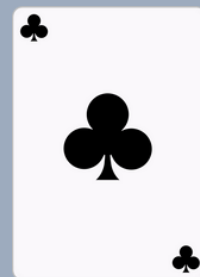


# MANUAL DE USUARIO

Luis Gerardo Tax Mantanico

# SOLITARIO



El solitario es un juego de cartas que se juega solo. El objetivo es mover todas las cartas del tablero a las casillas de la base, ordenándolas en orden ascendente, desde ases hasta reyes. Los jugadores deben ser hábiles siguiendo reglas específicas, como colocar las cartas en orden descendente y alternar colores, usar las celdas vacías con prudencia y mover secuencias de cartas. El principal desafío del juego de solitario es planificar estratégicamente tus movimientos para liberar cartas y completar pilas de bases.



# Preparación

Se baraja una baraja estándar de 52 cartas.

Se separan 24 cartas del mazo, que estarán boca abajo y formarán el primer grupo.

Las 28 cartas restantes formarán el segundo grupo, que se colocarán boca arriba sobre la mesa en siete pilas, con una carta en la primera pila, dos cartas en la segunda pila, y así sucesivamente hasta siete cartas en la séptima pila.

El objetivo del solitario es mover todas las cartas a cuatro celdas de base, una para cada palo (corazones, diamantes, tréboles y picas), en orden ascendente comenzando por el as y terminando en el rey

X

□

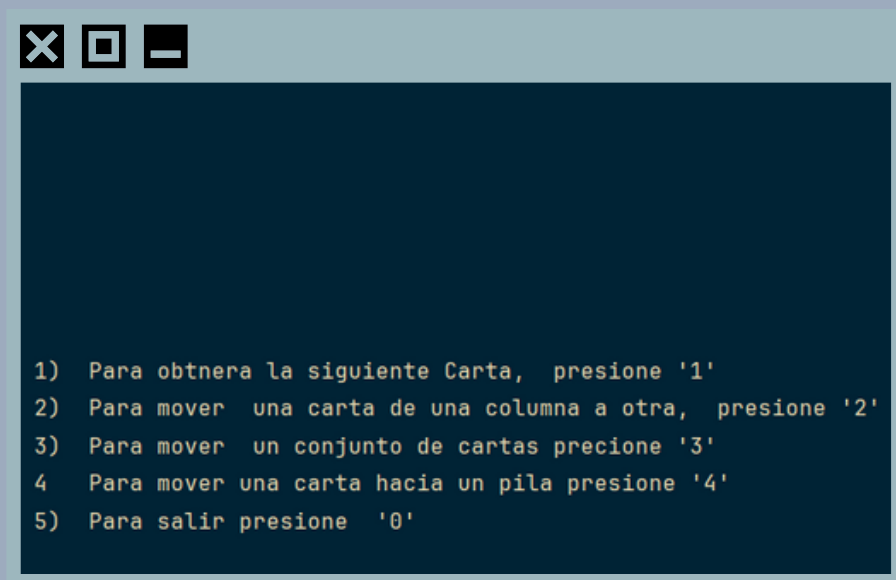
—

COL 1	COL 2	COL 3	COL 4	COL 5	COL 6	COL 7
X	X	X	X	X	X	X
3<3R	X 7<3R	X X Q<3R	X X X 5<>R	X X X X 4E3N	X X X X X KE3N	X X X X X X K!N



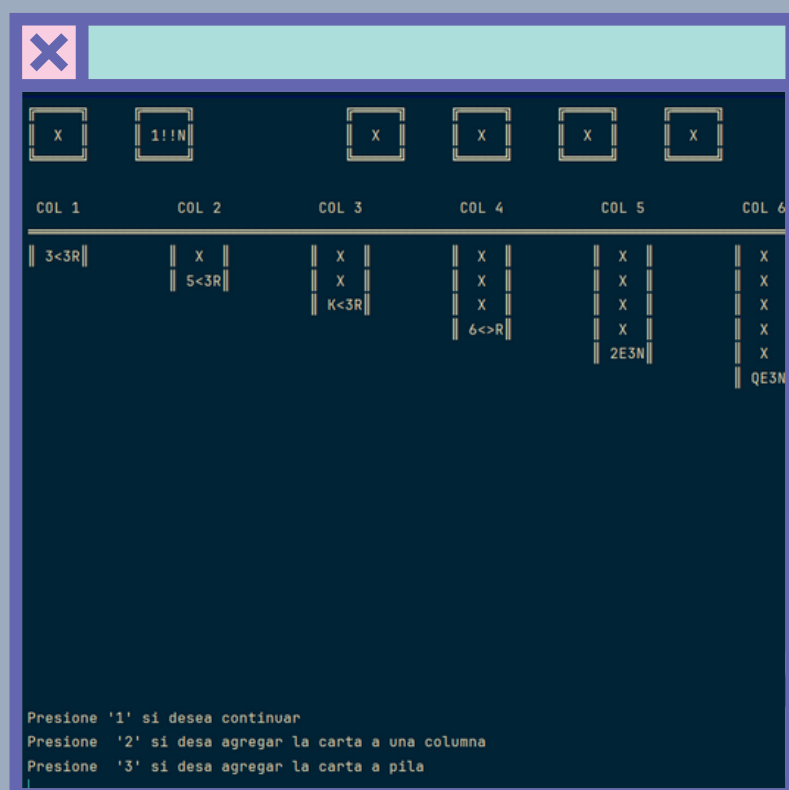
# Menu Inicial

El menú inicial es la primera pantalla que aparece al iniciar el juego de solitario. Suele presentar varias opciones para que el jugador elija cómo desea interactuar con el juego. Estas opciones son



## OPCION 1

Esta opción consiste en obtener la siguiente carta que está oculta. Para poder acceder a dicha carta se tiene que precionar la tecla 1. Una vez realizada esta accion, se le mostrará un menú con las siguientes opciones.



# CONTINUAR

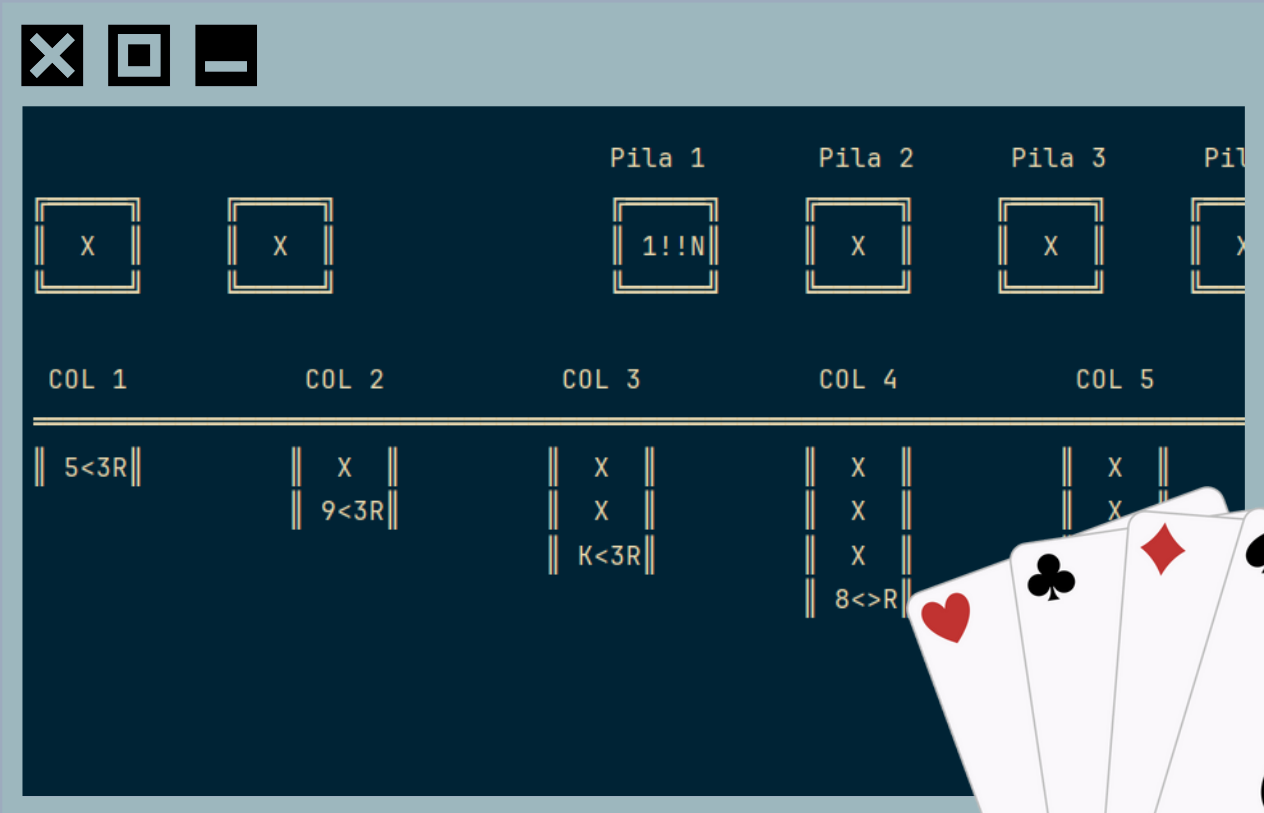
esta opción consiste en regresar al menú principal.

# AGREGAR CARTA A UNA COLUMNA

esta opción consiste en agregar la carga oculta a una determinada columna. Para realizar el movimiento, se tiene que ingresar el número de columna en donde se quiere insertar la carta. Para poder realizar la insertación, se tiene que verificar que la carta tiene que ser de diferente color a la última carta que se encuentra en la columna seleccionada.

# AGREGAR CARTA A UNA PILA

Esta opción consiste en agregar la carga oculta a una determinada pila. Para realizar el movimiento, se tiene que ingresar el número de pila en donde se quiere insertar la carta. Para poder realizar la inserción, se tiene que verificar que la pila esté vacía. Si la pila se encuentra vacía, se puede insertar la carta siempre y cuando se esté insertando ascendentemente y que sea del mismo color. De igual forma se realizaría si la pila contará con una carta.



## OPCION 2

Esta opción consiste en mover una carta de una columna a otra . Para poder acceder a dicha opción se tiene que presionar la tecla 2. Una vez realizada esta acción, se le solicitará que ingrese el número de columna en donde quiere ingresar la nueva carta. Una vez realizada esta acción, de igual forma se le solicitará que ingrese el número de columna en donde quiere extraer la carta. para poder ingresar la nueva carta, tiene que cumplir con la condición de que la carta que se encuentre en la columna de extracción tiene que ser de menor rango y de diferente color.

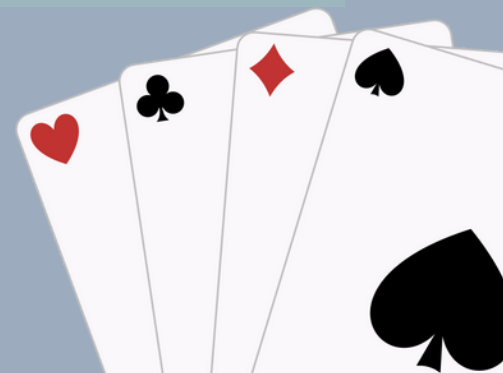
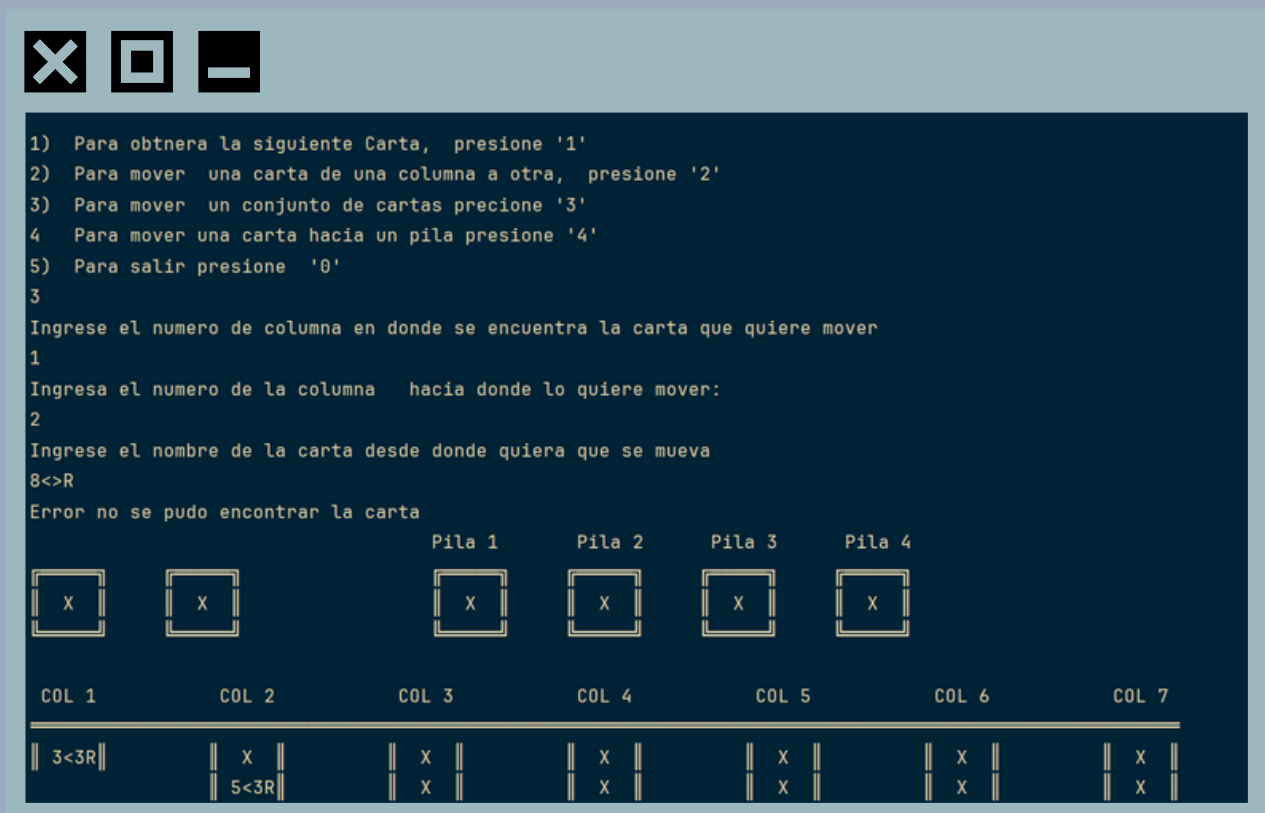


- 1) Para obtnera la siguiente Carta, presione '1'
- 2) Para mover una carta de una columna a otra, presione '2'
- 3) Para mover un conjunto de cartas precione '3'
- 4 Para mover una carta hacia un pila presione '4'
- 5) Para salir presione '0'



## OPCION 3

Esta opción consiste en mover un conjunto de cartas de una columna a otra . Para poder acceder a dicha opción se tiene que presionar la tecla 3. Una vez realizada esta acción, se le solicitará que ingrese el número de columna en donde quiere ingresar la nueva carta. Una vez realizada esta acción, de igual forma se le solicitará que ingrese el número de columna en donde quiere extraer el conjunto de cartas. De igual forma, el programa le solicitará que ingrese el nombre de la carta desde donde se realizará la extracción correspondiente . La carta superior del conjunto tiene que cumplir con la condición de que la carta que se encuentre en la columna de extracción tiene que ser de menor rango y de diferente color.



## OPCION 4

Esta opción consiste en mover una carta a una pila . Para poder acceder a dicha opción se tiene que presionar la tecla 4. Una vez realizada esta acción, se le solicitará que ingrese el número de pila en donde quiere ingresar la carta. Una vez realizada esta acción, de igual forma se le solicitará que ingrese el número de columna en donde quiere extraer la carta. el orden para insertar en las pilas es de la forma ascendente y tiene que tener el mismo color.



- 1) Para obtener la siguiente Carta, presione '1'
- 2) Para mover una carta de una columna a otra, presione '2'
- 3) Para mover un conjunto de cartas presione '3'
- 4) Para mover una carta hacia un pila presione '4'
- 5) Para salir presione '0'

4

Ingrese el numero de pila:

1

Ingrese el numero de columna en donde quiere sacar la carta:

1

		Pila 1		Pila 2	Pila 3	Pila 4
<div><div>X</div></div>		<div><div>1&lt;3R</div></div>		<div><div>X</div></div>	<div><div>X</div></div>	<div><div>X</div></div>
COL 1	COL 2	COL 3	COL 4	COL 5	COL 6	COL 7
	<div><div>X</div><div>5&lt;3R</div></div>	<div><div>X</div><div>X</div><div>K&lt;3R</div></div>	<div><div>X</div><div>X</div><div>X</div><div>7&lt;&gt;R</div></div>	<div><div>X</div><div>X</div><div>X</div><div>X</div><div>K&lt;&gt;R</div></div>	<div><div>X</div><div>X</div><div>X</div><div>X</div><div>X</div></div>	<div><div>X</div><div>X</div><div>X</div><div>X</div><div>X</div></div>