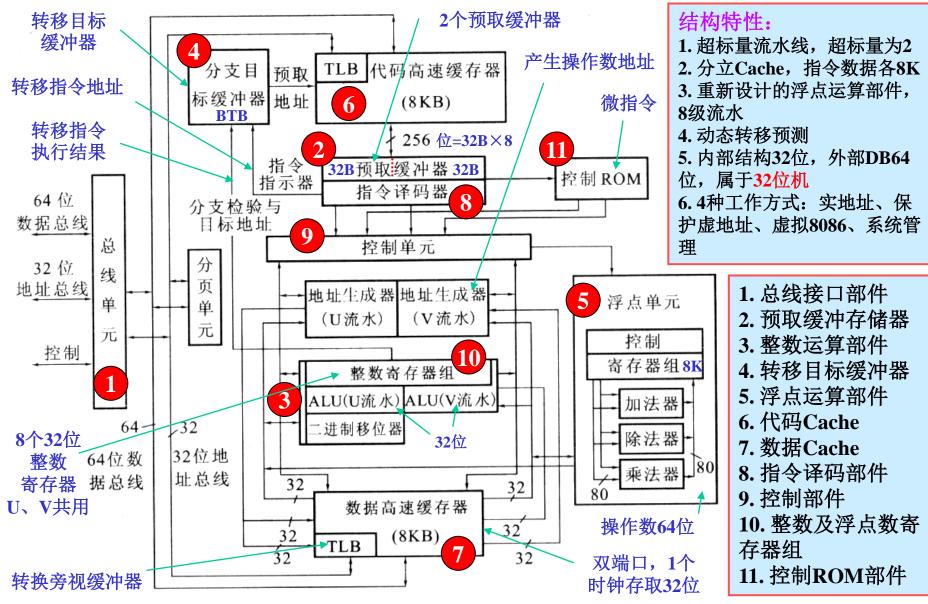
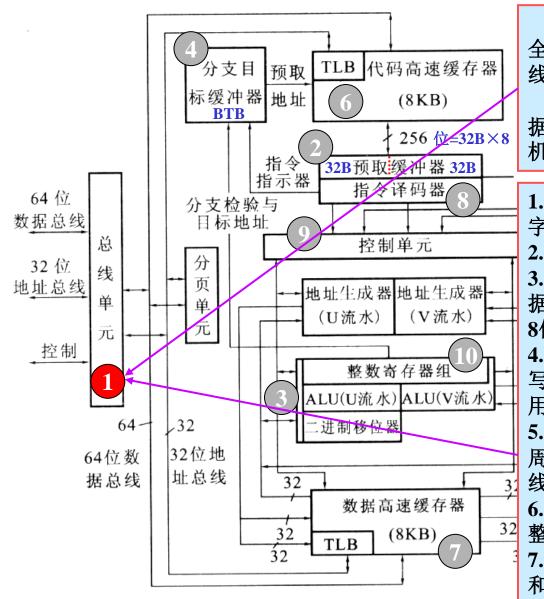
## 第3章 Pentium系列微处理器的基本结构



### 3.1.1 总线接口部件

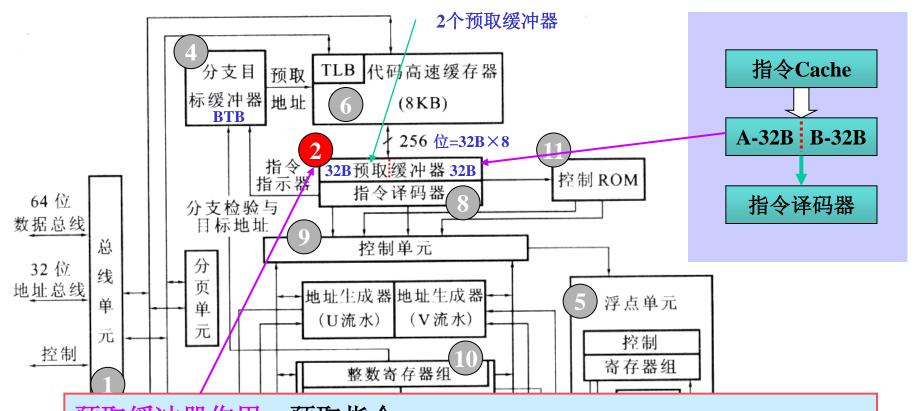


总线接口部件包括三总线的控制: 全部总线控制信号、独立的32位地址总 线、独立的64位数据总线。

总线接口部件根据优先级高低协调数 据的传送、指令的预取等操作,在处理 机的内部部件和外部系统间提供控制。

- 1. 地址收发器和驱动器: 驱动A31~A3、 字节允许信号BE7~BE0。
- 2. 数据总线收发器: 控制D63~D60。
- 3. 总线宽度控制:用2个输入端控制数据总线的宽度,4种:64位、32位、16位、8位。
- 4. 写缓冲: 配备一个暂时存储器, 存放 写到主存中的4个32位的数据, 起缓冲作 用。
- 5. 总线周期和总线控制: 支持多种总线 周期控制,如成组传送、单个传送、总 线仲裁、中断等。
- 6. 奇偶校验的生成和控制:实现数据完整性检测和错误检测。
- 7. Cache控制:实现对Cache操作的控制和一致性检查。

### 3.1.2 预取缓冲部件



预取缓冲器作用: 预取指令。

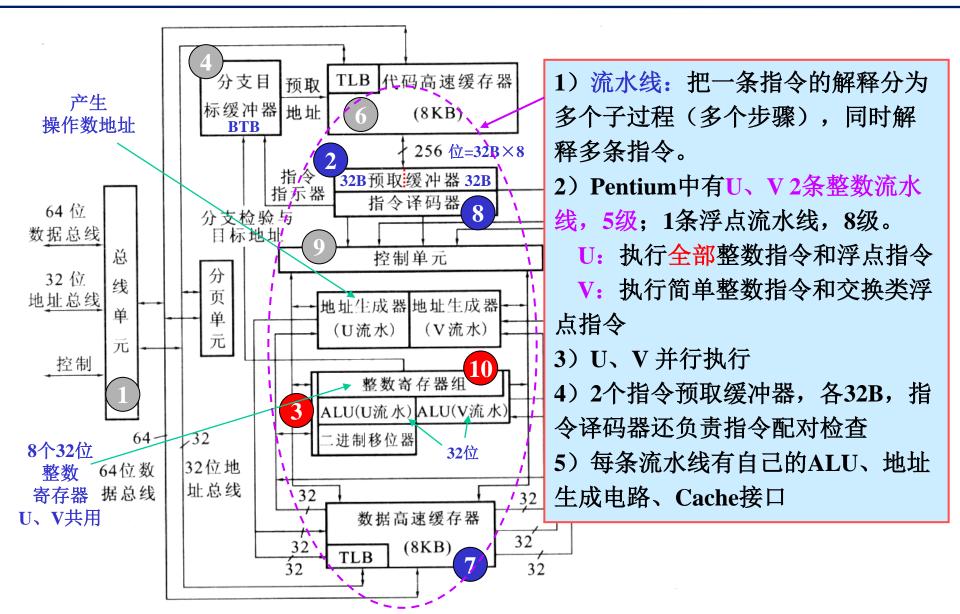
预取缓冲器结构: 2个部分,各32个字节,但只能有一个是工作状态,

顺序取和转移取交替,由路径指针转换。

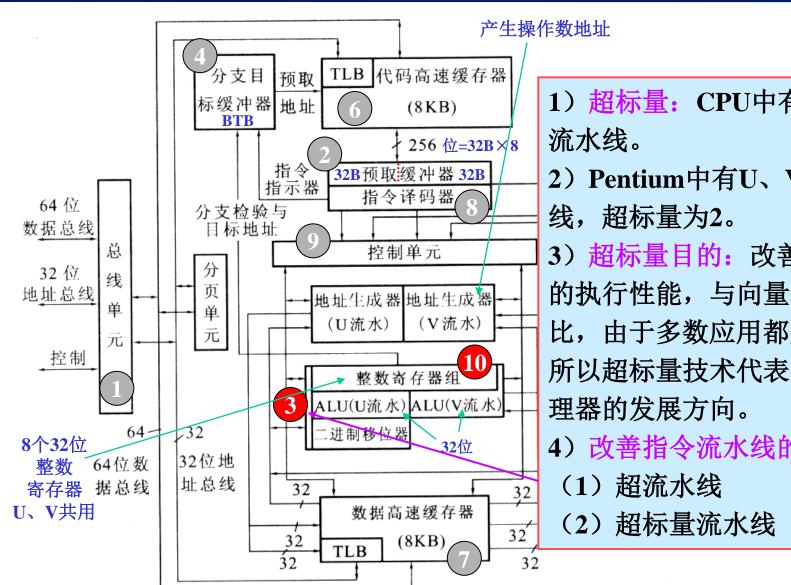
预取时机: 总线部件不执行总线周期时,就执行一个取指令周期。

预取缓冲器的优先权最低,预取操作不允许影响当前指令的执行。

### 3.1.3 整数流水线



### 超标量技术



- 1) 超标量: CPU中有多条指令
- 2) Pentium中有U、V两条流水
- 3) 超标量目的: 改善标量指令 的执行性能,与向量处理器相对 比,由于多数应用都是标量运算, 所以超标量技术代表了高性能处
- 4) 改善指令流水线的不同途径

### 转移(分支)预测技术

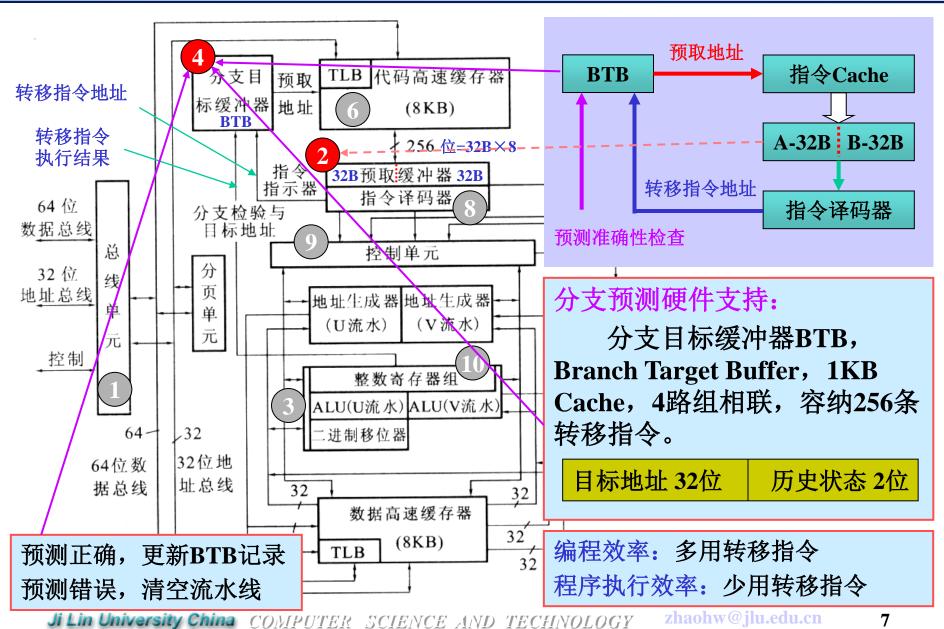
- 分支预测技术是流水线的突出问题。
- 分支预测:遇到分支指令时(如JMP、CALL、中断等指 令),指令预取单元能比较准确地判定是否转移取指。
- 8086的预取指令队列只能顺序取,不能预测。

静态预测:依据转移指令类型来预测处理。有的转移指令总 预测转移,有的转移指令则总预测不转移。比如,向前转移 指令预测转移,向后转移指令预测不转移,方法简单,准确 率不高,辅助方法。

动态预测:根据一条转移指令过去的行为(历史状态)预测 将来的去向。算法复杂,准确率较高。Pentium采用动态分支 预测,准确率85%。

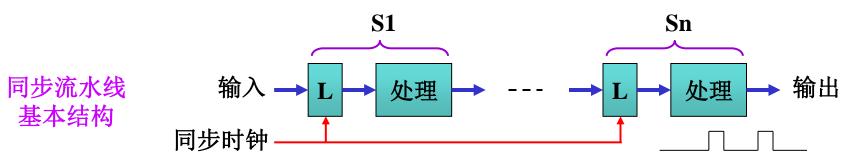
- 动态预测实现的依据是统计规律:
  - 1)分支指令转向机会不等(条件转移指令,转移为60%)
  - 2) 多数分支发生在循环程序段

### 分支预测



### 流水线组成

- 流水线设计是将一个顺序的处理过程分解为若干个子过程,每个子处理 过程称为一个段(Segment),完成一个具体的功能,并产生一个中间 结果。
- 指令流水线机制: 在冯.诺伊曼计算机体系结构中,一条指令的执行被分 为几个步骤,每个步骤由流水线的相应段来完成,就构成了一条指令的 流水线。
  - 1) 取指令:从Cache或主存取指令
  - 2) 译码: 确定操作类型
  - 3) 生成操作数地址: 若需要存储器操作数,则确定操作数地址, Cache或主存取数
    - 4) 完成操作
    - 5) 写回:将结果写回寄存器或主存



### Pentium流水线操作

PF: Prefetch Stage,指令预取,由指令Cache取指令,指令长度可变,存入一个预取缓冲器,2个32B部件。

D1: Decode Stage 1,指令译码,确认操作数和寻址方式,完成指令配对检查。结合BTB进行转移指令搜索,确定下次指令预取地址。

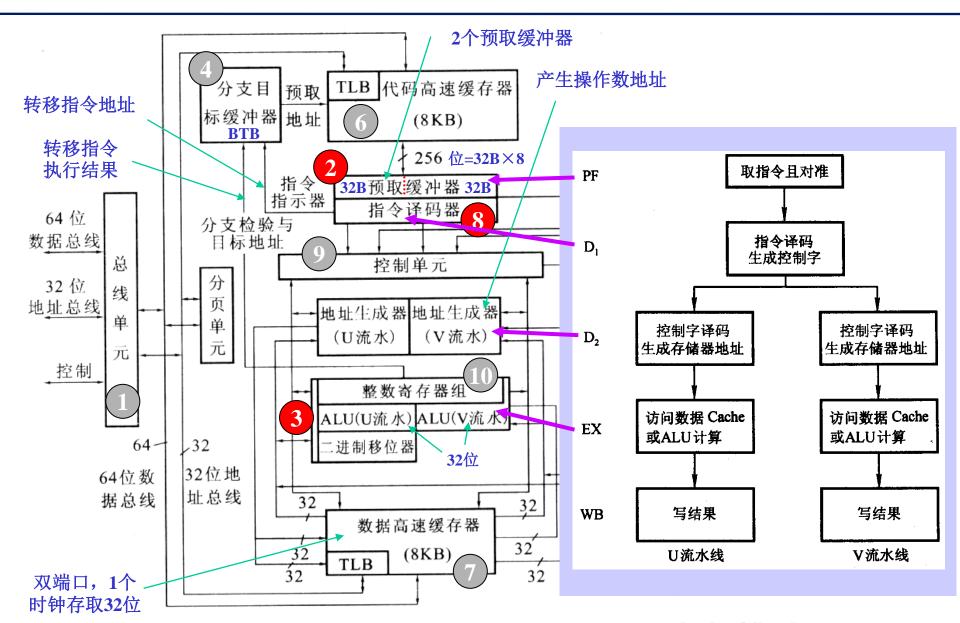
D2: Decode Stage 2, 操作数地址生成, 计算存储器操作数地址。

EX: Execution Stage, 指令执行,运行ALU操作,完成数据Cache访问,验证非条件转移指令分支预测的正确性

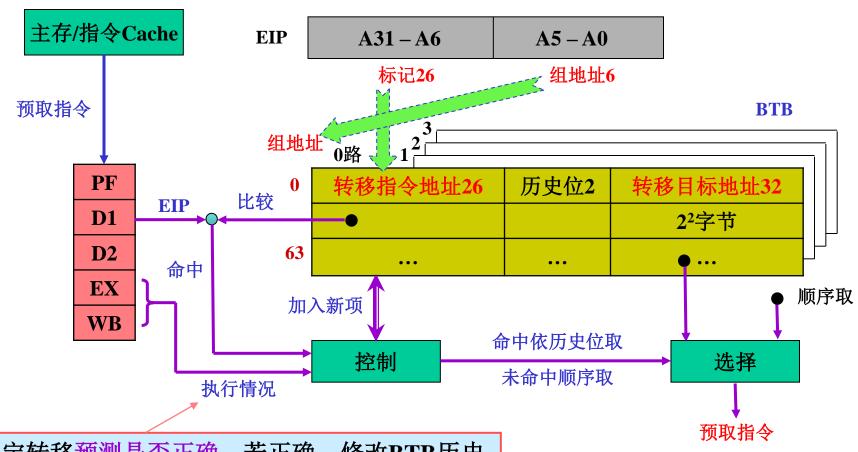
WB: Writeback Stage, 写回,用计算结果修改目标,验证条件转移指令分支预测的正确性。



## Pentium流水线操作与结构对应关系



### 流水线、BTB结构与转移预测



判定转移预测是否正确: 若正确, 修改BTB历史

位;不正确,清空流水线,取正确路径。

EX: 非条件转移检验, WB: 条件转移检验

BTB: 4路组相联Cache, 1KB

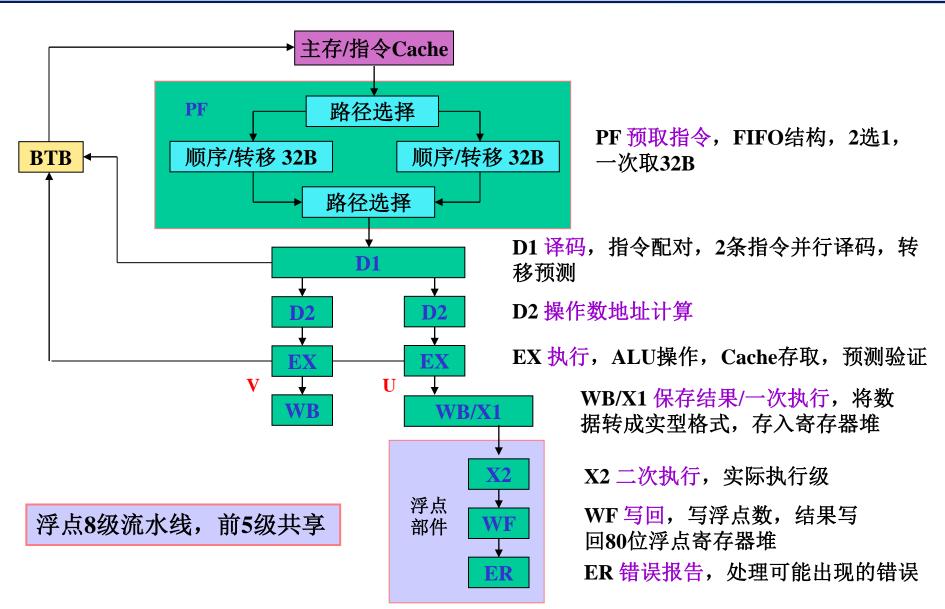
数据容量=  $2^6 \times 2^2 \times 2^2 = 2^{10}$ 

组×字节(转移目标地址)×路

### 指令配对规则

- 1) 配对的2条指令必须是"简单"指令:硬件化的,不需要任何微代码控 制,在1个时钟周期内执行。
- MOV REG, REG/MEM/IMM
- MOV MEM, REG / IMM
- ALU REG, REG / MEM / IMM
- ALU MEM, REG / IMM
- INC REG / MEM
- DEC REG / MEM
- **PUSH REG / MEM**
- POP REG
- LEA REG, MEM
- 近转移的JMP / CALL / JCC
- NOP
- 2) 2条指令之间不得存在"写后读"或"写后写"这样的寄存器相关性。
- 3) 1条指令不能同时既包含立即数又包含位移量。
- 4) 带前缀的指令只能出现在U流水线中。
- 此外,条件分支转移和无条件分支转移指令只有当作为配对中的第二条指令时才可以配对。它们不可以与下一条顺序指令进行配对。

### 3.1.4 浮点流水线



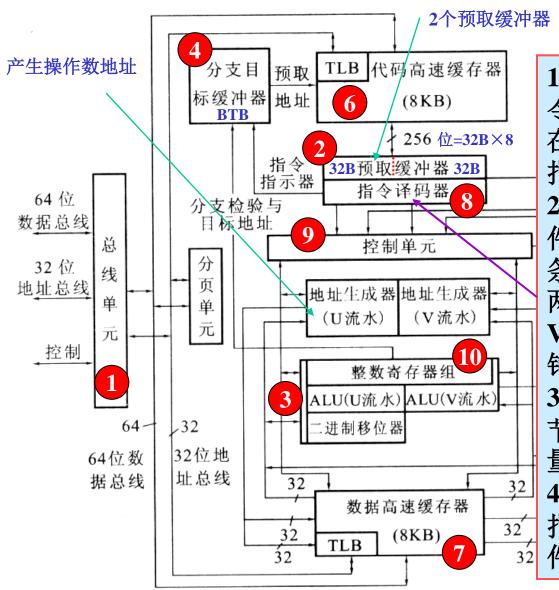
### 3.1.5 Cache部件

- 1) 片内Cache, 分立, 指令8K, 数据8K。指令跟踪结果: 取指63%, 取数25%, 写数12%。
- 2) 指令Cache: 只读,单端口,256位(32字节),向PF提供指令代码。
- 3) 数据Cache: 读写,双端口,每端口32位(4字节),向U、V提供数据,支持二元访问,出现冲突时,U优先,可组成64位端口与浮点部件连接。
- 4) TLB: 旁视缓冲器,用于在保护方式下快速将线性地址转换为物理地址。
- 5)数据Cache结构: 8KB, 2路组相联, 128组, 每组2行(即2路), 每行32字节。
- 6) LRU: 近期最少使用替换算法。例如规定,0路拷贝新数据为1,1路拷贝新数据为0,则替换时,LRU=0,换0路,LRU=1,换1路。
- 7) MESI协议: Cache一致性协议,表明Cache与主存的一致性,M修改,E专有,S 共享,I无效



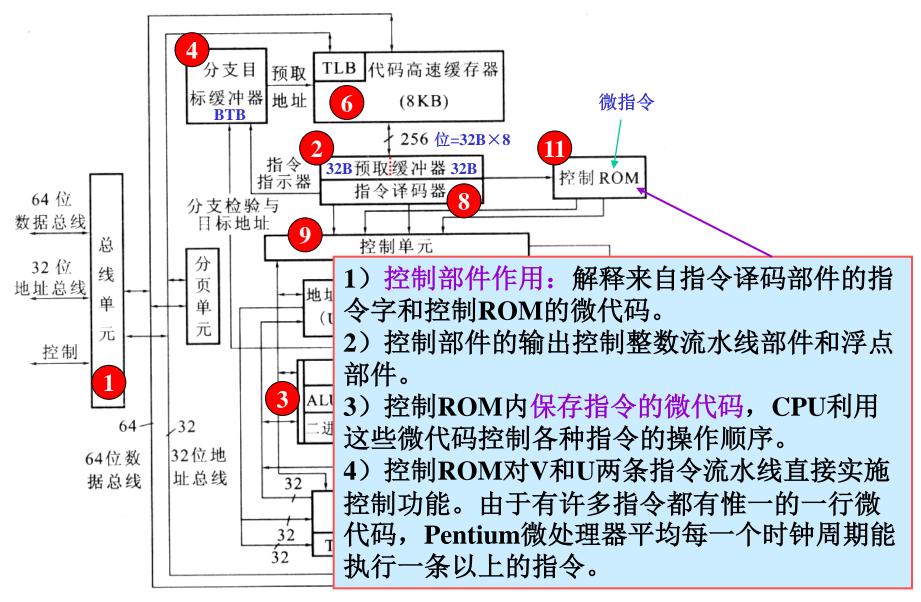
数据Cache容量 = 组 × 字节 × 路 = 2<sup>7</sup>×2<sup>5</sup>×2<sup>1</sup>=2<sup>13</sup>=8K

### 3.1.6 指令译码部件



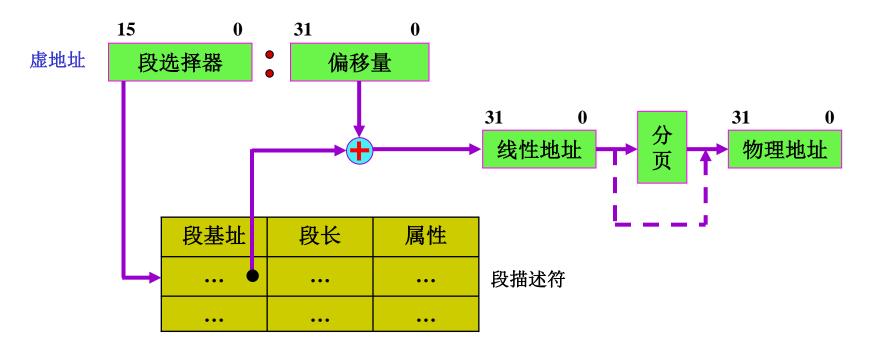
- 1)指令译码部件的作用:对指令流译码。对多数指令,可以 在1个时钟周期内并行完成两条 指令译码。
- 2)指令译码部件从预取缓冲部件接收指令,以并行方式取两条简单指令并译码,然后将这两条指令分别发送给U流水线和V流水线。这样就可以在一个时钟周期内同时执行两条指令。
- 3)指令译码部件对指令前缀字 节、操作码、寻址方式、位移 量等同时处理。
- 4)指令译码部件的输出包括微指令传送到分段部件、整数部件以及浮点部件的硬连线。

### 3.1.7 控制部件



### 3.1.8 分段与分页

- 1) 段:被保护的独立的存储地址空间。
- 2) 分段目的: 在各应用程序间实行强制性的隔离,以便调用恢复。
- 3) 分段部件功能:将逻辑地址转换成线性地址。
- 4) Pentium处理器采用二级分页管理机制,配有转换旁视缓冲器TLB。 Pentium微处理器将4 KB定义为一页。
- 5) 分页部件功能:将线性地址转换成物理地址。



### 3.2 Pentium微处理机的编程结构

· Pentium微处理器的寄存器组包括5部分:

基本结构寄存器: 16个, 其中通用8、控制2、段寄存器6

系统级寄存器: 9个, 其中系统4、控制5

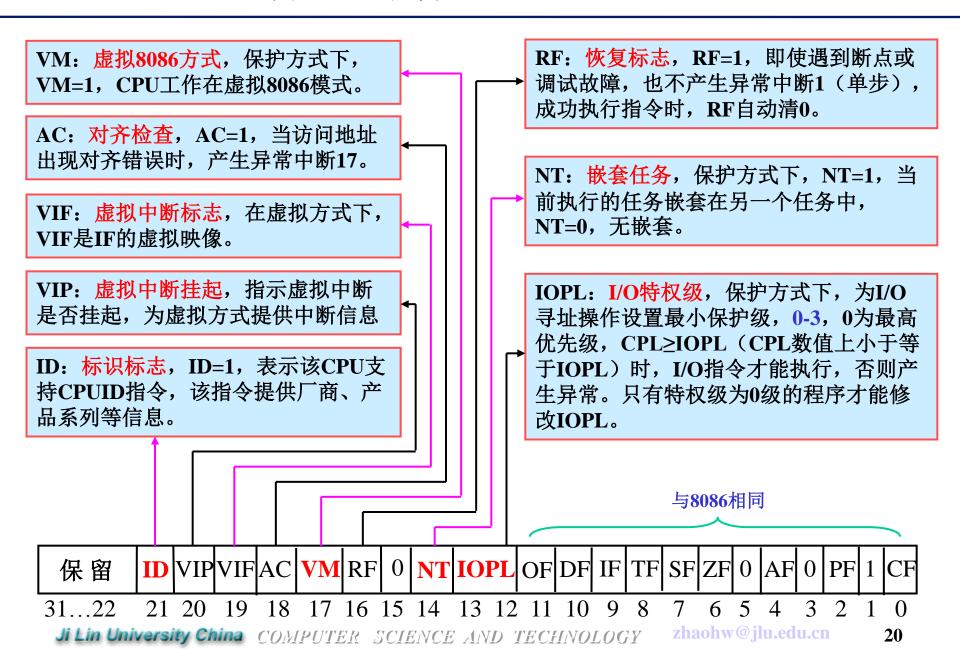
调试寄存器: 8个

模型专用寄存器: 20个

浮点寄存器: 18个

|   |            | 16位智<br>8位寄存器 | 寄存器<br>8位寄存器 | 名称      |
|---|------------|---------------|--------------|---------|
|   | EAX        | A             | Х            | 累加器     |
|   |            | АН            | AL           |         |
|   | EBX        | В             | X            | 基址寄存器   |
| 2 2 1   | 通          | ВН            | BL           |         |
| 3.2.1   | 用<br>寄     | С             | X            | 计数器     |
| 基本结构寄存器   | 存          | СН            | CL           |         |
| <u> </u>  | 器 EDX      | D             | X            | 数据寄存器   |
| 4   |            | DH            | DL           |         |
| 结   | ESP        | S             | Р            | 堆栈指针    |
| <b>≻</b>  - - - - - - - - - - - - - - - - - - - | EBP        | В             | Р            | 基址指针    |
| 构   | EDI        |               | )I           | 目的变址寄存器 |
| 夫   | ESI        | S             | SI           | 源变址寄存器  |
| 耳   | 控制 EIP     | II            | P            | 指令指针    |
| 存   | 寄存器 EFLAGS | FLA           | AGS          | 标志寄存器   |
| 田田  | 段寄存器       | С             | S            | 代码段寄存器  |
| 吞   |            | D             | S            | 数据段寄存器  |
|   |            | S             | S            | 堆栈段寄存器  |
|   |            | Е             | S            | 附加段寄存器  |
| E. 扩展   | , Extended | F             | S            | 附加段寄存器  |
| Ji Lin Uni                                      |            | G             | S            | 附加段寄存器  |

### 标志寄存器EFLAGS



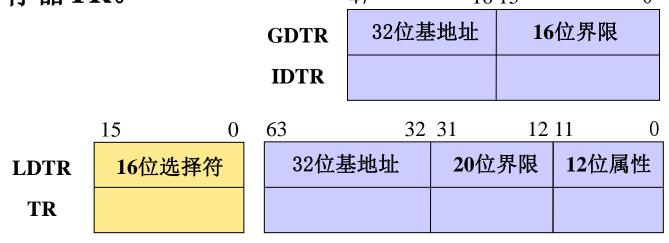
- 1) Pentium有6个段寄存器,每个都是16位长,CS是代码段寄存器,DS 是数据段寄存器,ES、FS、GS是附加段寄存器,SS是堆栈段寄存器。
- 2)每一个段寄存器都有一个与之相对应的段描述符高速缓存器,用来 描述一个段的段基地址、段限(段的范围、长度)和段的属性。
- 3) 段寄存器是程序员可见的,而段描述符寄存器对程序员是透明的。

| 段寄存器 | 段选择符      | 段描述符 |     |     |  |
|------|-----------|------|-----|-----|--|
|      | (16位)     | 段基地址 | 段限  | 属性  |  |
| CS   |           |      |     |     |  |
| SS   |           |      |     |     |  |
| DS   |           |      |     |     |  |
| ES   |           |      |     |     |  |
| FS   |           |      |     |     |  |
| GS   |           |      |     |     |  |
|      |           |      |     |     |  |
|      | 80286 CPU | 24位  | 16位 | 8位  |  |
| 80   | 0386以上CPU | 32位  | 20位 | 12位 |  |

21

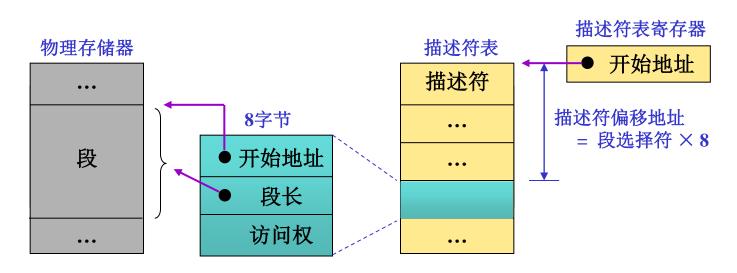
### 3.2.2 系统级寄存器

- 系统级寄存器包括4个系统地址寄存器和5个控制寄存器。
- 1. 系统地址寄存器
- 由于系统存储管理的需要,配备了4个系统地址寄存器,用 于控制分段存储器管理中数据结构的位置。
- 4个系统地址寄存器:全局描述符表寄存器GDTR、中断描 述符表寄存器IDTR、局部描述符表寄存器LDTR、任务状 态寄存器TR。 16 15



### 段描述符

- 1)以段为单位为程序分配内存,段的信息是重要的。
- 2) 段描述符:用于描述段的信息,8字节组成。
- 3) 段描述符表: 各个段的描述符作为一种数据结构, 像数 组似的组合在一起,就构成了描述符表。
- 4) 描述符表的开始地址放在描述符表寄存器中,该首地址 再加上描述符表偏移量,就会得到相应的描述符。



### 段描述符表

- GDT: global descriptor table,全局描述符表,操作系统使用的段描述符和各项任务共用的段描述符放在一起组成的表。整个系统一个。
- LDT: local descriptor table,局部描述符表,某项任务专用的所有的各种 段描述符放在一起构成的表。每个任务各有一个。
- **IDT**: 中断描述符表,一种特殊的表,它把每个中断向量与描述符联系在一起,描述符包含中断服务程序入口地址和特性,整个系统一个。
- 对应3个描述符表,就有3个描述符表寄存器,用于保存描述符表的开始地址:

GDTR:保存GDT开始地址和段长,48位。

LDTR: 保存LDT开始地址和段长、属性, 16+64位。

IDTR: 保存IDT开始地址和段长,48位。

任务寄存器TR: 16+64位,保护方式下使用,保存当前正在执行任务的任务状态段的信息(包括段选择符、基地址、段长、属性),任务切换时,用它自动保存和恢复机器状态。CPU运行程序装入16位的段选择符,由段选择符选择64位的段描述符,装入高速缓存。

### 2. 控制寄存器

· Pentium微处理器由于控制管理的需要,配备了CR0-CR4控制寄存器。

• 作用:保存全局性机器状态。

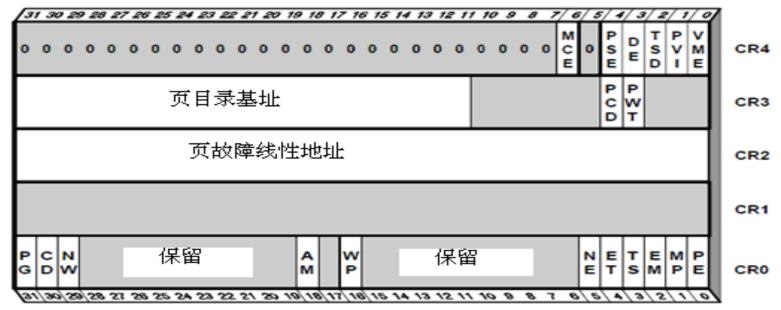
• CR0: 机器状态

• CR1: 保留

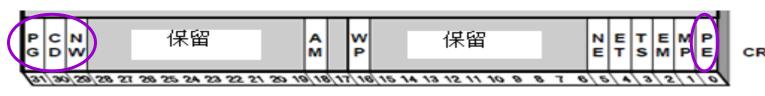
• CR2: 页故障线性地址寄存器

• CR3: 页目录基地址

• CR4: 设置Pentium扩展功能

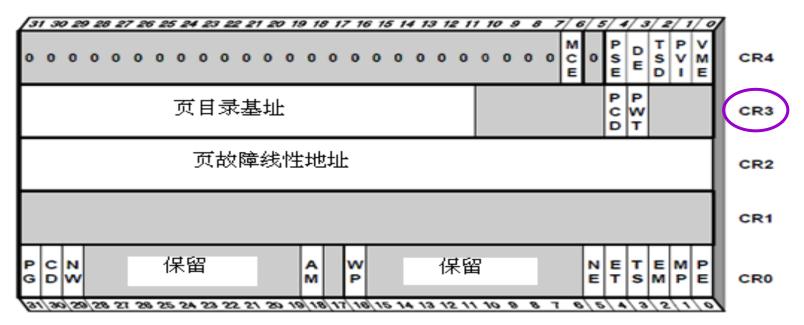


- PE: 保护方式允许, PE=1 保护方式, PE=0 实地址方式。
- 监视协处理器,MP=1 有协处理器,MP=0 无,用于运行286、386程 序。
- EM: 仿真协处理器, EM=1 由软件仿真协处理器, EM=0 不仿真
- TS: 任务切换,TS=1 出现任务切换,TS=0 无。
- ET: 扩展类型,用于386, ET=1 配387, ET=0 配287, Pentium始终置1。
- NE: 数值异常, NE=1 由16号中断处理浮点故障, NE=0 由外部中断处理。
- WP: 写保护, WP=1 用户级只读页禁止写入, WP=0 允许。
- AM:对齐屏蔽,AM=1 屏蔽对准错误,AM=0 Eflag中的AC位有效。
- NW:不透明写,NW=1不透明写,只写Cache,不写主存。NW=0透明写, 写直达,既写Cache,又写主存。
- CD: 禁止Cache。CD=1 禁止片内Cache填充。CD=0 允许。
- PG: 允许分页,PG=1 允许分页,PG=0 禁止。



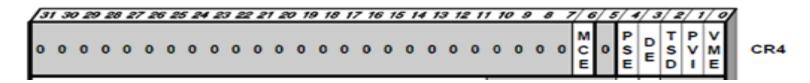
### CR3

- CR3: 保存页目录表的基地址, PG=1 有效, 高20位有效, 页目录表按页对齐(4KB)。
- PWT:页面写直达,对外部Cache,PWT=1外部Cache写直达,PWT=0外部Cache写回。
- PCD: 页面Cache禁止,对外部Cache, PCD=1 禁止外部 Cache, PCD=0 允许。



27

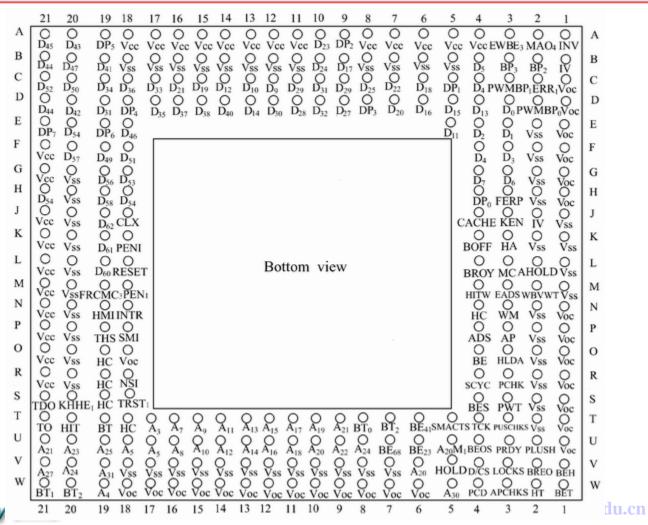
- CR4: 设置Pentium扩展功能。
- VME: 虚拟8086方式扩充允许, VME=1 允许, 提供虚拟中 断支持, VME=0禁止。
- PVI: 保护方式虚拟中断允许, PVI=1 允许, PVI=0 禁止。
- TSD: 禁止定时标志, TSD=1 RDTSC指令(读定时标志计数 器)只用于CPL=0, TSD=0 RDTSC指令可用于任何特权级
- DE:调试扩充允许,DE=1允许I/O读写时中断,DE=0禁止
- PSE: 页面大小扩充允许, PSE=1 允许, 4MB/页, PSE=0 禁止,4KB/页。
- MCE: 机器检查允许,Pentium Pro定义的位,MCE=1 允许 机器检查故障,MCE=0禁止。

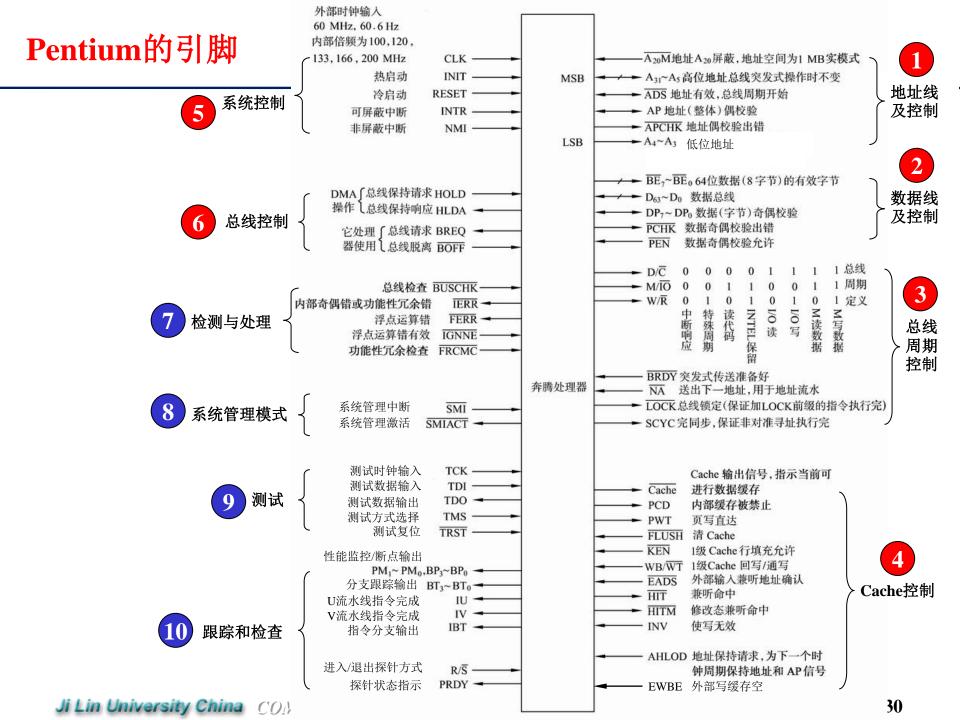


28

### 3.3 Pentium微处理器的引脚信号和功能

奔腾处理器硬件结构有很大的改进。比如,数据总线扩展到64位,为地址总线产生校验位,片内高速缓存代码和数据独立,内部高速缓存支持通写和回写方式,采用流水线式总线周期。下图是引脚分布,296引脚的引脚交错栅格阵列封装(SPGA)





### 1. 地址线及控制

- A20M: A20以上地址线屏蔽信号,与ISA总线兼容,仿真8086CPU 1M空间。
- A31~A3: 地址总线,寻址4GB。内部Cache,地址双向。
  A31~A3突发传送时不变。
  - A2-A0在CPU中被编码,形成BE7-BE0的输出,用于字节选择。
- · ADS: 地址选通,有效时表示CPU启动1个总线周期,T1有效。
- · AP: 地址偶校验,为存储和I/O传送提供地址偶校验位。
- APCHK: 地址校验检查, 当检查到地址校验错时该信号变为逻辑0。

### 2. 数据线及控制

- BE7~BE0: 字节允许,对应每个字节,由地址A2-A0产生。
- D63~D0: 数据总线。数据读写时,按字节偶校验。
- DP7~DP0: 数据偶校验,每一位依次对应数据线上一个字节 的偶校验。
- PCHK: 奇偶校验检查,有效表明读数据时偶校验出错。
- PEN: 奇偶校验允许,如果该信号为逻辑0,只要读校验出错, CPU就会自动执行异常处理。若内存配置不带奇偶校验位, 应使PEN=1无效,否则引起异常中断。

### 3. 总线周期控制

- D/C: 数据/控制。
- M/IO: 存储器/IO。
- W/R: 写/读。
- BRDY: 突发就绪,类似Ready,结束一个总线周期,此时外设准备好,将进入总线流水,可用于确定是否插入等待状态。
- · NA: 下一地址有效,用于支持地址流水线操作。采样到NA 有效的两个时钟周期后,CPU可送出新地址。
- LOCK: 总线锁定, LOCK前缀使该信号有效, 用来指示现 行总线周期不能被打断。
- · SCYC: 分割周期,地址指针未对准,需用2个总线周期。

### 4. Cache控制

- Cache: Cache控制,指示目前处于Cache周期。
- PCD: 页面Cache禁止,反映CR3的PCD位状态,对外部Cache,有效时禁止。
- PWT: 页面写直达,反映CR3的PWT位状态,对外部Cache。
- FLUSH: Cache擦除,数据Cache中修改过的行写回操作,并使相应 Cache行无效,对内部Cache。
- KEN: Cache允许,有效时,指示进入突发读周期,将外部数据复制到内部Cache。
- WB/WT: 写回/写直达,对内部Cache。
- EADS: 外部地址选通,指示地址总线由外部部件驱动。
- HIT: Cache命中。
- HITM: 命中的Cache行被修改,用于在已修改过的Cache行写回到存储器之前禁止其他单元访问这些数据。
- · INV: 无效请求, 使内部Cache行变为无效。
- AHOLD: 地址保持请求,和EADS一起,用于Cache监听,保持Cache一致性,在DMA,存储器发生变化,若这两个信号有效,则Cache与存储器相同地址的内容无效。
- EWBE:外部写缓冲器空,若EWBE=1无效,则外部Cache E(互斥)和M(修改)的行禁止写入。

### 5. 系统控制

- CLK: 时钟。
- · INIT: 初始化,热复位,与RESET类似,不清0 Cache、浮点寄存器。
- RESET:复位,冷复位,1)实地址方式;2)A31-A20为FFFH(12个),
  3)CS=F000H,EIP=0000FFF0H;4)清0Cache和浮点寄存器;5)清0相关寄存器。
- INTR: 可屏蔽中断请求。
- NMI: 非屏蔽中断请求。

| 寄存器                       | RESET 值   | RESET+BIST 值 |
|---------------------------|-----------|--------------|
| EAX                       | 0         | 0(如果测试成功)    |
| EDX                       | 0500XXXXH | 0500XXXXH    |
| EBX、ECX、ESP、EBP、ESI 和 EDI | 0         | 0            |
| EFLAGS                    | 2         | 2            |
| EIP                       | 0000FFF0H | 0000FFF0H    |
| CS                        | F000H     | F000H        |
| DS、ES、FS、GS和SS            | 0         | 0            |
| GDTR 和 TSS                | 0         | 0            |
| CRO                       | 60000010H | 6000010H     |
| CR2、CR3 和 CR4             | 0         | 0            |
| DR0-DR3                   | 0         | 0            |
| DR6                       | FFFF0FF0H | FFFF0FF0H    |
| DR7                       | 00000400H | 0000040H     |

# RESET和INIT的区别:

- 1)RESET立即复 位。
- 2)INIT当前指令 结束后复位,且不 清0 Cache、浮点 寄存器。

### 6. 总线仲裁

- HOLD: 总线保持请求,请求Pentium停止总线驱动。完成当前总线周期后让出总线,用HLDA响应。
- HLDA: 总线保持响应,指示Pentium让出总线控制。
- BREQ:总线请求,输出,指示Pentium内部已产生了一个总线请求。CPU向其他总线主控设备说明,它正在占用总线。
- BOFF: 总线释放,总线脱离,强制,当前时钟周期后,立即 让出总线。

## 7. 检测与处理

- BUSCHK:总线检查,总线周期失败时,外部用此信号通知 CPU,若CR4的MCE=1(机器检查允许),则引起异常中断 18。
- IERR: 内部出错,表明Pentium已检测到一个内部的奇偶校验错或功能性冗余错。
- FERR: 浮点运算出错,指示内部协处理器出现错误。
- · IGNNE: 忽略浮点运算出错。
- FRCMC: 功能冗余检查,在复位时,为"1"设置Pentium为主控制器(Master)模式,为"0"设置Pentium为检查器(Checker)模式。

## 8. 系统管理模式

- · SMI: 系统管理模式中断,使Pentium进入到系统管理运行模式。
- SMIACT: 系统管理模式响应,表明Pentium正工作在系统管理模式。

#### 9. 测试

- TCK: 测试时钟。
- TDI: 测试数据输入,用来输入测试Pentium的数据。
- · TDO: 测试数据输出,用来输出Pentium的测试结果数据。
- · TMS: 测试方式选择,在测试模式中控制Pentium操作。
- · TRST: 测试复位, 使测试模式被复位。

#### 10. 跟踪和检查

- PM0/BP0、PM1/BP1、BP2、BP3: 性能监控/断点输出。 PM1、PM0指示调试模式控制寄存器的性能监控位的设置。 当调试寄存器被编程来检测匹配时,BP0~BP3指示断点匹配。
- BT3~BT0: 分支地址输出,提供分支目标的线性地址的2~0 位,并在BT3上提供默认操作数长度。
- · IU: U流水线指令完成,表明U流水线完成了一条指令。
- IV: V流水线指令完成,表明V流水线完成了一条指令。
- IBT: 指令发生分支,表示Pentium发生了一个指令分支。
- · R/S: 探针进入/退出,由高到低跳变使CPU停止执行指令进 入空闲状态。
- PRDY:探针就绪,对R/S的响应,PRDY=1表示CPU停止执 行指令,可以进入测试。

#### 3.4 Pentium处理器的总线周期

• 多种数据传送周期:

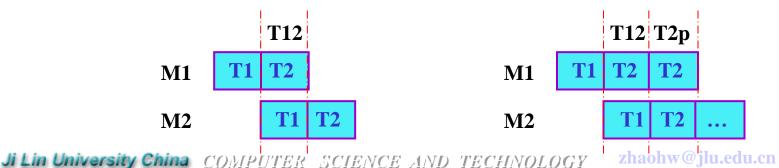
单数据传送 突发式数据传送

↓ 非缓存式(属于单数据)↓ 缓存式(属于突发式)

- 1个总线周期通常由多个时钟周期组成。
- 1个时钟周期对应1个总线状态。每个状态占用1个完整的CLK 时钟。
- Pentium有6种状态,每种状态采用Inter统一的缩写符表示, 基本总线周期占用2个总线状态。
- · 令总线周期为M, 第i个总线周期为Mi。

## 6种总线状态

- Ti: 空闲状态,不执行总线周期,处于等待、就绪状态,BOFF、RESET 信号进入Ti。
- T1: 总线状态1, 地址、状态有效, ADS有效, 外部电路可以利用ADS将地址和状态送入锁存器, 它是总线周期的第1个时钟周期。
- T2: 总线状态2,数据有效,它是总线周期的第2个或更后一些的时钟周期,此时CPU对BRDY采样,为低就绪,为高等待。
- T12: 流水线状态1,两个总线周期部分重叠,M1的T2与M2的T1重叠。
- T2p: 流水线状态2,两个总线周期部分重叠,M1的T2与M2的T2重叠。若T12已经完成,而M1仍未结束,就会在T12之后形成T2p,一般出现在存储器或外设较慢的情况。
- TD: 休止状态,读写转换的过渡状态,出现在T12之后,插入在读写操作之中,用于调整,此时,数据无效,CPU不对BRDY采样。奔腾在流水线访问期间使用TD,非流水线的读写转换通常用Ti描述。

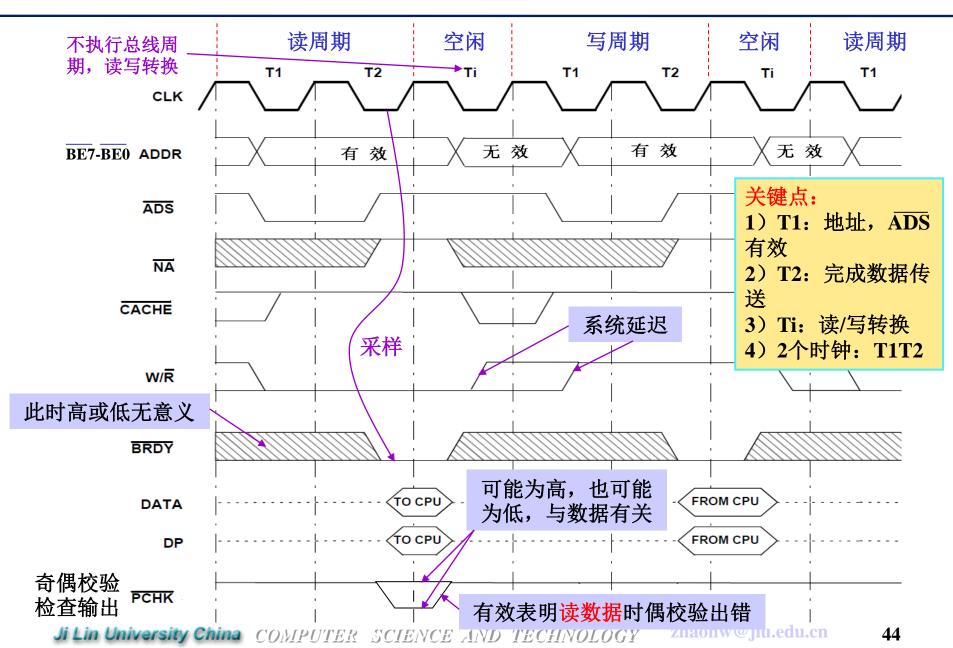


## 表3.3 总线周期类型

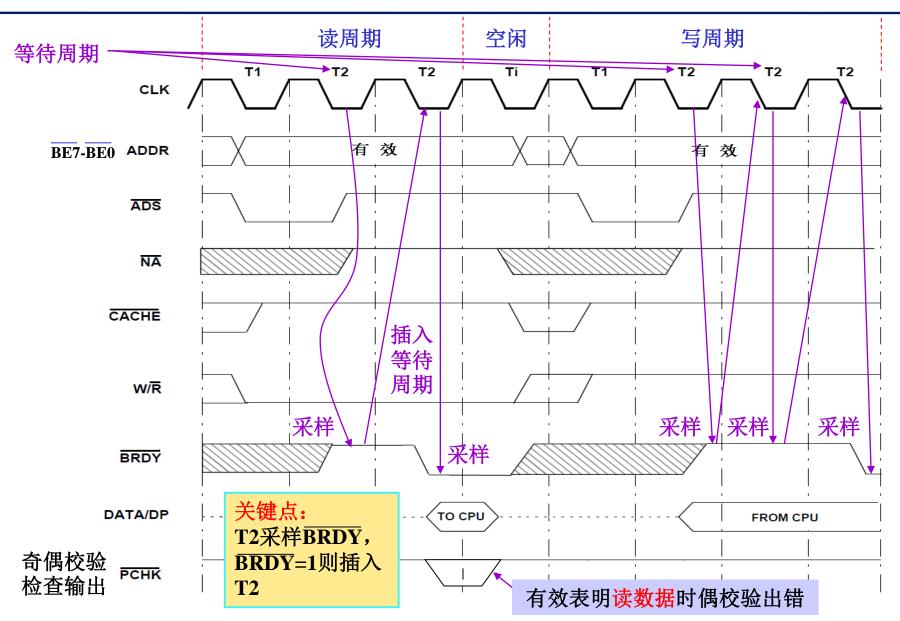
输入,Cache允许,控制 读操作,Cache充填

|        | Г      |        |     |     |       |     |                    |          |  |
|--------|--------|--------|-----|-----|-------|-----|--------------------|----------|--|
|        |        | 总线周期类型 |     |     |       |     |                    |          |  |
|        |        | M/IO   | D/C | W/R | Cache | KEN | 总线周期               | 传送次数     |  |
|        |        | 0      | 0   | 0   | 1     | X   | 中断响应周期(两个锁定周期)     | 每周期传1次   |  |
| I/O    |        | 0      | 0   | 1   | 1     | X   | 特殊总线周期             | 1        |  |
| 操<br>作 |        | 0      | 1   | 0   | 1     | X   | I/O读,小于等于32位,非缓冲   | 1 1/0可处理 |  |
| ••     |        | 0      | 1   | 1   | 1     | X   | I/O写,小于等于32位,非缓冲   | 1 4个字节   |  |
| 代码     |        | 1      | 0   | 0   | 1     | X   | 代码读,64位,非缓冲        | 1        |  |
| 读      |        | 1      | 0   | 0   | X     | 1   | 代码读,64位,非缓冲        | 1        |  |
|        |        | 1      | 0   | 0   | 0     | 0   | 代码读,256位,猝发式数据行填充  | 4        |  |
|        | _      | 1      | 0   | 1   | X     | X   | 保留                 | n/a      |  |
| M      | $\int$ | 1      | 1   | 0   | 1     | X   | 存储器读,小于等于64位,非缓冲   | 1        |  |
| 读      |        | 1      | 1   | 0   | X     | 1   | 存储器读,小于等于64位,非缓冲   | 1        |  |
|        |        | 1      | 1   | 0   | 0     | 0   | 存储器读,256位,猝发式数据行填充 | 4        |  |
| M      |        | 1      | 1   | 1   | 1     | X   | 存储器写,小于等于64位,非缓冲   | 1        |  |
| 写      |        | 1      | 1   | 1   | 0     | X   | 256位,突发式写回         | 4        |  |

### 3.4.1 非流水线式读写周期



## 插入等待状态的非流水线式读/写周期



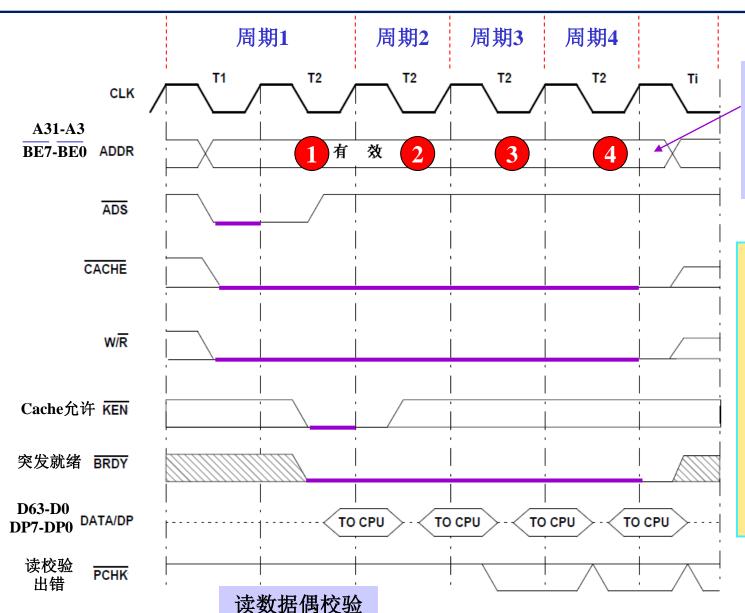
## 3.4.2 猝发式读写总线周期

· Pentium微处理器有三类猝发式总线周期(也称突发式):

突发式代码填充突发式数据填充突发式写回

- · 对Cache操作,每周期256位(一个Cache行为32字节)。
- 每次传64位(8个字节)。
- 连续传4次。

## 猝发式读总线周期

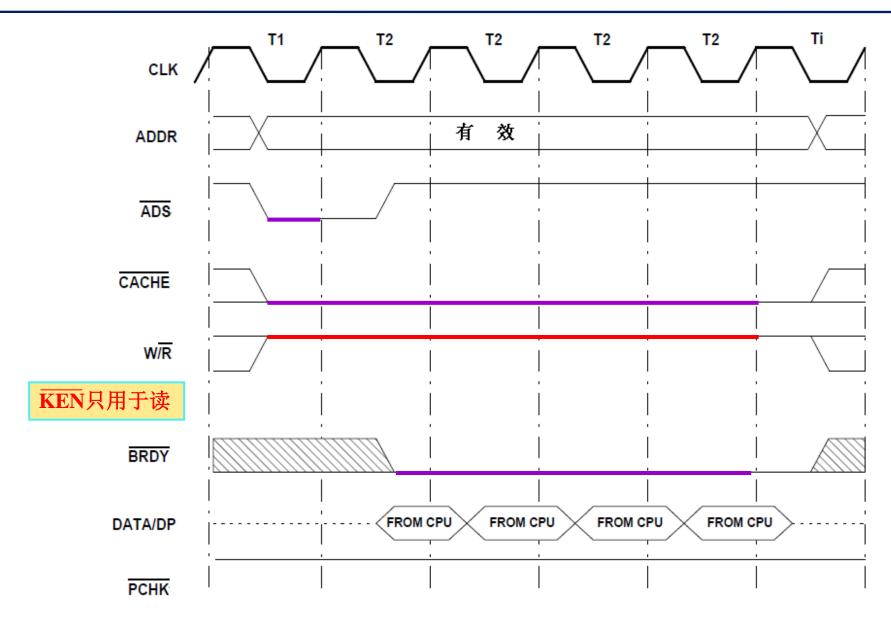


该地址一直有效, 是四倍双字地址, 外部电路必须将地 址递增,指出后续 3个双字地址。

#### 关键点:

- 1) 整个周期有效信号: <u>Cache</u>, 地址, W/R。
- 2)KEN在第1个T2 有效,用KEN指示 开始突发式周期。
- 3) 突发就绪BRDY 在所有T2有效。
- 4)5个时钟: T1T2T2T2T2

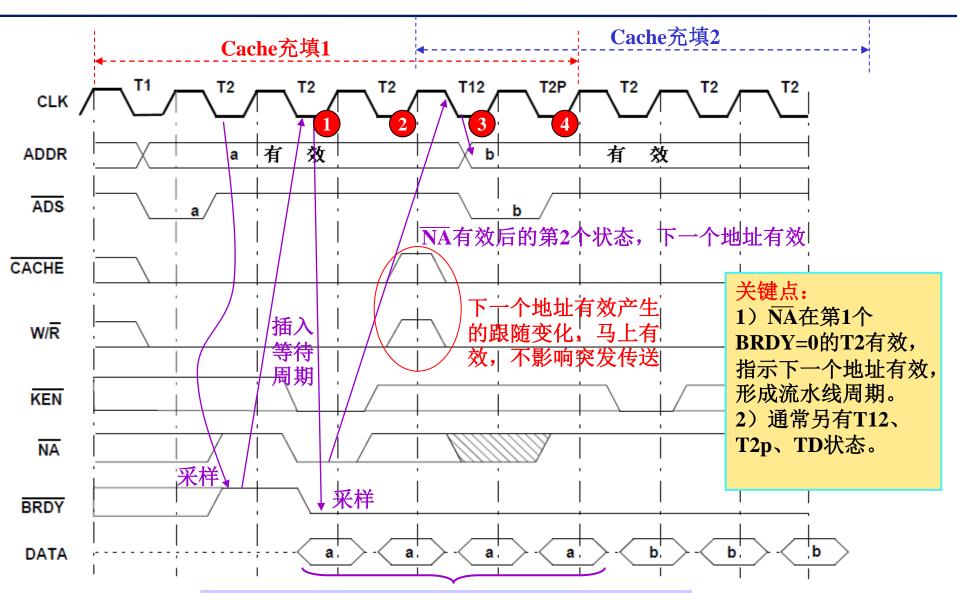
## 猝发式写总线周期



## 3.4.3 流水线式读写总线周期

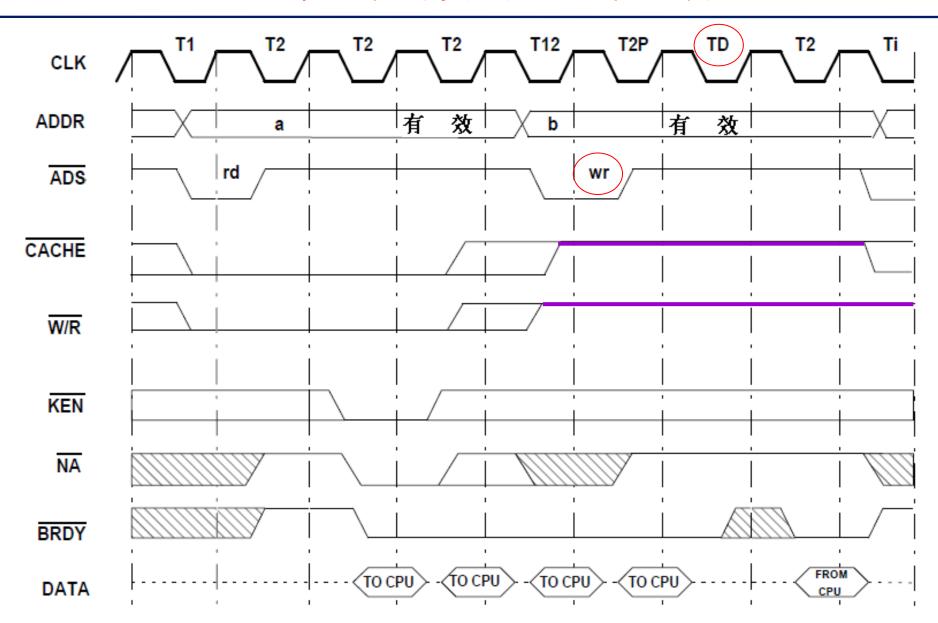
- 用"下一个地址"NA信号形成流水线周期。
- 单数据传送周期和突发式周期都可以是流水线式的。
- 流水线周期中,数据传送逻辑和地址解码逻辑并行工作,即 当前总线周期结束前,也就是正在传送数据时,地址逻辑已 经开始接收下一个总线周期的地址。

## 流水线式猝发式读总线周期



4次传送,每次8个字节,共32字节,32×8=256位

## 流水线式读写总线周期



## 3.5 Pentium微处理器的操作模式

· Pentium的操作模式:

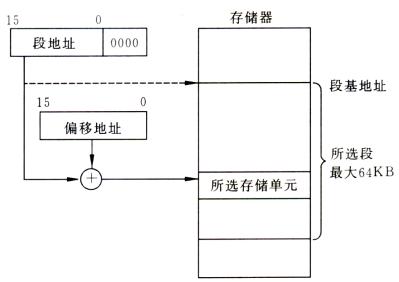
( 实地址模式( 保护虚地址模式( 虚拟8086模式

### 3.5.1 实地址模式

- 简称实地址方式,Pentium与8086兼容,基本体系结构相同。
- 能有效地使用8086所没有的寻址方式、32位寄存器和大部分指令。
- 存储空间为1M字节。不允许分页,所以线性地址就是物理地址。
- 物理地址=段地址×16+偏移地址
- 保留2个物理存储空间:

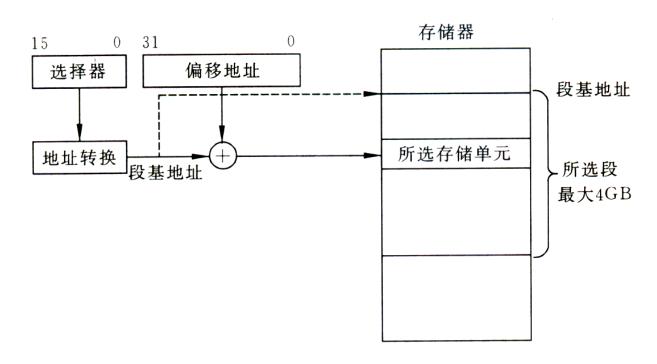
0000:0000H~0000:03FFH: 中断向量区,每个中断向量占用4个字节 FFFF:0000H~FFFF:000FH: 系统初始化区。

• 在实地址方式下,可以把Pentium设置为保护方式。



## 3.5.2 保护虚拟地址模式

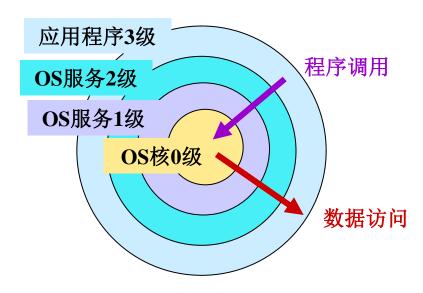
- 简称保护方式。4GB物理空间,64TB逻辑空间。
- 在保护方式下,逻辑地址由选择符和偏移地址两部分组成, 选择符存放在段寄存器中,但它不能直接表示段基地址,而 由操作系统通过一定的方法取得段基地址,再和偏移地址相 加,从而求得所选存储单元的物理地址。



## 特权级保护

- Pentium微处理器有多种保护方式,其中最突出的是环保护方 式。环保护是在用户程序与用户程序之间、用户程序与操作 系统之间实行隔离,通过特权级实现。
- 特权级: 4级, $0\sim3$ (高~低),0级分配给操作系统核心。
- 规则:

高特权级可以访问低特权级的数据(大于等于) 低特权级可以调用高特权级的程序(小于等于)



55

### 虚拟8086方式

- Pentium微处理器允许在实方式和保护方式下执行8086的应用程序。
- 虚拟8086方式相当于程序运行在实地址方式。
- 通过使用分页功能,可以把虚拟8086方式下的1MB地址空间 映象到Pentium微处理器的4GB的物理空间中的任何位置。
- 虚拟8086方式与实地址方式的不同:
  - 1)虚拟8086方式是一个程序的运行方式。
  - 2) 实地址方式是处理器的工作方式。

# 第3章结束