[idx2];
98             eta2 = Electron_eta[idx2];
99             phi2 = Electron_phi[idx2];
100        } else if (idx2 < Electron_pt.GetSize() + Muon_pt.GetSize()
            ()) {
101            pt2 = Muon_pt[idx2 - Electron_pt.GetSize()];
102            eta2 = Muon_eta[idx2 - Electron_pt.GetSize()];
103            phi2 = Muon_phi[idx2 - Electron_pt.GetSize()];
104        } else {
105            pt2 = Tau_pt[idx2 - Electron_pt.GetSize() - Muon_pt.
                GetSize()];
106            eta2 = Tau_eta[idx2 - Electron_pt.GetSize() - Muon_pt.
                GetSize()];
107            phi2 = Tau_phi[idx2 - Electron_pt.GetSize() - Muon_pt.
                GetSize()];
108        }
109
110        // Calcular massa invariante
111        std::vector<float> pt_values = {pt1, pt2};
112        std::vector<float> eta_values = {eta1, eta2};
113        std::vector<float> phi_values = {phi1, phi2};
114        double massa_invariante = calcular_massa_invariante(
            pt_values, eta_values, phi_values);
115
116        if (massa_invariante >= 0) {
117            e_massas_invariantes.push_back(massa_invariante);

```

```

118     }
119     }
120     }
121     }
122 }
123
124 // Plot da Massa Invariante
125 TCanvas* canvas = new TCanvas("canvasInvariantMass", "Invariant_Mass_
Distribution", 800, 600);
126
127 hMassaInvariante->SetLineColor(kBlack);
128 canvas->SetLogy();
129 for (const auto& massa : e_massas_invariantes) {
130     if (massa >= 0) hMassaInvariante->Fill(massa);
131 }
132 hMassaInvariante->Draw();
133 hMassaInvariante->GetXaxis()->SetTitle("Invariant_Mass_(GeV/c^{2})");
134 hMassaInvariante->GetYaxis()->SetTitle("Events");
135 canvas->SaveAs("massa_da_distribui_o.png");
136 delete canvas;
137
138 delete hMassaInvariante;
139 }

```

## 4.2 Código da parte 2

```

1 #include <TTree.h>
2 #include <TTreeReader.h>
3 #include <TTreeReaderArray.h>
4 #include <TCanvas.h>
5 #include <TH1F.h>
6 #include <TMath.h>
7 #include <RooFit.h>
8 #include <RooRealVar.h>
9 #include <RooDataHist.h>
10 #include <RooCBShape.h>
11 #include <RooExponential.h>
12 #include <RooAddPdf.h>
13 #include <RooPlot.h>
14 #include <iostream>
15 #include <vector>
16 #include <filesystem>
17 #include <algorithm>
18 #include <string>
19
20 double calcular_massa_invariante(const std::vector<float>& pt, const std::
vector<float>& eta, const std::vector<float>& phi) {
21     if (pt.size() >= 2) {
22         return sqrt(2 * pt[0] * pt[1] * (TMath::CosH(eta[0] - eta[1]) - TMath
::Cos(phi[0] - phi[1])));
23     }
24     return -1.0;
25 }
26
27 void analisefit() {
28     // Diretos para análise
29     std::vector<std::string> diretorios = {
30         "/opendata/eos/opendata/cms/mc/RunIISummer20UL16NanoAODv9/
ZZTo4L_TuneCP5_13TeV_powheg_pythia8/NANOADSIM/106
X_mcRun2_asymptotic_v17-v1/2430000",
31         "/opendata/eos/opendata/cms/mc/RunIISummer20UL16NanoAODv9/
ZZTo4L_TuneCP5_13TeV_powheg_pythia8/NANOADSIM/106
X_mcRun2_asymptotic_v17-v1/2520000"
32     };
33
34     std::vector<double> e_massas_invariantes;
35

```

```

36     for (const auto& diretorio : diretorios) {
37         for (const auto& entry : std::filesystem::directory_iterator(
38             diretorio)) {
39             std::string file_path = entry.path();
40             TFile file(file_path.c_str(), "READ");
41             if (!file.IsOpen()) continue;
42
43             TTreeReader reader("Events", &file);
44             TTreeReaderArray<float> Electron_pt(reader, "Electron_pt");
45             TTreeReaderArray<float> Electron_eta(reader, "Electron_eta");
46             TTreeReaderArray<float> Electron_phi(reader, "Electron_phi");
47             TTreeReaderArray<float> Muon_pt(reader, "Muon_pt");
48             TTreeReaderArray<float> Muon_eta(reader, "Muon_eta");
49             TTreeReaderArray<float> Muon_phi(reader, "Muon_phi");
50             TTreeReaderArray<float> Tau_pt(reader, "Tau_pt");
51             TTreeReaderArray<float> Tau_eta(reader, "Tau_eta");
52             TTreeReaderArray<float> Tau_phi(reader, "Tau_phi");
53
54             while (reader.Next()) {
55                 std::vector<std::pair<float, int>> leptons;
56                 for (size_t i = 0; i < Electron_pt.GetSize(); ++i) {
57                     if (Electron_pt[i] > 20 && fabs(Electron_eta[i]) < 2.5) {
58                         leptons.emplace_back(Electron_pt[i], i);
59                     }
60                 }
61                 for (size_t i = 0; i < Muon_pt.GetSize(); ++i) {
62                     if (Muon_pt[i] > 20 && fabs(Muon_eta[i]) < 2.5) {
63                         leptons.emplace_back(Muon_pt[i], i + Electron_pt.
64                             GetSize());
65                     }
66                 }
67                 for (size_t i = 0; i < Tau_pt.GetSize(); ++i) {
68                     if (Tau_pt[i] > 20 && fabs(Tau_eta[i]) < 2.5) {
69                         leptons.emplace_back(Tau_pt[i], i + Electron_pt.
70                             GetSize() + Muon_pt.GetSize());
71                     }
72                 }
73                 std::sort(leptons.rbegin(), leptons.rend());
74
75                 if (leptons.size() >= 2) {
76                     int idx1 = leptons[0].second;
77                     int idx2 = leptons[1].second;
78
79                     float pt1, eta1, phi1, pt2, eta2, phi2;
80
81                     if (idx1 < Electron_pt.GetSize()) {
82                         pt1 = Electron_pt[idx1];
83                         eta1 = Electron_eta[idx1];
84                         phi1 = Electron_phi[idx1];
85                     } else if (idx1 < Electron_pt.GetSize() + Muon_pt.GetSize()
86                         ()) {
87                         pt1 = Muon_pt[idx1 - Electron_pt.GetSize()];
88                         eta1 = Muon_eta[idx1 - Electron_pt.GetSize()];
89                         phi1 = Muon_phi[idx1 - Electron_pt.GetSize()];
90                     } else {
91                         pt1 = Tau_pt[idx1 - Electron_pt.GetSize() - Muon_pt.
92                             GetSize()];
93                         eta1 = Tau_eta[idx1 - Electron_pt.GetSize() - Muon_pt.
94                             GetSize()];
95                         phi1 = Tau_phi[idx1 - Electron_pt.GetSize() - Muon_pt.
96                             GetSize()];
97                     }
98
99                     if (idx2 < Electron_pt.GetSize()) {
100                         pt2 = Electron_pt[idx2];
101                         eta2 = Electron_eta[idx2];
102                         phi2 = Electron_phi[idx2];

```

```

97         } else if (idx2 < Electron_pt.GetSize() + Muon_pt.GetSize
98             ()) {
99             pt2 = Muon_pt[idx2 - Electron_pt.GetSize()];
100             eta2 = Muon_eta[idx2 - Electron_pt.GetSize()];
101             phi2 = Muon_phi[idx2 - Electron_pt.GetSize()];
102         } else {
103             pt2 = Tau_pt[idx2 - Electron_pt.GetSize() - Muon_pt.
104                 GetSize()];
105             eta2 = Tau_eta[idx2 - Electron_pt.GetSize() - Muon_pt
106                 .GetSize()];
107             phi2 = Tau_phi[idx2 - Electron_pt.GetSize() - Muon_pt
108                 .GetSize()];
109         }
110
111         std::vector<float> pt_values = {pt1, pt2};
112         std::vector<float> eta_values = {eta1, eta2};
113         std::vector<float> phi_values = {phi1, phi2};
114         double massa_invariante = calcular_massa_invariante(
115             pt_values, eta_values, phi_values);
116
117         if (massa_invariante >= 0) {
118             e_massas_invariantes.push_back(massa_invariante);
119         }
120     }
121 }
122
123 // 1. Criamos o histograma com os dados de massa invariante
124 TH1F* hMassaInvariante = new TH1F("hMassaInvariante", "Distribui o de
125     MassaInvariante", 150, 60, 120);
126 for (const auto& massa : e_massas_invariantes) {
127     if (massa >= 0) hMassaInvariante->Fill(massa);
128 }
129
130 // 2. Definimos a variavel para o RooFit
131 RooRealVar x("x", "MassaInvariante(GeV/c^2)", 60, 120);
132
133 // 3. Criamos o RooDataHist a partir do histograma
134 RooDataHist data("data", "Dados de MassaInvariante", RooArgList(x),
135     hMassaInvariante);
136
137 // 4. Definimos as fun es para o sinal (Crystal Ball) e fundo (
138     Exponencial)
139 RooRealVar mean("mean", "M dia", 91.2, 90, 93); // M dia do Z boson
140 RooRealVar sigma("sigma", "Desvio padra o", 2.3, 1.5, 3.0); // Largura do
141     pico
142 RooRealVar alpha("alpha", "Par metro alpha", 1.3, 0.8, 2.5); //
143     Par metro alpha (cauda)
144 RooRealVar n("n", "Par metro n", 7, 3, 15); // Par metro n (cauda)
145 RooCBShape signal("signal", "Fun o CrystalBall", x, mean, sigma,
146     alpha, n);
147
148 // Fun o de fundo exponencial
149 RooRealVar tau("tau", "Par metro Tau(FundoExponencial)", -0.2, -1.0,
150     0.0);
151 RooExponential background("background", "FundoExponencial", x, tau);
152
153 // 5. Criamos o modelo total como uma soma (signal + background)
154 RooRealVar fracSignal("fracSignal", "Fra o de Sinal", 0.6, 0.2, 0.4);
155 // Fra o do sinal
156 RooAddPdf model("model", "Sinal+Fundo", RooArgList(signal, background),
157     RooArgList(fracSignal));
158
159 // 6. Ajuste do modelo aos dados
160 model.fitTo(data, RooFit::PrintLevel(-1), RooFit::Range(60, 120));
161
162 // 7. Criamos o gr fico para o ajuste

```



```

151 RooPlot* frame = x.frame();
152 data.plotOn(frame);
153 model.plotOn(frame, RooFit::LineColor(kBlue)); // Ajuste total
154 model.plotOn(frame, RooFit::Components("signal"), RooFit::LineColor(kRed)
    , RooFit::LineStyle(kDashed)); // Sinal (Crystal Ball)
155 model.plotOn(frame, RooFit::Components("background"), RooFit::LineColor(
    kGreen), RooFit::LineStyle(kDashed)); // Fundo (Exponencial)

156
157 // 8. Cria o do canvas e exibi o do gráfico
158 TCanvas* canvas = new TCanvas("canvasFit", "Ajuste do Sinal + Fundo",
    800, 600);
159 frame->SetTitle("Ajuste de Massa Invariante com Sinal + Fundo");
160 frame->GetXaxis()->SetTitle("Massa Invariante (GeV/c^2)");
161 frame->GetYaxis()->SetTitle("Eventos");
162 frame->Draw();
163
164 // 9. Adiciona a legenda
165 TLegend* legend = new TLegend(0.7, 0.6, 0.9, 0.9);
166 legend->AddEntry(frame->getObject(0), "Dados", "P");
167 legend->AddEntry(frame->getObject(1), "Ajuste Total", "L");
168 legend->AddEntry(frame->getObject(2), "Sinal (Crystal Ball)", "L");
169 legend->AddEntry(frame->getObject(3), "Fundo (Exponencial)", "L");
170 legend->Draw();
171
172 // 10. Salva a imagem
173 canvas->SaveAs("mass_Z_fit.png");
174
175 // Libera a memória
176 delete canvas;
177 delete frame;
178 delete legend;
179 delete hMassaInvariante;
180 }

```