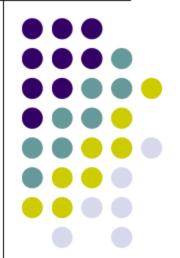
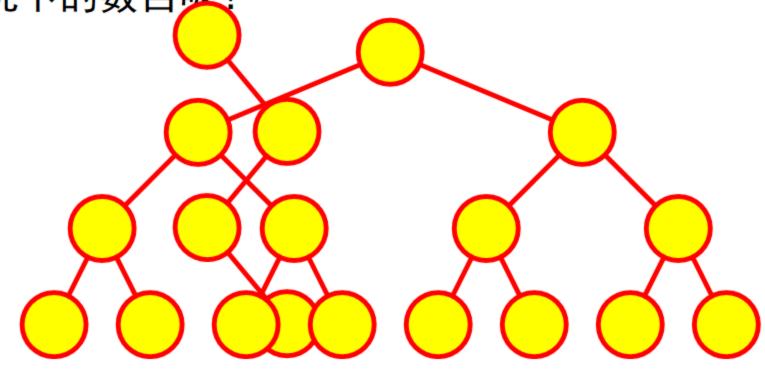
数据结构习题第5章



第1题



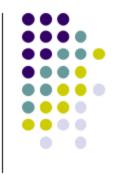
 给定一棵高度为h的二叉树,其中分支节点和 叶节点的数目在最少情况下分别为多少,在最 多情况下的数目呢?



- 最少情况:
 - 分支节点: h
 - 叶子节点: 1
- 最多情况:
 - 分支节点: 2^h-1
 - 叶子节点: 2h
- 注: 二叉树为空时不考虑其高度

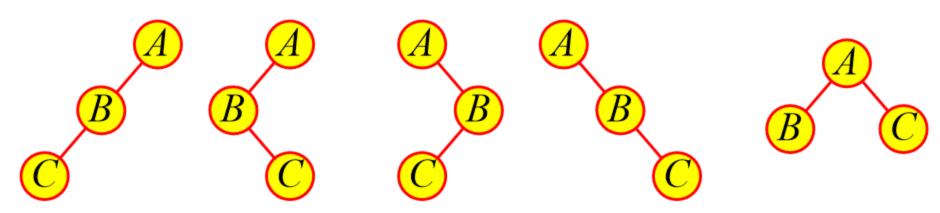


第2题

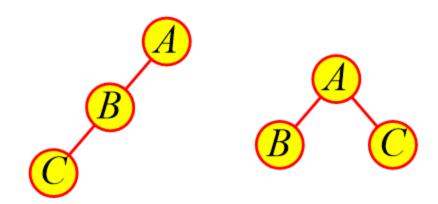


由三个结点A, B和C可以构成多少棵不同的树? 可以构成多少棵不同的二叉树?

• 二叉树有5种形态: 6*5=30棵不同的树



• 树有2种形态: 6+3=9棵不同的树



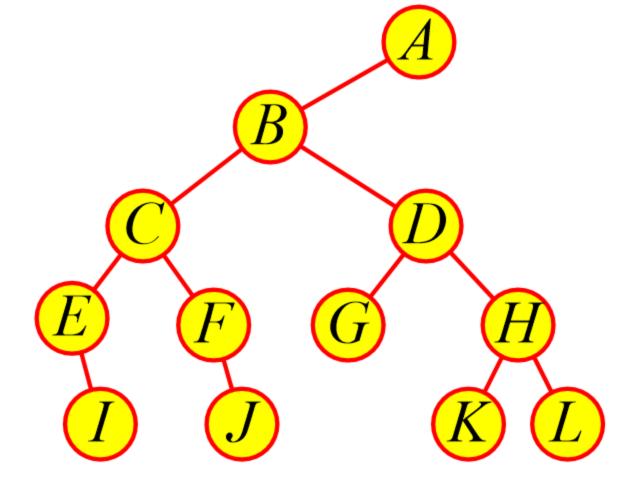
第3题



- 判断以下命题是否为真?若真,请证明之;否则,举出反例。
 - 一棵二叉树形的所有的叶结点,在先根次序、 中根次序和后根次序下的排列都按相同的相对 位置出现。

分析





先根: ABCELFJDGHKL

中根: E L C F J B G D K H L A

后根: IEJFCGKLHDBA



使用数学归纳法进行证明。令h为二叉树高度;

- h=0时,命题成立
- 假设 h = k 时命题成立,往证h=k+1时命题也成立。当 h = k+1 时,对任意两个叶结点l₁,l₂, 有三种情况:
 - I₁, I₂都在根的左子树中:根据归纳假设,显然。
 - I₁, I₂都在根的右子树当中:同理。
 - I₁, I₂ 不在根的同一个子树当中:根据三种遍历方式,左子树中节点都在右子树中节点之前出现,因此,在三种遍历中I₁均在I₂之前。

第4题

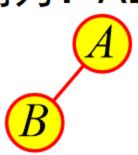


- 试找出分别满足下列条件的所有二叉树
 - 先根序列和中根序列相同;
 - 先根序列和后根序列相同;
 - 中根序列和后根序列相同;
 - 先根、中根、后根序列均相同。

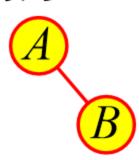
分析



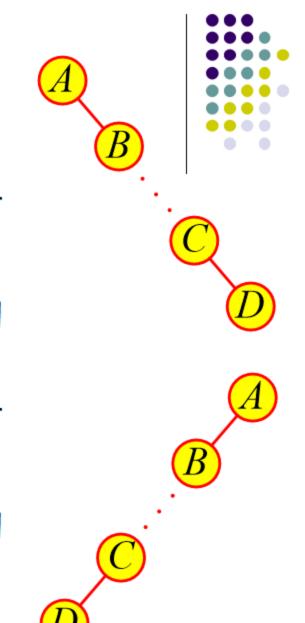
对于如下的二叉树,其先根遍历、中根遍历、后根遍历分别为:AB、BA、BA



对于如下的二叉树,其先根遍历、中根遍历、后根遍历分别为:AB、AB、BA



- 所有节点仅含右子节点的二叉树 先根序列与后根序列相同。
- 空树或只含一个节点的二叉树的 先根序列和后根序列均相同。
- 所有节点仅含左子节点的二叉树中根序列与后根序列相同。
- 空树或只含一个节点的二叉树的 先根序列和后根序列均相同。



第5题



编写一算法,判别给定二叉树是否为完全二叉树。

分析



- 一棵二叉树是完全二叉树当且仅当其满足如下的 条件:
 - (1) 任意节点不能有右孩子无左孩子;
 - (2)任意节点不含两个子节点,按照层次序列其后的节点没有子节点。

```
bool IsComplete(BinTreeNode * t)
  Queue Q;
  if (t == NULL) return true;
  else Q.Insert(t);
  while (true) {
     p=Q.Delete();
     if (p->left == NULL || p->right == NULL) break; //
     Q.Insert(p->left);
     Q.Insert(p->right);
```

```
if (p->right != NULL) return false;
else if (p->left != NULL) Q.Insert(p->left);
while (!Q.Empty()) { //看剩余节点是否有孩子
  p=Q.Delete();
  if ( p->left ! = NULL || p->right != NULL)
     return false;
return true;
```



第6题



编写算法求任意二叉树中一条最长的路径,并 输出此路径上各结点的值。





给定一棵树,如果左子树的高度大于右子树的高度,则最长路径的第一条边肯定是根节点的左分支,否则,第一条边是根节点的右分支。以此类推,可以找到第二条边到最后一条边。





```
int height(BinTreeNode<T>* t)
  if (t==NULL) return -1;
  return 1+max(height(t->left),height(t->right));
void path(BinTreeNode<T>* t)
  while ( t != NULL ){
      cout << t->data << " " <<endl;
      if (height(t->left)>height(t->right)) t=t->left;
      else t=t->right;
```

第7题



编写算法判断两棵二叉树T和T'是否相似。两棵二叉树相似是指它们具有相同结构。



算法Similar(t1, t2) /*判断两棵二叉树是否相似,t1、t2表示两棵树的根节点。若相似,返回值为true,否则为false*/

S1[递归出口]

IF t1=NULL AND t2=NULL THEN RETURN true.
IF t1=NULL OR t2=NULL THEN RETURN false.

S2[递归调用]

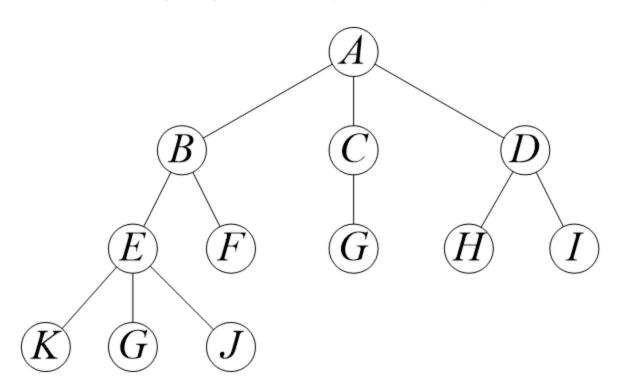
RETURN Similar(left(t1),left(t2)) AND Similar(right(t1),right(t2)).

时间复杂度为O(min(n1, n2))

第8题



- 对于下图所示的树
 - (a) 对其进行先根和后根遍历。
 - (b)给出其在自然对应下的二叉树。



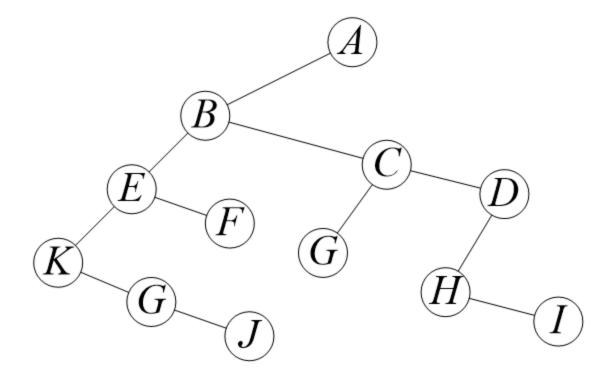
第8题参考答案

• (a) 对其进行先根和后根遍历。

先根遍历: ABEKGJFCGDHI

后根遍历: KGJEFBGCHIDA

• (b)



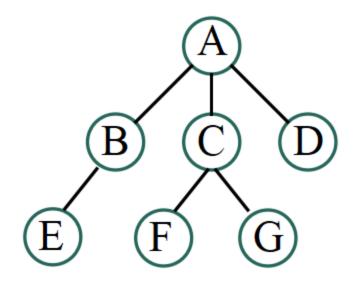
第10题



 对以左儿子—右兄弟链接表示的树,编写计算 树的深度的算法。

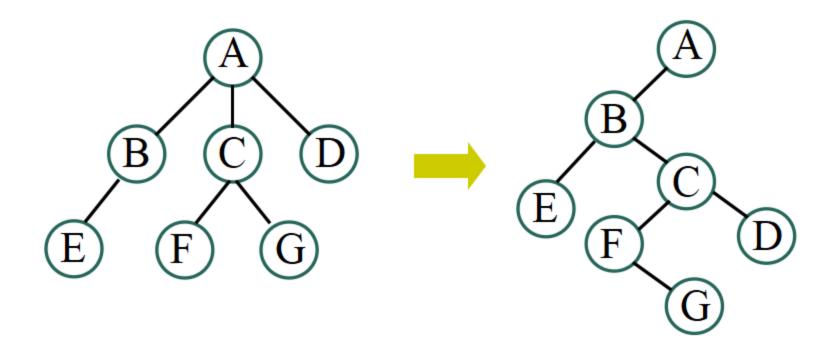
分析:解题思路





分析:解题思路





```
算法 Depth(t. d) // 递归算法
D1[递归出口]
  IF t = \Lambda THEN (d \leftarrow -1. RETURN)
D2[递归调用]
  p \leftarrow FirstChild(t).
  max ← -1. // max为各子树最大深度
  WHILE p \neq \Lambda DO (
     Depth(p. dp).
     IF dp > max THEN max←dp.
     p \leftarrow NextBrother(p).
  d← 1 + max. RETURN.
```



```
算法 Depth2(t. d) // 迭代算法
CREATES(NS). CREATES(RS). NS \Leftarrow (t, 0)
WHILE NS is nonempty DO (
  (p, flag) \leftarrow NS
  IF flag = 0 THEN ( // p尚未访问
      NS \leftarrow (p, 1)
      q \leftarrow FirstChild(p)
      WHILE q \neq \Lambda DO (
             NS \leftarrow (q, 0). q \leftarrow NextBrother(q).
   ) ELSE ( // p已访问
      IF p = \Lambda THEN RS \leftarrow -1 // 递归出口
```

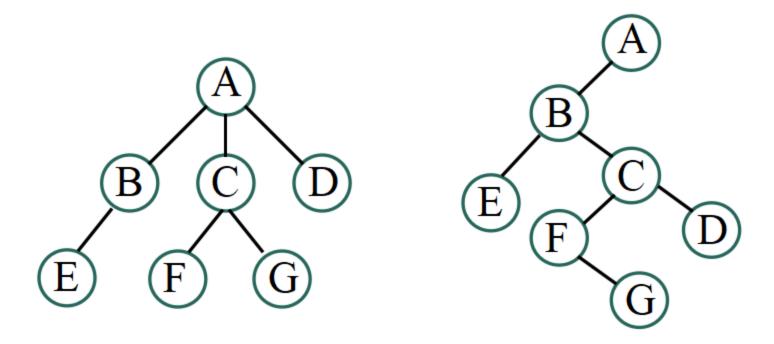
```
算法 Depth2(t. d)[续]
      ELSE( // 结果综合
         p \leftarrow FirstChild(t). max \leftarrow -1
         WHILE p \neq \Lambda DO (
            dp \Leftarrow RS
            IF dp > Max THEN max←dp.
            p \leftarrow NextBrother(p).
         RS \leftarrow max+1
d \Leftarrow RS.
```



分析: 其他解题思路

对树做层次遍历, 每遍历一层树的深度+1.

关键:将队列中的结点结构变为(结点,该结点的层数i)。



```
算法Depth(t. d)
//思想:对树做层次遍历,每遍历一层树的深度+1.
IF t = \Lambda THEN (d \leftarrow -1. RETURN) //判断t是否为\Lambda
CREATEQ(Q). Q \leftarrow( t,0) . //创建辅助队列, 根结点入队
WHILE NOT(IsEmpty(Q)) DO (//利用队列Q遍历第d层结
  点
  (p, d) \leftarrow Q.
  p \leftarrow FirstChild(p)
  WHILE p \neq \Lambda DO (
      Q \leftarrow (p, d+1)
      p \leftarrow \text{NextBrother}(p).
```

第12题



构造权值为{5, 13, 21, 7, 18, 30, 41}的哈夫曼树。

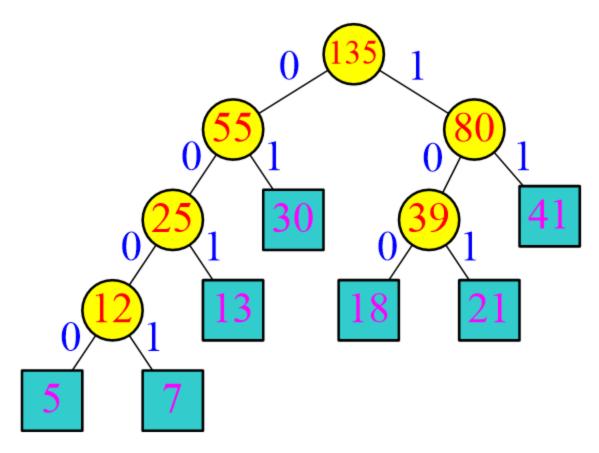
第12题分析



- 首先,在森林中取权值最小的两个根结点s和n ,合成一棵二叉树,新生成的结点T1,作为这 两个结点的父结点,T1的权值是两个子结点的 权值之和;
- 对新的森林重复上一步操作,直至森林中只有唯一的根结点时,终止操作。

第12题答案





{5, 13, 21, 7, 18, 30, 41}

第14题

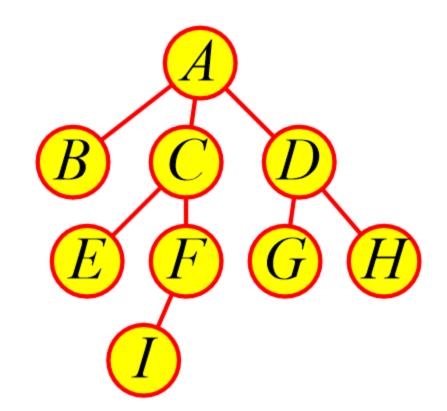


已知一棵树的层次遍历序列及相应的每个节点的次数序列,请写出构造此树的左孩子—右兄弟链接表示的算法。

分析



Α	В	С	D	Ε	F	G	Н	-1
3	0	2	2	0	1	0	0	0



```
TreeNode * Level2Tree( char * nodes, int * degrees,
  int size)
  TreeNode * p = new TreeNode(nodes[0]);
  Queue q( size );
  q.QInsert(p);
  for ( int i = 0, j = 1; i < size; j += degrees[i++] ) {
     p = q.QDelete(p);
     Children(p, nodes + j, degrees[i], q);
```

```
void Children(TreeNode * parent, char * nodes,
  d, Queue & q)
  if ( d == 0 ) { parent->child = NULL; return; }
  parent->child = new TreeNode( nodes[0] );
  TreeNode * ch = parent->child; q.Qlnsert(ch);
  for ( int i = 1; i < d; i++) {
     ch->sibling = new TreeNode( nodes[i] );
     ch = ch->sibling; q.Qlnsert(ch);
  ch->sibling = NULL;
```

补充1: 腾讯某年笔试题



已知一棵二叉树,如果先序遍历的节点顺序是: ADCEFGHB,中序遍历是: CDFEGHAB,则后 序遍历结果为()

A. CFHGEBDA

B. CDFEGHBA

C. FGHCDEBA

D. CFHGEDBA

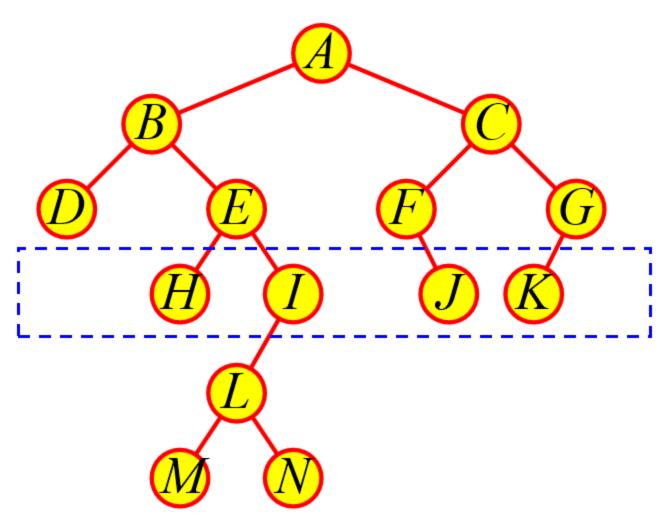
补充2



设计基于迭代的算法计算二叉树中第i层的节点数。

分析





分析



 我们使用#nodes(t, i)表示以t为根的二叉树第i 层的节点数, #nodes(t, i)递归定义如下:

$$\# nodes(t,i) = \begin{cases} 0 & t = \Lambda \\ t \neq \Lambda \\ i = 0 \end{cases}$$

$$\# nodes(Left(t),i-1) + \\ \# nodes(Right(t),i-1) \end{cases}$$

$$\Rightarrow \Lambda$$

分析:递归算法

```
算法 #nodes(t, i. n)
#n1[递归出口]
  IF t = \Lambda THEN (d \leftarrow 0. RETURN)
  IF i = 0 THEN (d \leftarrow 1. RETURN)
#n2[递归调用]
  #nodes(Left(t), i - 1. n1).
  #nodes(Right(t), i - 1. n2).
  n \leftarrow n1 + n2.
```

参考答案



算法 #nodes2(t, i. n)

CREATE(NS). CREATE(RS). $NS \Leftarrow (t, i, 0)$

WHILE NS is nonempty DO (

 $(p, i, flag) \leftarrow NS$

IF *flag* = 0 **THEN**(// p节点尚未访问

IF $t = \Lambda$ THEN $RS \leftarrow 0$. // 递归出口

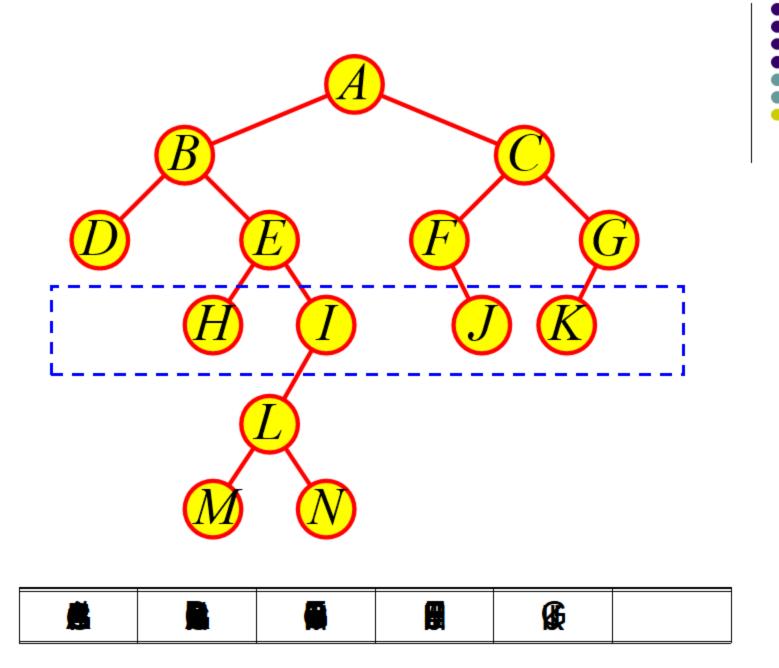
ELSE IF *i* = 0 **THEN** *R*S ← 1. // 递归出口

```
算法 #nodes2(t, i. n)[续]
      ELSE ( // p节点已访问
            NS \Leftarrow (p, i, 1).
            NS ← (Left(p), i – 1, 0). // 子节点入栈
            NS ← (Right(p), i – 1, 0). //子节点入栈
  ELSE (//结果出栈,综合后新结果入栈
      nr \leftarrow RS. nl \leftarrow RS. RS \leftarrow nl + nr.
```

另一种思路



 使用层次遍历法,在每层之间加一个间隔符, 这样就可以计算每层之间的节点数。



参考答案2

算法#nodes3(*t, i. n*)

LevelOrder1. [建空队并入队]

CREATE(Q).

IF $t = \Lambda$ THEN ($n \leftarrow 0$. RETURN)

 $Q \Leftarrow \#. \ Q \Leftarrow t.$



```
算法#nodes3(t, i. n) [续]
LevelOrder2. [层次遍历]
  WHILE Q is nonempty DO (
       p \Leftarrow Q.
       IF p = \# THEN (
               IF i = 0 THEN BREAK
               ELSE (i \leftarrow i - 1. Q \Leftarrow \#.)
       ) ELSE (
               IF Left(p) \neq \Lambda THEN Q \Leftarrow Left(p).
               IF Right(p) \neq \Lambda THEN Q \leftarrow Right(p).
  n \leftarrow Size(Q).
```

变型:某年百度笔试题



```
给定以下二叉树:
struct node t
 node t *left, *right;
 int value;
要求编写函数 node t* foo(node t *node, unsigned int
 m, unsigned int k)输出以 node 为根的二叉树第 m 层
  的第 k 个节点值。(注: level, k 均从 0 开始计数)
```

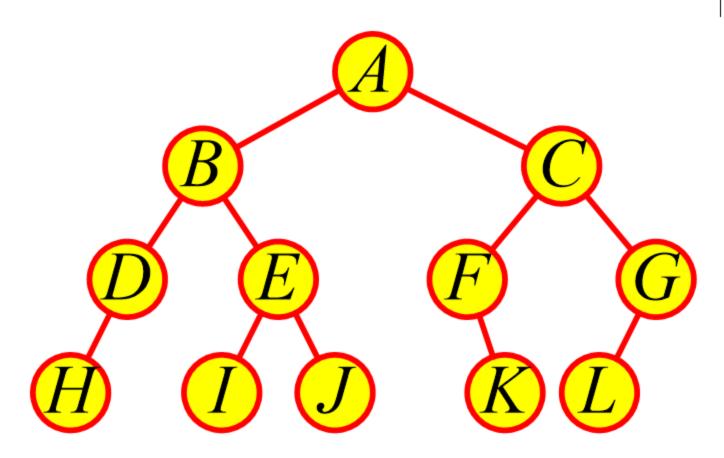
补充3: 计算所某年考研题



给定一个以t为根的二叉树,求其中任意节点u和v的最近公共祖先。

分析









```
BinTreeNode * CommonAncestor(BinTreeNode *
  root, BinTreeNode * u, BinTreeNode * v)
  BinTreeNode * path1[N], *path2[N];
  int len1 = Path(root, u, path1);
  int len2 = Path(root, v, path2);
  int i, len = len1 < len2 ? len1 : len2;
  for (i = 0; i < len&&path1[i] == path2[i]; i++ );
  return path1[i-1];
```

```
int Path(BinTreeNode * root, BinTreeNode * not
  BinTreeNode ** path )
  if (root == NULL) return -1;
  if (root == node) return 0;
  path[0] = root;
  int len = Path(root->left, node, path+1);
  if (len != -1) return len;
  len = Path(root->right, node, path+1 );
  return len != -1 ? len : -1;
```

补充4: 阿里巴巴某年笔试题



 写一个函数,输入一个二叉树,树中每个节点 存放了一个整数值,函数返回这棵二叉树中相 差最大的两个节点间的差值绝对值。请注意程 序效率。

参考答案



```
void MaxMin(BTreeNode *root, int &max, int &min)
  if (root->left == NULL && root->right==NULL) {
     max= min = root->data;
  else if (root->left == NULL) {
     MaxMin( root->right, max, min );
     if (root->data > max) max = root->data;
     else if (root->data < min) min = root->data;
```

```
else if (root->right == NULL) {
  MaxMin( root->left, max, min );
  if (root->data > max) max = root->data;
  else if (root->data < min) min = root->data;
else {
  int Imax, Imin, rmax, rmin;
  MaxMin( root->left, Imax, Imin );
  MaxMin( root->right, rmax, rmin );
  max = Max(root->data, Imax, rmax);
  min = Min(root->data, Imin, rmin);
```

```
int Max(int a, int b, int c)
  if (a > b) {
     if (a > c) return a;
     else return c;
  } else {
     if (b > c) return b;
     else return c;
```

```
int Min(int a, int b, int
  if (a < b) {
     if (a < c) return a;
     else return c;
  } else {
     if (b < c) return b;
     else return c;
```



THE END