

## ARM 指令

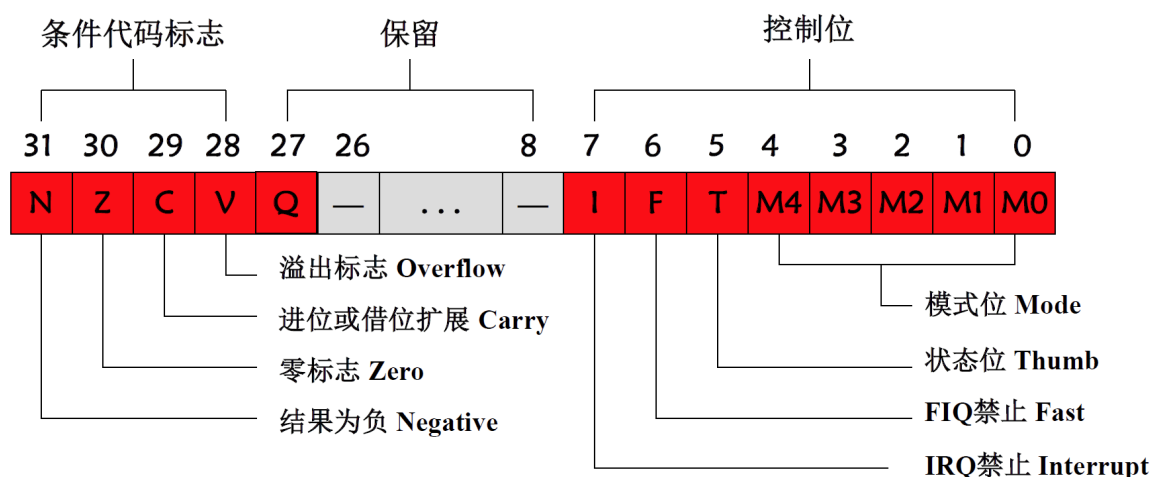
- MCR/MRC 协处理器操作
  - MCR/MRC {条件} 协处理器编码, 协处理器操作码1, 目的寄存器, 源寄存器1, 源寄存器2, 协处理器操作码
  - MCR: 协处理器<-ARM处理器
  - MRC: ARM处理器<-协处理器
  - 例: MCR P2, 3, R2, C4, C5, 6 ;指定协处理器P2执行第3种操作, 类型6, 操作数是 R2, 结果放在C4中

```
MRC P15,0,R0,C1,0,0
```

```
ORR R0,#0x1
```

```
MCR P15,0,R0,C1,0,0
```

- MSR/MRS 通用寄存器和状态寄存器数据传送指令
  - MRS{cond} <Rd>, CPSR/SPSR
    - 如 MRS R0,CPSR; 把状态放到R0中
  - MSR{cond} CPSR/SPSR\_<field>,<op1>
    - 如 MSR CPRS\_f, R0; 把条件域修改为R0的值



状态寄存器位	Field域	标识
位[31:24]	条件标志域	<b>f</b>
位[23:16]	状态位域	<b>s</b>
位[15:8]	扩展位域	<b>x</b>
位[7:0]	控制位域	<b>c</b>

- BL 子程序调用
  - 将返回地址放到LR中，同时PC指向子程序入口点
  - 返回时 MOV PC, LR
- 移位操作
  - LSL 逻辑左移
  - LSR 逻辑右移
  - ROR 循环右移
  - ASR 算术右移（保持最左端的位数不变）
  - RRX 扩展的循环右移
    - 左侧空位用状态寄存器C位填充，右侧移出的位数放进C中
    - **没有操作数** 每次执行只能移动一位
- BIC 位清除
  - BIC R0, R0, #5 ; 清除R0中的第0和第2位
- LDM 批量数据加载

- **格式：**  
LDM{<cond>}{<type>} <Rn> {!}, <regs> {^}
- **功能：**连续存储单元→寄存器（多个）
- 该指令一般用于多个寄存器数据的**出栈**。
- **格式说明：**
- **type**字段种类：8种。
- **Rn**：基址寄存器，其值是内存单元的起始地址。不允许为R15。
- **Regs**：寄存器列表，**从最低序号寄存器开始，与书写顺序无关**。
- **!后缀**：指令执行完毕后，将最后的地址写入基址寄存器。
- **^后缀**：当regs中不包含PC时，该后缀用于指示指令所用的寄存器为用户模式下的寄存器。

否则，指示指令执行时，SPSR → CPSR。

## • type字段种类：

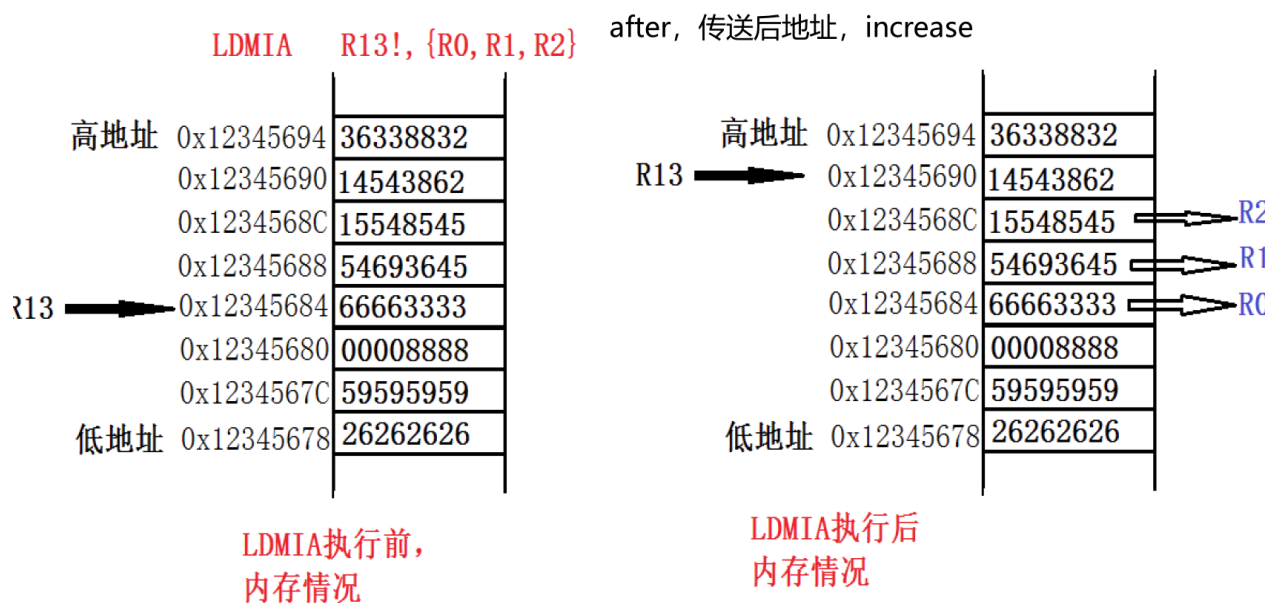
### (1) 拷贝

IA：每次传送 <b>后</b> 地址 <b>加</b>	LDMIA（内存块读）	STMIA（内存块写）
IB：每次传送 <b>前</b> 地址 <b>加</b>	LDMIB（内存块读）	STMIB（内存块写）
DA：每次传送 <b>后</b> 地址 <b>减</b>	LDMDA（内存块读）	STMDA（内存块写）
DB：每次传送 <b>前</b> 地址 <b>减</b>	LDMDB（内存块读）	STMDB（内存块写）

### (2) 堆栈

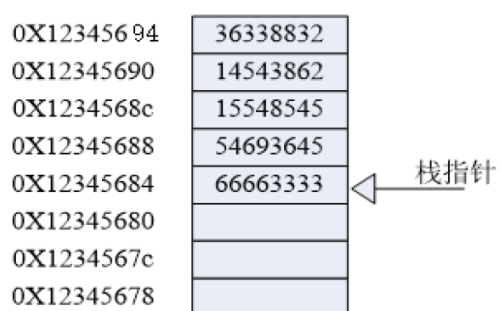
FD： <b>满</b> 递 <b>减</b> 堆栈	LDMFD（出栈）	STMFD（进栈）
ED： <b>空</b> 递 <b>减</b> 堆栈	LDMED（出栈）	STMED（进栈）
FA： <b>满</b> 递 <b>增</b> 堆栈	LDMFA（出栈）	STMFA（进栈）
EA： <b>空</b> 递 <b>增</b> 堆栈	LDMEA（出栈）	STMEA（进栈）

• 例如 LDMIA R13!, {R0-R1, R2}

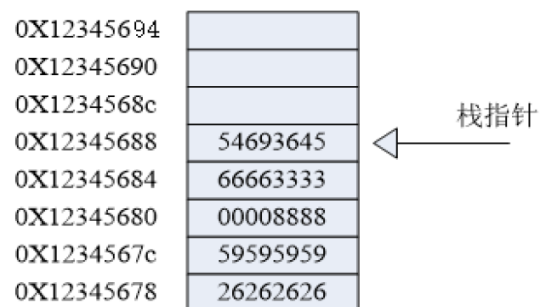


- ARM微处理器支持四种类型的堆栈工作方式，即：

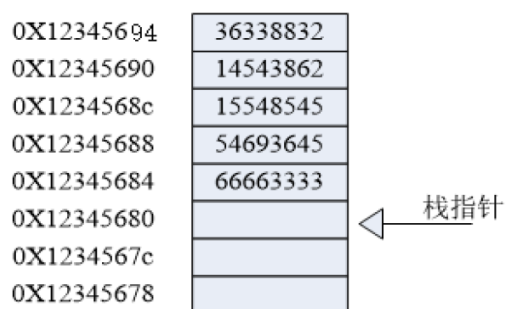
- (1) 满递增方式FA (Full Ascending)：堆栈指针指向最后入栈的数据位置，且由低地址向高地址生成。
- (2) 满递减方式FD (Full Decending)：堆栈指针指向最后入栈的数据位置，且由高地址向低地址生成。
- (3) 空递增方式EA (Empty Ascending)：堆栈指针指向下一个入栈数据的空位置，且由低地址向高地址生成。
- (4) 空递减方式ED (Empty Decending)：堆栈指针指向下一个入栈数据的空位置，且由高地址向低地址生成。



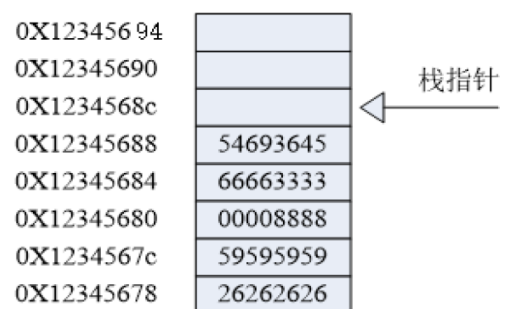
FD



FA



ED



EA

- MVN 数据取反传送

- MVN R0, #0; R0=0xFFFFFFFF

- 运算指令
  - RSB 反向减法
    - RSB R0,R1,#5;  $R0=5-R1$
  - SMULL 64位有符号乘法
    - SMULL R0,R1,R2,R3;  $R0=R2 \times R3$ 的低32位, R1为高
  - SMLAL 64位有符号数乘加
    - SMLAL R0,R1,R2,R3;  $R0=R2 \times R3$ 低32位+R0, R1为高
- BIC 位清除
  - BIC R0,R1,#5; 将R1中的#5中为1的位 (0和2位) 清零, 赋给R0
- 逻辑指令
  - AND, ORR, EOR
- 比较测试指令
  - CMP 比较指令
    - 不需要显示写出S来指定更改状态标志
  - TEQ 相等测试
    - 按位逻辑异或, 根据结果更新CPSR
    - TEQ R0,#5; 判断是否相等
  - TST 位测试
    - 不需要显示写出S来指定更改状态标志, 检查是否有相应的位
    - TST R0,#5; 检查R0中第0和2位是否为1
- SWP 字数据交换指令
  - SWP R0,R1,[R2];  $R0=[R2], [R2]=R1$
- SWI 软件中断
  - SWI{cond} immi; 24位立即数若不指定, 则由R0指定, 参数用其他寄存器传递
  - SWI 0x05
- RLIST 寄存器列表定义
  - <name> RLIST <regs>; 给寄存器列表命名为name
- B/BL/BX/BLX 跳转
  - B/BL{cond} <addr>
  - $PC=PC+addr \ll 2$  addr的值是相对于当前PC的一个偏移量, 是24位有符号数, 符号扩展后左移两位, 故范围为 $PC-32MB \sim PC+32MB$
  - BL, 带返回的跳转指令, 用于子程序调用, 将子程序的返回地址保存到LR(R14)中
  - BX <Rn>; 目标地址为寄存器和0xFFFFFFFFE与的结果
    - ADR R0, exit
    - BX R0
  - BLX <addr>/<Rn>

- BX BLX 的目标地址可以是ARM指令，也可以是Thumb指令

- 伪指令

- 在ARM汇编语言程序里，有一些特殊指令助记符，这些助记符与指令系统的助记符不同，没有相对应的操作码，通常称这些特殊指令助记符为伪指令。告诉编译器相关信息，仅在汇编过程中起作用。

- 通用伪指令

- 定义局部变量：LCLA、LCLL、LCLS
- 定义全局变量：GBLA、GBLL、GBLS
- 变量赋值：SETA、SETL、SETS
- 寄存器列表定义名称：RLIST
- AREA 段名，属性等
  - AREA test, CODE, READONLY
  - AREA |1data|, DATA, READWRITE
- CODE16/CODE32
  - 指示编译器后面的代码时16位的Thumb或32位的ARM

• 例如：

```

CODE32                                ; 32位的ARM指令
AREA    ||.text||,CODE, READONLY|
...
LDR     R0, = 0x8500+1
BX      R0      ; 程序跳转，并将处理器切换到Thumb状态
...
CODE16                                ; 16位的Thumb指令
ADD     R3, R3, 1
END                                           ; 源文件结束
  
```

- ARM 伪指令

- LTORG 声明一个数据缓冲池（文字池）的开始，通常放在无条件跳转指令之后，或者子程序返回指令之后，以免处理器错误地将数据缓冲池中地数据作为指令来执行。

例如：

**Func1**

.....

**MOV PC, LR**

**LTORG**

**DATA**

**SPACE 256** ; 从DATA标号开始预留256字节的内存单元。

**END**

- ADR 把地址加载到寄存器中

- ADR是基于PC的相对偏移的地址值读目标寄存器中，编译时先计算当前指令位置到expr的距离，然后用ADD或SUB替换
  - ADR R0, LOOP; ADR R1, LOOP+0x40\*2
- ADRL 支持的范围更大，用两条合适的指令替换
  - ADD register,PC,offset1; ADD register,register,offset2
- LDR (伪指令) 把常量或地址加载到寄存器中
  - LDR R1, =0xFFE;汇编器汇编为 MOV R1, #0xFFE
  - LDR R1, =START;加载START处地址到R1中
- LDR (非伪指令)
  - 后面带=的是伪指令
  - LDR R0, 0x12345678;把地址中的值存放到R0中，而MOV无法做到
  - LDR R0,=0x12345678;把该值写入R0中，类似MOV
- NOP 会编译为无效指令
- 汇编控制伪指令
  - MACRO

```
MACRO SUB_M &dest,&src1,$src2
    SUB &dest,&src1,&src2
MEND
```