# Taller\_1

# August 8, 2016

## 1 Taller 1: Condiciones

La presentación de este taller cumple la evaluación del progreso en los siguientes elementos del curso:

- Linux.
  - Uso básico de comandos en consola.
  - *Scripting* en bash.
- Jupyter Notebooks.
  - Uso de celdas markdown y de código.
  - Visualización dinamica con IPython API.
- LaTeX.
  - Escritura de ecuaciones en LaTeX.
  - Edición en LaTeX puro.

El plazo de la entrega es 20 de agosto a la medianoche.

Puede usar cualquier *magic* que requiera (de única linea o de múltiple linea). El único import que puede usar en este notebook es:

## 1.1 **Punto 1 (0,8 unidades)**

Realice una función python en la celda siguiente, que dados dos vectores (es libre de representarlos como desee) devuelva su suma renderizada como ecuación en el notebook.

In [ ]:

En la celda a continuación evalue los casos de prueba:

- $(x^2+1)+5$ ,
- $(3.2x^3 + x^2 + 5x) + (2x^2 0.1)$ .

In [ ]:

## 1.2 **Punto 2 (0,5 unidades)**

Realice una tabla markdown que muestre las equivalencias de constantes y funciones matematicas renderizadas adecuadamente con el comando LaTeX que los genera. La primera columna debe ser centrada y la segunda alineada a la derecha.

- Constante pi.
- Proporción aurea.
- Función gamma.
- Función exponencial.
- Una expresión fraccionaria.

Cree una celda debajo de esta del tipo adecuado para solucionar.

### 1.3 Punto 3 (1,2 unidades)

Cree la celda requerida para este punto inmediatamente a continuación. Debe crear desde la celda un archivo para ejecución con los permisos adecuados para ser ejecutado por el propietario y por los usuarios que no pertenezcan al mismo grupo del propietario. El comportamiento del *script* se describe a continuación:

- Debe recibir como argumento una url de una imagen png. No se requiere validar formato.
- Debe crear un directorio punto3 en el directorio de descargas del usuario actual, sin afectar el directorio en caso de existir.
- Si el directorio ya existe, valida la presencia de archivos .png, y solo en caso de existir procede a eliminar cualquier archivo presente (asi no sea de imagen).
- Debe descargar la imagen al directorio punto 3 con el nombre descarga.png.

- Mover el directorio punto 3 al directorio de este notebook.
- Extraiga la imagen del directorio punto3 al directorio del notebook con el nombre extra.png.
- Elimine el directorio punto3.

En la misma celda ejecute el *script* que creo.

### 1.4 **Punto 4 (1,5 unidad)**

Para este punto, el valor del punto corresponderá a la unidad dividida entre el número de celdas que recurra para la solución. Debe crear un archivo simple de LaTeX en este directorio con las siguientes especificaciones, desde el notebook.

- Tamaño de letra 14.
- Tamaño de documento carta.
- Versión borrador.
- Su nombre como autor y titulo del documento latex\_taller.
- Generación de la portada por comando LaTeX.
- Genere una redacción simple ilustrando las siguientes acciones en LaTeX.
  - Titulo de primer y segundo nivel.
  - Incluir la imagen extra.png.
  - Incluir la tabla del punto 2.
  - Incluir en ambiente de ecuación la suma del segundo polinomio del punto 1, con coma decimal sin usar la coma de forma explicita.
  - Incluir la bibliografía usada para este notebook sin citación pero debe visualizarse.
  - El documento debe tener fecha automatica en formato acorde al español.

Compile el archivo a pdf, y cree un enlace del notebook al pdf.

## 1.5 **Punto 5 (0,4 unidades)**

Enlace toda referencia que haya utilizado. Como minimo, debe enlazar los resumenes de clase. Realice esto creando una celda inmediatamente abajo de esta.

# 1.6 **Punto 6 (0,6 unidades)**

En una celda desarrolle:

- Instale el compresor zip (si ya lo instalo, igual ejecute la instrucción de instalación).
- Comprima todos los archivos de este directorio en un zip con la secuencia de nombre indicada al inicio.
- Muestre solo las propiedades del archivo zip que genero sin usar el comodin para la instrucción de listar ni la secuencia de nombre.