

Ejercicio 02 - Módulos en Node.js



Ejercicio:

En este ejercicio crearemos un programa para utilizar varios módulos. Para eso usaremos esta estructura:

```
var index = 0;
var intervalId = setInterval(function(){
    if (index == 0){
        //utiliza un modulo
    }
    if(index == 1) {
        //utiliza otro modulo
    }
    if ....
    index++;
}, 3000);
```

Esta estructura incrementa cada 3 segundos el index y utiliza un nuevo módulo al entrar en cada if. A continuación un listado de los módulos que debéis utilizar:

- Index 0 (Instalar un nuevo módulo exterior): Usad el módulo [Colors](https://www.npmjs.com/package/colors) (<https://www.npmjs.com/package/colors>) para que os aparezca un mensaje 'Bienvenido a la comunidad Jedi' de color azul y un mensaje 'Bienvenido al lado oscuro' de color rojo.
- Index 1 (Exportar e importar un nuevo módulo):
Cread un nuevo módulo aparte e importadlo en nuestro programa. Éste modulo debe contener el mismo módulo [Colors](https://www.npmjs.com/package/colors) (<https://www.npmjs.com/package/colors>) que hemos visto cuando index == 0. Pero esta vez debe imprimir los mensajes 'Bienvenido a la comunidad Jedi desde otro módulo' y 'Bienvenido al lado oscuro desde otro módulo' también en azul y rojo respectivamente.

- Index 2 (Usar un módulo que node ya incorpora):
Cread un nuevo módulo aparte que imprima por consola los archivos de la carpeta que lo contiene. (Puedes hacerlo con un `console.log()`). Al final tambien debe imprimir por consola el numero de ficheros que ha leído.
- Index 3 (Buscar un módulo en Internet y usarlo):
Buscad un módulo por Internet (por ejemplo en [npmjs.com \(https://www.npmjs.com/\)](https://www.npmjs.com/)), importadlo y haced una demo que muestre su utilidad.