第4章内容概要

- ■需求分析的任务
- ■与用户沟通获取需求的方法
- ★ 分析建模与规格说明
 - ■实体-联系图
 - ■数据规范化
 - ■状态转换图
 - ■其它图形工具
 - ■验证软件需求

分析建模与规格说明

■分析建模

- ■模型就是为了理解事物而对事物做出的一种抽象,是对事物的一种无歧义的书面描述。通常,模型由一组图形符号和组织这些符号的规则组成。
- ■软件需求规格说明
 - 通常用自然语言完整、准确、具体地描述系统的数据要求、功能需求、性能需求、可靠性和可用性要求、出错处理需求、接口需求、约束、逆向需求以及将来可能提出的要求。

■ 1. 引言

- 1.1 需求规格说明书的目的
- 1.2 软件产品的作用范围
- 1.3 定义、同义词与缩写
- 1.4 参考文献
- 1.5 需求规格说明书盖览

- 2. 一般性描述
 - 2.1 产品与其环境之间的关系
 - 2.2 产品功能
 - 2.3 用户特征
 - 2.4 限制与约束
 - 2.5 假设与前提条件

- 3. 特殊需求
 - 3.1 功能或行为需求
 - 3.1.1 功能或行为需求1
 - 3.1.1.1 引言
 - 3.1.1.2 输入
 - 3.1.1.3 处理过程描述
 - 3.1.1.4 输出
 - 3.1.2 功能或行为需求2
 - .

 - .
 - 3.1.n 功能或行为需求n

- 3. 特殊需求 (续)
 - 3.2 外部界面需求
 - 3.2.1 用户界面
 - 3.2.2 硬件界面
 - 3.2.3 软件界面
 - 3.3 性能需求
 - 3.4 设计约束
 - 3.4.1 标准化约束
 - 3.4.2 硬件约束

 - **.**