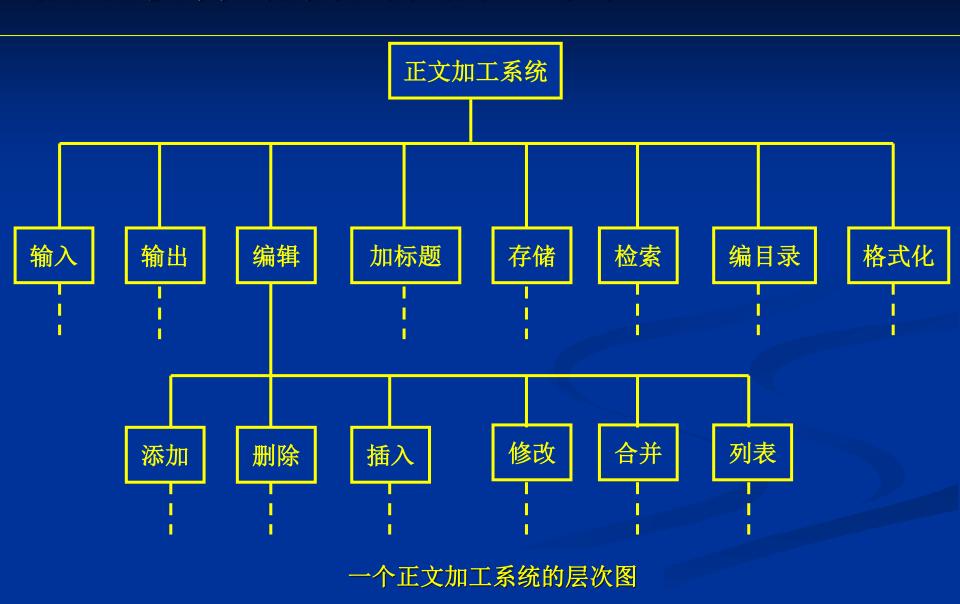
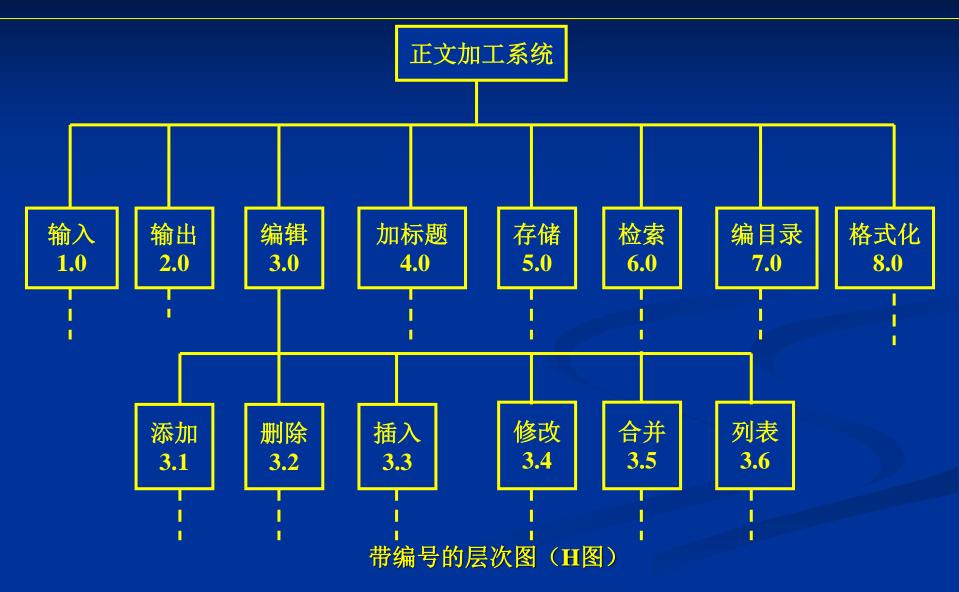
第5章内容概要

- ■软件设计过程
- ■软件设计原理
- □启发规则
- ★ 描绘软件结构的图形工具
 - ■面向数据流的设计方法
 - ■软件体系结构

- 层次图: 用来描绘软件的层次结构。
- 层次图中的一个矩形框代表一个模块,方框间的连线表示调用关系。
- 层次图很适于在自顶向下设计软件的过程中使用。



- HIPO图: 是美国IBM公司发明的"层次图加输入/处理/输出图"的英文缩写。
- 为增加可追踪性,在层次图部分除最顶层 方框外,每个方框都要加上编号。
- ■和层次图中每个方框相对应,应该有一张 IPO图描绘这个方框代表的模块的处理过程。
- HIPO图中的每张IPO图内都应该明显地标 出它所描绘的模块在层次图中的编号,以 便追踪了解这个模块在软件结构中的位置。

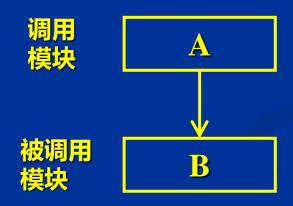


回顾第三章讲到的改进后的IPO图

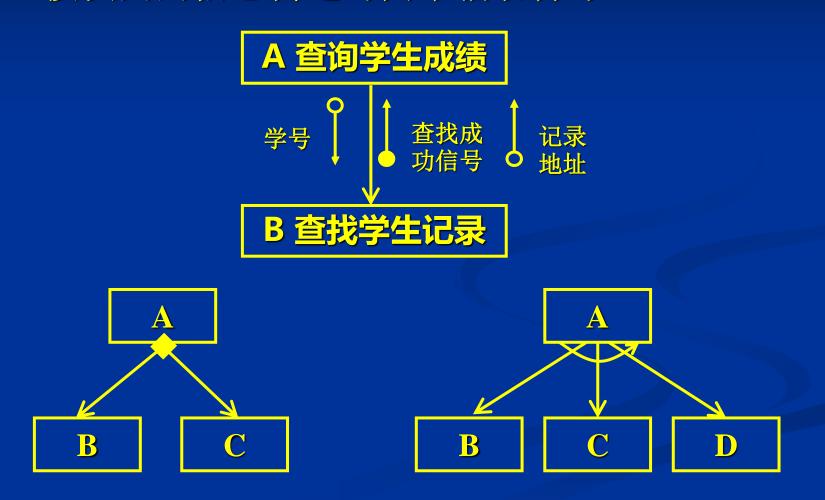
■改进的IPO图

IPO 表	
系统: 模块: 编号:	作者: 日期:
被调用:	调用:
输入:	输出:
处理:	
局部数据元素: 注释:	

- 结构图(Structure Chart,SC):
 - ■主要内容也是模块和模块间的调用关系。

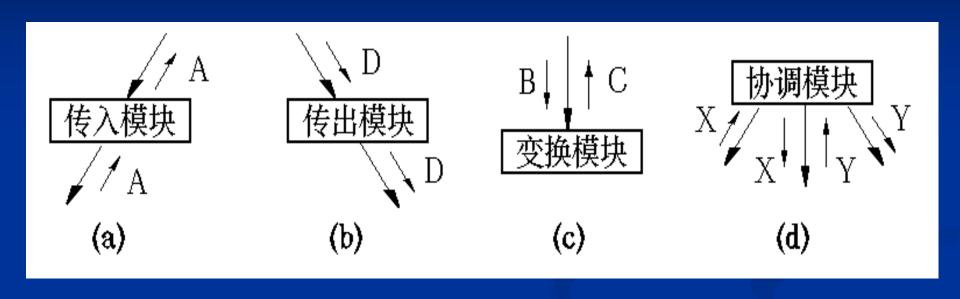


■ 模块间的信息传递与两个辅助符号:



- 在系统结构图中,不能再分解的底层模块称为原子模块。
- 如果一个软件系统的全部实际加工都由原子模块来完成,而其他所有非原子模块仅仅执行控制或协调功能,这样的系统就是完全因子分解的系统。
- 完全因子分解的系统是理想化的,实际设计中都是尽量向这个目标靠拢。
- ■一般地,系统结构图中有4种类型的模块:

- 传入模块 从下属模块取得数据,经过某些处理, 再将其传送给上级模块。它传送的数据流叫做<u>逻辑</u> 输入数据流。
- ■传出模块 从上级模块获得数据,进行某些处理, 再将其传送给下属模块。它传送的数据流叫做<u>逻辑</u> 输出数据流。
- 变换模块 它从上级模块取得数据,进行特定的处理,转换成其它形式,再传送回上级模块。它加工的数据流叫做变换数据流。
- ■协调模块-对所有下属模块进行协调和管理的模块。



系统结构图的4种模块