

Gerard Cano

5/5/25

PROJECTE

NOM DE L'ACTIVITAT:

Entrada i sortida amb fitxers

OBJECTIUS:

1. Reconèixer els conceptes relacionats amb fitxers.
2. Reconèixer els diferents tipus de fitxers.
3. Establir i diferencia les operacions a realitzar sobre els fitxers en el llenguatge de programació emprat.
4. Utilitzar correctament diferents operacions sobre fitxers.
5. Modular adequadament els programes que gestionen fitxers.
6. Dissenyar, provar i documentar programes simples que gestionen fitxers.

RESULTATS D'APRENTATGE:

Els resultats d'aprenentatge que es treballen en aquesta activitat són:

- RA1. Dissenya, prova i documenta programes que realitzen diferents operacions sobre fitxers, documentant el programa i les proves realitzades.

ENUNCIAT:

Escriu un programa en Java que realitzi les següents operacions:

1. **Lectura de Fitxer:**

- El programa ha de llegir un arxiu de text anomenat `arxiu.txt`.
- Per cada línia d'aquest arxiu, invertir el contingut de la línia (és a dir, llegir la línia de dreta a esquerra).
- Manejar les possibles excepcions que puguin ocórrer durant la lectura de l'arxiu.

2. **Escriptura en Fitxer:**

- Escriure les línies invertides en un nou arxiu de text anomenat `arxiu_invertit.txt`.
- Manejar les possibles excepcions que puguin ocórrer durant l'escriptura de l'arxiu.

Requeriments:

- Si l'arxiu `arxiu.txt` no existeix, mostrar un missatge indicant que l'arxiu no s'ha trobat.
- Si l'arxiu `arxiu_invertit.txt` ja existeix, el programa ha de sobreescriure'l.
- Utilitza blocs `try-catch` per gestionar les excepcions.
- Assegura't de tancar els fluxos de lectura i escriptura adequadament.

Gerard Cano

5/5/25

Exemple:

Suposem que l'arxiu `arxiu.txt` conté el següent text:

```
1 Això és un exemple d'arxiu de text.  
2 Línies que seran invertides.
```

El programa ha de llegir aquest arxiu, invertir el contingut de cada línia i escriure el següent text en l'arxiu `arxiu_invertit.txt`:

```
1 .txet ed uixra'd elpmexe nu sé òxiA  
2 .seditrevni nares euq seiníL
```

RECURSOS:

PC/portàtil, Sublime text.

LLIURAMENT:

- Format del document: documents .java i ZIP
- Nom de fitxer: Rutes_Cognom1Cognom2_Nom
- Extensió recomanada és de 1 pàgines
- Data de lliurament: 17 de 5 del 2024 a les 00.00 hores
- Via: ALEXIA
- Individual

CRITERIS D'AVUACIÓ:

- Competències professionals (90%)
 - Programa funcional 80%
 - Estructura document 10%
- Competències personals (10%)
 - Autonomia, iniciativa i proactivitat 5%
 - Gestió de la informació i tecnologia 5%

La puntuació mínima per ponderar com activitat és un 4.

La puntuació màxima de l'activitat és un 10.

CFGS: Desenvolupament d'aplicacions multiplataforma
MÒDUL/S: MP03 - Programació
DURADA: 4h PROFESSORAT: Marina
DATES: 06/5/24 TIPUS D'ACTIVITAT: PR



Gerard Cano

5/5/25

```
La frase/paraula ha estat invertida en 'arxiu_invertit.txt'
```

```
Marina Morena|
```

```
|anerom aniraM
```

[Link Github](#)