

# TEORÍA DE LA SIMULACIÓN

## Introducción

# Simulación



¿Qué?

¿Quién?

¿Porqué?

# Simulación

La palabra simulación viene del verbo latino “simulare” y significa “imitar”. La simulación significa la recreación de un modelo de la realidad por medio de una cantidad de ideas y acciones.

Por tanto, una simulación es una abstracción de fenómenos naturales que van desde escenarios simples a otros muy complejos; como tal elimina detalles que no son necesarios o son demasiado difíciles de simular.

# Simulación por computadora

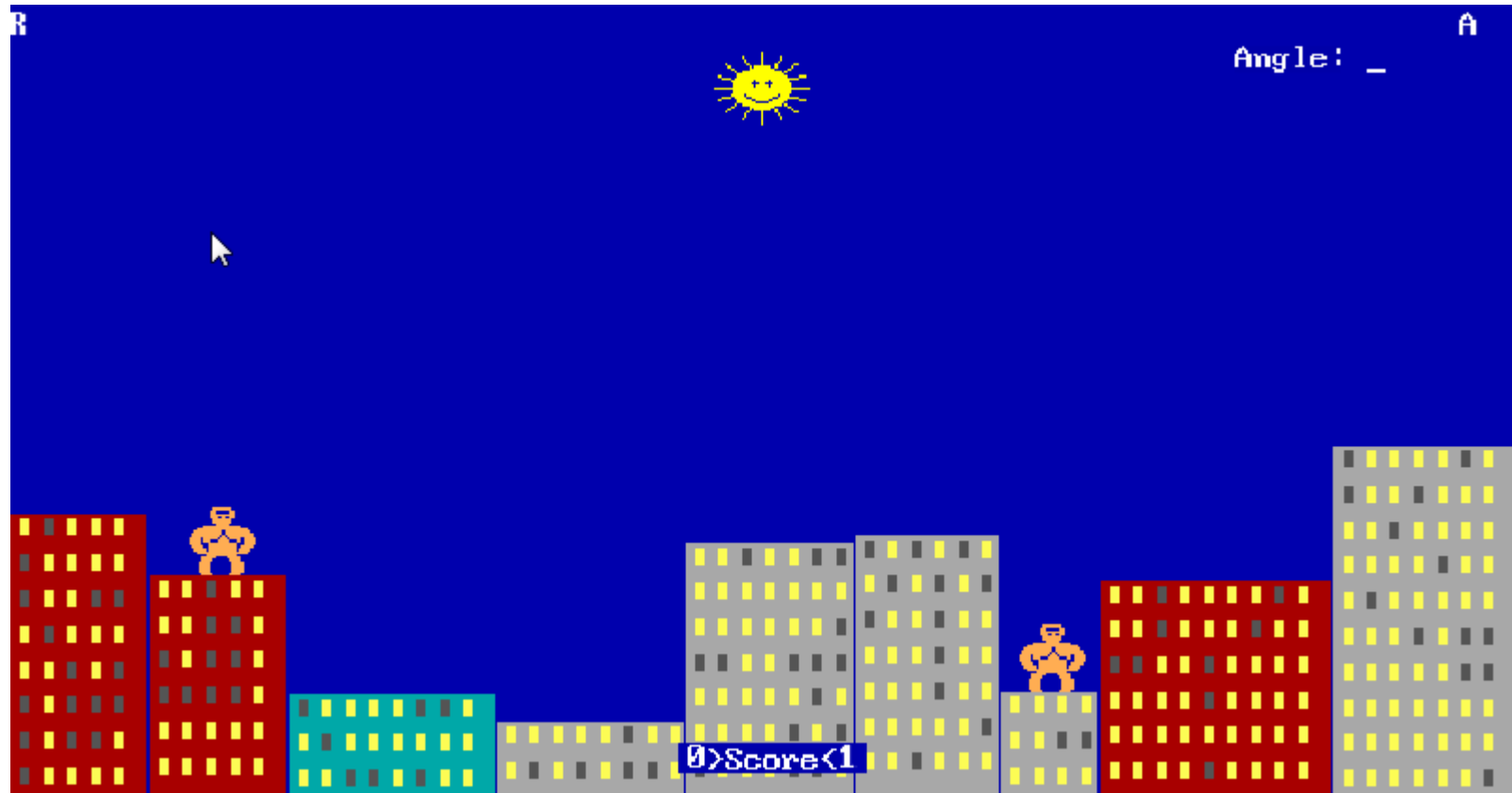
Thomas H. Naylor (1975)

*“Simulación es una técnica numérica para conducir experimentos en un ordenador digital. Estos experimentos comprenden ciertos tipos de relaciones matemáticas y lógicas, las cuales son necesarias para describir el comportamiento y la estructura de sistemas complejos del mundo real a través de largos periodos de tiempo”.*

Myth is More Potent Than History  
MAUER, J. y KELLER, L., 1998.

*La Simulación puede ser definida en un sentido amplio como “una actividad en donde se pueden hacer inferencias sobre el comportamiento de un sistema dado a través de un modelo cuyas relaciones causa-efecto sean las mismas (o similares) a las del original”*

# Gorilla (Qbasic)



# Simulación

¿es solo un juego o se puede considerar simulación?

