
2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

Restaurante Fast Food

Grupo T10.5

1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

❖ Pessoa

- ❖ **Atributos:** número de identificação, nome e cpf.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** número de identificação, nome, telefone e cpf.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Funcionário

- ❖ **Atributos:** número de identificação, nome, telefone, endereço, rg e cpf.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Venda

- ❖ **Atributos:** cliente, vendedor, item do cardápio e valor total.
- ❖ **Métodos:** cadastrar e deletar.

❖ Cardápio

- ❖ **Atributos:** burgers, personalizáveis, combos, promoções, infantil, acompanhamentos, sobremesas e bebidas.
- ❖ **Métodos:** adicionar e retirar itens no cardápio.

❖ Burger

- ❖ **Atributos:** tipo de carne, ingredientes, molho e preço.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Personalizável

- ❖ **Atributos:** burger, quantidade de hambúrgueres, adição de ingredientes, escolha de molho e preço.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Combo

- ❖ **Atributos:** burger, acompanhamento, bebida e preço.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Promoção

- ❖ **Atributos:** item do cardápio, dias válidos e preço.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Infantil

- ❖ **Atributos:** tipo de carne, ingredientes, molho, acompanhamento, bebida e preço.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Acompanhamento

- ❖ **Atributos:** tipo de acompanhamento, ingredientes e preço.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Sobremesa

- ❖ **Atributos:** tipo de sobremesa, ingredientes e preço.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Bebida

- ❖ **Atributos:** tipo de bebida, sabor, tamanho do recipiente e preço.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Informação sobre a loja

- ❖ **Atributos:** telefone, endereço, horário de funcionamento.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Telefone

- ❖ **Atributos:** ddd, número.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Endereço

- ❖ **Atributos:** cep, estado, cidade, bairro, rua e número.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

❖ Horário de funcionamento

- ❖ **Atributos:** horário de abrir, horário de fechar e seus dias respectivos.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (CRUD ¹) clientes.
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de funcionários.
- ❖ **RF3:** Deve ser possível cadastrar e deletar vendas.
- ❖ **RF4:** Deve ser possível adicionar, visualizar e retirar itens do cardápio.
- ❖ **RF5:** Deve ser possível realizar CRUD de burgers.
- ❖ **RF6:** Deve ser possível realizar CRUD de burgers personalizáveis.
- ❖ **RF7:** Deve ser possível realizar CRUD de combos.
- ❖ **RF8:** Deve ser possível realizar CRUD de promoções.
- ❖ **RF9:** Deve ser possível realizar CRUD de burgers infantis.
- ❖ **RF10:** Deve ser possível realizar CRUD de acompanhamentos.
- ❖ **RF11:** Deve ser possível realizar CRUD de sobremesas.
- ❖ **RF12:** Deve ser possível realizar CRUD de bebidas.
- ❖ **RF13:** Deve ser possível realizar CRUD de informações da loja.
- ❖ **RF14:** Deve ser possível realizar busca pelo nome de um cliente específico.
- ❖ **RF15:** Deve ser possível realizar busca por uma venda cadastrada específica.
- ❖ **RF16:** Deve ser possível realizar busca por um item específico do cardápio.
- ❖ **RF17:** Deve ser possível realizar filtro de itens no cardápio por tipo.
- ❖ **RF18:** Deve ser possível realizar filtro de burgers no cardápio por tipo de carne.
- ❖ **RF19:** Deve ser possível realizar filtro de bebidas no cardápio por tipo de bebida.
- ❖ **RF20:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.

2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java.
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop.
- ❖ **RNF5:** O software desenvolvido será para uma Hamburgueria.

2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF4, RF5, RF7, RF10, RF11, RF12, RF20, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF5.
2	RF6, RF8, RF9, RF16, RF17.
3	RF1, RF2, RF3, RF13, RF18, RF19.
4	RF14, RF15.

¹ **CRUD:** Create, read, update and delete.