

Programació

Act Invertir paraula

*hola

```
El comptador no és menor a 0, tornem a cridar a la funció amb el valor del comptador: 2
El comptador no és menor a 0, tornem a cridar a la funció amb el valor del comptador: 1
El comptador no és menor a 0, tornem a cridar a la funció amb el valor del comptador: 0
El comptador no és menor a 0, tornem a cridar a la funció amb el valor del comptador: -1
Cadena invertida: aloh
```

*Marina

```
El comptador no és menor a 0, tornem a cridar a la funció amb el valor del comptador: 2
El comptador no és menor a 0, tornem a cridar a la funció amb el valor del comptador: 1
El comptador no és menor a 0, tornem a cridar a la funció amb el valor del comptador: 0
El comptador no és menor a 0, tornem a cridar a la funció amb el valor del comptador: -1
Cadena invertida: aniraM
```

*Izan

```
El comptador no és menor a 0, tornem a cridar a la funció amb el valor del comptador: 2
El comptador no és menor a 0, tornem a cridar a la funció amb el valor del comptador: 1
El comptador no és menor a 0, tornem a cridar a la funció amb el valor del comptador: 0
El comptador no és menor a 0, tornem a cridar a la funció amb el valor del comptador: -1
Cadena invertida: nazi
```

[Link Github](#)