|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ | | |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего образования  **«МИРЭА – Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** | | |

Институт Информационных технологий

Кафедра Математического обеспечения и стандартизации информационных технологий

**Отчет по практической работе №2**

по дисциплине «Разработка мобильных приложений»

|  |  |
| --- | --- |
| **Выполнили:**  Студенты группыИКЮО-33-21 | Карелин Е.В. |
| **Проверил:**  Ассистент | Новичков Д.Е. |

2023 г.

**СОДЕРЖАНИЕ**

[Задание 1 3](#_Toc128321873)

[Задание 2 5](#_Toc128321874)

[Задание 3 6](#_Toc128321875)

[Задание 4 7](#_Toc128321876)

[Задание 5 7](#_Toc128321877)

[Вывод 10](#_Toc128321878)

# Задание 1

**Задание:** Создать верстку приложения. Реализовать несколько файлов разметки с применением следующих контейнеров: LinearLayout, RelativeLayout, Constraint Layout. Добавить в созданные файлы разметки базовые компоненты: Текст, Кнопка, Поле ввода, Картинка.

Результат выполнения задания представлен на рисунках 1-3.

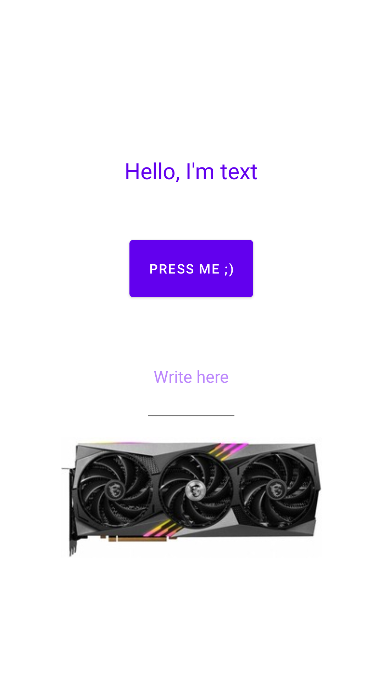


Рисунок 1 – Разметка с помощью LinearLayout



Рисунок 2 – Разметка с помощью RelativeLayout

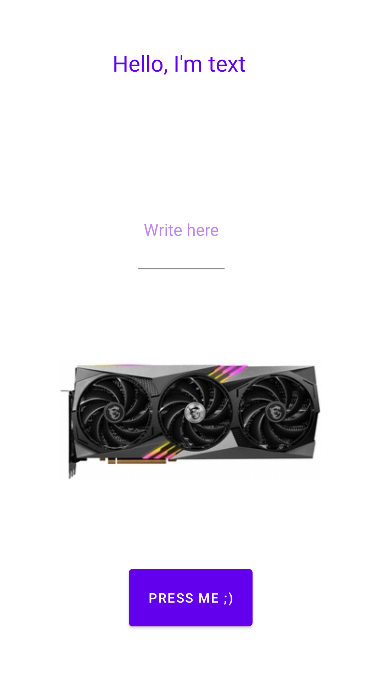


Рисунок 3 – Разметка с помощью ConstraintLayout

# Задание 2

**Задание:** Работа с ресурсами. Добавить в проект несколько строковых, размерных, цветовых и drawable ресурсов. Добавить в проект несколько изображений png и svg. Подключить созданные ресурсы в подготовленную на прошлом шаге верстку.

Результат выполнения задания представлен на рисунке 4.

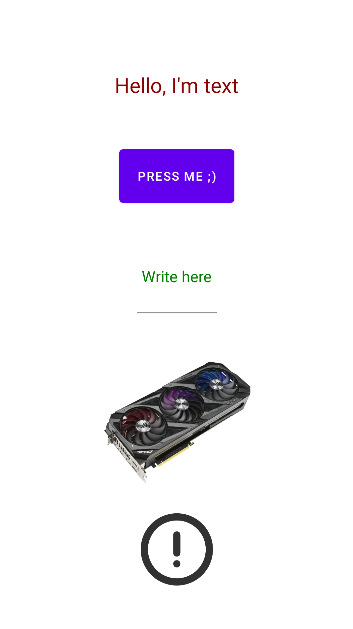


Рисунок 4 – Разметка с подключенными ресурсами

# Задание 3

**Задание:** Произвести инициализацию нескольких компонентов в верстке данными из программного кода. Произвести инициализацию текстового компонента строковым ресурсом и компонента картинки – ресурсом картинки.

Результат выполнения задания представлен на рисунке 5.

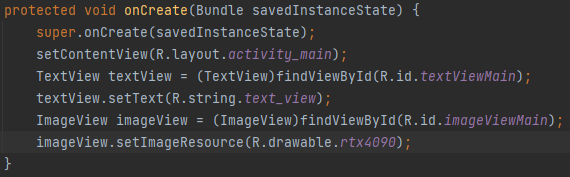


Рисунок 5 – Инициализация компонентов верстки из кода

# Задание 4

**Задание:** Произвести вывод сообщение в Log при нажатии на клавишу. Задать метод обработчик события двумя способами: декларативно и программно.

Результат выполнения задания представлен на рисунках 6-7.

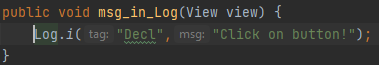


Рисунок 6 – Декларативный обработчик событий

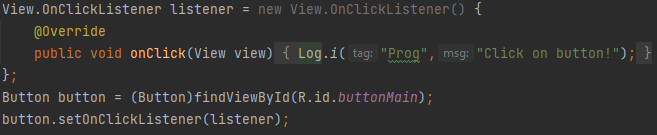


Рисунок 7 – Программный обработчик событий

# Задание 5

**Задание:** Создать второе Activity. Произвести открытие второй Activity с передачей в нее данных. При закрытии второй Activity, вернуть данные в изначальную.

Результат выполнения задания представлен на рисунках 8-10.

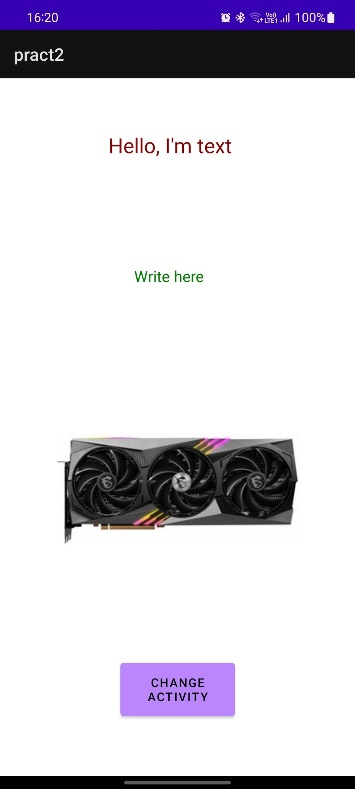


Рисунок 8 – MainActivity

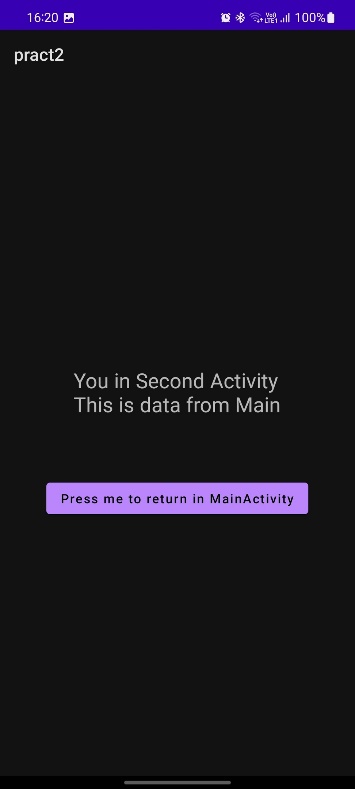


Рисунок 9 – SecondActivity

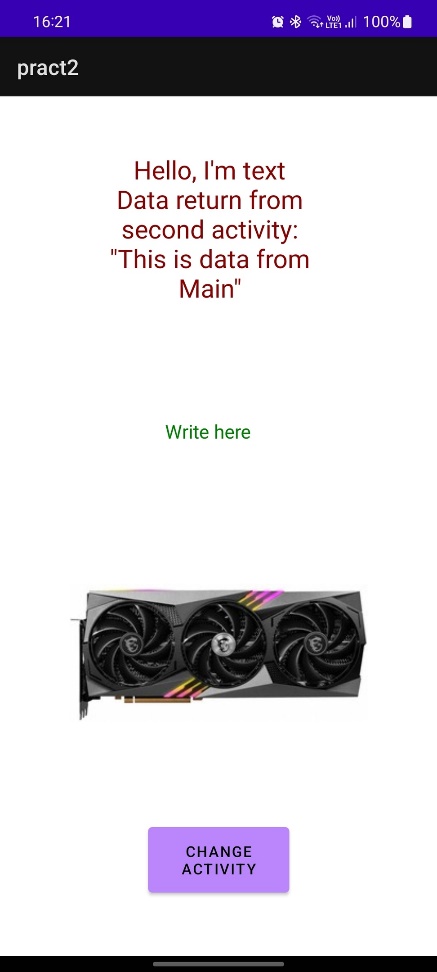


Рисунок 10 – MainActivity

# Вывод

В ходе практической работы были получены навыки по созданию верстки на языке XML. Были получены навыки работы с ресурсами в Android Studio и подключением их к верстке. Также элементы верстки были инициализированы из программного кода. Был создан обработчик событий двумя методами: декларативно и программно. Была создана вторая Activity с передачей в нее данных, а также с возращением их обратно при закрытии.