

---

## 2020/1 Orientação a Objetos - TP2

Faculdade UnB Gama

Profa. Fabiana Freitas Mendes

---

# Restaurante Fast Food

Grupo T10.5

## 1. LISTA DE OBJETOS, ATRIBUTOS E MÉTODOS

### ❖ Pessoa(Abstrato)

- ❖ **Atributos:** número de identificação, nome e cpf.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

### ❖ Cliente

- ❖ **Atributos:** número de identificação, nome, Telefone e cpf.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

### ❖ Funcionario

- ❖ **Atributos:** número de identificação, nome, Telefone, Endereco, rg e cpf.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

### ❖ Venda

- ❖ **Atributos:** número de identificação, Cliente, Funcionario, nomes dos produtos e valor total.
- ❖ **Métodos:** cadastrar.

### ❖ Cardapio

- ❖ **Atributos:** Burger, Personalizável, Combo, Promocao, Infantil, Acompanhamento, Sobremesa e Bebida.
- ❖ **Métodos:** adicionar e retirar itens no cardápio.

### ❖ Produto(Abstrato)

- ❖ **Atributos:** nome e valor.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar o valor, excluir.

---

## ❖ Burger

- ❖ **Atributos:** nome, nome da carne, ingredientes, molho e valor.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar o valor e deletar.

## ❖ Personalizavel

- ❖ **Atributos:** nome, Burger, quantidade de hambúrgueres, ingredientes, molho e valor.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar o valor e deletar.

## ❖ Combo

- ❖ **Atributos:** nome, Burger, Acompanhamento, Bebida e valor.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar o valor e deletar.

## ❖ Promocao

- ❖ **Atributos:** nome, Burger, Sobremesa, dias válidos e valor.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar o valor e deletar.

## ❖ Infantil

- ❖ **Atributos:** nome, nome da carne, ingredientes, molho, Acompanhamento, Bebida e valor.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

## ❖ Acompanhamento

- ❖ **Atributos:** nome, tipo de acompanhamento, ingredientes e valor.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

## ❖ Sobremesa

- ❖ **Atributos:** nome, tipo de sobremesa, ingredientes e valor.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

## ❖ Bebida

- ❖ **Atributos:** nome, tipo de bebida, sabor, tamanho do recipiente e valor.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

## ❖ Sobre a Loja

- ❖ **Atributos:** Telefone, Endereço, Horário de funcionamento.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

---

## ❖ Telefone

- ❖ **Atributos:** ddd, número.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

## ❖ Endereco

- ❖ **Atributos:** cep, estado, cidade, bairro, rua e número.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

## ❖ Horario de Funcionamento

- ❖ **Atributos:** horário de abrir, horário de fechar e dias abertos.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e deletar.

## ❖ Dado Pessoa

- ❖ **Atributos:** Cliente e Funcionario, e suas quantidades.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar, deletar e criar dados aleatórios.

## ❖ Dado Loja

- ❖ **Atributos:** Sobre a Loja, Telefone, Endereco, Horario de Funcionamento.
- ❖ **Métodos:** alterar e criar dados aleatórios.

## ❖ Dado Venda

- ❖ **Atributos:** Acompanhamento, Bebidas, Burger, Combo, Infantil, Personalizável, Promocao e Sobremesa, e suas quantidades.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar e criar dados aleatórios.

## ❖ Dado Produto

- ❖ **Atributos:** Acompanhamento, Bebidas, Burger, Combo, Infantil, Personalizável, Promocao e Sobremesa, e suas quantidades.
- ❖ **Métodos:** cadastrar, alterar, deletar e criar dados aleatórios.

---

## 2. LISTA DE FUNCIONALIDADES DO SOFTWARE

### 2.1 Requisitos Funcionais

- ❖ **RF1:** Deve ser possível cadastrar, visualizar, editar e deletar (CRUD <sup>1</sup>) clientes.
- ❖ **RF2:** Deve ser possível realizar CRUD de funcionários.
- ❖ **RF3:** Deve ser possível cadastrar vendas.
- ❖ **RF4:** Deve ser possível adicionar, visualizar e retirar itens do cardápio.
- ❖ **RF5:** Deve ser possível criar e deletar burgers.
- ❖ **RF6:** Deve ser possível criar e deletar burgers personalizáveis.
- ❖ **RF7:** Deve ser possível criar e deletar combos.
- ❖ **RF8:** Deve ser possível criar e deletar promoções.
- ❖ **RF9:** Deve ser possível criar e deletar combos infantis.
- ❖ **RF10:** Deve ser possível criar e deletar acompanhamentos.
- ❖ **RF11:** Deve ser possível criar e deletar sobremesas.
- ❖ **RF12:** Deve ser possível criar e deletar bebidas.
- ❖ **RF13:** Deve ser possível editar as informações da loja.
- ❖ **RF14:** Deve ser possível filtrar os clientes pelo nome.
- ❖ **RF15:** Deve ser possível filtrar os funcionários pelo nome.
- ❖ **RF16:** Deve ser possível realizar busca pelo nome de um item específico do cardápio.
- ❖ **RF17:** Deve ser possível filtrar os itens no cardápio por tipo.
- ❖ **RF18:** O software deve possuir um conjunto de dados pré-cadastrados.

### 2.2 Requisitos Não Funcionais

- ❖ **RNF1:** O software deve ser desenvolvido em Java.
- ❖ **RNF2:** O software deve ser desenvolvido utilizando o paradigma orientado a objetos.
- ❖ **RNF3:** A interação com o usuário deverá ser feita por meio de interface gráfica.
- ❖ **RNF4:** O software desenvolvido será para ambiente desktop.
- ❖ **RNF5:** O software desenvolvido será para uma Hamburgueria.

---

## 2.3 Prioridade dos Requisitos

Prioridade	Requisito(s)
1	RF4, RF5, RF7, RF10, RF11, RF12, RF18, RNF1, RNF2, RNF3, RNF4, RNF5.
2	RF6, RF8, RF9, RF16, RF17.
3	RF1, RF2, RF3, RF13.
4	RF14, RF15.

<sup>1</sup> **CRUD:** Create, read, update and delete.