```
34
                         _code INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
                         address VARCHAR(150) NOT NULL,
                 35
                 36
                         _type VARCHAR(100) NOT NULL,
                         PRIMARY KEY (_code)
                 37
                 38
                 39
                                                <title>Login</title>
                 40 • ⊖ CREATE TABLE TIEN
                         codigo_tienda INT
                 41
                 42
                         codigo producto I
                                                  <div class="container">
                         existencia INT NO
                         PRIMARY KEY(codig
                 44
                         FOREIGN KEY(codig
                 45
                                                      <div class="container-login">
                                                        <h1 class="title"> Login to you account</h1>
                 46
                                                         <div class="container-form">
                                                           47
                 48 • ⊖ CREATE TABLE USER
                 49
                         Code INT NOT NUL
                                                               <label for="password" class="label">Password:</label>
                                                                   prEach items="${msj}" var="mensaje">
                                                                   <h5> <c:out value="${mensaje}" ></c:out></h5>
                                                                   on type="submit" class="button">Sign up</button>
Manual Tecnico
```

DIAGRAMA DE CLASE

Un diagrama de clases es una herramienta de modelado que se utiliza para representar las clases y sus relaciones, este tipo de diagrama es muy útil para visualizar la estructura de una clase, en este proyecto se utilizaron diferente tipos de clase cada clase contaba con sus atributos que eran de tipo prívate y así mismo contaba con sus propios get y set, otra clases que más se utilizaron fueron las de servlet ya que se utiliza para procesar solicitudes y respuestas HTTP también otro de los beneficios es poder acceder a la base de datos y realizar las diferentes consultas.

DIAGRAMA E/R

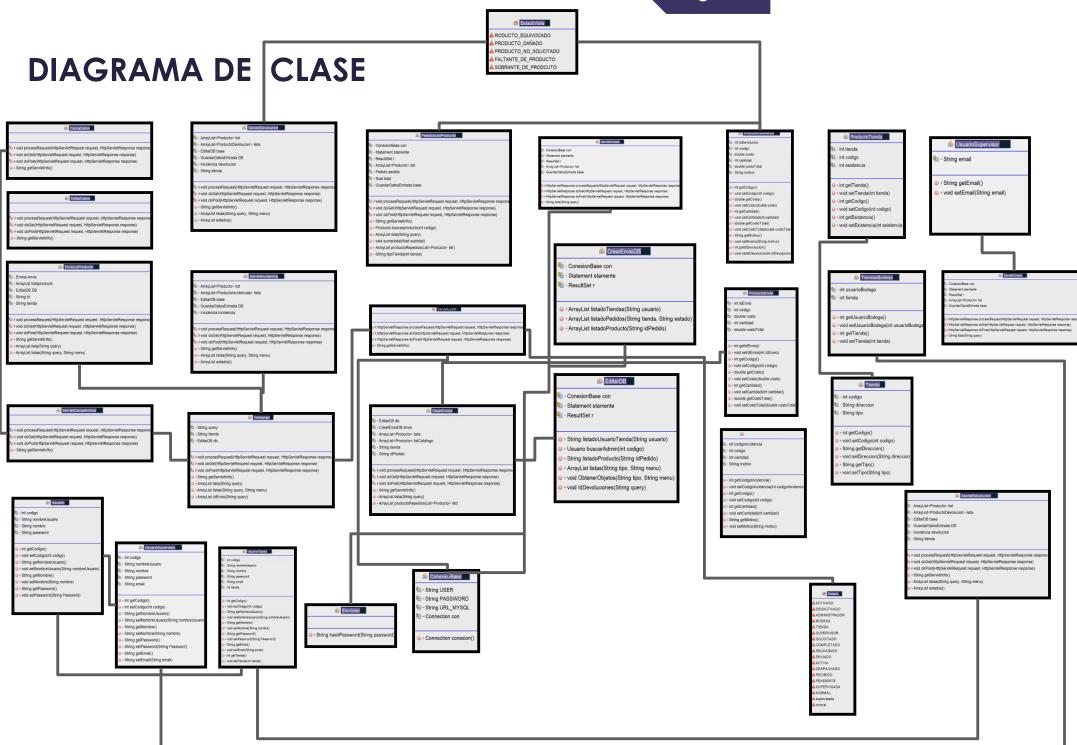
El diagrama entidad-relación es una herramienta esencial para el diseño de bases de datos relacionales y el desarrollo de sistemas de información. Ayuda a identificar entidades, representar relaciones, definir atributos, facilitar la comunicación y mejorar la calidad de los datos almacenados en la base de datos.

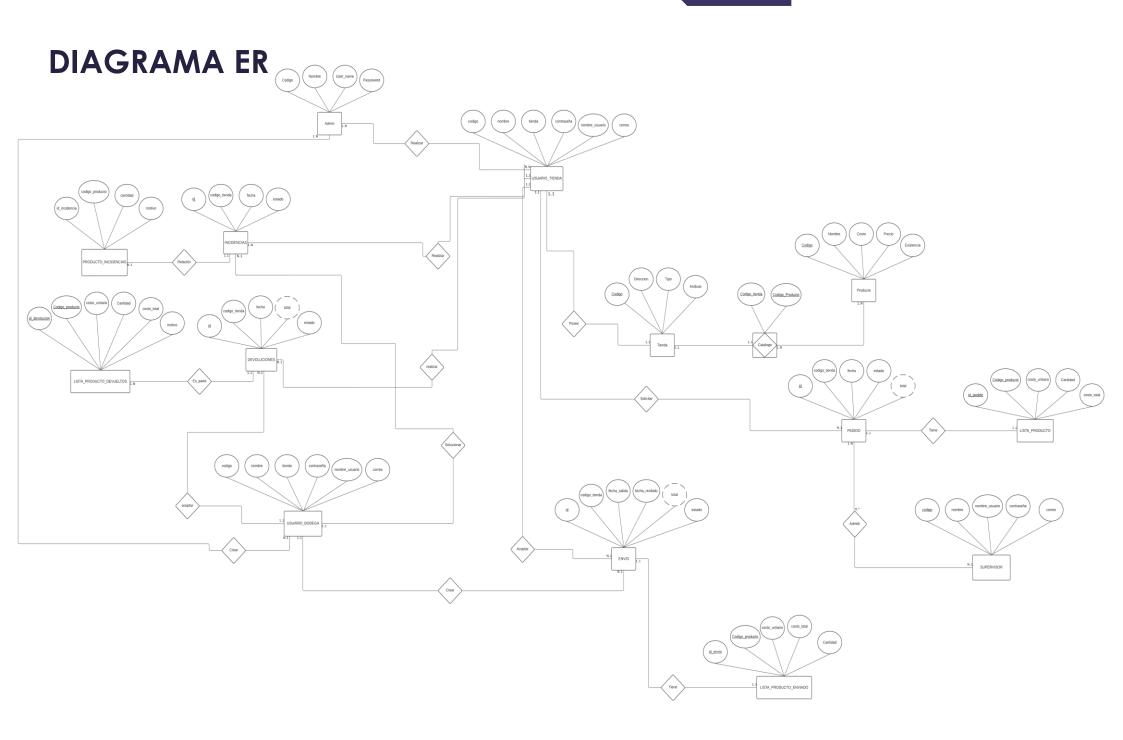
DIAGRAMA DE TABLA

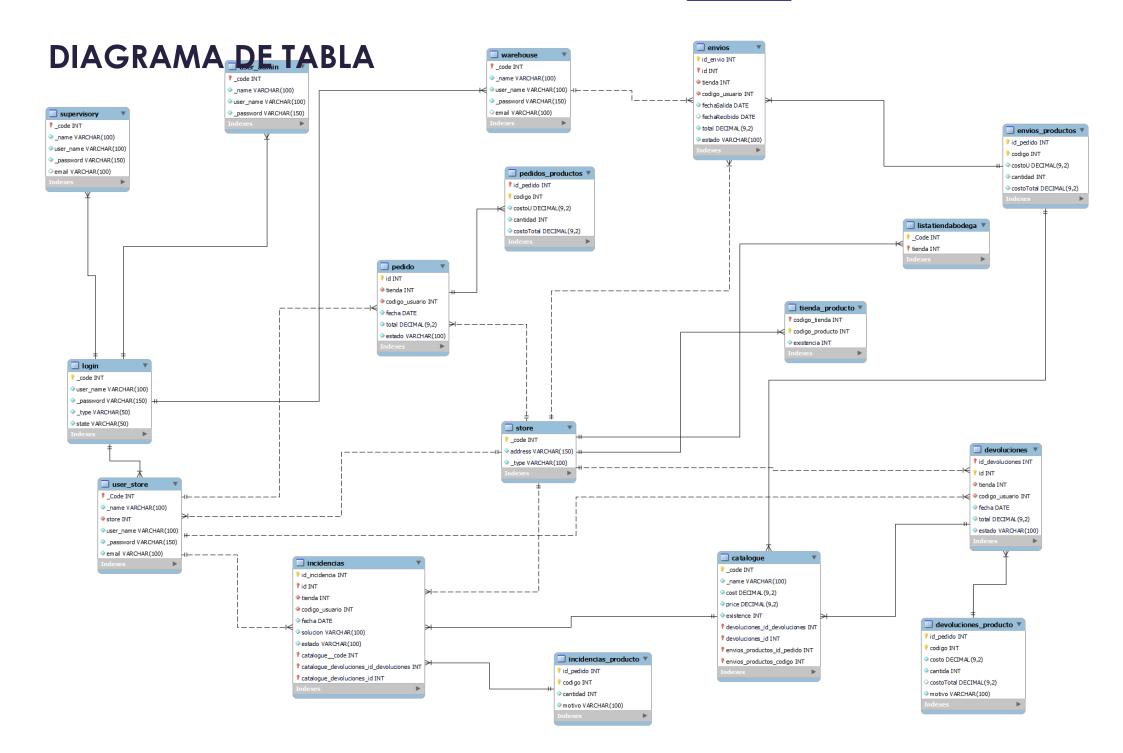
Un diagrama de tabla es una forma de visualizar la estructura de una base de datos en forma de tablas, cada una de ellas consiste en filas (también llamadas "tuplas") y columnas, como una hoja de cálculo. Por último, se tiene que definir qué atributo o atributos funcionarán como clave primaria para cada tabla. Una clave primaria (PK) es un identificador único para una entidad determinad

MAPEO FISICO DE LA DB

En resumen, el mapeo físico es el proceso de asignar los objetos de la base de datos a los dispositivos físicos de almacenamiento. El objetivo es optimizar el rendimiento y la eficiencia del almacenamiento de datos, asegurándose de que los datos se almacenen y accedan de manera efectiva.







MAPEO FISICO

```
CREATE DATABASE data_tienda;
USE data_tienda;
CREATE TABLE LOGIN (
_code INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
user_name VARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE,
_password VARCHAR(150) NOT NULL,
_type VARCHAR(50) NOT NULL,
state varchar(50) NOT NULL,
PRIMARY KEY (_code)
);
CREATE TABLE USER_ADMIN(
_code INT NOT NULL,
_name VARCHAR(100) NOT NULL,
user_name VARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE,
_password VARCHAR(150) NOT NULL,
PRIMARY KEY(_code),
```

```
FOREIGN KEY (_code) REFERENCES LOGIN(_code) ON UPDATE CASCADE
);
Insert into login value(1,'admin','8c6976e5b5410415bde908bd4dee15dfb167a9c873fc4bb8a81f6f2ab448a918','ADMINISTRADOR','ACTIVADO');
insert into user_admin value(1,'admin','admin','8c6976e5b5410415bde908bd4dee15dfb167a9c873fc4bb8a81f6f2ab448a918');
CREATE TABLE CATALOGUE(
code INT NOT NULL AUTO INCREMENT,
_name VARCHAR(100) NOT NULL,
cost DECIMAL(9,2) NOT NULL,
price DECIMAL(9,2) NOT NULL,
existence INT NOT NULL,
PRIMARY KEY (_code)
);
CREATE TABLE STORE(
code INT NOT NULL AUTO INCREMENT,
address VARCHAR(150) NOT NULL,
_type VARCHAR(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY (_code)
```

);

```
CREATE TABLE TIENDA PRODUCTO(
codigo tienda INT NOT NULL,
codigo_producto INT NOT NULL,
existencia INT NOT NULL,
PRIMARY KEY(codigo_tienda, codigo_producto),
FOREIGN KEY(codigo_tienda) REFERENCES STORE (_code) ON UPDATE CASCADE
);
CREATE TABLE USER STORE(
Code INT NOT NULL,
_name VARCHAR(100) NOT NULL,
store INT NOT NULL,
user_name VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,
_password VARCHAR(150) NOT NULL,
email VARCHAR(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY( code),
FOREIGN KEY( code) REFERENCES LOGIN( code) ON UPDATE CASCADE,
FOREIGN KEY(store) REFERENCES STORE(_code)ON UPDATE CASCADE
);
CREATE TABLE SUPERVISORY(
```

```
code INT NOT NULL,
_name VARCHAR(100) NOT NULL,
user_name VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,
_password VARCHAR(150) NOT NULL,
email VARCHAR (100),
PRIMARY KEY(_code),
FOREIGN KEY(_code) REFERENCES LOGIN(_code) ON UPDATE CASCADE
);
CREATE TABLE WAREHOUSE (
code INT NOT NULL,
_name VARCHAR(100) NOT NULL,
user_name VARCHAR(100) UNIQUE NOT NULL,
_password VARCHAR(150) NOT NULL,
email VARCHAR (100),
PRIMARY KEY(_code),
FOREIGN KEY(_code) REFERENCES LOGIN(_code) ON UPDATE CASCADE
);
CREATE TABLE listaTiendaBodega(
_Code INT NOT NULL,
tienda INT NOT NULL,
```

```
primary key( code, tienda),
FOREIGN KEY(tienda) REFERENCES STORE(_code) ON UPDATE CASCADE
);
CREATE TABLE PEDIDO(
id INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
tienda INT NOT NULL,
codigo_usuario INT NOT NULL,
fecha DATE NOT NULL,
total Decimal(9,2) NOT NULL,
estado VARCHAR(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY( id),
FOREIGN KEY(codigo_usuario) REFERENCES USER_STORE (_code) ON UPDATE CASCADE,
FOREIGN KEY(tienda) REFERENCES STORE(_code) ON UPDATE CASCADE
);
CREATE TABLE PEDIDOS_PRODUCTOS(
id_pedido INT NOT NULL,
codigo INT NOT NULL,
costoU DECIMAL(9,2) NOT NULL,
```

```
cantidad INT NOT NULL,
costoTotal DECIMAL(9,2) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id_pedido, codigo),
FOREIGN KEY(id_pedido) REFERENCES PEDIDO (id) ON UPDATE CASCADE
);
CREATE TABLE ENVIOS(
id_envio INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
id INT NOT NULL,
tienda INT NOT NULL,
codigo_usuario INT NOT NULL,
fechaSalida DATE NOT NULL,
fechaRecibido DATE,
total DECIMAL(9,2) NOT NULL,
estado VARCHAR(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id envio,id),
FOREIGN KEY(codigo usuario) REFERENCES WAREHOUSE (code) ON UPDATE CASCADE,
FOREIGN KEY(tienda) REFERENCES STORE(_code) ON UPDATE CASCADE
);
CREATE TABLE ENVIOS_PRODUCTOS(
```

```
id pedido INT NOT NULL,
codigo INT NOT NULL,
costoU DECIMAL(9,2) NOT NULL,
cantidad INT NOT NULL,
costoTotal DECIMAL(9,2) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id_pedido, codigo)
);
CREATE TABLE INCIDENCIAS(
id_incidencia INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
id INT NOT NULL,
tienda INT NOT NULL,
codigo_usuario INT NOT NULL,
fecha DATE NOT NULL,
solucion VARCHAR(100) NOT NULL,
estado VARCHAR(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id_incidencia,id),
FOREIGN KEY(codigo_usuario) REFERENCES USER_STORE (_code) ON UPDATE CASCADE,
FOREIGN KEY(tienda) REFERENCES STORE(_code) ON UPDATE CASCADE
);
```

```
CREATE TABLE INCIDENCIAS PRODUCTO(
id_pedido INT NOT NULL,
codigo INT NOT NULL,
cantidad INT NOT NULL,
motivo VARCHAR(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id_pedido, codigo)
);
CREATE TABLE DEVOLUCIONES(
id_devoluciones INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
id INT NOT NULL,
tienda INT NOT NULL,
codigo_usuario INT NOT NULL,
fecha DATE NOT NULL,
total DECIMAL(9,2) NOT NULL,
estado VARCHAR(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id_devoluciones,id),
FOREIGN KEY(codigo_usuario) REFERENCES USER_STORE (_code) ON UPDATE CASCADE,
FOREIGN KEY(tienda) REFERENCES STORE(_code) ON UPDATE CASCADE
);
```

```
CREATE TABLE DEVOLUCIONES_PRODUCTO(
id_pedido INT NOT NULL,
codigo INT NOT NULL,
costo DECIMAL(9,2) NOT NULL,
cantida INT NOT NULL,
costoTotal DECIMAL(9,2),
motivo VARCHAR(100) NOT NULL,
PRIMARY KEY(id_pedido, codigo)
);
```