

Projecte de programació
Metodologia d'organització: SCRUM

Gerard Rovellat i Marc Got

u1948291 / u1966664

Introducció

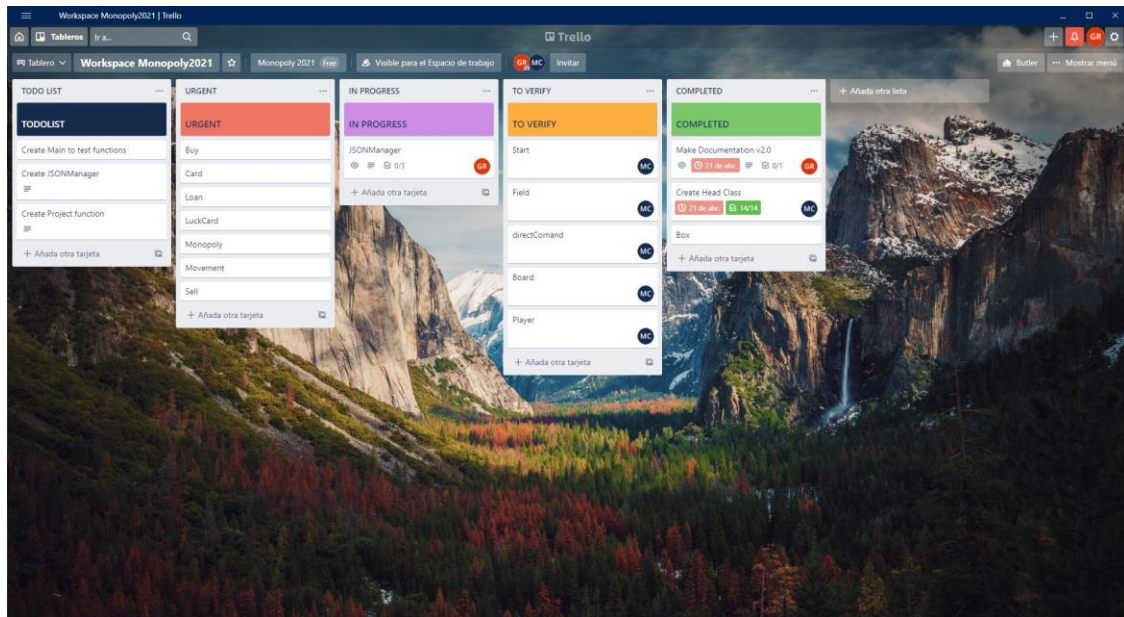
A l'hora de fer un projecte el més important pels dos era l'organització ja que els dos integrants del grup a desenvolupar el joc del Monopoly treballem. Per realitzar una bona organització vam utilitzar la metodologia SCRUM. Aquesta metodologia et permet organitzar-te les feines de manera que tens una llista de feines que s'han de fer i unes altres urgents anomenada "sprints" i veure en tot moment en el que esta treballant el teu company d'una manera molt gràfica i simple.

El nostre tauler de SCRUM

Per poder realitzar la metodologia SCRUM en el nostre projecte ens hem ajudat d'un software anomenat Trello. Desenvolupat per la companyia Atlassian, una de les més usades per equips de desenvolupament de software tant com per organització com per la resolució d'incidències en fora de "tiquets" (JIRA's) , ens ha permès compartir un tauler gràfic online.

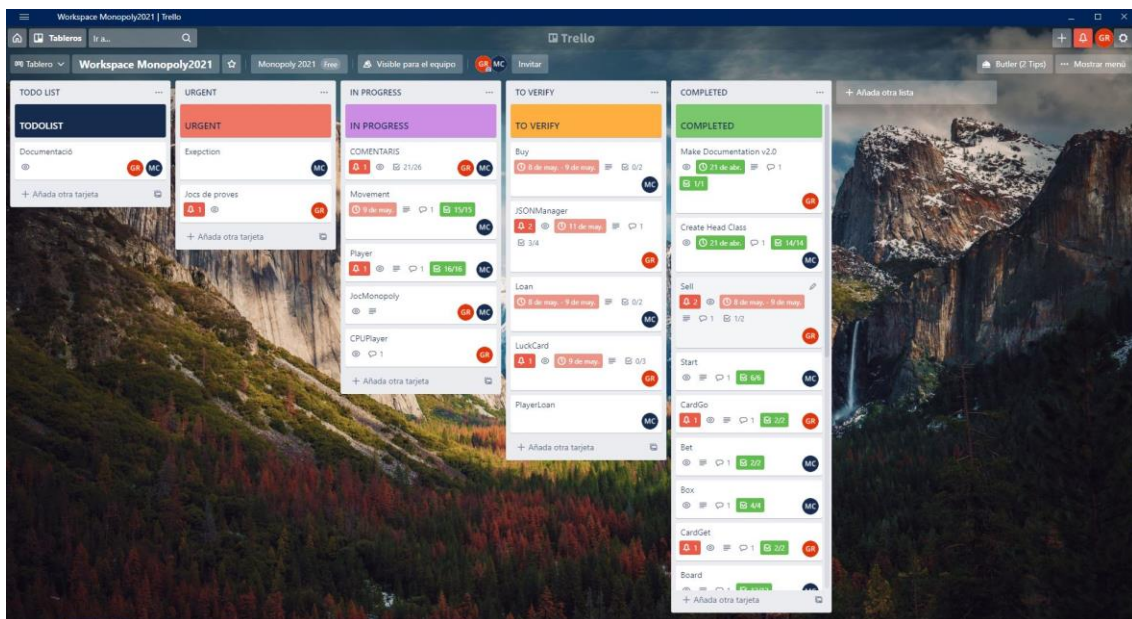
Quan vam començar a utilitzar el Trello primer vam estructurar totes les feines a fer a curt termini. Un cop les vam introduir totes vam organitzar-les depenent de si ja les havíem fet (COMPLETED), si havien de ser verificades (TO VERIFY), ja que amb la metodologia SCRUM es te un procés de feedback ràpid per tal de que el altre integrant del grup pugui saber en quina direcció ha d'avançar els seus "sprints" (IN PROGRESS) i una llista d' "sprints" a fer a curt

termini per tal de que quan un integrant del grup acabes el seu “sprint” actual, pogués agafar-ne un altre.



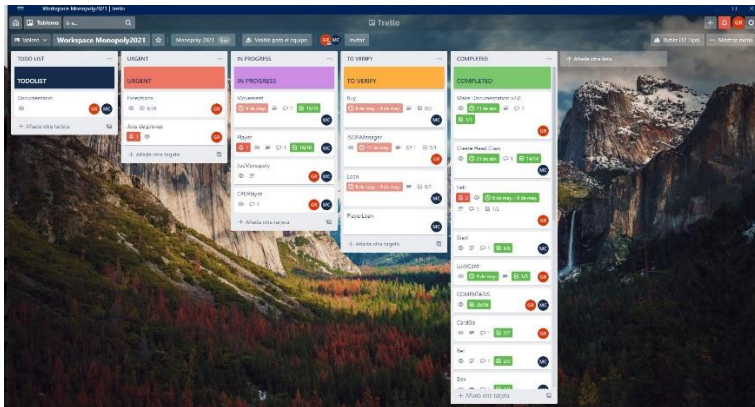
Il·lustració 1 SCRUM 23/04/2021

Aquesta versió va anar evolucionant un cop vam anar acabant els “sprints” i vam anar realitzant les tutories de grup amb el professor M.Bofill . Així doncs vam començar a posar-nos dates límit dels “sprints” i crear-ne de nous a fer per necessitats del projecte.

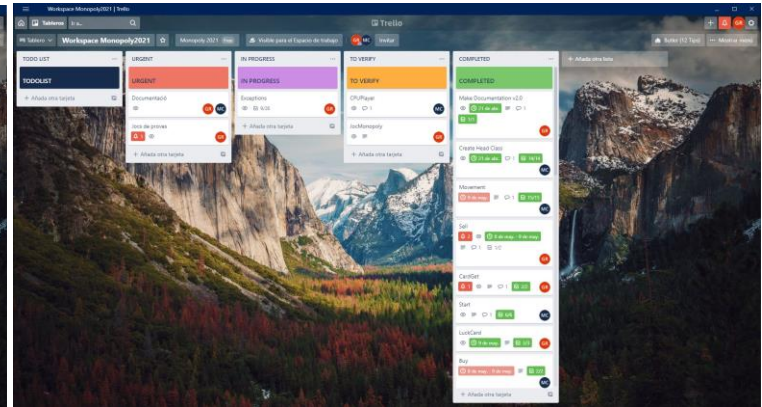


Il·lustració 2 SCRUM 13/05/2021

Gracies a la planificació inicial de l'estructura de mòduls i l'organització de treball el nostre projecte va agafar forma molt ràpidament fins al punt de que les únics "sprints" que quedaven era la finalització del projecte revisant les excepcions conjuntament amb els jocs de proves i una tasca pendent que era la documentació final del projecte.



Il·lustració 3.1 SCRUM 15/05/2021



Il·lustració 3.2 SCRUM 17/05/2021

Conclusió

Gracies a la organització del nostre treball ens va permetre acabar el projecte amb temps de marge per qualsevol imprevist que tinguéssim. També ens va ajudar a organitzar-nos els mòduls i a fer un feedback amb el company per tal de saber en tot moment que feia cadascú i així tindre una coordinació entre els dos per entendre que estava fent el company i com ho feia per tal de que poguéssim ajuntar els nostres mòduls sense cap tipus de problema.