Отчет по лабораторной работе №3

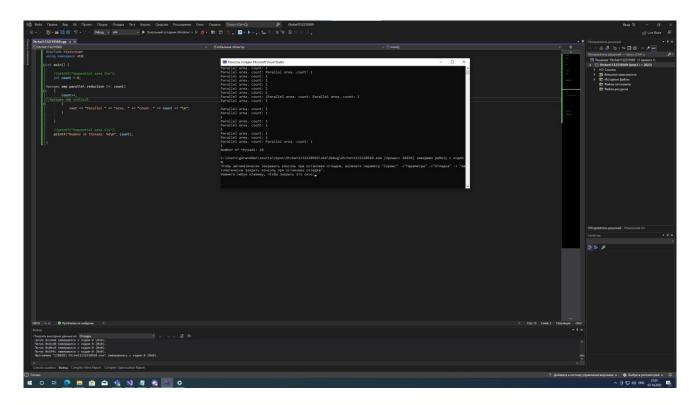
Выполнил Герасимов АД, ИУСбд-01-20, 1132210569

Example 3.1

```
#include<iostream>
using namespace std;

int main(){
    printf("Sequential area 1\n");
    int count = 0;

    #pragma omp parallel reduction (+: count)
    {
        count++;
        cout << "Parallel " << "area. " << "count: " << count << "\n";
    }
    printf("Sequential area 1\n");
    printf("Number of threads: %d\n", count);
}</pre>
```



Упражнения.

1. Обратите внимание на ошибки (непоследовательность) при выводе сообщения внутри потоков.

Чем это вызвано? Почему этого не происходит при выводе результата работы программы? Как можно решить эту проблему? (Подсказка: каким ресурсом хотят воспользоваться потоки и как организовать эксклюзивный доступ к нему.)

Как мы знаем, для решения этой проблемы можно изменить процесс вывода или защитить работу потока с этим ресурсом.

Для защиты (настройки приватного доступа) операции вывода в OpenMP можно выделить этот участок кода как критический, т.е.

работающий только с одним потоком. Для этого необходимо использовать следующую команду:

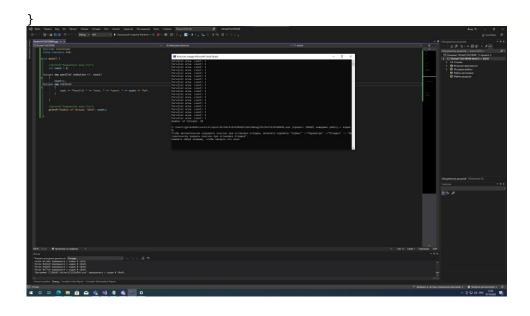
```
#pragma omp critical
{
    ...
}
```

Устраните ошибки (непоследовательность) при выводе сообщения внутри потоков.

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main(){
    //printf("Sequential area 1\n");
    int count = 0;

#pragma omp parallel reduction (+: count)
    {
        count++;
        #pragma omp critical
        {
        cout << "Parallel " << "area. " << "count: " << count << "\n";
      }

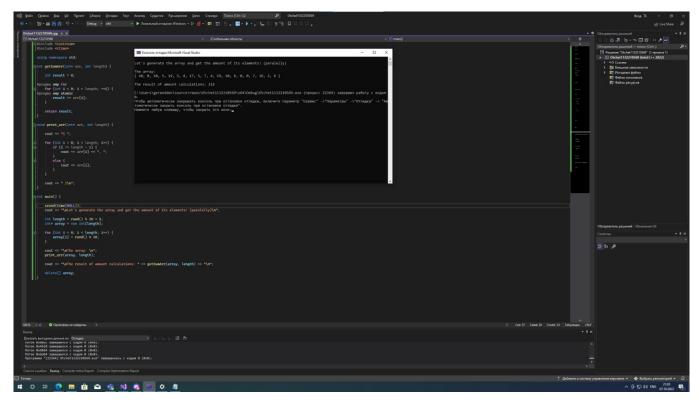
    //printf("Sequential area 1\n");
    printf("Number of threads: %d\n", count);</pre>
```



Упражнения.

1. Напишите программу производяющую паралельное суммирование элементов массива.

```
#include <iostream>
#include <ctime>
using namespace std;
int getSumArr(int* arr, int length) {
       int result = 0;
#pragma omp for
       for (int i = 0; i < length; ++i) {</pre>
#pragma omp atomic
              result += arr[i];
       }
       return result;
}
void print_arr(int* arr, int length) {
       cout << "{ ";
       for (int i = 0; i < length; i++) {</pre>
              if (i != length - 1) {
                      cout << arr[i] << ", ";</pre>
              }
              else {
                      cout << arr[i];</pre>
       }
       cout << " }\n";</pre>
}
int main() {
       srand(time(NULL));
       cout << "\nLet's generate the array and get the amount of its elements!</pre>
(paralelly)\n";
       int length = rand() % 20 + 5;
       int* array = new int[length];
       for (int i = 0; i < length; i++) {</pre>
              array[i] = rand() \% 20;
       }
       cout << "\nThe array: \n";</pre>
       print_arr(array, length);
       cout << "\nThe result of amount calculations: " << getSumArr(array, length) << "\n";</pre>
       delete[] array;
}
```

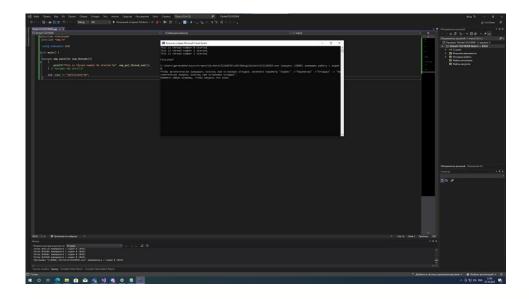


Example 3.3

Упражнения.

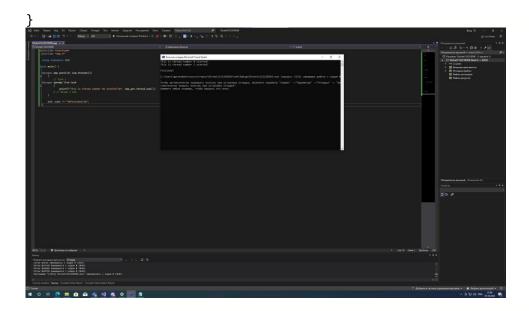
}

std::cout << "\nFinished!\n";</pre>



1.2. Кроме того, часто бывает необходимым выполнять паралельно разные задачи. Для этого можно разделить паралельный код на разные задания для потоков, это делается с помощью дерективы:

```
#pragma openmp:llvm task
        {
        . . .
        }
Поместите в блок
                     #pragma omp parallel num_threads(2) {...}
выражение:
            // task 1
        #pragma openmp:llvm task
                printf("This is thread number %d started.\n",
omp_get_thread_num());
            } // #task 1 end
и посмотрите на результат.
#include <iostream>
#include "omp.h"
using namespace std;
int main() {
    #pragma omp parallel num_threads(2)
    {
         // task 1
         #pragma openmp:llvm task
         printf("This is thread number %d started!\n", omp_get_thread_num());
         } // #task 1 end
    }
    std::cout << "\nFinished!\n";</pre>
```



1.3. Если необходимо раздать уникальные задачи потокам, необходимо использовать дерективу

```
#pragma omp single{
        . . .
        }
Измените блок
                 #pragma omp parallel num_threads(2) {...}
поместив туда выражение:
        #pragma omp single
        {
            // task 1
        #pragma openmp:llvm task
                printf("This is thread number %d started.\n",
omp_get_thread_num());
            } // #task 1 end
        #pragma omp single
        {
        // task 2
        #pragma openmp:llvm task
                printf("This is a different thread number %d started.\n",
omp_get_thread_num());
        } // #task 2 end
        }
#include <iostream>
#include "omp.h"
using namespace std;
int main() {
    #pragma omp parallel num_threads(2)
```

```
{
        #pragma omp single
            // task 1
            #pragma openmp:llvm task
                printf("This is thread number %d started.\n",
omp_get_thread_num());
            } // #task 1 end
        }
        #pragma omp single
            // task 2
            #pragma openmp:llvm task
                printf("This is a different thread number %d started.\n",
omp_get_thread_num());
            } // #task 2 end
        }
    }
    std::cout << "\nFinished!\n";</pre>
```

2. Создайте 5 различных паралельных задач выводящих на экран числа от 1 до 5. Проанализируйте полученную последовательность чисел.

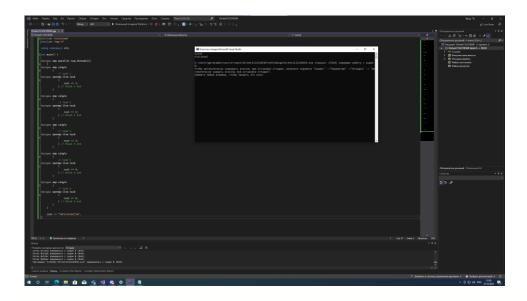
```
#include <iostream>
#include "omp.h"

using namespace std;

int main() {

#pragma omp parallel num_threads(5)
     {
```

```
#pragma omp single
            // task 1
#pragma openmp:llvm task
                cout << 1;
            } // #task 1 end
        }
#pragma omp single
            // task 2
#pragma openmp:llvm task
                cout << 2;
            } // #task 2 end
        }
#pragma omp single
        {
            // task 3
#pragma openmp:llvm task
            {
                cout << 3;
            } // #task 3 end
        }
#pragma omp single
            // task 4
#pragma openmp:llvm task
                cout << 4;
            } // #task 4 end
        }
#pragma omp single
            // task 5
#pragma openmp:llvm task
                cout << 5;
            } // #task 5 end
    }
    cout << "\nFinished!\n";</pre>
}
```



- 3.1. Напишите программу состоящую из трёх потоков работающих с вектором данных из чисел типа int:
- первый поток последовательно записывает в вектор от 0 до n,
- второй последовательно удаляет значения с конца вектора
- третий выводит состояние вектора после хотябы одного изменения его состояния Работа программы завершается когда вектор оказывается пустым.

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <vector>
#include <thread>
#include <mutex>
using namespace std;
bool flag1 = 1, flag2 = 1, flag3 = 1, flag4 = 1;
template <typename T>
class container {
    mutex mtx;
    vector<T> vector;
public:
    void add(T element) {
        mtx.lock();
        vector.push_back(element);
        mtx.unlock();
    }
    void print() {
        mtx.lock();
        cout << "Vector: | ";</pre>
        for (auto e : vector) {
            cout << e << " ";
        cout << "|" << endl;</pre>
        mtx.unlock();
    }
    void pop() {
        mtx.lock();
        vector.pop_back();
```

```
mtx.unlock();
    }
    bool chek_vec() {
        if (!vector.empty())
            return true;
        else
            return false;
    }
};
void write(container<int>& c, int n) {
    for (int i = 0; i <= n; i++) {</pre>
        c.add(i);
        flag1 = 1;
        flag2 = 0;
        do {
            this_thread::yield();
        } while (flag1);
    }
    flag3 = 0;
}
void clean(container<int>& c, int n) {
    do {
        this_thread::yield();
    } while (flag3);
    while (c.chek_vec()) {
            this_thread::yield();
        } while (flag1);
        c.pop();
        flag2 = 0;
        flag1 = 1;
    }
    flag4 = 0;
    flag2 = 0;
}
void read(container<int>& c, int n) {
    while (true) {
        do {
            this_thread::yield();
        } while (flag2);
        if (flag4 == 0) {
            break;
        c.print();
        flag1 = 0;
        flag2 = 1;
    }
}
int main() {
    srand(time(NULL));
    int length;
```

```
cout << "The length of your vector: ";</pre>
    length = 8;
    cout << length;</pre>
    cout << "\n\n";</pre>
    container<int> vector;
    do {} while (!flag1 && !flag2 && !flag4 && flag3 != 0);
#pragma omp parallel sections num_threads(3)
#pragma omp section // Reading
        {
             //cout << "\nR - start\n";</pre>
            read(ref(vector), length);
            //cout << "\nR - end\n";
        }
#pragma omp section // Writing
             //cout << "\nW - start\n";</pre>
            write(ref(vector), length);
            //cout << "\nW - end\n";
        }
#pragma omp section // Cleaning
            //cout << "\nC - start\n";</pre>
            clean(ref(vector), length);
            //cout << "\nC - end\n";
        }
    }
    return 0;
```

3.2. Увеличьте количество пишущих и стирающих потоков в предыдущей программе.

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <vector>
#include <thread>
#include <mutex>

using namespace std;
```

```
bool flag1 = 1, flag2 = 1, flag3 = 1, flag4 = 1, flag5 = 0;
int i_write = 0;
template <typename T>
class container {
    mutex mtx;
    vector<T> vector;
public:
    void add(T element) {
        mtx.lock();
        vector.push_back(element);
        mtx.unlock();
    void print() {
        mtx.lock();
        cout << "Vector: | ";</pre>
        for (auto e : vector) {
            cout << e << " ";
        cout << "|" << endl;</pre>
        mtx.unlock();
    }
    void pop() {
        mtx.lock();
        vector.pop_back();
        mtx.unlock();
    bool chek_vec() {
        if (!vector.empty())
            return true;
        else
            return false;
    }
};
void write(container<int>& c, int n) {
    for (; i_write <= n;) {</pre>
        c.add(i_write);
        flag1 = 1;
        flag2 = 0;
            this_thread::yield();
        } while (flag1);
#pragma omp atomic;
        i_write++;
    }
    flag3 = 0;
}
void clean(container<int>& c, int n) {
    do {
        this_thread::yield();
    } while (flag3);
#pragma omp critical
```

```
{
        while (c.chek_vec()) {
             if (flag5) {
                 flag2 = 0;
                 flag4 = 0;
                 break;
            }
            do {
                 this_thread::yield();
             } while (flag1);
            c.pop();
             if (!c.chek_vec()) {
                 flag5 = 1;
             }
            if (flag5) {
                 flag2 = 0;
                 flag4 = 0;
                 break;
            }
            flag2 = 0;
            flag1 = 1;
        }
    }
    flag4 = 0;
}
void read(container<int>& c, int n) {
    while (true) {
        do {
            this_thread::yield();
        } while (flag2);
        if (flag4 == 0) {
            break;
        c.print();
        flag1 = 0;
        flag2 = 1;
    }
}
int main() {
    srand(time(NULL));
    int length;
    cout << "The length of your vector: ";</pre>
    length = rand() \% 15 + 5;
    cout << length;</pre>
    cout << "\n\n";</pre>
    container<int> vector;
    do {} while (!flag1 && !flag2 && !flag4 && flag3 != 0 && !i_write && !flag5);
#pragma omp parallel sections num_threads(3)
```

```
#pragma omp section // Reading
              //cout << "\nR - start\n";</pre>
              read(ref(vector), length);
              //cout << "\nR - end\n";</pre>
#pragma omp section // Writing
              //cout << "\nW1 - start\n";
             write(ref(vector), length);
//cout << "\nW1 - end\n";</pre>
         }
#pragma omp section // Writing
              //cout << "\nW2 - start\n";</pre>
              write(ref(vector), length);
//cout << "\nW2 - end\n";</pre>
         }
#pragma omp section // Cleaning
              //cout << "\nC2 - start\n";
              clean(ref(vector), length);
              //cout << "\nC2 - end\n";
         }
#pragma omp section // Cleaning
              //cout << "\nC1 - start\n";
              clean(ref(vector), length);
              //cout << "\nC1 - end\n";
         }
    }
    return 0;
```

1. Напишите программу производяющую паралельное суммирование двух матриц. Результат записывается в матрице продукт и выводится на экран.

```
#include <iostream>
using namespace std;
void printMatrix(int** matrix, int count_rows, int count_columns) {
       for (int i = 0; i < count_rows; i++) {</pre>
              for (int j = 0; j < count_columns; j++) {</pre>
                      cout << matrix[i][j] << " ";</pre>
              cout << endl;</pre>
       }
}
void SummTheRows(int* row1, int* row2, int count_elements, int* row_result) {
#pragma omp for
       for (int i = 0; i < count_elements; i++) {</pre>
              row_result[i] = row1[i] + row2[i];
       }
}
int main() {
       srand(time(NULL));
       int n, m, first_count_rows, first_count_columns, second_count_rows,
second_count_columns;
       int** first_matrix;
       int** second_matrix;
       int** result_matrix;
       cout << "Eneter count of rows of matrices: ";</pre>
       cin >> n;
       cout << "Eneter count of columns of matrices: ";</pre>
       cin >> m;
       cout << endl;</pre>
       first_count_rows = n;
       first_count_columns = m;
       first_matrix = new int* [first_count_rows];
       for (int i = 0; i < first_count_rows; ++i) {</pre>
              first_matrix[i] = new int[first_count_columns];
       }
       for (int i = 0; i < first_count_rows; i++) {</pre>
              for (int j = 0; j < first_count_columns; j++) {</pre>
                      first_matrix[i][j] = rand() % 1000;
              }
       }
       cout << endl;</pre>
       cout << "First matrix: " << endl;</pre>
       printMatrix(first_matrix, first_count_rows, first_count_columns);
       second_count_rows = n;
       second_count_columns = m;
       second_matrix = new int* [second_count_rows];
       for (int i = 0; i < second_count_rows; ++i) {</pre>
              second_matrix[i] = new int[second_count_columns];
```

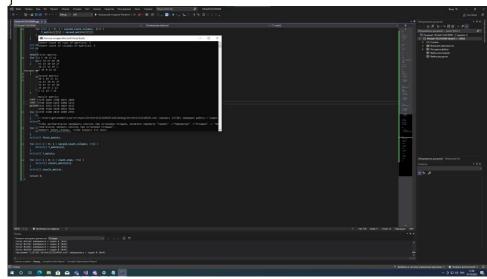
```
}
       for (int i = 0; i < second_count_rows; i++) {</pre>
              for (int j = 0; j < second_count_columns; j++) {</pre>
                      second_matrix[i][j] = rand() % 1000;
              }
       }
       cout << endl;</pre>
       cout << "Second matrix: " << endl;</pre>
       printMatrix(second_matrix, second_count_rows, second_count_columns);
       int count_rows = n;
       int count_columns = m;
       result_matrix = new int* [count_rows];
       for (int i = 0; i < count_rows; ++i) {</pre>
              result_matrix[i] = new int[count_columns];
#pragma omp for
       for (int i = 0; i < count_rows; i++) {</pre>
              SummTheRows(first_matrix[i], second_matrix[i], count_columns,
result_matrix[i]);
       }
       cout << endl;</pre>
       cout << "Getting amount... Result matrix: " << endl;</pre>
       printMatrix(result_matrix, count_rows, count_columns);
       for (int i = 0; i < second_count_rows; ++i) {</pre>
              delete[] second_matrix[i];
       delete[] second_matrix;
       for (int i = 0; i < first_count_rows; ++i) {</pre>
              delete[] first_matrix[i];
       delete[] first_matrix;
       for (int i = 0; i < count_rows; ++i) {</pre>
              delete[] result_matrix[i];
       delete[] result_matrix;
       return 0;
```

2. Напишите программу производяющую паралельное умножение двух матриц. Результат записывается в матрице продукт и выводится на экран.

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;
void printMatrix(int** matrix, int count_rows, int count_columns) {
       for (int i = 0; i < count_rows; i++) {</pre>
              for (int j = 0; j < count_columns; j++) {</pre>
                      cout << matrix[i][j] << " ";</pre>
              cout << endl;</pre>
       }
}
int GetComposition(int* m1, int* m2, int c) {
       int num = 0;
#pragma omp for
       for (int i = 0; i < c; i++) {
              num += m1[i] * m2[i];
       }
       return num;
}
int main() {
       srand(time(NULL));
       int n, m, first_count_rows, first_count_columns, second_count_rows,
second_count_columns;
       int** first_matrix;
       int** second_matrix;
       int** result_matrix;
       cout << "Eneter count of rows of matrices: ";</pre>
       cin >> n;
       cout << "Eneter count of columns of matrices: ";</pre>
       cin >> m;
       cout << endl;</pre>
       first_count_rows = n;
       first count columns = m;
       first_matrix = new int* [first_count_rows];
       for (int i = 0; i < first count rows; ++i) {</pre>
              first_matrix[i] = new int[first_count_columns];
       }
       for (int i = 0; i < first count rows; i++) {</pre>
              for (int j = 0; j < first_count_columns; j++) {</pre>
                      first_matrix[i][j] = rand() % 50;
              }
       }
       cout << endl;</pre>
       cout << "First matrix: " << endl;</pre>
       printMatrix(first_matrix, first_count_rows, first_count_columns);
```

```
second_count_rows = m;
       second_count_columns = n;
       second_matrix = new int* [second_count_rows];
       for (int i = 0; i < second_count_rows; ++i) {</pre>
              second_matrix[i] = new int[second_count_columns];
       for (int i = 0; i < second_count_rows; i++) {</pre>
              for (int j = 0; j < second_count_columns; j++) {</pre>
                     second_matrix[i][j] = rand() % 50;
              }
       }
       cout << endl;</pre>
       cout << "Second matrix: " << endl;</pre>
       printMatrix(second_matrix, second_count_rows, second_count_columns);
       int** T_matrix = new int* [second_count_columns];
       for (int i = 0; i < second_count_columns; ++i) {</pre>
              T_matrix[i] = new int[second_count_rows];
       for (int i = 0; i < second_count_rows; i++) {</pre>
              for (int j = 0; j < second_count_columns; j++) {</pre>
                     T_matrix[j][i] = second_matrix[i][j];
              }
       }
       int count_rows = first_count_rows;
       int count_columns = second_count_columns;
       result_matrix = new int* [count_rows];
       for (int i = 0; i < count_rows; ++i) {</pre>
              result_matrix[i] = new int[count_columns];
#pragma omp for
       {
              for (int i = 0; i < count_rows; i++) {</pre>
                      for (int z = 0, j = 0; j < count_columns; j++, z++) {</pre>
                             result_matrix[i][j] = GetComposition(first_matrix[i],
T_matrix[z], count_columns);
              }
       }
       cout << endl;</pre>
       cout << "Getting composition... Result matrix: " << endl;</pre>
       printMatrix(result_matrix, count_rows, count_columns);
       for (int i = 0; i < second_count_rows; ++i) {</pre>
              delete[] second_matrix[i];
       delete[] second_matrix;
       for (int i = 0; i < first_count_rows; ++i) {</pre>
              delete[] first_matrix[i];
       delete[] first_matrix;
       for (int i = 0; i < second_count_columns; ++i) {</pre>
              delete[] T_matrix[i];
       }
```

```
delete[] T_matrix;
for (int i = 0; i < count_rows; ++i) {
         delete[] result_matrix[i];
}
delete[] result_matrix;
return 0;</pre>
```



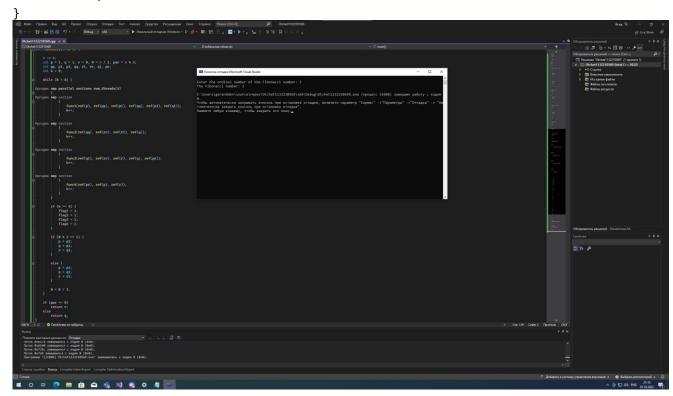
3. Ранее мы рассматривали (лекция 3) алгоритм вычисления чисел фибоначи на основе матричного произведения и быстрого возведения в степень.

```
def Fibonacci(n):
    p, q, r = 1, 1, 0
    N = n//2; par = n\%2
    while N > 0:
     # Thread_1
                      Thread 2
                                         Thread 3
                                                       Thread 4
       pp = p*p;
                       qq = q*q;
                                         rr = r*r;
                                                       pr = p + r;
                                                                        # Такт
1
барьер
       p1 = pp + qq; r1 = qq + rr; q1 = q*pr;
                                                                           Такт
2
барьер
       p2 = p1 + q1;
                                                                        # Такт
3
барьер
       if N % 2 == 1: p, q, r = p2, p1, q1
       else:
                        p, q, r = p1, q1, r1
       N = N // 2
    if par==0: return r
    else:
              return q
```

Напишите программу использующую паралельные потоки для реализации этого алгоритма и оцените время работы.

```
#include <iostream>
#include <cstdlib>
#include <thread>
using namespace std;
int flag1 = 1;
int flag2 = 1;
int flag3 = 1;
int flag4 = 1;
void func1(int& p, int& pp, int& p1, int& qq, int& p2, int& q1) {
    pp = p * p;
    do {
        this_thread::yield();
    } while (flag1);
    p1 = pp + qq;
    do {
        this thread::yield();
    } while (flag3);
    p2 = p1 + q1;
}
void func2(int& qq, int& rr, int& r1, int& q) {
    qq = q * q;
    flag1 = 0;
    do {
        this_thread::yield();
    } while (flag2);
    r1 = qq + rr;
}
void func3(int& q1, int& rr, int& r, int& q, int& pr) {
    rr = r * r;
    flag2 = 0;
    do {
        this_thread::yield();
    } while (flag4);
    q1 = q * pr;
    flag3 = 0;
}
void func4(int& pr, int& p, int& r) {
    pr = p + r;
    flag4 = 0;
}
int fibonacci(int& n) {
    n -= 1;
    int p = 1, q = 1, r = 0, N = n / 2, par = n \% 2;
    int pp, p1, p2, qq, r1, rr, q1, pr;
    int k = 0;
    while (N > 0) {
```

```
#pragma omp parallel sections num_threads(4)
#pragma omp section
            {
                 func1(ref(p), ref(pp), ref(p1), ref(qq), ref(p2), ref(q1));
            }
#pragma omp section
            {
                 func2(ref(qq), ref(rr), ref(r1), ref(q));
                 k++;
            }
#pragma omp section
            {
                 func3(ref(q1), ref(rr), ref(r), ref(q), ref(pr));
                 k++;
            }
#pragma omp section
            {
                 func4(ref(pr), ref(p), ref(r));
                 k++;
            }
        }
        if (k == 4) {
            flag1 = 1;
            flag2 = 1;
            flag3 = 1;
            flag4 = 1;
        }
        if (N % 2 == 1) {
            p = p2;
            q = p1;
            r = q1;
        }
        else {
            p = p1;
            q = q1;
            r = r1;
        }
        N = N / 2;
    }
    if (par == 0)
        return r;
    else
        return q;
}
int main() {
    int n, result;
    cout << "\nEnter the ordinal number of the Fibonacci number: ";</pre>
    cin >> n;
    result = fibonacci(n);
    cout << "The Fibonacci number: " << result << "\n";</pre>
```



4. Ранее мы рассматривали алгоритм поиска в ширину на ориетированном не взвешенном графе. Состоящего из функций

```
def bfs(graph, s, out=0):
    parents = {v: None for v in graph}
    level = {v: None for v in graph}
    level[s] = 0
                                          # уровень начальной вершины
    queue = [s]
                                          # добавляем начальную вершину в очередь
    while queue:
                                          # пока там что-то есть
        v = queue.pop(0)
                                          # извлекаем вершину
        for w in graph[v]:
                                          # запускаем обход из вершины v
            if level[w] is None:
                                          # проверка на посещенность
                queue.append(w)
                                          # добавление вершины в очередь
                parents[w] = v
                level[w] = level[v] + 1 # подсчитываем уровень вершины
        if out: print(level[w], level, queue)
    return level, parents
def PATH (end, parents):
    path = [end]
    parent = parents[end]
    while not parent is None:
        path.append(parent)
        parent = parents[parent]
    return path[::-1]
```

Рассмотрите возможность распаралеливания этого алгоритма и напишите соответстствующую программу с помощью OpenMP.

```
*/
#include <iostream>
using namespace std;
void doSearch(int level[], const int n, int adj_v_w, int q[], int start, int& ends, int v) {
       if (level[adj_v_w] == -1) {
#pragma omp critical
               {
                      q[ends++] = adj_v_w;
                      level[adj_v_w] = level[v] + 1;
                      cout << level[adj_v_w] << " [";</pre>
                      for (int i = 0; i < n - 1; i++) {</pre>
                              cout << level[i] << ", ";</pre>
                      }
                      cout << level[n - 1] << "] [";</pre>
                      for (int i = start; i < ends - 1; i++) {
    cout << q[i] << ", ";</pre>
                      }
                      cout << q[ends - 1] << "]" << endl;</pre>
               }
       }
}
int main() {
       const int n = 6;
       int adj[n][3] = {
               {1, 2},
               {3, 4},
               \{1, 4\},\
               {4},
               {1, 3, 5},
               {0, 2} };
       int level[n] = { -1, -1, -1, -1, -1 };
       int s = 0;
       int q[n];
       int start = 0, ends = 0;
       int v;
       level[s] = 0;
       q[ends++] = s;
       while (start != ends) {
               v = q[start];
               start++;
#pragma omp for
               for (int w = 0; w < sizeof(adj[v]) / sizeof(adj[v][0]); w++) {</pre>
                      doSearch(level, n, adj[v][w], q, start, ref(ends), v);
               }
       }
```

}

