|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
| МИНОБРНАУКИ РОССИИ | | |
| Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  высшего образования  **«МИРЭА – Российский технологический университет»**  **РТУ МИРЭА** | | |

Институт информационных технологий

Кафедра математического обеспечения и стандартизации информационных технологий

**Отчет по практической работе №3**

по дисциплине

«Разработка мобильных приложений»

|  |  |
| --- | --- |
| **Выполнил:**  Студент группыИКБО-33-21 | Привезенцев Д.А. |
| **Проверил:**  Ассистент | Новичков Д.Е. |

Москва 2023 г.

**СОДЕРЖАНИЕ**

[1 ЗАДАНИЕ 1 3](#_Toc130247540)

[1.1 Условие задания №1 3](#_Toc130247541)

[1.2 Решение задания №1 3](#_Toc130247542)

[2 ЗАДАНИЕ 2 5](#_Toc130247543)

[2.1 Условие задания №2 5](#_Toc130247546)

[2.2 Решение задания №2 5](#_Toc130247547)

[3 ЗАДАНИЕ 3 7](#_Toc130247548)

[3.1 Условие задания №3 7](#_Toc130247550)

[3.2 Код программы №3 7](#_Toc130247551)

[4 ВЫВОД 8](#_Toc130247552)

# ЗАДАНИЕ 1

## Условие задания №1

Перенести разметки и логику работы экранов из практической работы №2, которые были представлены на Activity во Fragment. Разметка экранов должна остаться неизменной.

## Решение задания №1

Ниже на рисунках 1 - 3 представлена реализация фреймов в Android Studio.

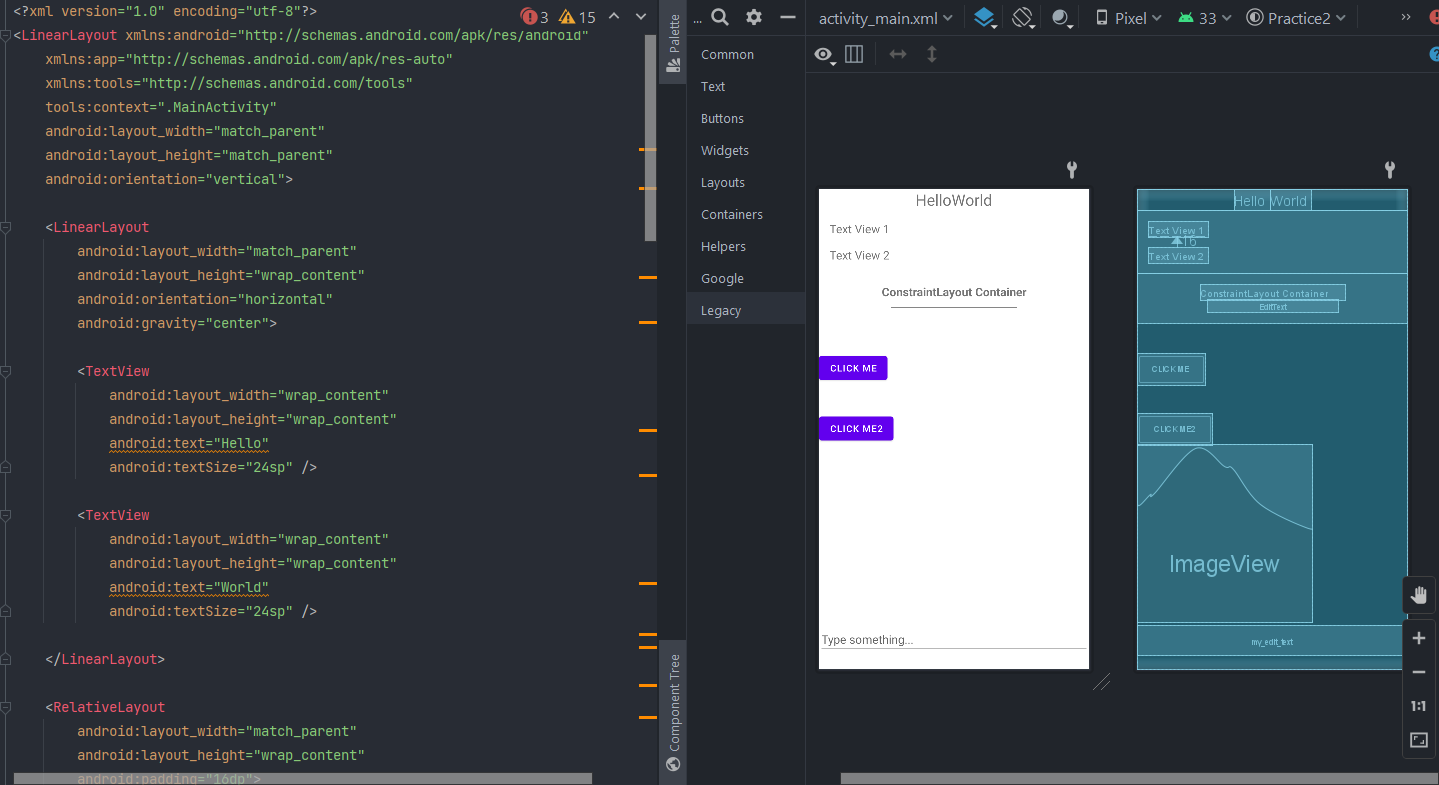


Рисунок 1 – Скриншот переноса разметки

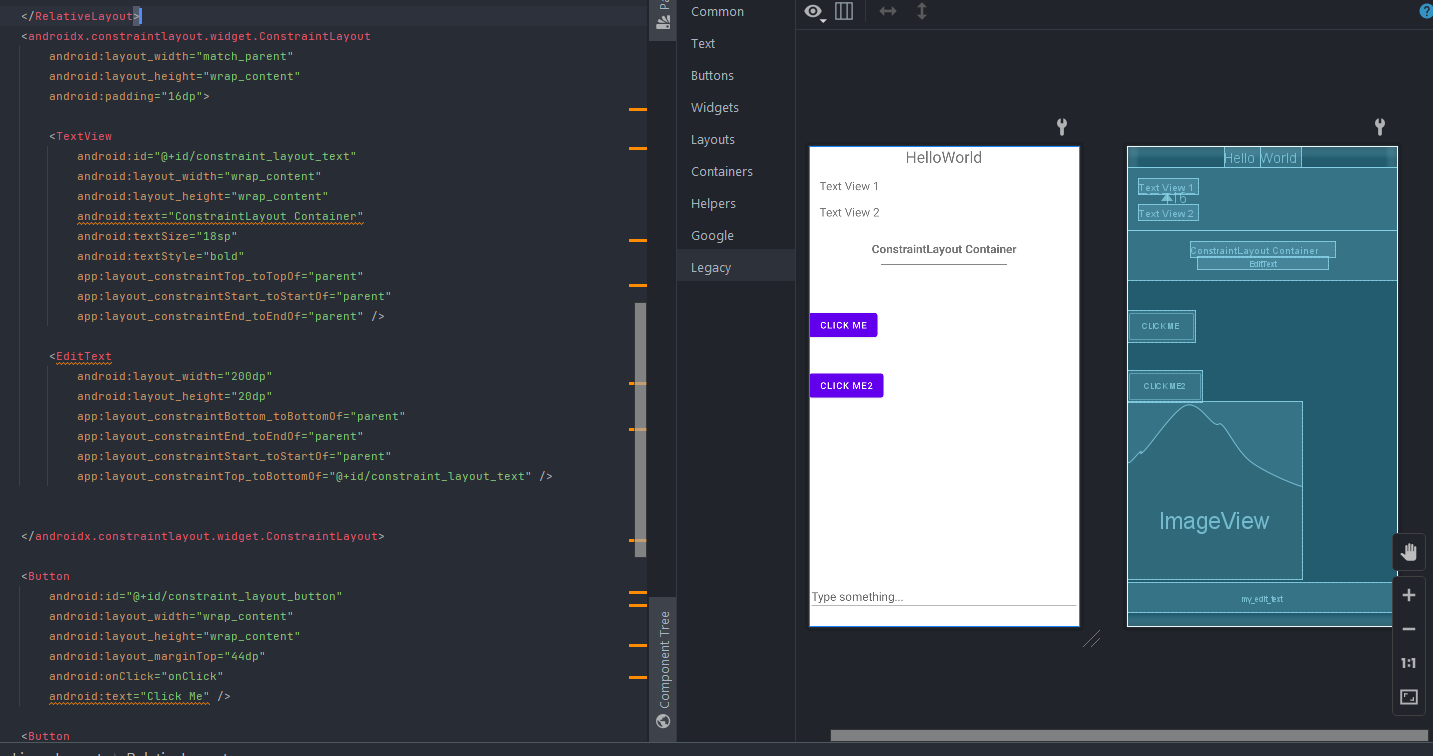


Рисунок 2 – Скриншот переноса разметки

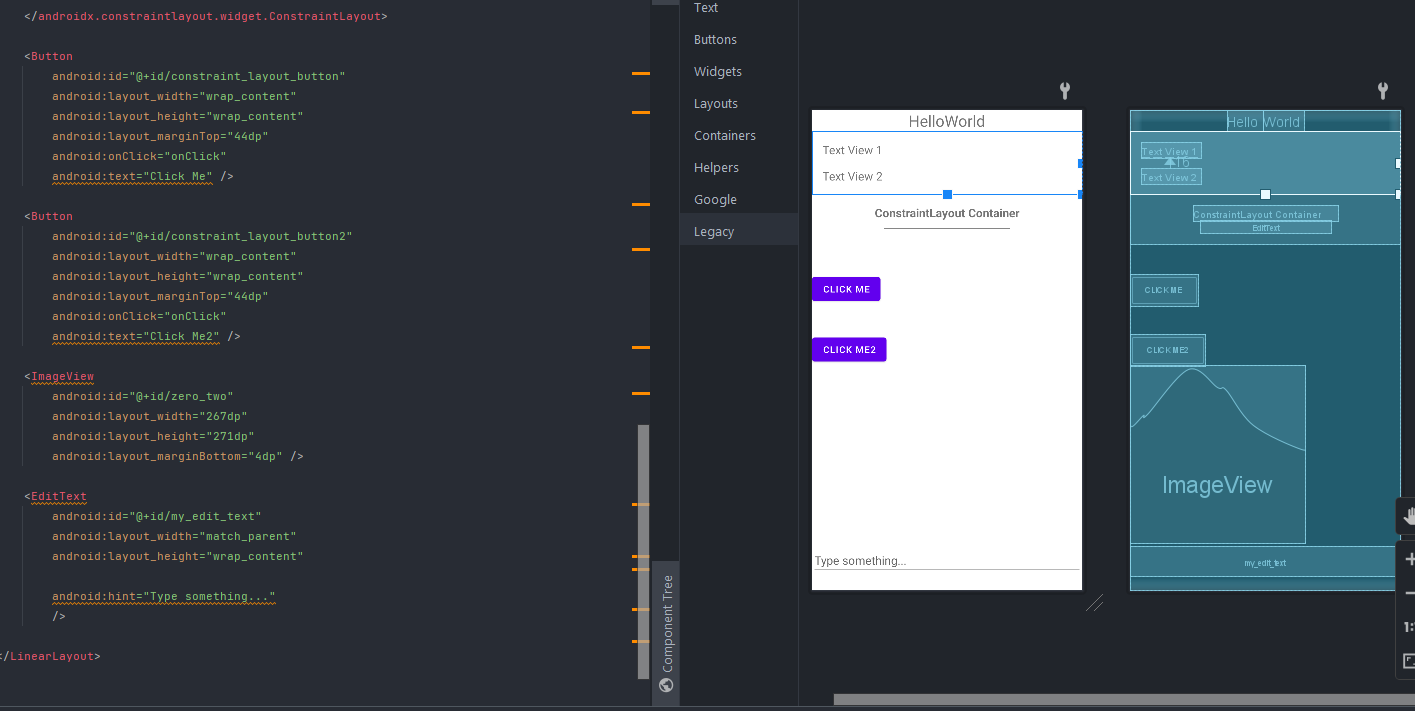


Рисунок 3 – Скриншот переноса разметки

# ЗАДАНИЕ 2



## Условие задания №2

При помощи сообщений в Log обработать переходы состояний фрагментов в соответствии с их жизненным циклом.

## Решение задания №2

Цццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццццц

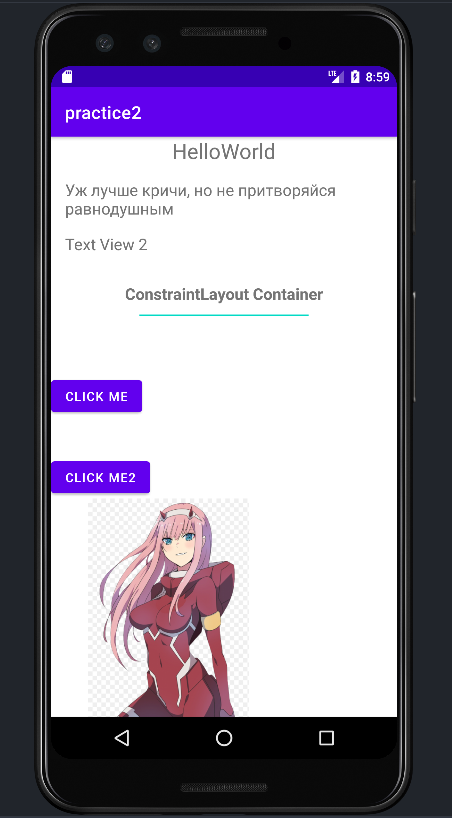


Рисунок 6 – Вид активности

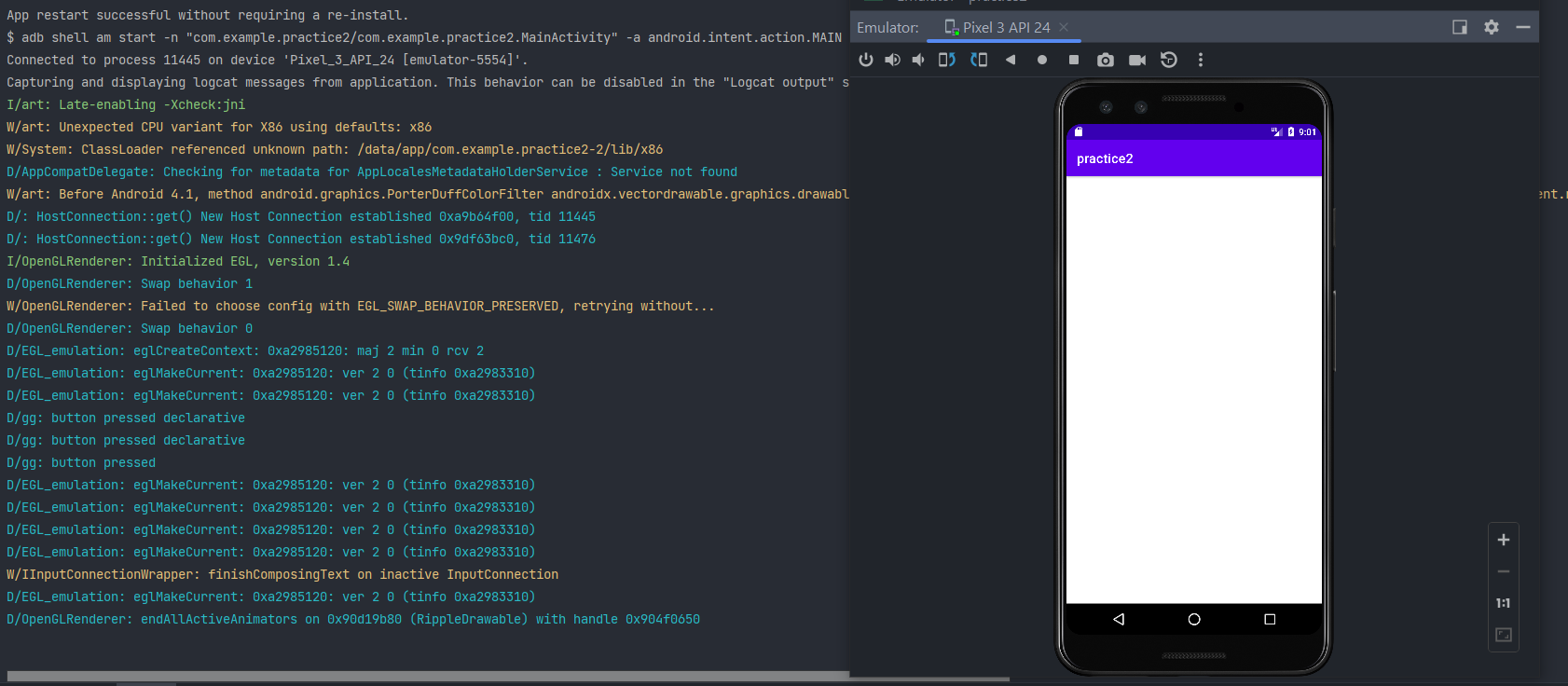


Рисунок 7 – Логи о работе кнопок

# ЗАДАНИЕ 3



## Условие задания №3

Согласно выбранной предметной области организовать обмен данными между несколькими Fragment’ами.

## Код программы №3

Вставить код TODO или показать решение

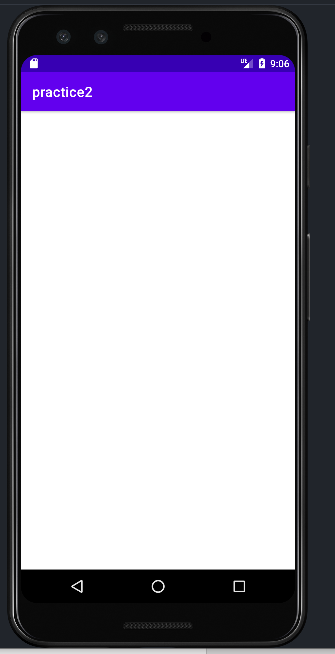


Рисунок 8 – Обмен данных в TextView

# ВЫВОД

Получены навыки по вёрстке фрагментов Android приложения. Переделаны xml активности в xml фрагменты. Изучена инициализация его фрагментов в активности. Создана логика работы кнопки по замене фрагментов.