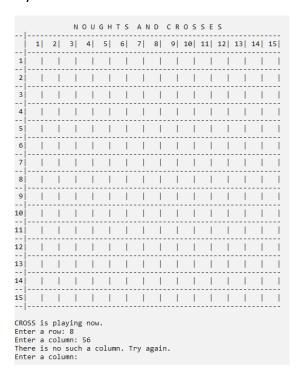
Piškvorky

Napište program v jazyce C bez použití grafických knihoven. Hrací plochu vykreslete v textovém režimu. Velikost hrací plochy a počet bodů k vítězství bude možné upravit v symbolické konstantě.



				N	0 U	G H	T S	A N	D	C R	0 5	S E	S			
	1	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1			-1	-1	- 1	-1	- 1	-1	-1	- 1	- 1	- 1	- 1	- 1	- 1	- 1
2		ī	I			1									Ī	<u>-</u>
3		 I												 I	<u>-</u>	 I
İ										- -	- -					
4	 	ļ 		_ 												ا
5		L	-1	-1		-1	- 1	-1	-1	- 1	- 1	- 1	-1	- 1	- 1	- 1
6		ī	ī										ī		i	 I
<u>j</u>		<u>-</u>		:-											:	:
7		ļ		<u> </u>						l		l				
8			-1	-1		- 1		- 1	0	x	- 1	- 1	- 1	- 1	- 1	
9		 			1			1		I	I	I	Ī	Ī		<u>-</u>
 10		 			 			 	 	 	<u>-</u>	 	<u>-</u>	 	 	
 11																
		<u>.</u>												!		
12		L	-1	-1		- 1		- 1		- 1	- 1	- 1	- 1	- 1	- 1	
13		Ī	Ī	Ī	I	Ī				I	I	I	I	Ī	Ī	Ī
 14		Ī	T	1	1		1	1	1	Ī	Ī	1	Ī	ī		Ī
15		Ī	T	ī	Ī			 	1	1	Ī	Ī	Ī	Ī	Ī	Ī
	oss		pla ow:		now											

AND CROSSES 1 2 3 4 8 9 | 10 | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 1 2 3 6 | X | X | X | X | X 1 0 I 7 0 | | 0 | 0 | X | 8 9 0 10 11 12 13 14 15 The CROSS won.