

Programació

Mastermind

```
Selecciona el tipus de jugador (1: Adult, 2: Child): 2
Jugador child, escriu 3 lletres wer
Resposta del jugador: 0--
Torn del Robot...
Robot ha generat: dti
Resposta del Robot: X--
```

```
Jugador child, escriu 3 lletres rtg
Resposta del jugador: ---
Torn del Robot...
Robot ha generat: dox
Resposta del Robot: X--
```

```
Jugador child, escriu 3 lletres dgt
Resposta del jugador: X--
Torn del Robot...
Robot ha generat: wnd
Resposta del Robot: 000
El Robot ha guanyat!
```

[Link Github](#)