

# Ejercicio 06 - AngularJS

## Introducción:



Watto, un toydarian con una tienda en Mos Espa, quiere un programa para registrar todos los bienes de su tienda. Para eso pide a la comunidad Jedi una aplicación para gestionar su tienda, y un maestro Jedi se encarga de hacerla, tú.

La tienda de Watto es una tienda de productos de segunda mano y sus productos se dividen en dos categorías; piezas de repuesto y naves.

## Ejercicio:

Crea un formulario con una opción para añadir o bien piezas, o bien naves espaciales. (ver ng-hide) Cuando se seleccione 'pieza' se debe ver un formulario para añadir una pieza, y si seleccionamos 'nave' se debe ver un formulario para añadir una nave.

- La información que se debe introducir de las piezas es: tipo, coste, localización y stock.
- La información que se debe introducir de las naves es: modelo, coste, velocidad máxima y kilómetros que ha recorrido.
- El programa debe comprobar que no se deja ningún campo vacío y que la información introducida es correcta.
- Debe haber un botón 'añadir' y otro 'borrar'. El botón 'añadir' añadirá la información que tengamos del formulario a una de las listas que veremos a continuación. El botón 'cancelar' borrará los datos que haya introducido el usuario en el formulario.
- Cuando se añade una pieza o nave se debe borrar la información que haya en el formulario.

Para acabar crea dos listas con las piezas y las naves que iremos añadiendo desde el formulario. Cada lista debe tener su propio buscador.

- Las listas deben tener los mismos campos que el formulario.
- La distribución de las listas la decides tú. Nosotros te recomendamos poner una a lado de la otra.