

Universidad de San Carlos de Guatemala Facultad de Ingeniería Carrera: Ingeniería en Ciencias y Sistemas

MANUAL "Usuario

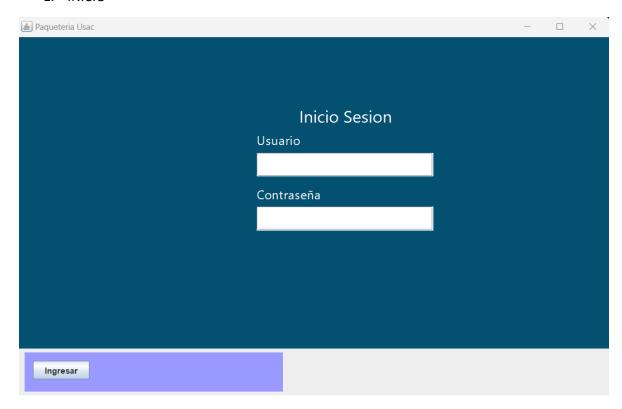
Nombre: Gerardo Leonel Ortiz Tobar

Carné: 202200196

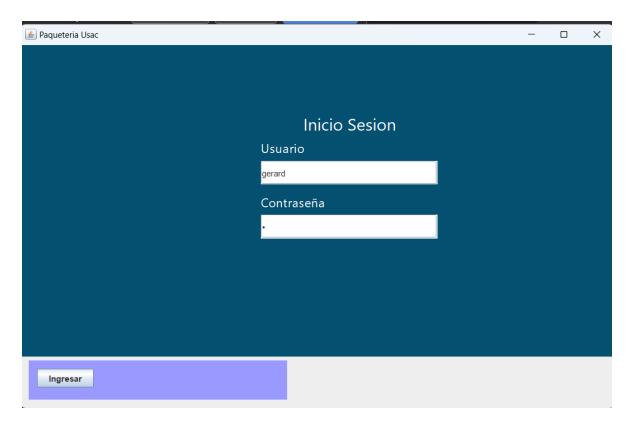
Fecha de presentación: 15-03-23

Paquetería Usac 2023

1. INICIO

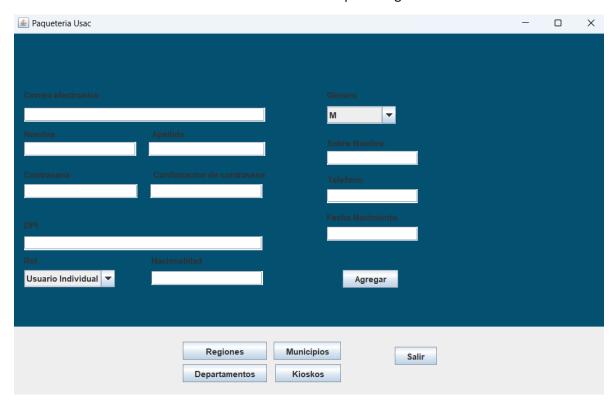


Ingresa sus credenciales y le da en el botón de ingresar



2. Administrador

Para el administrador lo mandará a una ventana donde podrá registrar Usuarios

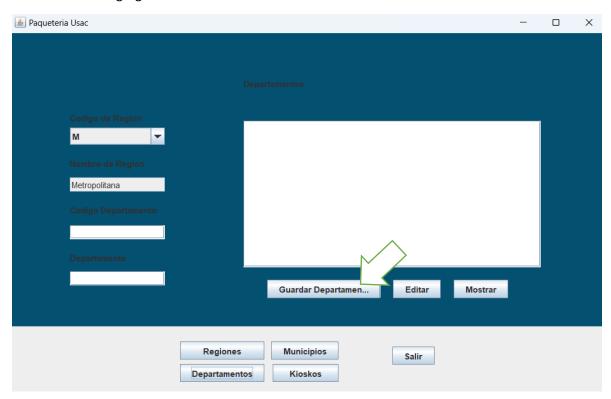


Para el Administrador podrá ver las opciones de los manejos de las áreas establecidas



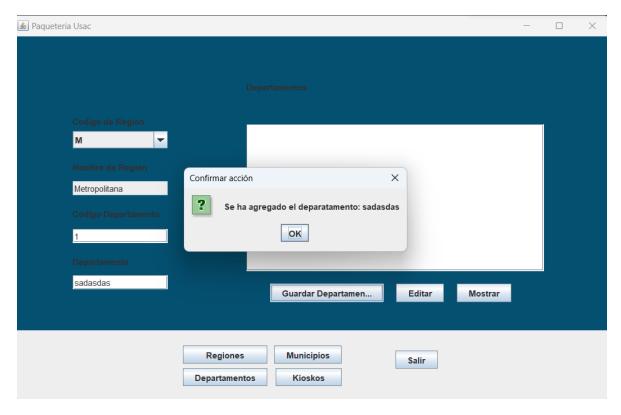
Cada botón lo mandara a el manejo de Que desee.

- 2.1 Manejo de Departamento.
 - 2.1.1 Agregar

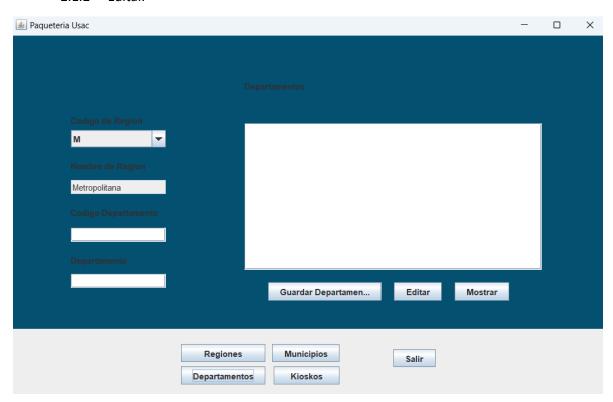


Deberá de ingresar los datos correspondientes y dar clic en guardar.

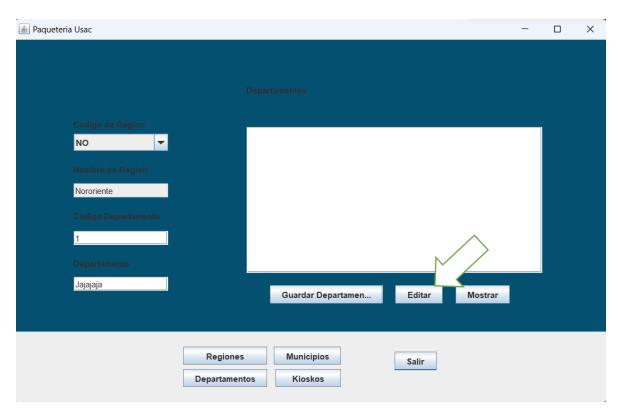
Le aparecerá un mensaje satisfactorio.



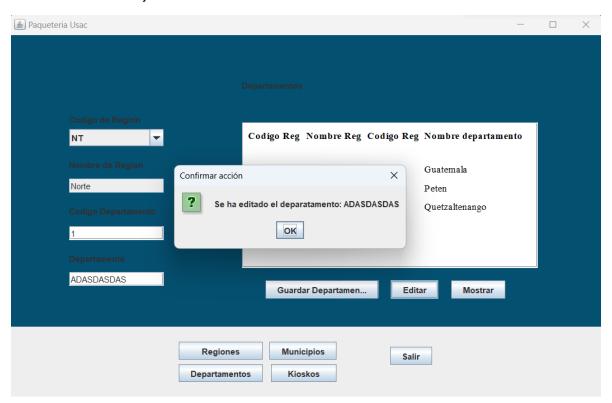
2.1.2 Editar.



Debe de ingresar el codigo de departamento para poder editar y dar clic en edita.

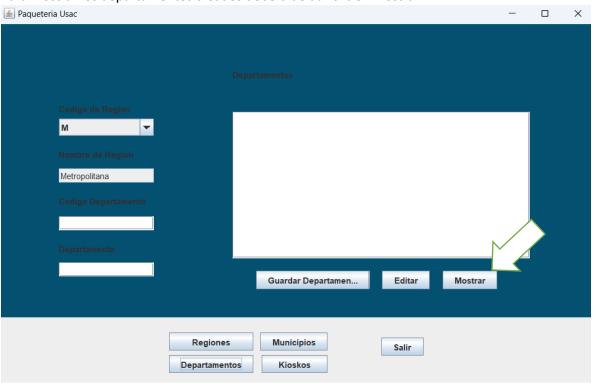


Le mostrara un mensaje donde se ha realizado el cambio.

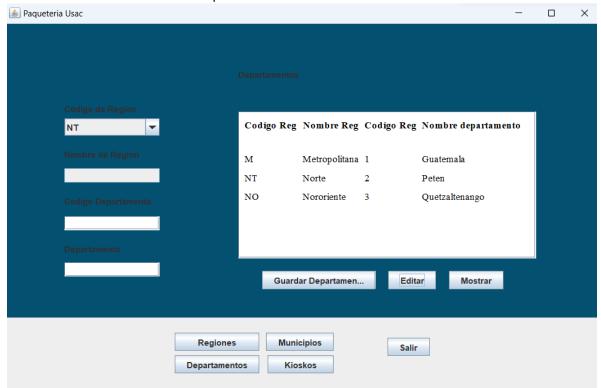


2.1.3 Mostrar

Para mostrar los departamentos creados deberá de dar clic en mostrar

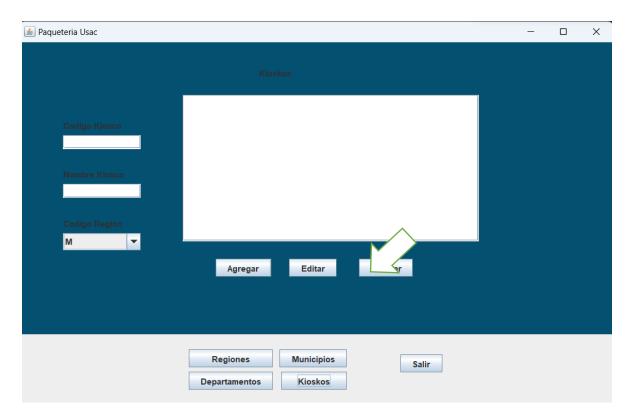


Le mostrar en el texto todos los departamentos creados



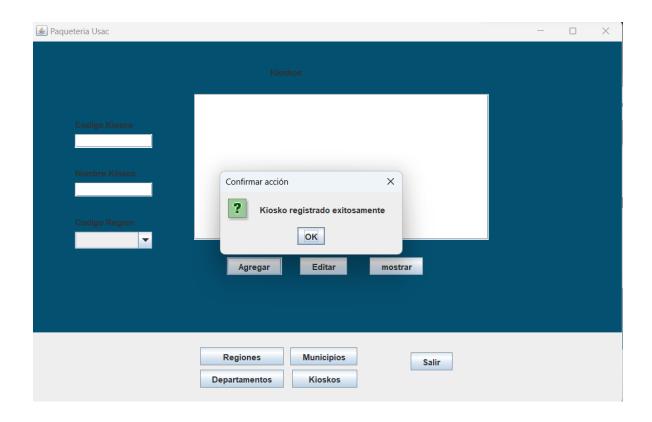
2.2 Manejo de Kioskos.

2.2.1 Agregar

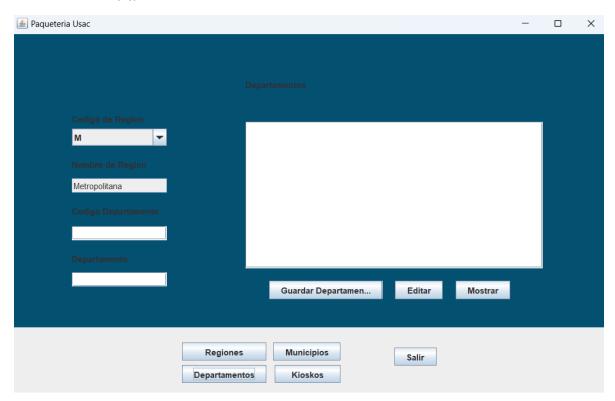


Deberá de ingresar los datos correspondientes y dar clic en guardar.

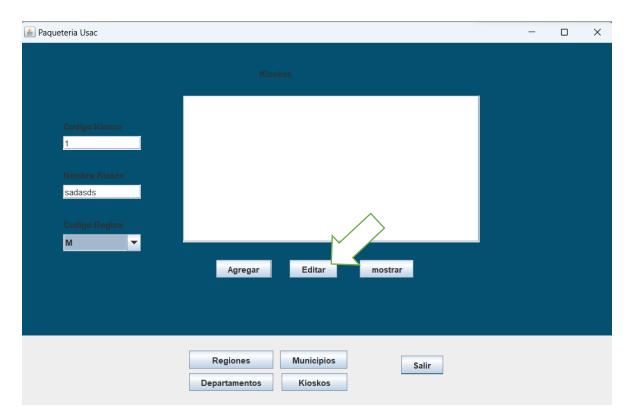
Le aparecerá un mensaje satisfactorio.



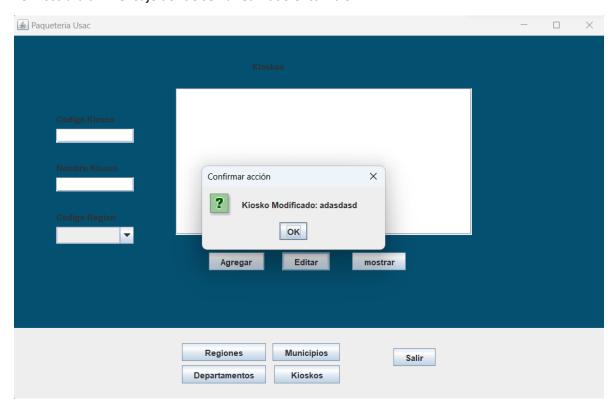
2.2.2 Editar.



Debe de ingresar el codigo de kiosko para poder editar y dar clic en editar.

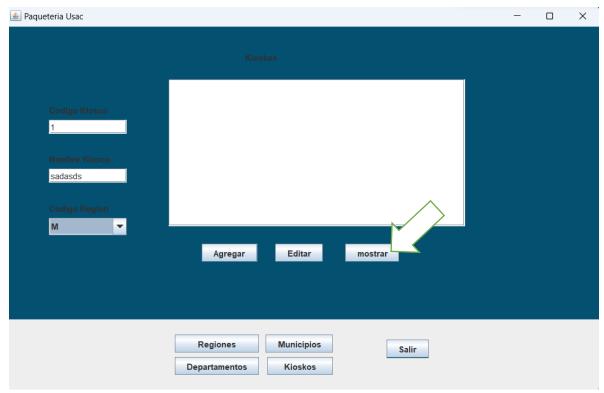


Le mostrara un mensaje donde se ha realizado el cambio.

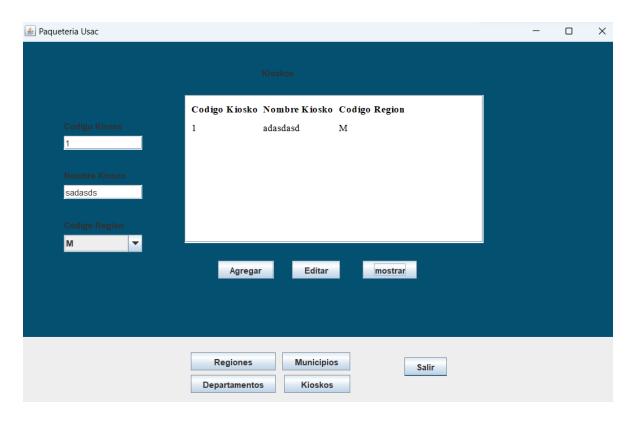


2.2.4 Mostrar

Para mostrar los Kioskos creados deberá de dar clic en mostrar

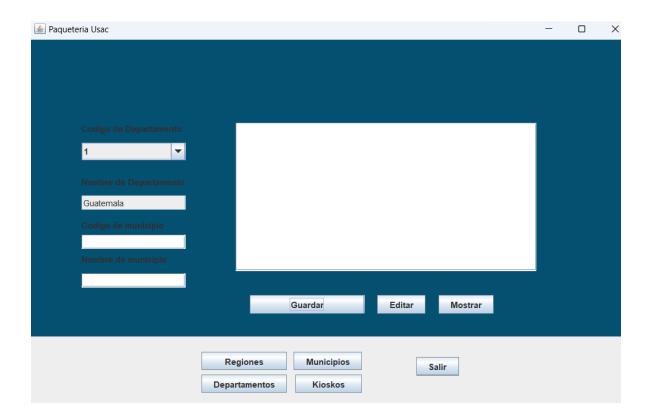


Le mostrar en el texto todos los Kioskos creados

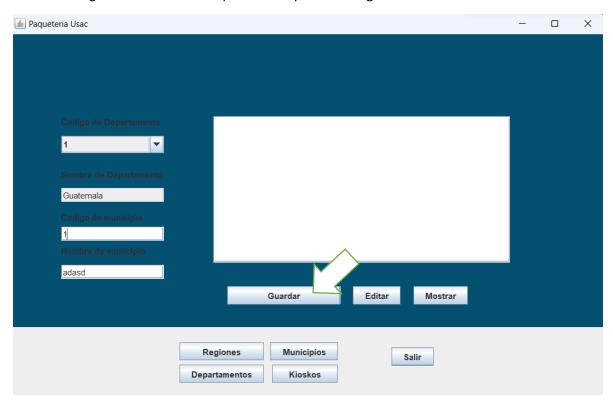


2.3 Manejo de Municipios.

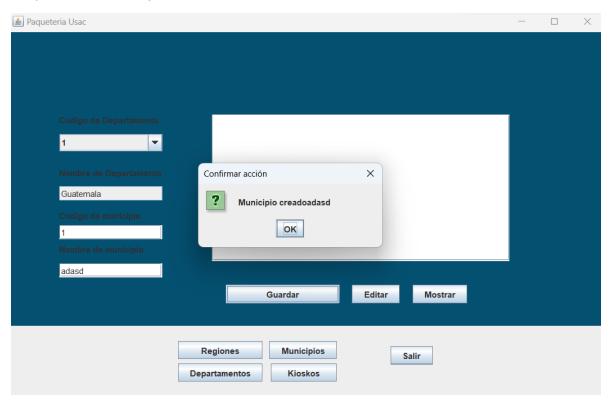
2.3.1 Agregar



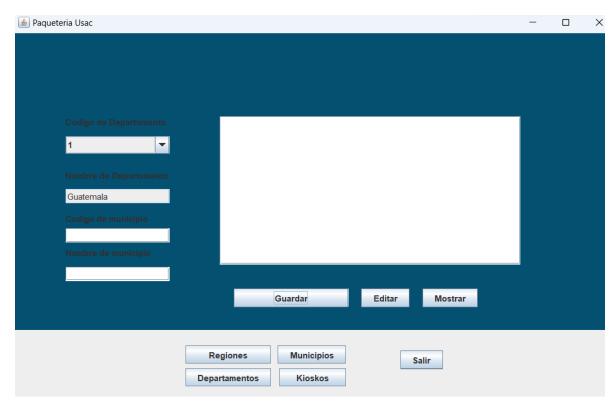
Deberá de ingresar los datos correspondientes y dar clic en guardar.



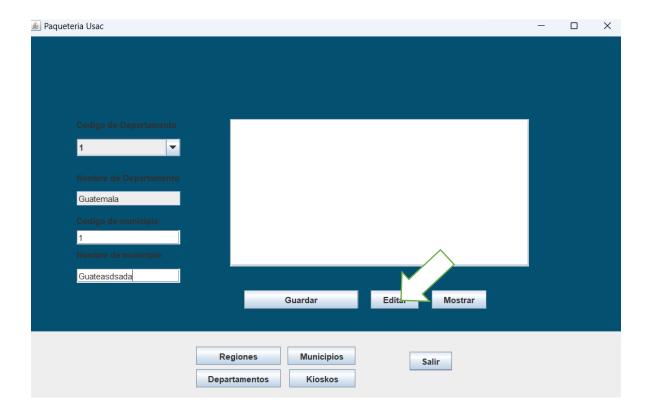
Le aparecerá un mensaje satisfactorio.



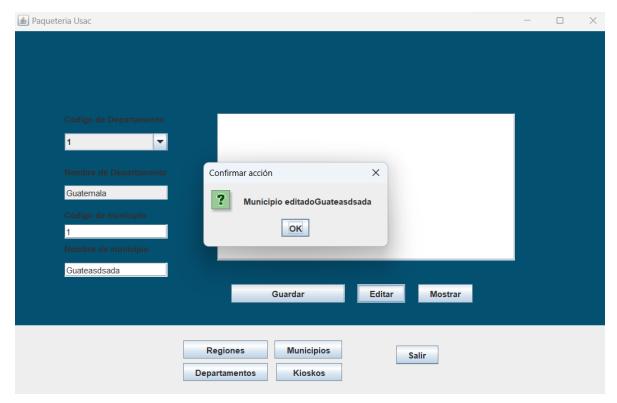
2.3.2 Editar.



Debe de ingresar el codigo de municipio para poder editar y dar clic en editar.

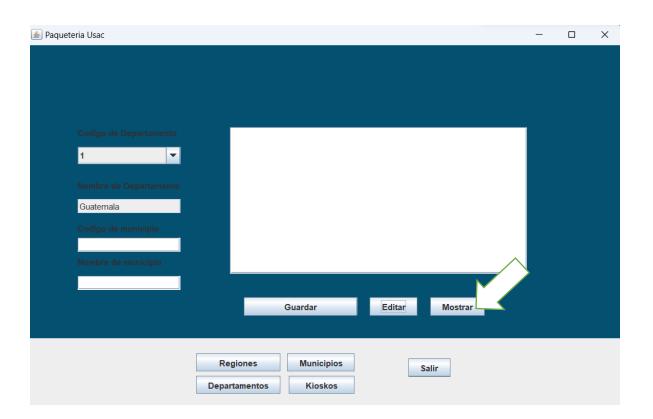


Le mostrara un mensaje donde se ha realizado el cambio.

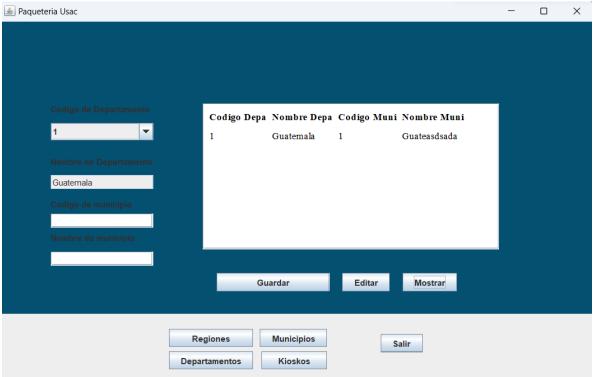


2.3.2 Mostrar

Para mostrar los Municipios creados deberá de dar clic en mostrar

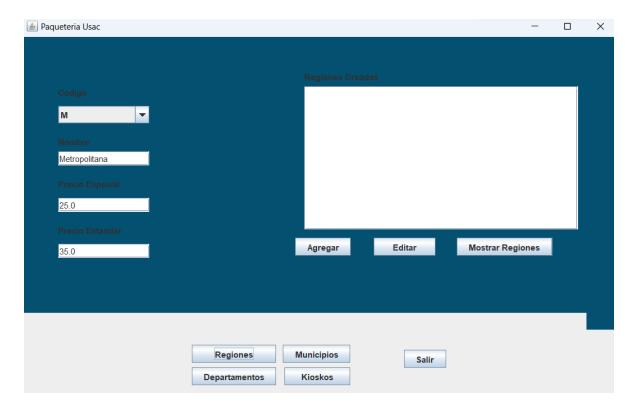


Le mostrar en el texto todos los Municipios creados

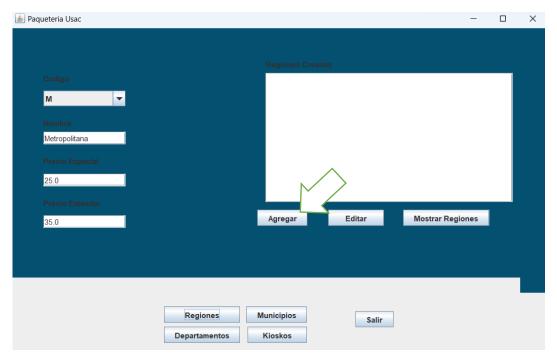


2.4 Manejo de Regiones.

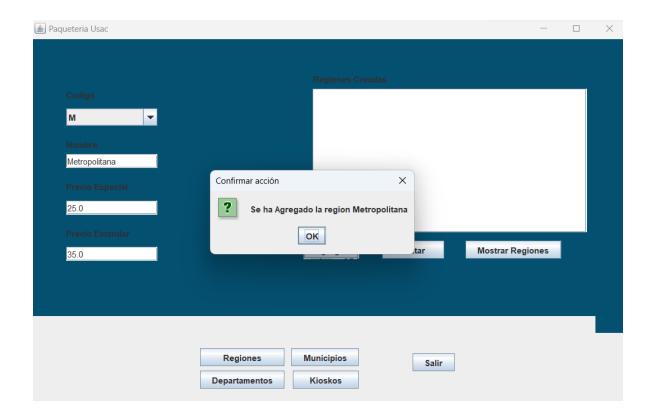
2.4.1 Agregar



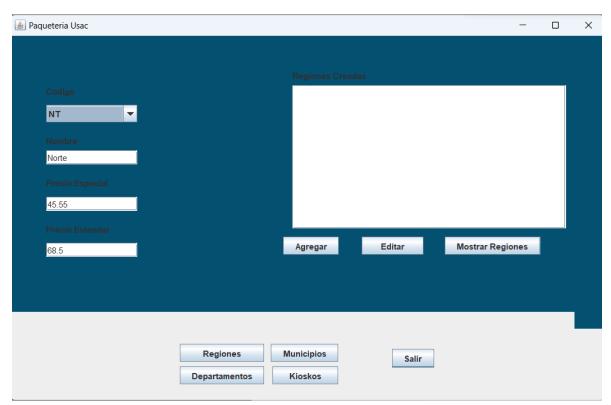
Deberá de ingresar los datos correspondientes y dar clic en guardar.



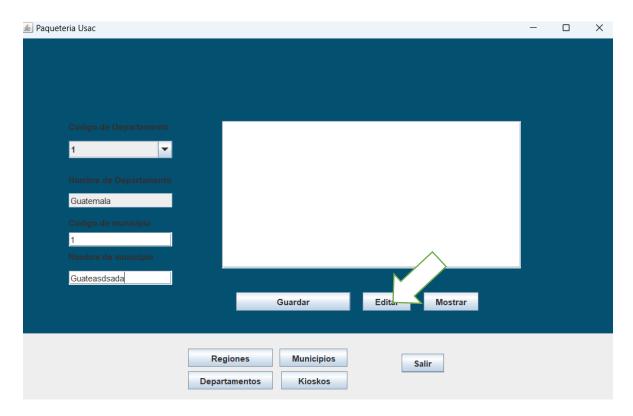
Le aparecerá un mensaje satisfactorio.



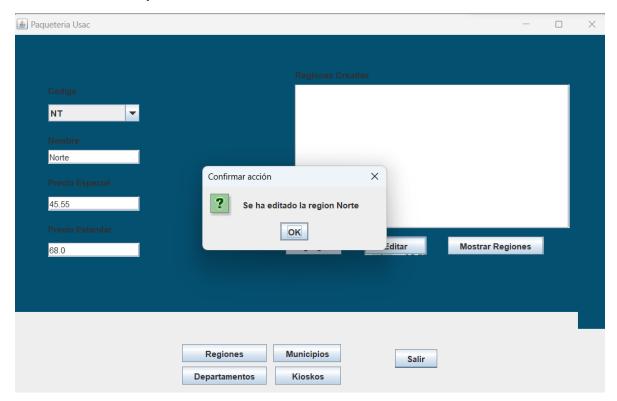
2.4.2 Editar.



Debe de elegir el codigo de Region para poder editar y dar clic en editar.

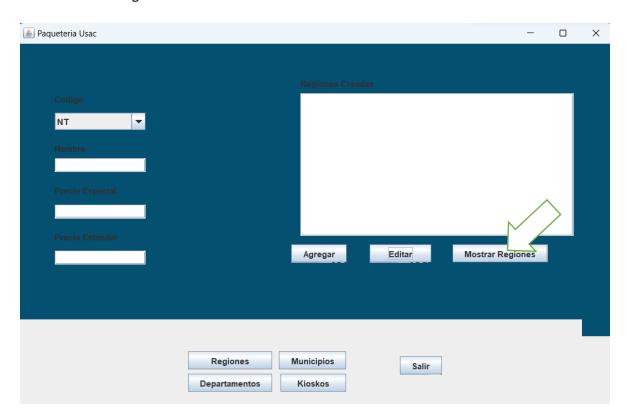


Le mostrara un mensaje donde se ha realizado el cambio.

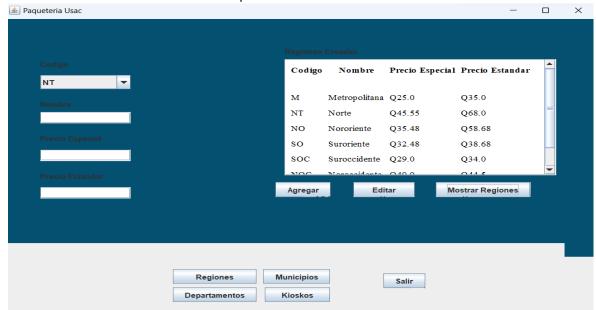


2.4.2 Mostrar

Para mostrar los regiones creados deberá de dar clic en mostrar

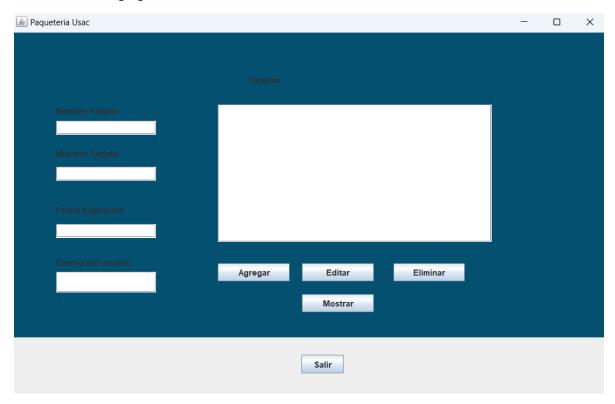


Le mostrar en el texto todos los Municipios creados

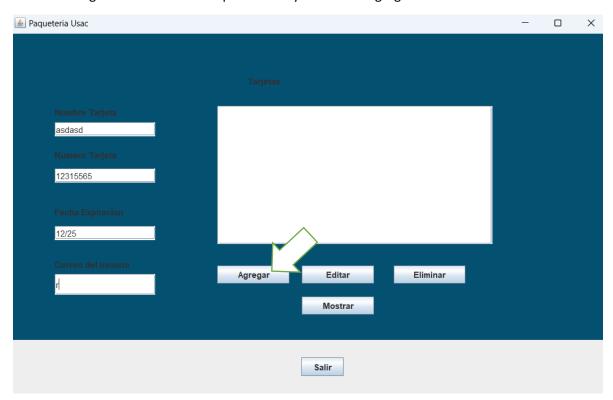


2.5 Manejo de Usuarios.

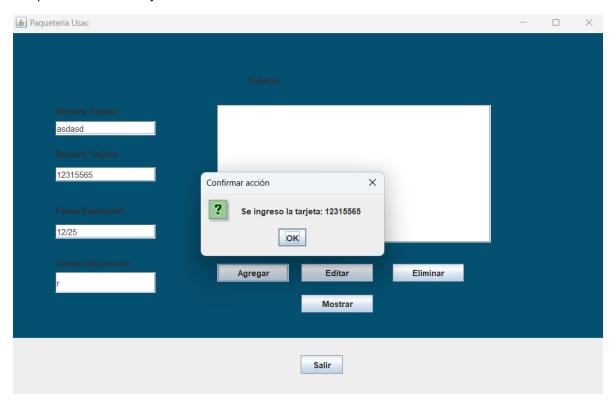
2.5.1 Agregar



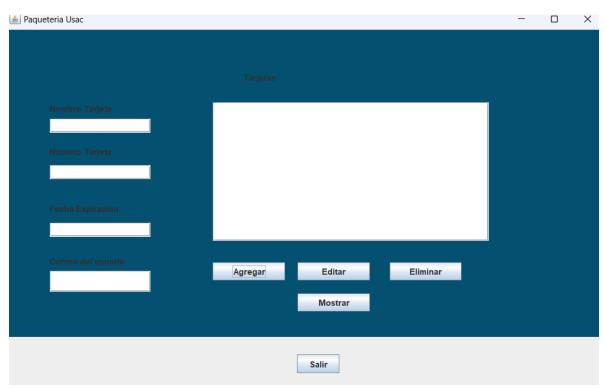
Deberá de ingresar los datos correspondientes y dar clic en Agregar.



Le aparecerá un mensaje satisfactorio.



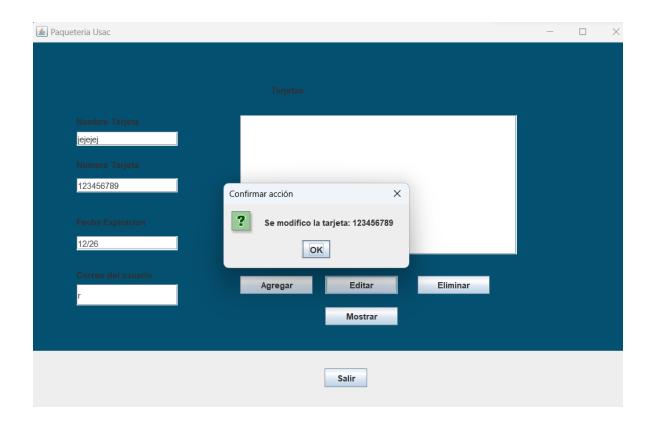
2.5.2 Editar.



Debe de elegir el número de tarjeta y los datos correspondientes para poder editar y dar clic en editar.



Le mostrara un mensaje donde se ha realizado el cambio.

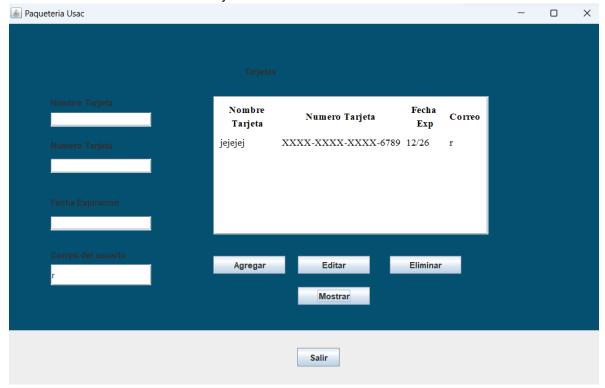


2.5.3 Mostrar

Para mostrar los Tarjetas creados por el usuario deberá ingresar su usuario de dar clic en mostrar

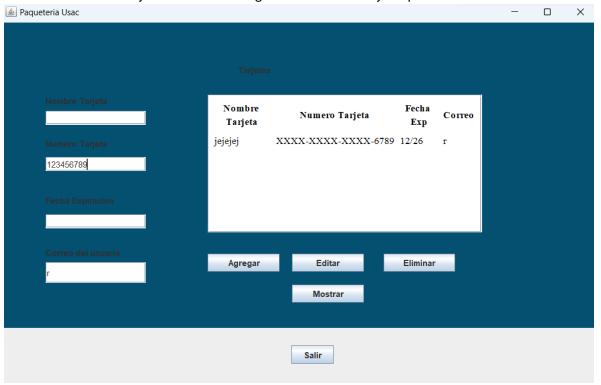


Le mostrara en el texto todos las tarjetas creadas .



2.5.4 Eliminar

Para eliminar la tarjeta deberá de escoger el numero de tarjeta que desea eliminar



Dar clic en eliminar



Le mostrara un mensaje de que se elimino satisfactoriamente

