## 2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama Profa. Fabiana Freitas Mendes

# Restaurante Fast Food

## Grupo T10.5

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

#### Pessoa(Abstrato)

- \* Atributos: número de identificação, nome e cpf.
- \* Métodos: cadastrar, alterar e deletar.

#### Cliente

- \* Atributos: número de identificação, nome, telefone e cpf.
- \* *Métodos*: cadastrar, alterar e deletar.

#### Funcionário

- \* Atributos: número de identificação, nome, telefone, endereço, rg e cpf.
- \* *Métodos*: cadastrar, alterar e deletar.

#### ❖ Venda

- \* Atributos: número de identificação, cliente, vendedor, item do cardápio e valor total.
- \* Métodos: cadastrar e deletar.

## Cardápio

- Atributos: burgers, personalizáveis, combos, promoções, infantil, acompanhamentos, sobremesas e bebidas.
- \* **Métodos:** adicionar e retirar itens no cardápio.

## Produto(Abstrato)

- \* Atributos: nome e valor.
- Métodos: cadastrar, alterar, excluir.

#### Burger

- **Atributos:** nome, tipo de carne, ingredientes, molho e valor.
- \* Métodos: cadastrar, alterar e deletar.

#### Personalizável

- Atributos: nome, burger, quantidade de hambúrgueres, adição de ingredientes, escolha de molho e valor.
- Métodos: cadastrar, alterar e deletar.

#### Combo

- \* Atributos: nome, burger, acompanhamento, bebidas possíveis, escolha de bebida e valor.
- Métodos: cadastrar, alterar e deletar.

## Promoção

- Atributos: nome, item do cardápio, dias válidos e valor.
- \* Métodos: cadastrar, alterar e deletar.

#### Infantil

- \* Atributos: nome, tipo de carne, ingredientes, molho, acompanhamento, bebida e valor.
- Métodos: cadastrar, alterar e deletar.

## Acompanhamento

- \* **Atributos:** nome, tipo de acompanhamento, ingredientes e valor.
- \* Métodos: cadastrar, alterar e deletar.

### Sobremesa

- \* Atributos: nome, tipo de sobremesa, ingredientes e valor.
- \* Métodos: cadastrar, alterar e deletar.

#### Bebida

- \* Atributos: nome, tipo de bebida, sabor, tamanho do recipiente e valor.
- \* Métodos: cadastrar, alterar e deletar.

## Sobre a loja

- \* Atributos: telefone, endereço, horário de funcionamento.
- \* Métodos: cadastrar, alterar e deletar.

## **❖** Telefone

- \* Atributos: ddd, número.
- \* *Métodos:* cadastrar, alterar e deletar.

## **❖** Endereço

- \* **Atributos:** cep, estado, cidade, bairro, rua e número.
- \* *Métodos:* cadastrar, alterar e deletar.

#### Horário de funcionamento

- \* Atributos: horário de abrir, horário de fechar e seus dias respectivos.
- \* *Métodos:* cadastrar, alterar e deletar.

#### 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

#### 2.1 Requisitos Funcionais

- \* RF1: Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (CRUD 1) clientes.
- \* RF2: Deve ser possível realizar CRUD de funcionários.
- \* RF3: Deve ser possível cadastrar e deletar vendas.
- \* RF4: Deve ser possível adicionar, visualizar e retirar itens do cardápio.
- RF5: Deve ser possível realizar CRUD de burgers.
- \* RF6: Deve ser possível realizar CRUD de burgers personalizáveis.
- \* RF7: Deve ser possível realizar CRUD de combos.
- RF8: Deve ser possível realizar CRUD de promoções.
- RF9: Deve ser possível realizar CRUD de burgers infantis.
- RF10: Deve ser possível realizar CRUD de acompanhamentos.
- RF11: Deve ser possível realizar CRUD de sobremesas.
- RF12: Deve ser possível realizar CRUD de bebidas.
- \* RF13: Deve ser possível realizar CRUD de informações da loja.
- \* RF14: Deve ser possível realizar busca pelo nome de um cliente específico.
- \* RF15: Deve ser possível realizar busca por uma venda cadastrada específica.
- \* RF16: Deve ser possível realizar busca por um item específico do cardápio.
- RF17: Deve ser possível realizar filtro de itens no cardápio por tipo.
- \* RF18: Deve ser possível realizar filtro de burgers no cardápio por tipo de carne.
- RF19: Deve ser possível realizar filtro de bebidas no cardápio por tipo de bebida.
- \* RF20: O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.

#### 2.2 Requisitos Não Funcionais

- RNF1: O software deve ser desenvolvido em Java.
- RNF2: O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- RNF3: A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
- RNF4: O software desenvolvido será para ambiente desktop.
- RNF5: O software desenvolvido será para uma Hamburgueria.

## 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF4, RF5, RF7, RF10, RF11, RF12, RF20, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF5.
2	RF6, RF8, RF9, RF16, RF17.
3	RF1, RF2, RF3, RF13, RF18, RF19.
4	RF14, RF15.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> **CRUD:** Create, read, update and delete.