2019-2020 学年 第 2 学期

2018 级《JAVA 程序设计》考试题(A)

考试时间: 2020年8月

	班级	学号		姓名	
	请将答案写在答题纸上	,写明题号,不必抄题,	字迹工整、清晰;		
	请在答题纸和试题纸上都	写上你的班级、学号和姓	名,交卷时请将试题纸	、答题纸和草	纸一并交上来。
_	·、单项选择题(每/	い野 2 分 - 共分 40	公)		
	Java 语言中的基本数据	•			
1.	A. "1" 和 "0"			false"	D"直"和"假
2.	在下面的几个类中,不			14150	D. 50 111 112
	A. System 类				D. Character 类
3.	下列描述正确的是(•			
		那么 A 一定是一个类	, B 一定是一个抽	象类。	
	B. 如果 A 继承于 B,	那么A一定是一个类	, B 一定是一个接	口。	
	C. 如果 A 继承于 B,	那么A,B一定都是多	火 。		
	D. 如果 A 继承于 B,	那么 A, B 可以是类实	或者是接口。		
4.1	在比较引用类型数据时,	除了可以使用 "=="	运算符之外,还可	以使用()方法
	A. clone()方法	B. equals()方法	C. catch()方法	D.	equal()方法
5.	线程的生命周期中不出	现的状态是()			
	A. 等待态	B. 死亡态	C. 活跃态	D. 阻塞	态
6.	下面代码哪段是不正确	的?()			
	A. public abstract class	Test { public void print	() { } }		
	B. public abstract class	Test { public abstract v	oid print(); }		
	C. public abstract class	Test { public final void	print() { } }		
	D. public class Test { p	ublic abstract void print	(); }		
7.	编写多线程程序的关键	是使主程序获得()方法		
	A. super()方法	B. sleep()方法 (C. notify()方法	D. run()ブ	疗法
8.	Java 语言共定义了线程[的几个优先级等级?()		
	A. 3 个 B. 5 个	C. 10 个	D. 15 个		
9.	当方法遇到异常又不知				
		抛出异常 C. 声明		常	
10	. 关于 main()方法的方法	长头,以下哪种说法是	正确的? ()		
	-	B. static 可以			
		tring[] args)也可以写		D. void	i可以忽略不写
11	. 关于 Java 可以跨平台				
	A. 在不同平台下,	同一个程序编译出来	的字节码都是一种	羊的。	

	B. 在不同平台下, java 虚拟机的代码是基本一样的。
	C. 在不同平台下,java 的基本类库基本是一样的。
	D. 在不同平台下,javac 的代码是基本一样的。
12.	下列类中,属于节点流的是?()
	A. DataInputStream B. FileInputStream
	C. ObjectOutputStream D. InputStreamReader
13.	下面表达式结果为 False 的是()
	A. new String("1") == new String("1")
	B. "1"=="1"
	C. String.valueOf("1") == String.valueOf("1")
	D. Integer.valueOf("1") == Integer.valueOf(1)
14.	下面有关 for 循环的描述正确的是()
	A. for 循环体语句中,可以是单条语句,可以不用大括号
	B. for 循环只能用于循环次数已经确定的情况
	C. 在 for 循环中,不能使用 break 语句跳出循环
	D. for 循环是先执行循环体语句,后进行条件判断
15.	如果散列映射不含任何"键/值"对,方法返回 true,否则返回 false,这个方法是什么?
()
	A. public boolean containsKey(Object key) B. public V get(Object key)
	C . public boolean isEmpty() D. public int size()
16.	在 Java 中,关于构造方法,下列说法错误的是()
	A. 构造方法的名称必须与类名相同 B. 构造方法可以带参数
	C. 构造方法不可以重载 D. 构造方法绝对不能有返回值
17.	以下代码,能够对数组正确初始化(或者是默认初始化)的是()
	A. $int[] a;$ B. $a = \{1, 2, 3, 4, 5\};$
	C. $int[]$ a = new $int[5]{1, 2, 3, 4, 5};$ D. $int[]$ a = new $int[5];$
	如果需要处理一组数量不定的不相等的数据,数据是无顺序的,遍历读取的频率远高于添
加禾	D删除的频率,哪种容器最适合 ()
	A. HashSet B. TreeMap C. LinkedList D. ArrayList
19.	Java 语言中,尝试对 null 对象进行操作时,会产生()类型的异常。
	A. ArithmeticException B. NullPointerException C. IOException D. EOFException
20.	下列选项中关于 Java 中 super 关键字的说法正确的是()
	A. super 关键字是在子类对象内部指代其父类对象
	B. super 关键字不仅可以指代子类的直接父类,还可以指代父类的父类
	C. 子类通过 super 关键字只能调用父类的方法,而不能调用父类的属性
	D. 子类通过 super 关键字只能调用父类的属性,而不能调用父类的方法

二、程序设计(60 分。唐班 1-4 题每小题 10 分,第 5 题附加题 20 分;其他班级 1-4 题每小题 15 分,第 5 题附加题不计分。)

- 1. 一个文件目录的大小是指该目录下所有文件的大小之和,并且文件中可能还会包含子目录,编写一个程序 DirectorySize,能够从键盘输入指定的目录,并获取它的大小。
- 2. 模拟笔记本电脑使用蓝牙鼠标和蓝牙键盘的过程。其中,蓝牙(Bluetooth)接口具备最基本的开启功能和关闭功能。蓝牙鼠标和键盘等设备要想在笔记本电脑上使用,必须遵守蓝牙规范,实现蓝牙接口。要求:
 - (1) 定义蓝牙(Bluetooth)接口,包含打开设备(open)功能、关闭设备(close)功能;
- (2) 定义笔记本类,包含开机(powerOn)功能、关机(powerOff)功能、使用蓝牙设备(useDevice)功能;
 - (3) 定义鼠标类,要实现蓝牙接口,并具备点击(click)方法;
 - (4) 定义键盘类,要实现蓝牙接口,并具备敲击(type)方法;
 - (5) 在 main 方法中定义一台笔记本设备,并模拟蓝牙鼠标和键盘的使用过程。
- 3. 有五个学生,每个学生有 3 门课的成绩,从键盘输入以上数据(包括学生号,姓名,三门课成绩),计算出平均成绩,把原有的数据和计算出的平均分数存放在磁盘文件 "stud"中。
 - 4. 使用多线程模拟学生班级分配过程, 具体要求如下:
- (1) 定义 Student 类,包含两个成员变量 id 和 studentId,其中成员变量 id 对 Student 类的对象进行唯一标识,成员变量 studentId 在分配班级时分配;
- (2) 生成 100 个 Student 的实例并存储到 HashSet 中,要求该容器只能存储 Student 类型,并且不能存储相同 id 的 Student 类的实例(提示: 需重写 hashCode()与 equals()两个方法);
- (3) 使用 5 个线程把 Students 随机分配到 5 个班级中,每个班级 20 名学生,并按照其在班级里分配的顺序分配 studentId,如:0205,表示 2 班 5 号,同时把 id 和 studentId 作为结果保存在文件 student.txt 中。
- 5. (计算机唐班附加题,其他专业学生不答此题) SQL 数据库中有一个表 records 记录了一些货物的入库时间,请编写程序实现控制台对该表的如下操作:
 - (1) 向表中添加一条数据"木材 2020-08-19";
 - (2) 从表中删除数据"沙土 2020-04-07";
 - (3) 将表中数据"塑料"修改为"玻璃";
 - (4) 查询表中数据"铁片"并返回查询结果;

要求将"增删改"操作写在名为 RecordUpdate 的类中,"查"操作写在名为 RecordQuery 的类中,将"获取数据库连接"和"关闭资源"操作封装在 JDBCUtils 类中。

假设 MySql 本机 localhost 环境已安装好, mysql 的 JDBC 驱动(端口默认 3306)也已安装, 并且已建立 test:test 数据库, 默认用户名"root"和密码"", 表结构如下(字段类型已给出):

id (int)	name (Sting)	time (Date)
1	塑料	2020-01-18
2	沙土	2020-04-07
3	铁片	2020-08-08
4		