



DESARROLLO DE APLICACIONES WEB

Segundo Curso

P03 Gestor de horas

Autor: Yeray Albesa Serrat & Gerard Ortiz Gracia



Fecha de entrega: 12-05-2024



Curso académico 2023 /2024

Resumen

Este documento presenta el resultado del 3er proyecto de desarrollo de aplicaciones web. Se hará uso de nuevas tecnologías como Vue y Laravel.

El proyecto consistirá en una web para permitir registrar proyectos de una empresa, y siendo el jefe de ese proyecto o administrador, se permitirá asignar empleados a los proyectos en los que participe, con el objetivo de hacer que los trabajadores de los proyectos, registren las horas realizadas cada día, introduciendo la fecha, las horas realizadas y una breve explicación de lo que ha realizado ese día. También se mostrará en la pantalla inicial, un reloj a tiempo real que permita a los empleados fichar o salir.

Palabras clave:

Vue 3, Laravel, programación, proyecto, Página web, javascript, html5, bootstrap, css3, usuarios, base de datos, php, librerías, CRUD, wireframe, eloquent

Keywords

Vue 3, Laravel, programming, project, website, javascript, html5, bootstrap, css3, users, roles, database, php, frameworks, CRUD, wireframe, eloquent

Índice

1.Introducción	6
2.Contexto y motivación del proyecto	6
2.1.Objetivos del proyecto	6
2.1.1.Objetivos generales de producción	6
2.1.2.Objetivos de aprendizaje	6
3.Resultados esperados	6
4.Análisis	6
4.1.Requisitos funcionales	6
4.2.Requisitos no funcionales	7
5.Requisitos de datos	7
5.1.Diagrama de clases	7
5.2.Diagrama entidad relación	8
5.3.Disseny del sistema	8
6.Diseño	9
7.Resultat Final	11
8.Conclusions	13
9.Referències	13

1.Introducción

2.Contexto y motivación del proyecto

2.1.Objetivos del proyecto

2.1.1.Objetivos generales de producción

Los objetivos principales de este proyecto son:

- Elaborar una web mediante Vue 3, Laravel, Javascript, Bootstrap, PHP, MySQL, HTML5 y CSS3.
- Crear un web con el objetivo que pueda ser usada en todo tipo de empresas, para el fichaje de empleados y el registro de horas en diferentes proyectos.

2.1.2.Objetivos de aprendizaje

Con este producto se busca adquirir, repasar y practicar los siguientes conceptos:

- Profundizar en el lenguaje de programación JavaScript, mediante frameworks.
- Aprender a trabajar en equipo.
- Aprender a usar GitHub de manera cooperativa.
- Creación de interfaces web.
- Creación de código limpio y estructurado.
- Implementación de CRUD (Create, Read, Update, Delete) en el proyecto.
- Aprender a analizar e identificar errores de UX/*UI.
- Implantación de Bootstrap.

3.Resultados esperados

Una vez finalizado el proyecto, se dispondrá de una página web donde los trabajadores de una empresa, podrán fichar y también imputar las horas realizadas seleccionando la fecha, de aquellos proyectos que tengan asignados.

4.Análisis

4.1.Requisitos funcionales

Funciones de la aplicación web:

- RF01: En la pantalla principal se mostrará una sección para fichar (con un reloj en tiempo real) con botones para entrar o salir.
- RF01: En la pantalla principal se mostrará una sección con todos los proyectos de la empresa, que muestra un icono común, el título del proyecto y de forma opcional, una descripción del mismo.
- RF02: Dentro de la pantalla de cualquier proyecto, el trabajador podrá ver una tabla con sus imputaciones, incluyendo información como el jefe del proyecto, la fecha de imputación, las horas realizadas en esa fecha y una descripción del trabajo realizado.
- RF02: Dentro de la pantalla de cualquier proyecto, el trabajador tendrá un formulario donde introducirá la fecha de imputación, las horas realizadas y las descripción del trabajo realizado.
- RF02: Dentro de la pantalla de cualquier proyecto los jefes podrán asignar trabajadores al proyecto que lideran.
- RF03: Como administrador, se tendrá acceso a una vista para el CRUD de proyectos y usuarios (jefes / trabajadores).

4.2.Requisitos no funcionales

Requisitos no funcionales de la aplicación web:

- *RNF01 Fluidez: A pesar de tratar con muchas imágenes y depender de la conexión a Internet, es de suma importancia que sea una aplicación con una respuesta rápida.*
- *RNF02 Usabilidad: La aplicación debe ser intuitiva para que pueda ser usada por cualquier tipo de usuario.*

5.Requisitos de datos

USUARIOS -> ID usuario, nombre(con apellidos), rol

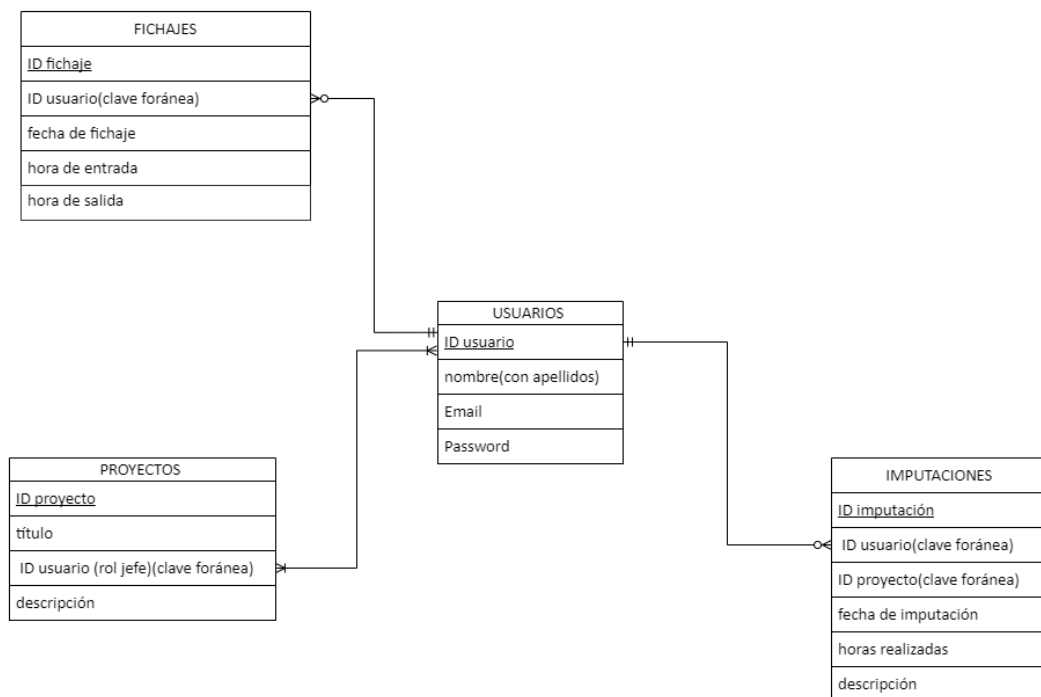
PROYECTOS -> ID proyecto, título, ID usuario (rol jefe)(clave foránea), descripción del proyecto

USUARIO_PROYECTO -> ID usuario, ID proyecto

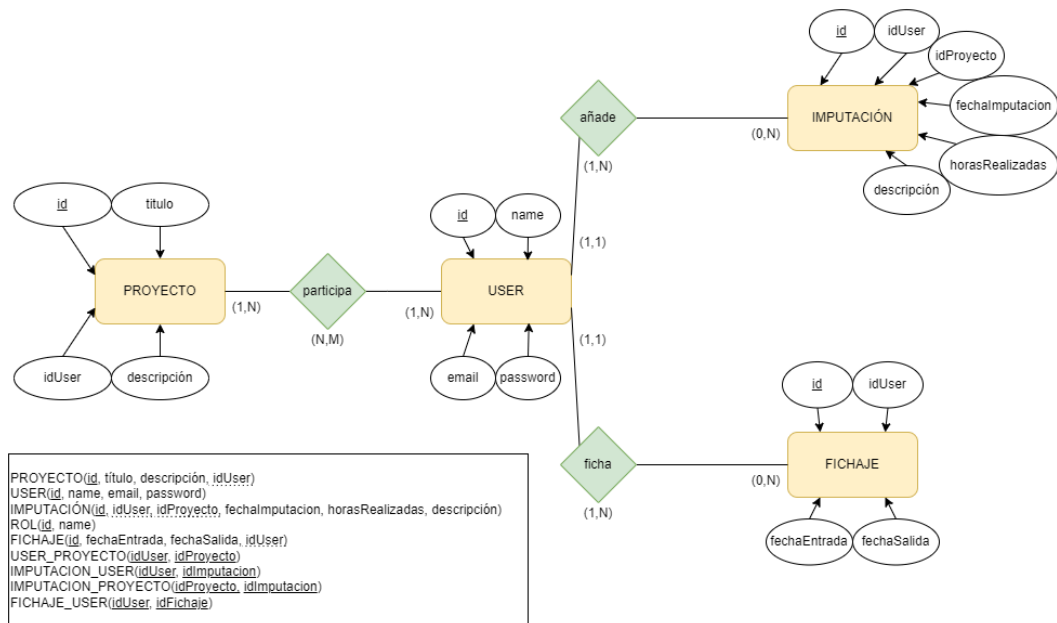
IMPUTACIONES -> ID imputación, ID usuario(clave foránea), ID proyecto(clave foránea), fecha de imputación, horas realizadas, descripción

FICHAJES -> ID fichaje, ID usuario(clave foránea), fecha de fichaje, hora de entrada, hora de salida

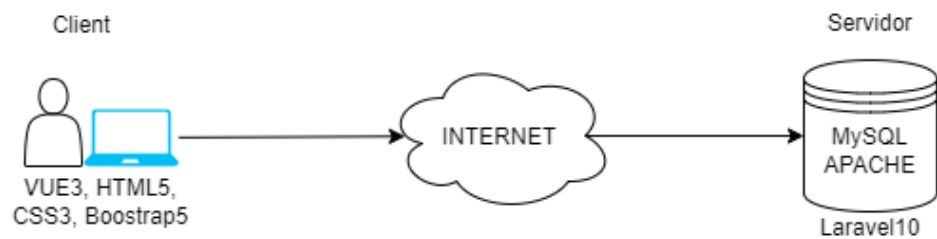
5.1.Diagrama de clases



5.2. Diagrama entidad relación



5.3. Disseny del sistema



6.Diseño

HOME:

LOGO


USERNAME
ROL

FICHAJE DE EMPLEADOS

12:12

FICHAR

SALIR

PROYECTOS DE LA EMPRESA

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

ICONO

Título del proyecto


Descripción del proyecto

Imputfy @2024


Términos y Condiciones Política de privacidad Cookies

DENTRO DE CUALQUIER PROYECTO:

LOGO


USERNAME
ROL

TITULO DEL PROYECTO

 VOLVER

JEFE PROYECTO	FECHA IMPUTACIÓN	HORAS	DESCRIPCIÓN

FECHA:

01/01/0001

HORAS REALIZADAS:

8,00

DESCRIPCIÓN:

ABCDE


IMPUTAR

Imputfy @2024

Términos y condiciones Política de privacidad Cookies

VISTA ADMINISTRADOR:

LOGO



USERNAME

ADMINISTRADOR

FICHAJE DE EMPLEADOS

12:12

FICHAR

ADMINISTRAR FICHAJES

SALIR

PROYECTOS DE LA EMPRESA

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

EDITAR

ELIMINAR

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

EDITAR

ELIMINAR

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

EDITAR

ELIMINAR

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

EDITAR

ELIMINAR

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

EDITAR

ELIMINAR

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

EDITAR

ELIMINAR

ICONO

Título del proyecto

Descripción del proyecto

EDITAR

ELIMINAR

Imputfy @2024


Términos y Condiciones

Política de privacidad

Cookies

Creación de prototipo Home:

ES▼



Hola, usuario▼

FICHAJE DE ENTRADA Y SALIDA

00:00:00

Entrar

Salir

PROYECTOS DE LA EMPRESA

TÍTULO PROYECTO

Corta descripción del proyecto

TÍTULO PROYECTO

Corta descripción del proyecto

TÍTULO PROYECTO

Corta descripción del proyecto

TÍTULO PROYECTO

Corta descripción del proyecto

TÍTULO PROYECTO

Corta descripción del proyecto

TÍTULO PROYECTO

Corta descripción del proyecto

TÍTULO PROYECTO

Corta descripción del proyecto

TÍTULO PROYECTO

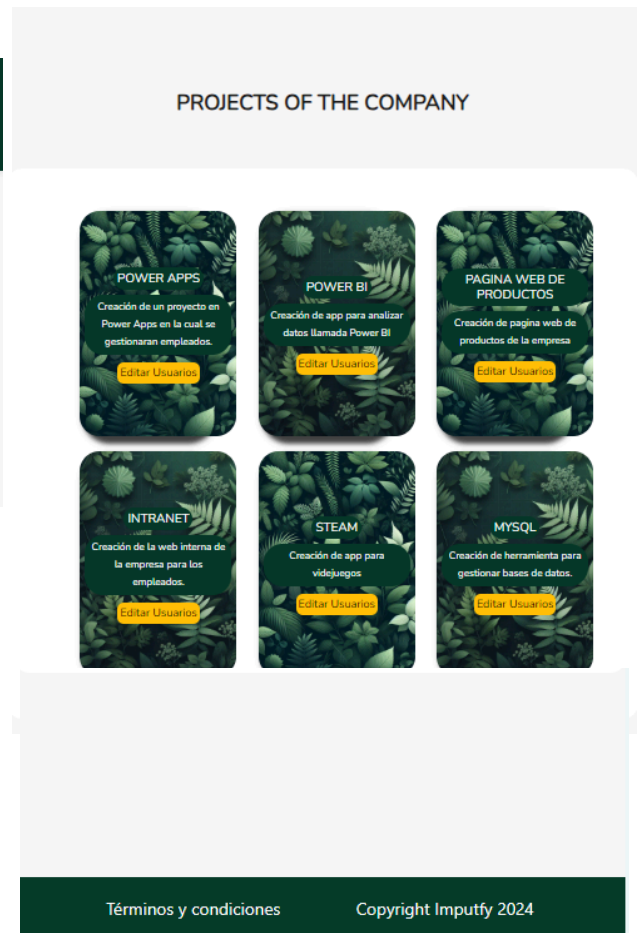
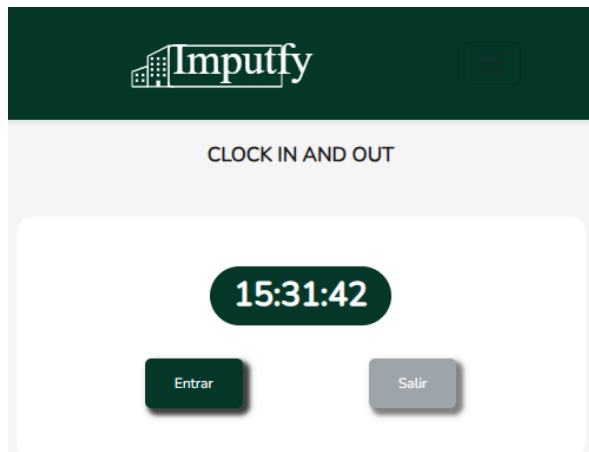
Corta descripción del proyecto

Términos y condiciones

Copyright Imputfy 2024

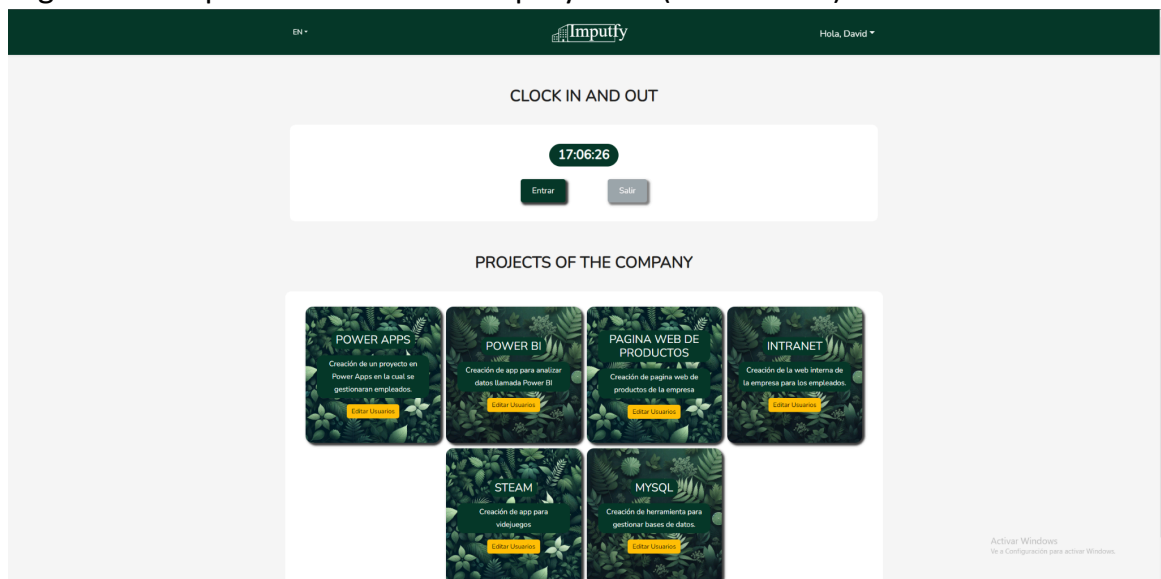
10

Vista de la pantalla Home en formato responsive:



7.Resultat Final

Página home que muestra todos los proyectos (vista admin):



Página home desde un usuario con rol Jefe:

ES

Imputify

Hola, Jefe

FICHAJE DE ENTRADA Y SALIDA

16:29:31

Entrar

Salir

PROYECTOS DE LA EMPRESA

STEAM

Biblioteca de juegos digitales

Editar

POWERBI

Herramienta de elaboración de estadísticas

Editar

INTRANET SEAT

Aplicación web para empleados de Seat

Editar

CAMPUS IBF

Web interna del Instituto Bernat el Ferrer para estudiantes y profesores

Editar

COWORKING PCCOMPONENTES

Aplicación web para reservar puestos de trabajo en las diferentes oficinas de la empresa

Editar

TEAMWORKING

Aplicación de escritorio que permite tener chats privados entre empleados de la empresa

Editar

Página home un usuario con rol User (empleado):

ES

Imputify

Hola, Empleado

FICHAJE DE ENTRADA Y SALIDA

16:30:41

Entrar

Salir

PROYECTOS DE LA EMPRESA

POWERBI

Herramienta de elaboración de estadísticas

INTRANET SEAT

Aplicación web para empleados de Seat

TEAMWORKING

Aplicación de escritorio que permite tener chats privados entre empleados de la empresa

Página para añadir usuarios a los proyectos:

EN

Imputify

Hola, David

APLICACIÓN DE GESTIÓN EN POWER APPS

← VOLVER

ID del usuario	Nombre del usuario	ID del proyecto	Acciones
2	Gerard	3	Eliminar
5	Yeray	3	Eliminar

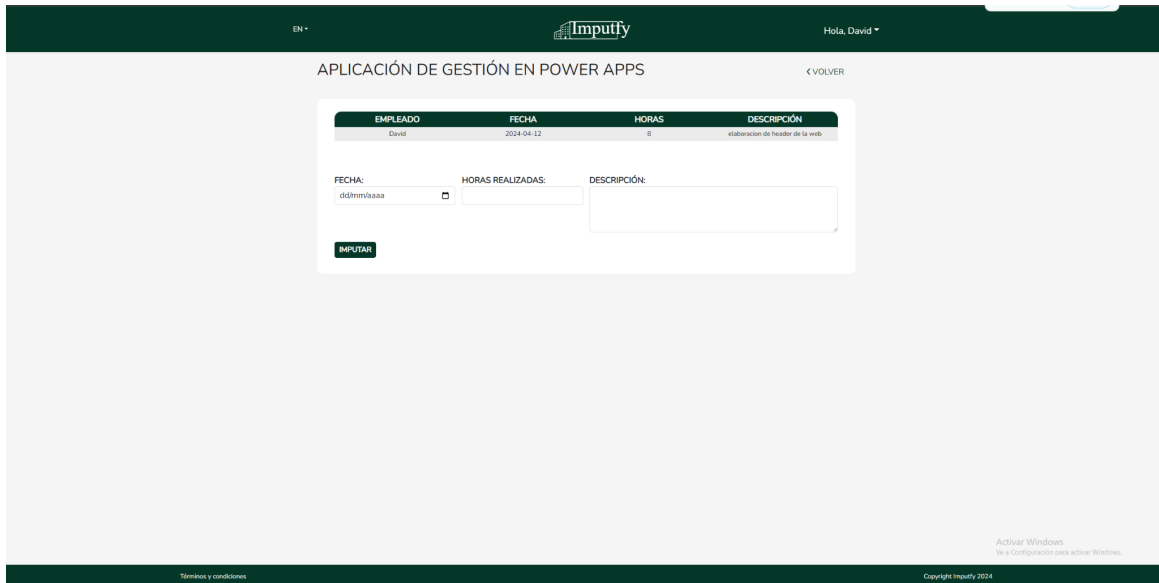
ID del usuario:

Añadir usuario

Términos y condiciones

Política de privacidad

Página para añadir imputaciones al proyecto:



The screenshot shows a web application titled 'APLICACIÓN DE GESTIÓN EN POWER APPS'. The header includes a language selector 'EN', the 'Imputify' logo, and a user greeting 'Hola, David'. A 'VOLVER' button is in the top right. The main content area features a form for adding time entries. At the top of the form is a table with columns: EMPLEADO (David), FECHA (2024-04-12), HORAS (0), and DESCRIPCIÓN (elaboración de mapas de la zona). Below this, there are input fields for 'FECHA:' (with a calendar icon), 'HORAS REALIZADAS:', and 'DESCRIPCIÓN:'. A green 'IMPUTAR' button is at the bottom left of the form. The footer contains 'Términos y condiciones' and 'Copyright Imputify 2024'.

8.Conclusions

Como conclusión este proyecto no ha sido del todo complicado ya que teníamos conocimientos de javascript previos, haciendo que el aprendizaje del framework Vue no se nos hiciera difícil crear el proyecto. Sobre laravel sí que tuvimos más problemas ya que no teníamos tanto conocimiento sobre su funcionamiento, haciendo que perdiéramos algo de tiempo en investigar y preguntar cómo realizar ciertas acciones.

9.Referències

<https://vuejs.org/guide/introduction.html>

<https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/>

<https://laravel.com/docs/11.x/installation>

<https://www.w3schools.com/>

<https://stackoverflow.com/questions/64914757/realtime-clock-with-vue-js>