



SEP

SES

TecNM

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TOLUCA

INGENIERIA MECATRONICA

U5-A1 Iniciando la GUI

PROGRAMACION AVANZADA

Presenta:

Flores Castañeda Gerardo

Profesor:

Jesús Aurelio Castro Magaña

METEPEC, ESTADO DE MÉXICO, A 21 DE OCTUBRE DE 2024

Project: Pixel Legends C:\Users\lgerran\IdeaProjects\Pixel Legends

src

- Armadura.Armor
- Enemy.Enemys
- Enums
- Game
- Gui
- Inventory
- Items
- Player
- Main
- glitignore
- Pixel Legends.iml

External Libraries

Scratches and Consoles

```
1 import Enemy.Enemys.DarkwoodStalker;
2 import Enemy.Enemys.CursedKnight;
3 import Enemy.Enemys.CrimsonSerpent;
4 import javax.swing.*;
5 import java.util.ArrayList;
6 import java.util.List;
7 import Enemy.Enemys.*;
8 import Game.Game;
9 import Player.Player;
10
11 public class Main {
12     public static void main(String[] args) {
13         // Crear un jugador
14         String playerName = JOptionPane.showInputDialog("Introduce el nombre del jugador:");
15         if (playerName == null || playerName.isEmpty()) {
16             JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent: null, message: "Nombre no válido. El juego se cerrará.");
17             System.exit(status: 0);
18         }
19
20         // Crear el jugador con nombre, salud, poder de ataque y defensa
21         Player player = new Player(playerName, health: 100, attackPower: 30, defense: 50); // Salud, ataque, defensa
22
23         // Crear una lista de enemigos
24         List<Enemy> enemies = new ArrayList<>();
25         try {
26             enemies.add(new DarkwoodStalker()); // Instancia de la subclase Sombra Viviente
27             enemies.add(new CursedKnight()); // Instancia de la subclase Quisera Mutante
28             enemies.add(new CrimsonSerpent()); // Instancia de la subclase Sirena Venenosa
29         } catch (Exception e) {
30             JOptionPane.showMessageDialog(parentComponent: null, message: "Error al crear enemigos: " + e.getMessage());
31             System.exit(status: 1);
32         }
33     }
34 }
```

Input

Introduce el nombre del jugador:

Pedrolo_51

OK Cancel

Turno del Jugador

Es tu turno. ¿Qué deseas hacer?

Atacar Ver estadísticas

Message

Pedrolo_51 ataca a DarkwoodStalker por 30 de daño!

OK

Message

DarkwoodStalker ha recibido 30 de daño. Defensa restante: 0

OK



