

Bem vindo ao Design Sprint Bootcamp

Nosso Design Sprint é um processo de 4 dias para solucionar rapidamente grandes desafios. Podemos criar novos produtos, ou melhorar os que já existem. **Podemos economizar meses em poucos dias.**

[Problema]

As equipes multifuncionais acham difícil se alinhar com os objetivos comuns de negócios.

[Problema]

As equipes costumam trabalhar com objetivos pouco claros, como o escopo do projeto que muda repetidamente.

[Problema]

As equipes não têm dados reais para se basear e tomar decisões de negócios, em vez disso, dependem de intermináveis discussões internas.

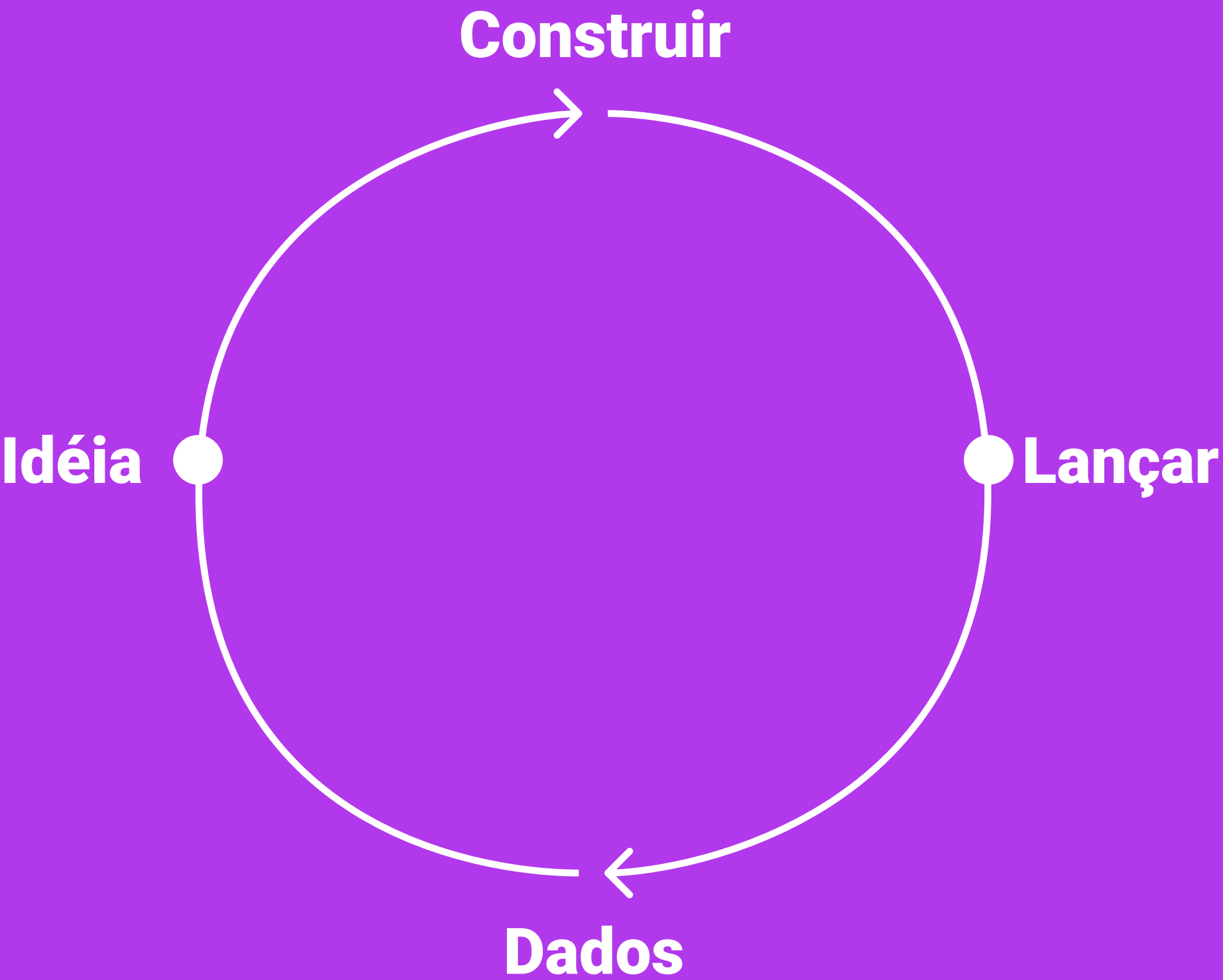
[Problema]

As equipes sofrem pressão para serem "**inovadoras**", mas não sabem como começar.

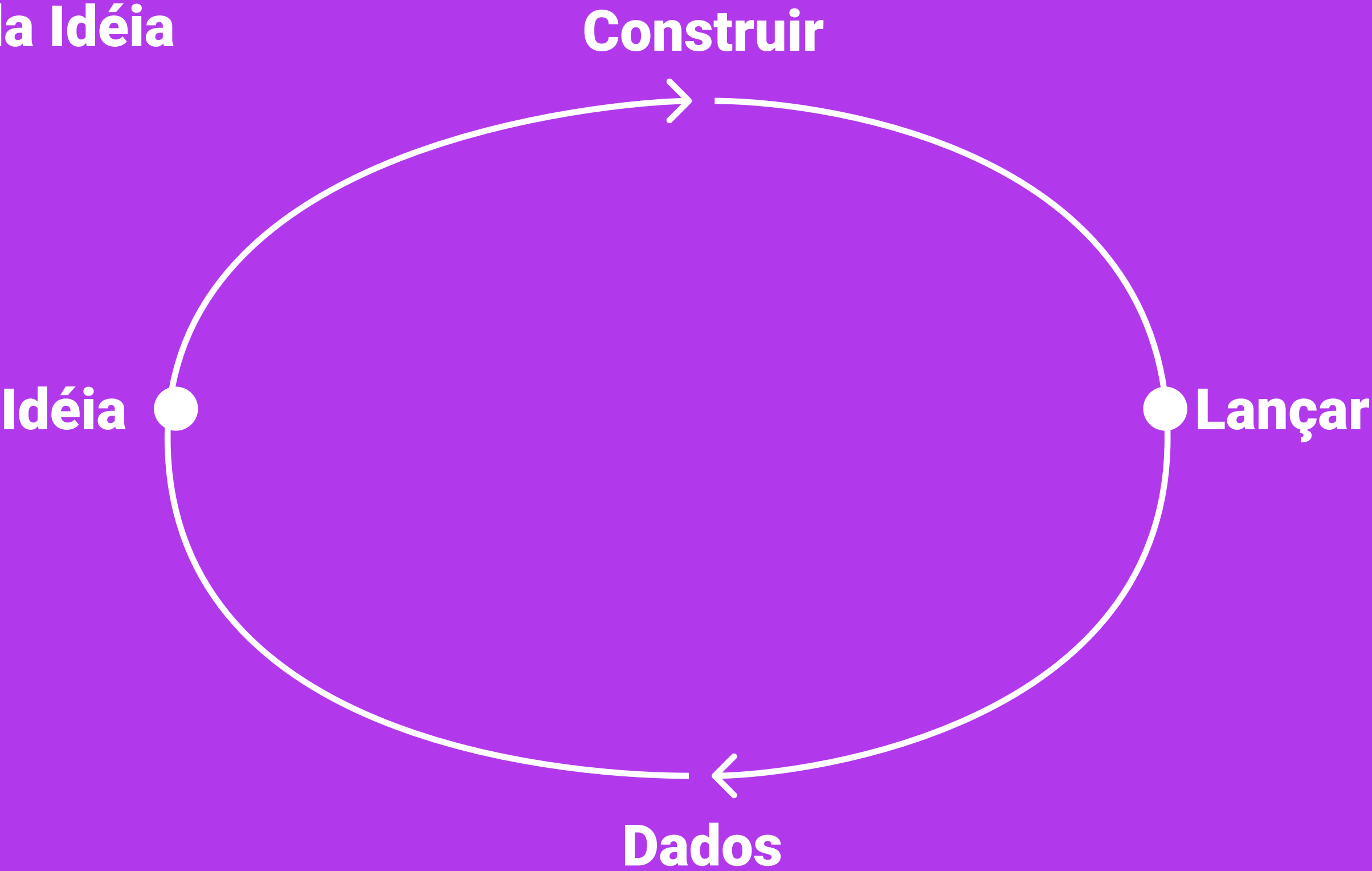
[Problema]

Os ciclos de desenvolvimento de produtos são muito longos, fazendo com que as equipes **percam o entusiasmo e o foco.**

Ciclo da Idéia



Ciclo da Idéia



Ciclo da Idéia

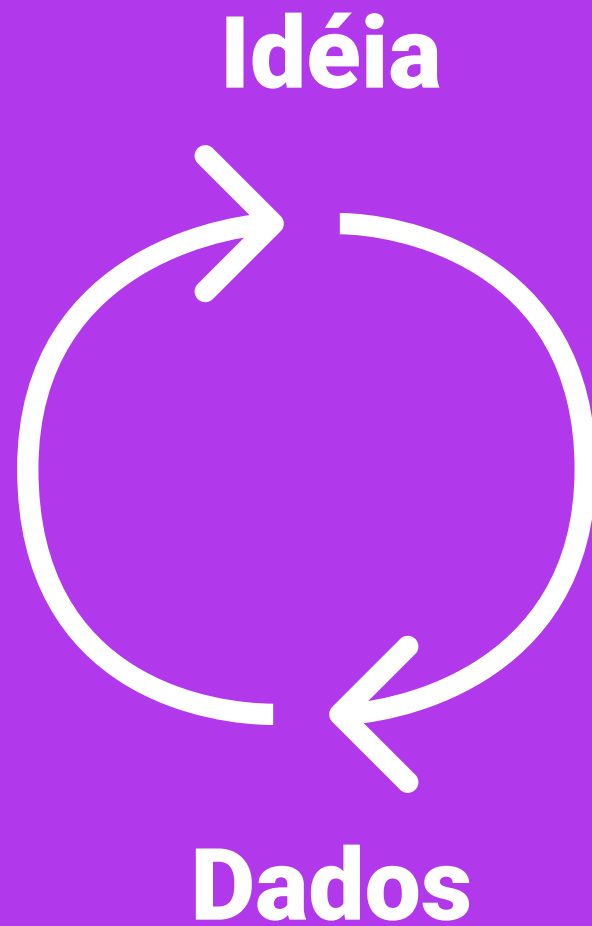
Construir

Idéia

Lançar

Dados

Ciclo da Idéia



Design Sprint

”O processo é flexível... os princípios não”

-Jake Knapp

Princípios do Design Sprint

Toguether Alone

Tangibilizar > Discutir

Começar > Estar Certo

Não dependa da Criatividade

Como que será a nossa semana?

WORKSHOP

SEGUNDA

Definir o desafio

**Produzir soluções
em grande número**

WORKSHOP

TERÇA

**Analisar, priorizar e
votar nas melhores
soluções**

**Definir o protótipo
com o storyboard**

QUARTA

**Desenhar e construir
o protótipo**

**Recrutar e marcar
os testes com
usuários**

QUINTA

**Testar o protótipo
com 5 usuários**

**Usar os feedbacks
dos teste para criar
um plano claro a
seguir**

SEGUNDA

Definir o desafio

1. Entrevista com Expert + HMWs
2. Objetivo a Longo prazo + Questões do Sprint
3. Mapa

Produzir soluções

1. Lightning Demos
2. 4-Part Sketching
 - Tomar notas
 - Doodling
 - Crazy 8's
 - Concept

TERÇA

Votar nas soluções

1. Votação no Mapa de Calor
2. Apresentação da Solução
3. Straw Poll Vote
4. Voto do Decisor

Criar o Storyboard

1. User Test Flow
2. Storyboarding

QUARTA

Dia de Prototipar

- 1. Construir um protótipo de Alta fidelidade**
- 2. Procurar usuários para o teste e marcar horários**

QUINTA

Testar o Protótipo

1. Rodar o teste de usabilidade com 5 usuários
2. Criar o report

Algumas Regras Básicas

[Acordos]

Nós concordamos de não usar nossos aparelhos durante os exercicios do workshop.

[Acordos]

Nós faremos pequenas pausas a cada 60 minutos.

[Acordos]

Nós vamos ter horário de almoço 12:30, para forcarmos no resto da tarde

Objetivo da Semana: Ao final da semana, nós vamos ter decidido qual desafio iremos atacar, teremos soluções para esse desafio, testado com um protótipo.

Intros

Parte 1 de 4

Definindo o Desafio

Exercícios

- 1. Entrevista com os Experts**
- 2. Objetivo a Longo Prazo e Questões do Sprint**
- 3. Mapa**

How Might We

Como nós poderíamos



Fechado

Aberto

Expert Interviews

Até 30 minutos

Affinity Mapping

5 minutos

HMV Voting

10 Minutos

(Em 2 anos...)

Objetivo a longo prazo

5 Minutos

Seja super otimista

Objetivo Voting

5 Minutos

Preparado por **Fernando Ciccero**

(Can We)

Perguntas da Sprint

5 Minutos

Can We (Como podemos)

Visão mais pessimista, exemplo:

As pessoas não vão querer usar um serviço de lavagem de roupa, pois todos tem suas próprias máquinas de lavar

Can We (Nós podemos)

Visão mais pessimista, exemplo:

As pessoas não vão querer usar um serviço de lavagem de roupa, pois todos tem suas próprias máquinas de lavar

Nós podemos ressignificar a prática de lavar roupas, eliminando a necessidade de ter uma máquina de lavar em casa?

Can We Voting

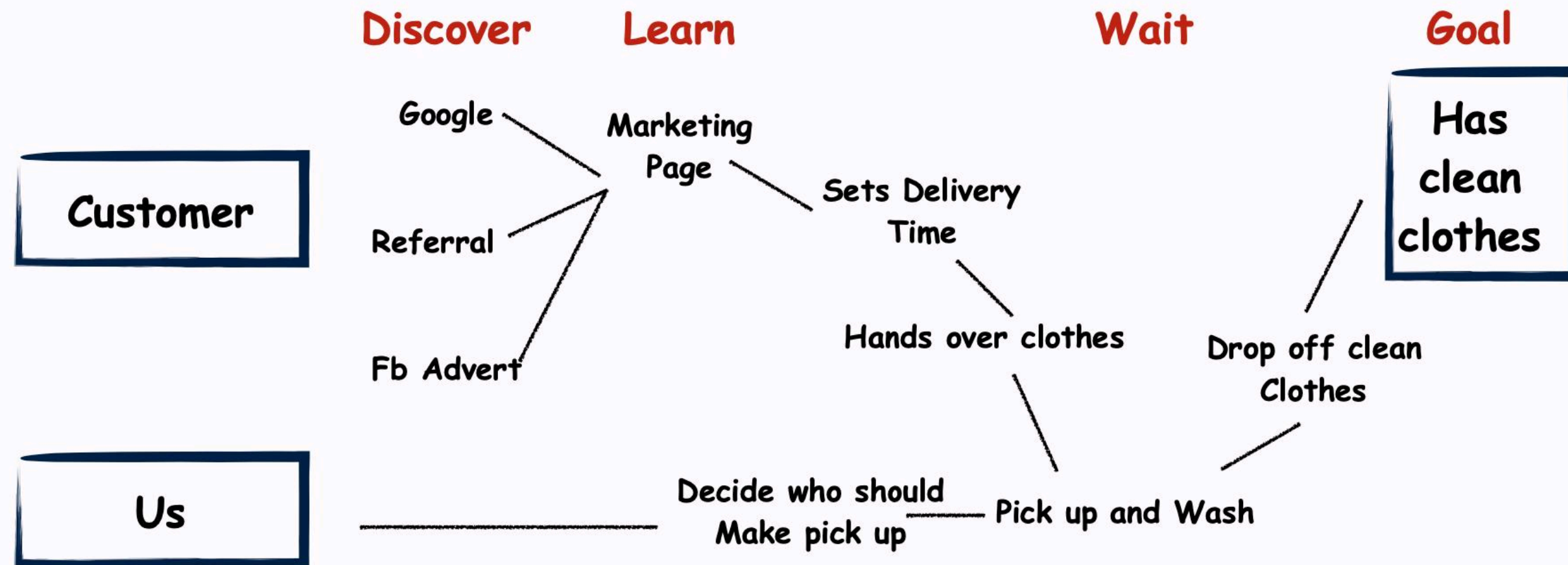
5 Minutos

Mapa

30-45 minutos

Você deve levar em consideração os passos dos atores e em paralelo, os passos da empresa até o objetivo comum.

Jakes Magic Laundry Service



Setar o Alvo

30-45 minutos

Almoço!

Parte 2 de 4

Produzindo Soluções

Exercícios

- 1. Lightning Demos**
- 2. 4-Part Sketching (Notas, Doodle, Crazy 8s, Concept)**

Lightning Demos

15 Minutos

4-Part Sketching

Total de 1h40

Tomar-Notas

20 Minutos

Doodling

20 Minutos

Crazy 8's

8 minutos

O Conceito

45 minutos

NÓS CONSEGUIMOS

Definir o desafio

- ✓ 1. Entrevista com Expert + HMWs
- ✓ 2. Objetivo a Longo prazo + Questões do Sprint
- ✓ 3. Mapa

Produzir soluções

- ✓ 1. Lightning Demos
- ✓ 2. 4-Part Sketching
 - Tomar notas
 - Doodling
 - Crazy 8's
 - Concept

Bem-vindos a Terça!

TERÇA

Votar nas soluções

1. Votação no Mapa de Calor
2. Apresentação da Solução
3. Straw Poll Vote
4. Voto do Decisor

Criar o Storyboard

1. User Test Flow
2. Storyboarding

Parte 3 de 4

Definindo o Desafio

Exercícios

- 1. Votação no Mapa de Calor**
- 2. Apresentação da Solução**
- 3. Straw Poll**
- 4. Voto do Decisor**

Mapa de Calor

15 Minutos

Apresentar

15 Minutos

Straw Poll

15 Minutos

Decider Vote

5 Minutos

Parte 4 de 4

Criando o Storyboard

Exercícios

- 1. User Test Flow**
- 2. Criar o Storyboard**

User Test Flow

8 Minutos

User Test Flow

Start

Googles
"Serviços
de lavagem
de roupa"

End

Assinantes
"Serviços
de lavagem
de roupa"

Almoço!

Storyboard

45 minutos - intervalo - 45 minutos

**Estamos
quase lá**

**O que vai acontecer nos
próximos dois dias?**



Última Coisa

I liked

A success was

I Wish

Agora nós terminamos!