### 第4章内容概要

- ■需求分析的任务
- ■与用户沟通获取需求的方法
- ■分析建模与规格说明
- ■实体-联系图
- ■数据规范化
- ★ 状态转换图
  - ■其它图形工具
  - ■验证软件需求

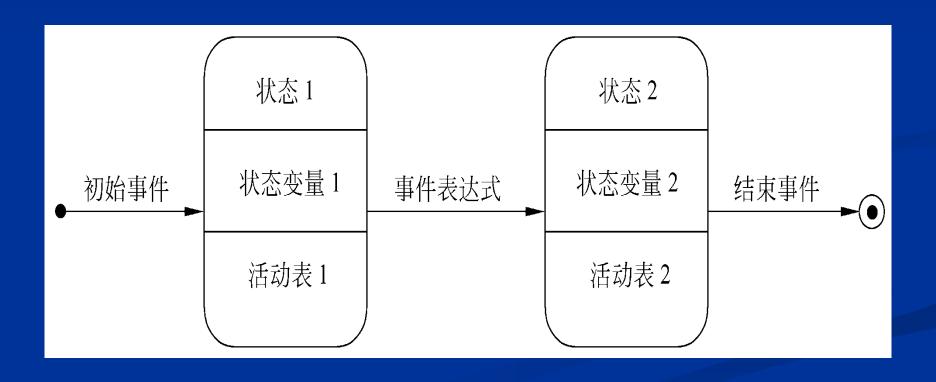
## 状态转换图

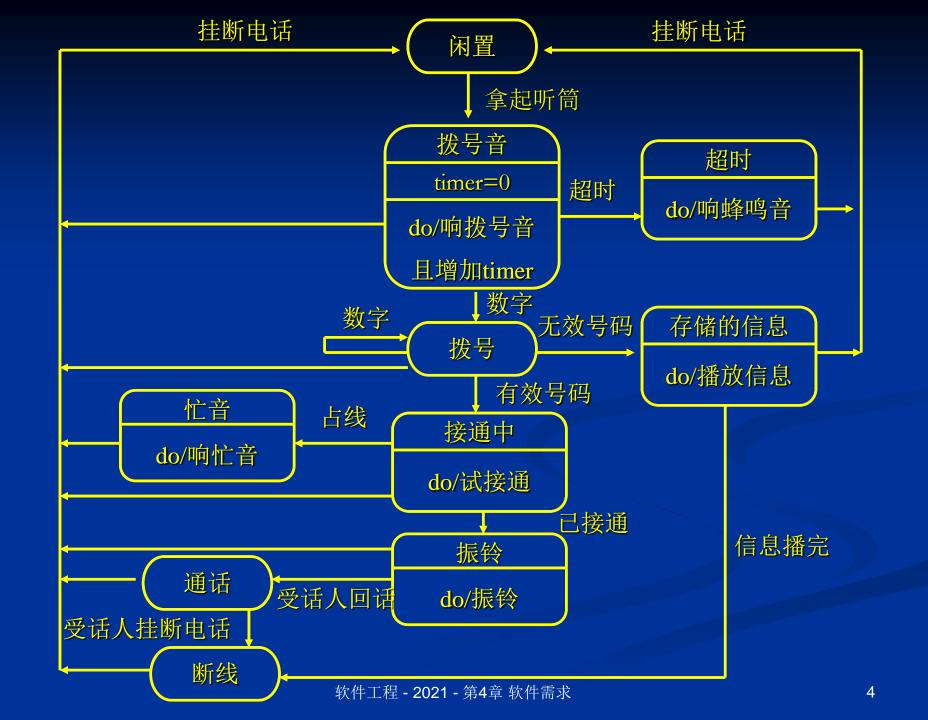


- 状态转换图(简称为状态图)通过描绘系统的 状态及引起系统状态转换的事件,来表示 系统的行为
- 状态: 状态是任何可以被观察到的系统行 为模式,规定了系统对事件的响应方式
- 事件: 在某个特定时刻发生的事情,它是对引起系统做动作或(和)从一个状态转换到另一个状态的外界事件的抽象

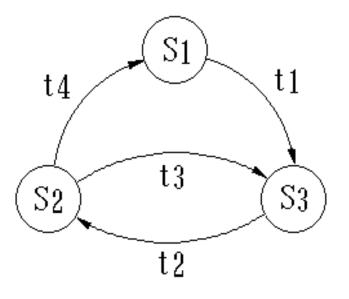
#### 状态转换图的符号

活动表的语法格式如下: 事件名(参数表)/动作表达式事件表达式的语法如下: 事件说明[守卫条件]/动作表达式其中事件说明的语法如下: 事件名(参数表)





### 状态转换图



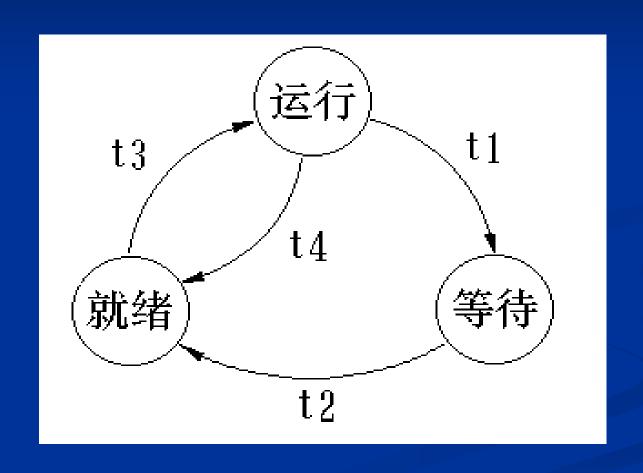
(a) 状态迁移图

状态 事件	S <sub>1</sub>	S2	S3
t1	23		
t2			S2
t3		Z3	
t4		S1	

(b) 状态迁移表

#### 状态转换图和与其等价的状态转换表示例

# 例如,当有多个申请占用CPU运行的进程时,有关CPU分配的进程的状态迁移。



### 状态迁移图

- ■可得到的状态=就绪,运行,等待
  - ■运行(Running): 正在CPU上做处理
  - 等待(Wait): 放弃CPU
  - 就绪(Ready): 等待分配CPU
- 生成的事件=t1, t2, t3, t4
  - ■t1: 因I/O等事件发生而要求中断
  - t2: 中断事件已处理
  - ■t3: 分配CPU
  - t4: 已用完分配的CPU时间