

## Alterações feitas

- Foi adicionado um try para verificar se o arquivo existe no servidor. Com isso, o servidor envia 2 bytes, que podem variar entre 0, indicando que o arquivo existe, e 1, indicando que o arquivo não existe.
- Caso o arquivo exista, o servidor enviará mais 8 bytes contendo o tamanho do arquivo, coletado a partir de um tell(). Esse tamanho será utilizado como parâmetro para encerrar o código, evitando que ele fique em um loop eterno.
- Foi adicionado um *input* para que o usuário possa solicitar mais algum arquivo, caso queira. Caso não queira, a conexão será encerrada.
- Foi adicionado try tanto no servidor quanto no cliente que serve para lidar com qualquer problema que possa acontecer durante a conexão.
- Foi adicionado, tanto no servidor quanto no cliente, incrementos das variáveis blocos\_enviados e blocos\_recebidos, respectivamente, acompanhados de um print para exibir o progresso em tempo real. Essas linhas ajudam a monitorar o envio e a recepção dos pacotes, além de introduzirem um pequeno atraso que reduz a chance de saturação do buffer do socket, assim evitando a perda de pacotes.