

Alterações feitas

- Foi adicionado um `try` para verificar se o arquivo existe no servidor. Com isso, o servidor envia 2 bytes, que podem variar entre 0, indicando que o arquivo existe, e 1, indicando que o arquivo não existe.
- Caso o arquivo exista, o servidor enviará mais 8 bytes contendo o tamanho do arquivo, coletado a partir de um `tell()`. Esse tamanho será utilizado como parâmetro para encerrar o código, evitando que ele fique em um loop eterno.
- Foi adicionado um *input* para que o cliente possa solicitar mais algum arquivo. Caso não queira, será enviado uma mensagem ao servidor sinalizando o encerramento da conexão, permitindo que ele retorne ao estado de escutar novas conexões.
- Foi adicionado `try` tanto no servidor quanto no cliente que serve para lidar com qualquer problema que possa acontecer durante a conexão.
- Foi adicionado, tanto no servidor quanto no cliente, incrementos das variáveis `blocos_enviados` e `blocos_recebidos`, respectivamente, acompanhados de um `print` para exibir o progresso em tempo real. Essas linhas ajudam a monitorar o envio e a recepção dos pacotes, além de introduzirem um pequeno atraso que reduz a chance de saturação do buffer do socket, assim evitando a perda de pacotes.