

3. Puede que un terminal usado por el administrador del sistema tenga una prioridad mayor, además almacena paginas de memoria virtual necesita el soporte de un software y hardware especial.

(5/5 puntos)

- ☐ VELOCIDAD DE DATOS.
- ☒ APLICACIONES.
- ☐ COMPLEJIDAD DE CONTROL.
- ☐ CONDICIONES DE ERROR



4. Cada dispositivo responde de diferente manera, a las acciones que son provocadas por los procesadores y procesos o trabajos.

(5/5 puntos)

- ☐ VELOCIDAD DE DATOS
- ☐ APLICACIONES
- ☐ COMPLEJIDAD DE CONTROL
- ☒ CONDICIONES DE ERROR



5. El ciclo de instrucción se suspende para dar paso a la transferencia de datos. La CPU espera un

5. El ciclo de instrucción se suspende para dar paso a la transferencia de datos. La CPU espera un ciclo de bus. No existe interrupción alguna, no salva el contexto. El robo de ciclos hace que la CPU ejecute mas lentamente la interrupción de las funciones
(5/5 puntos)

- ☐ ASPECTOS DE DISEÑOS
- ☐ CONTROLADOR O MODULO CON INTERRUPCIONES
- ☒ ACCESO DIRECTO A LA MEMORIA
- ☐ EVOLUCIÓN DE LAS FUNCIONES DE E/S



6. El brazo vuelve al otro extremo del disco y comienza a recorrerlo de nuevo, restringe el rastreo de una sola dirección cuando se haya visitado la última pista del disco.
(5/5 puntos)

- ☐ SCAN
- ☒ C-SCAN
- ☐ SCAN N Pasos
- ☐ F-SCAN





7. La mayoría de los dispositivos de E/S son extremadamente lentos en comparación con la M.P. El uso de la multiprogramación permite que algunos procesos esperen en operaciones de E/S mientras otro proceso se esta ejecutando. La E/S no puede seguir el paso de la actividad del procesador.

(0/5 puntos)

- ☒ ASPECTOS
- ☐ EFICACIA
- ☐ GENERALIDAD
- ☐ OPORTUNIDAD



8. Puede haber diferencia de varios ordenes de magnitud en la de transmisión de datos.

(5/5 puntos)

- ☒ VELOCIDAD DE LOS DATOS.
- ☐ APLICACIONES
- ☐ COMPLEJIDAD DE CONTROL
- ☐ CONDICIONES DE ERROR





9. Aquí el procesador no tiene que desperdiciar tiempo esperando a que se realice una operación de E/S.

(0/5 puntos)

- ☐ ASPECTOS DE DISEÑOS
- ☐ CONTROLADOR O MODULO CON INTERRUPCIONES
- ☒ ACCESO DIRECTO A LA MEMORIA
- ☐ EVOLUCIÓN DE LAS FUNCIONES DE E/S



10. Este dependerá de la dificultad y seguridad informática del dispositivo, además hace referencia de acuerdo al dispositivo será el grado de dificultad.

(0/5 puntos)

- ☐ VELOCIDAD DE DATOS.
- ☒ APLICACIONES.
- ☐ COMPLEJIDAD DE CONTROL.
- ☐ CONDICIONES DE ERROR





11. Siempre se elige procurando el mínimo tiempo de búsqueda, Es elegir la solicitud de E/S a disco que requiera el menor movimiento posible del brazo del disco desde su posición actual.
(0/5 puntos)

- ☐ Primero en Entrar Primero en Servirse
- ☐ Prioridad
- ☒ Ultimo en Entrar Ultimo en Salir
- ☐ Primero en Servirse el mas Corto



12. Es la suma del tiempo tarda en localizar el proceso y lo que tarda en dar un ciclo completo el disco, La transferencia de datos tiene lugar a medida que el sector se mueve bajo la cabeza del disco.
(0/5 puntos)

- ☒ Tiempo de Búsqueda
- ☐ Tiempo de Latencia
- ☐ Tiempo de Acceso
- ☐ Tiempo de Desplazamiento



13. Es preferible gestionar todos los dispositivos E/S de una manera uniforme, Oculta la mayoría de los detalles E/S con dispositivos en rutina de bajo nivel de forma que los procesos y los niveles superiores. Contemplan a los dispositivos en términos generales como lectura, escritura, apertura, cierre, bloqueo y desbloqueo.

(5/5 puntos)

- ☐ ASPECTOS
- ☐ EFICACIA
- ☒ GENERALIDAD
- ☐ OPORTUNIDAD



14. Se produce un cambio en la dirección al momento que el brazo llega al final, donde el brazo se puede mover en un solo sentido resolviendo todas las solicitudes pendientes de su ruta hasta que alcance la última pista o hasta que no haya más solicitudes en esa dirección.

(5/5 puntos)

- ☒ SCAN
- ☐ C-SCAN
- ☐ SCAN N Pasos
- ☐ F-SCAN





15. Aquí se emite una orden de E/S, el programador continua con la ejecución de las interrupciones, el modulo de E/S lo interrumpe cuando completa su trabajo.

(0/5 puntos)

- ☒ Las E/S PROGRAMADAS
- ☐ Las E/S DIRIGIDAS POR INTERRUPCIONES
- ☐ ACCESO DIRECTO A MEMORIA
- ☐ Ninguna de las Anteriores



16. Divide la cola de solicitudes de disco en sub-colas de distinta longitud, las sub-colas se procesa una a una mediante un SCAN, mientras se procesa una cola se añadirán nuevas solicitudes a las otras.

(5/5 puntos)

- ☐ SCAN
- ☐ C-SCAN
- ☒ SCAN N Pasos
- ☐ F-SCAN



17. No persigue la optimización del uso del disco sino cumplir con otros objetivos. Los trabajos por lotes que sean cortos tienen una prioridad más alta, además, proporcionan un buen tiempo de respuesta interactivo.

(5/5 puntos)

- ☐ Primero en Entrar Primero en Salir
- ☒ Prioridad
- ☐ Ultimo en Entrar Ultimo en Salir
- ☐ Primero en Servirse el mas Corto

18. Emplea dos sub-colas, y una de las colas permanece vacía en espera de nuevas solicitudes.

(5/5 puntos)

- ☐ SCAN
- ☐ C-SCAN
- ☐ SCAN N Pasos
- ☒ F-SCAN

19. Hay posibilidad de inanición ya que puede que el trabajo no vuelva a ganar la cabeza de la línea, esta es una buena política para los sistemas de procesos de transacciones, el hecho de conceder al dispositivo al último usuario acarrea pocos o nulos movimientos del brazo.
(5/5 puntos)

- ☐ Primero en Entrar Primero en Servirse
- ☐ Prioridad
- ☒ Ultimo en Entrar Ultimo en Salir
- ☐ Primero en Servirse el mas Corto



20. Las solicitudes se procesan en orden secuencial, es una estrategia justa para todos los procesos, además, esta técnica se parece mucho a la planificación aleatoria si hay muchos procesos.
(5/5 puntos)

- ☒ Primero en Entrar Primero en Salir
- ☐ Prioridad
- ☐ Ultimo en Entrar Ultimo en Salir
- ☐ Primero en Servirse el mas Corto



21. Es una porción de memoria RAM asociada a un disco con la utilidad de almacenar los datos recientemente leídos y por lo tanto agilizar la carga de los mismos en caso de que estos vuelvan a ser solicitados, además se conoce como una memoria intermedia situada en la memoria principal para los sectores de disco, contiene algunas copias de algunos sectores del disco.

(-/5 puntos)

☒ VERDADERO

☐ FALSO

22. Posee su propia memoria local y a además un computador independiente. ¿Estas son?

(5/5 puntos)

☐ FUNCIONES

☐ VENTAJAS

☐ DESVENTAJAS

☒ CARACTERISTICAS

