计算机体系结构 实验2 分支预测器设计

江仲鸣



实验目的

- 加深对分支预测原理的理解,掌握分支预测器的软件实现方法
- 进一步熟悉程序插桩的原理,掌握Pin插桩工具的编写和使用方法
- 了解使用Pin插桩工具进行体系结构分析的方法

实验内容

- 实现BHT、全局历史2种基本动态预测方法
- 实现锦标赛预测、TAGE预测2种复合预测方法
- 只需预测分支跳转**方向**,不需预测分支目标地址
- 要求分支预测器的**实际**大小不超过33KB

• 1、分支预测

- 与流水线相互配合,提高ILP
- 分类: 静态分支预测、动态分支预测
- 静态分支预测
 - 总是预测跳转 or 总是预测不跳转
 - BTFN (Back Taken, Foreword Not Taken)
- Pros: 易实现、开销小; Cons: 准确度较低

· 2-1、基于BHT的分支预测

• 采用分支历史表记录分支历史,并以此预测分支行为

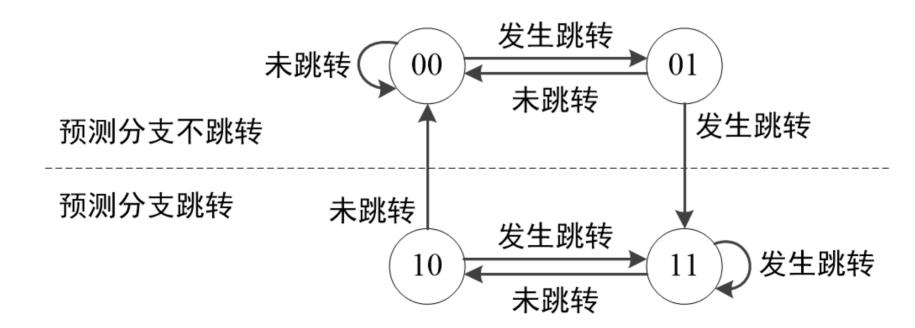
BHT:

Tag	分支历史(2bit)			
A ₀	Ho			
Aı	H ₁			
•••				
Ak-1	Hk-1			

- Tag —— 分支指令地址的一部分,类似于Cache的Tag
- 分支历史 —— 2bit饱和计数器

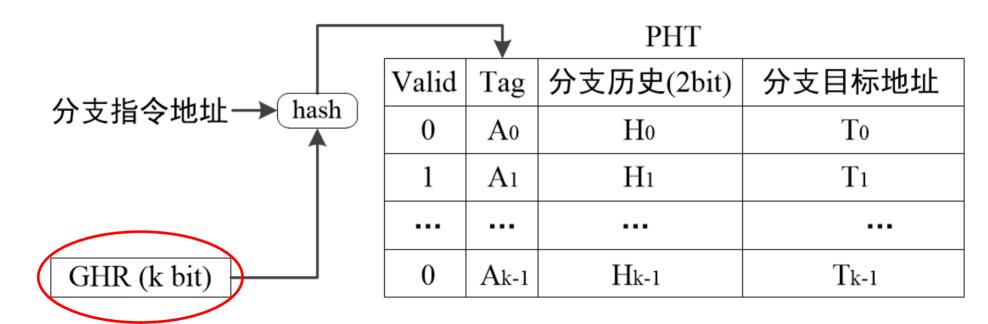
· 2-1、基于BHT的分支预测

- 采用分支历史表记录分支历史,并以此预测分支行为
- 先用指令地址查BHT, 再根据分支历史预测是否跳转



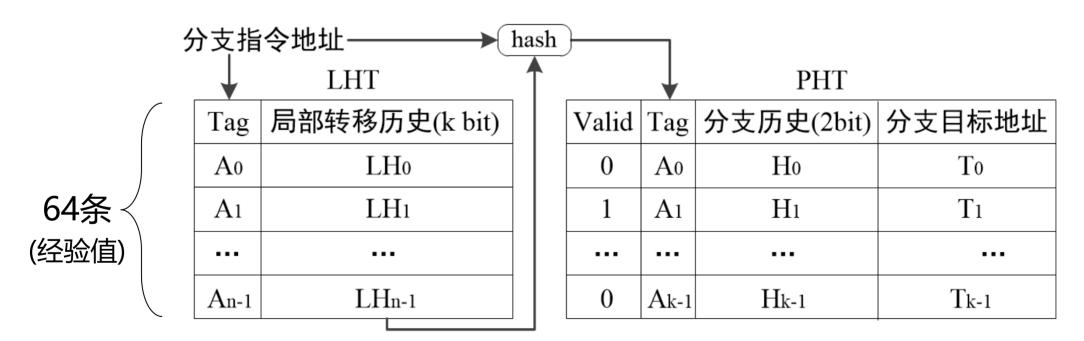
• 2-2、基于全局历史的分支预测

- BHT方法忽视了分支指令之前的关联性
- 使用GHR关联所有分支指令,使用PHT记录分支历史行为

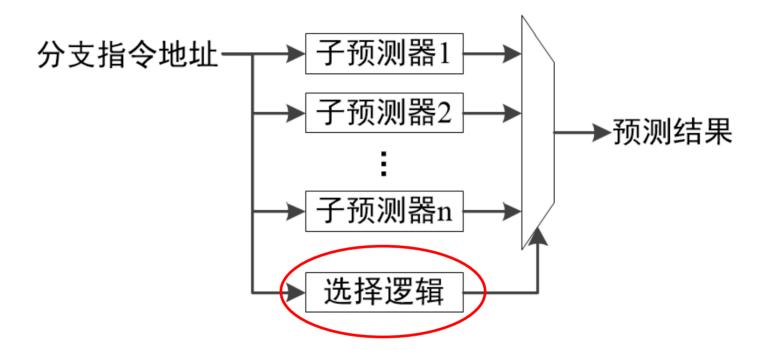


跳转则移进1,不跳转移进0

- *2-3、基于局部历史的分支预测
 - 全局历史方法只能记录一个局部
 - 使用LHT关联局部的分支指令,使用PHT记录分支历史行为



• **2-4、锦标赛分支预测** —— 集各家所长



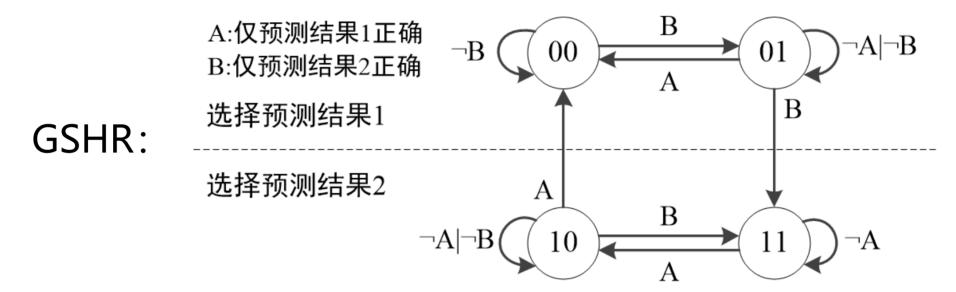
基于全局选择历史选择

• 选择策略

基于局部选择历史选择



- **2-4、锦标赛分支预测** —— 集各家所长
 - 基于全局选择历史的选择策略



• 基于局部选择历史的选择策略

LSHT:由Tag索引的LSHR表,一般有4096条记录



- partially TAgged Geometric history length branch predictor
- 基于BHT基础预测器与不同GHR长度的全局历史预测器来完成预测
 - 多个不同长度的GHR,可记录不同大小的分支局部性
 - 应用: RISC-V BOOM、AMD Zen2, etc.

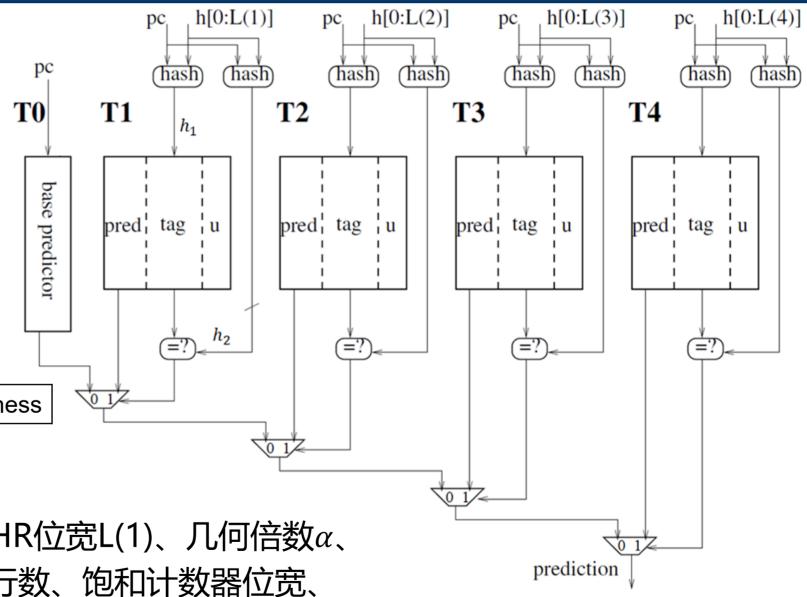
• 2-5、TAGE分支预测

- 预测器结构:
 - T₀: 基础预测器 (BHT)
 - T_i : 全局历史预测器
 - $L(i) = \alpha^{i-1} \cdot L(1)$

entry结构:[

3bit	x bit	2bit
pred	tag	usefulness

- 可配置参数:
 - 子预测器个数M、 T_1 的GHR位宽L(1)、几何倍数 α 、 T_0 的BHT行数、 T_i 的PHT行数、饱和计数器位宽、usefulness复位周期、hash函数、Tag位宽,etc.

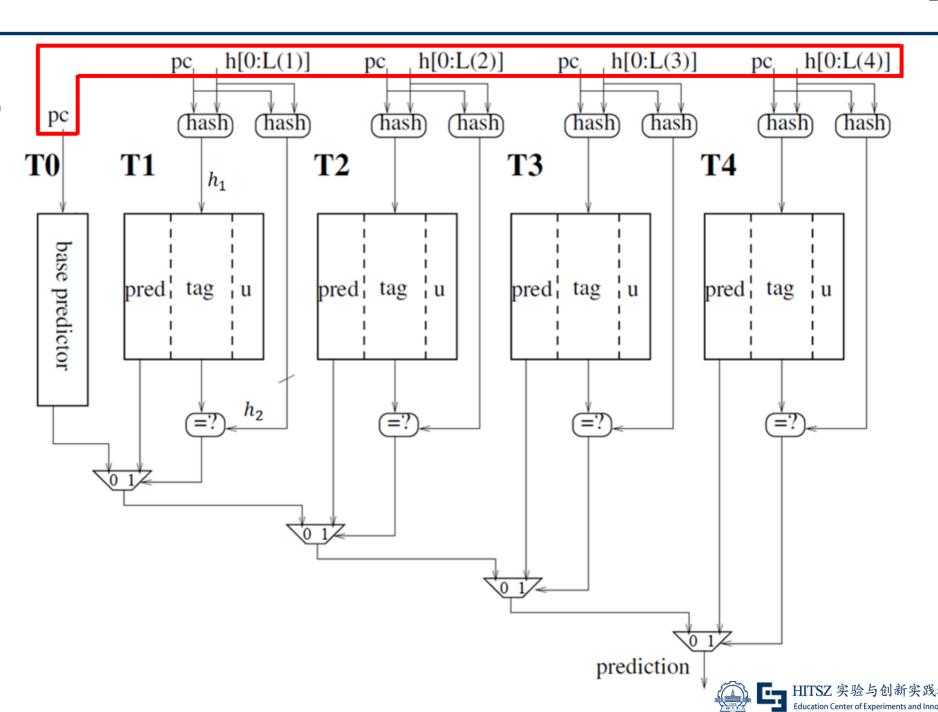




• 2-5, TAGE

预测过程:

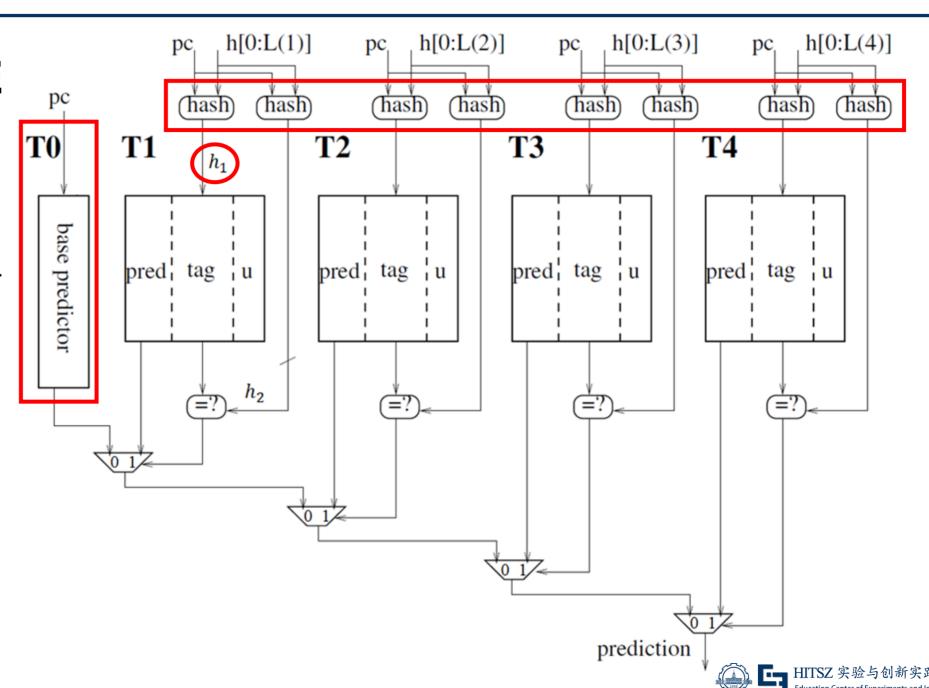
① 将PC送至各个 子预测器



• 2-5, TAGE

- 预测过程:
- ② 各子预测器进行 预测:

 T_0 提供基础预测 T_i 根据hash值 h_1 查PHT表作预测



• 2-5, TAGE

预测过程:

③ 根据子预测器的 Tag匹配情况, 选出最终预测

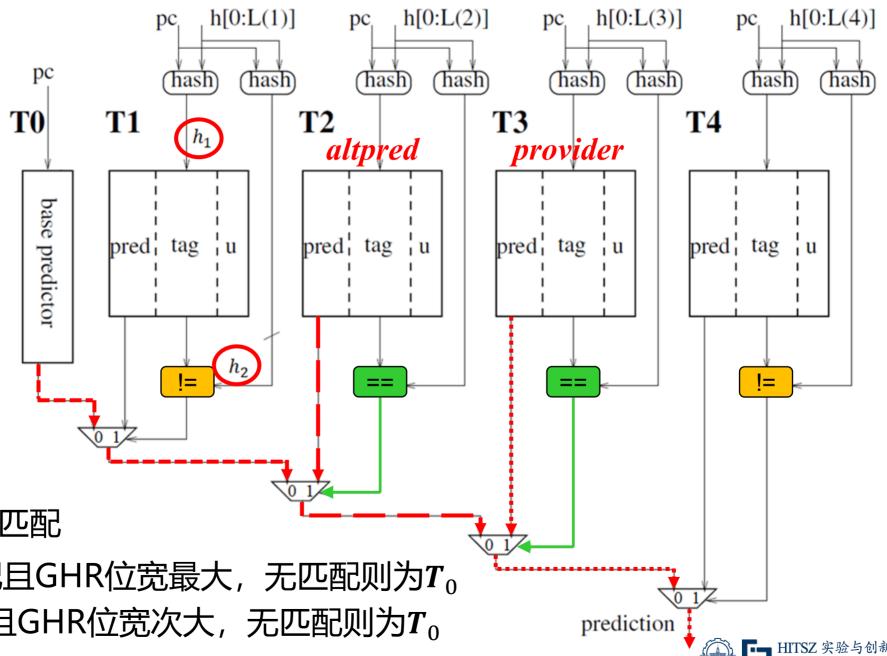
Tag匹配:

$$tag[h_1] == h_2$$

假设 T_2 、 T_3 发生Tag匹配

 $\rightarrow provider$: Tag匹配且GHR位宽最大,无匹配则为 T_0

 \rightarrow altpred: Tag匹配且GHR位宽次大,无匹配则为 T_0



- 更新策略
 - ① 更新provider
 - 更新对象:发生Tag匹配的一条entry
 - *pred* 更新: 预测成功, ++*pred*; 预测失败, --*pred*
 - usefulness 更新:仅当provider、altpred预测不同时更新
 - 预测成功,++*usefulness*; 预测失败,--*usefulness*
 - ② 定期重置usefulness
 - 防止某些entry被一直标记为useful,从而影响预测器的更新效果
 - 每预测N条分支指令时,将所有 usefulness 的高、低位分别清零



- 更新策略
 - ③ 预测失败时,分配entry
 - 更新对象: $T_i \in A$, $A = \{t | t \in A \}$ 位宽比provider大的子预测器}
 - - - 将对应entry的*pred* 设置为*weaktaken*
 - 对于3bit饱和计数器,*weaktaken* 即3'b100
 - 若 $B = \emptyset$,将A中所有子预测器的对应entry的usefulness减1

- 相比其他预测器的改进之处
 - 同时采用多个不同GHR位宽的子预测器,记录不同大小的局部性
 - 增加usefulness 字段,为预测器更新提供指引
 - usefulness 不为0则不被分配 —— 模拟LRU
 - usefulness 定期清零 —— 剔除使用率不高的entry、防止过拟合
 - 分配entry时选择最"靠左"的子预测器 —— 防止乒乓效应、保证预测效果

实验步骤

• 1. 补全brchPredict.cpp代码,编写预测器

```
BOOL prediction = BP->predict(pc);
BP->update(direction, prediction, pc);
if (prediction)
{
    if (direction)
        takenCorrect++;
    else
        takenIncorrect++;
}
else
```

```
int main(int argc, char * argv[])
{
    // TODO: New your Predictor below.
    // BP = new BranchPredictor();

template<UINT128 (*hash)(UINT128 addr, UINT128 history)>
class GlobalHistoryPredictor: public BranchPredictor

// TODO: New your Predictor below.
BP = new GlobalHistoryPredictor<f_xor>(...);
```



brchPredict.cpp

+ update(...): void

BranchPredictor + predict(ADDRINT addr): bool + update(bool takenActually, bool takenPredicted, ADDRINT addr): void **TournamentPredictor BHTPredictor** - m gshr: SaturatingCnt* - m BPs[2]: BranchPredictor* - m_scnt[]: SaturatingCnt* + predict(...): bool + predict(...): bool + update(...): void + update(...): void **TAGEPredictor GlobalHistoryPredictor** - m tnum: const size t - m_T[]: SaturatingCnt* - m_scnt[]: SaturatingCnt* - m useful: UINT8** - m_ghr: ShiftReg* + predict(...): bool + predict(...): bool

+ update(...): void

实验步骤

- 2. 测试与分析
 - 测试程序: SPEC CPU 2006
 - 填写测试表格,对比分析结果

准确率 bench- mark 预测器	bzip2	sjeng	wrf	sphinx3
BHT预测器				
全局历史预测器				
锦标赛预测器				
TAGE预测器				

附加题

- · 题目1: 实现分支目标预测 (+2分)
 - 修改必做题的锦标赛预测器代码,使其支持分支目标地址的预测
 - 要求:
 - 测试预测准确率
 - 在实验报告中,将设计思路、测试结果列成表格并分析实验结果
 - 关键: 获取分支指令的目标地址
 - IARG BRANCH TARGET ADDR

附加题

- ・ 题目2: 实现TAGE的其他变体 (+2分)
 - 自行查阅论文,实现TAGE变体
 - 要求:
 - 变体的预测性能需明显高于TAGE
 - 在实验报告介绍变体的架构、预测过程、更新策略
 - 测试预测准确率,以图表形式写入实验报告并分析实验结果

实验检查与提交

- 课堂检查: 4个benchmark的测试表
- 将源码、实验报告打包提交
 - 命名规则: 学号_姓名_ARCH实验2.zip
 - 提交方法: https://hitsz-cslab.gitee.io/arch/ojguide
 - Deadline: 下周同一上课时间前
- 附加题:将设计思路、关键代码等写入报告,与源码一起打包提交(+2分)

开始实验