

[Práctica 4] Bonzi Buddy

Salazar Enriquez Luis Alberto 321155405

Angel Maldonado Gerardo De Jesús 320188268

Candiani Pérez Gabriel 318268534

¿Cómo ejecutar la práctica?

Para ejecutar la práctica desde la terminal debes entrar en la carpeta "Practica04_BunziBuddy/src", ahora debe hacer un "javac *.java", seguido de hacer esto deberemos ejecutar el archivo Main.java con "java Main".

Abstract Factory:

Se implementó para poder crear los componentes de los dispositivos que se iban a crear, haciendo una clase AbstractFactory, la cual es la que crea las fábricas que se usarán, se crean las clase FabricaCamara por ejemplo de la cual se hace una interfaz Cámara para poder crear finalmente las clases que implementan cámara de las que se hacen las diferentes cámaras que se usarán para crear los dispositivos. este mismo proceso de crear la fábrica del componente, una interfaz del componente y finalmente clases que implementan la interfaz del componente para hacer las diferentes versiones del componente.

Justificación del patrón :

Se decidió usar el patrón de de abstract Factory, esto porque Builder te permite fabricar cosas, pero incompletas, lo cual para esta práctica no se puede hacer porque pide crear cosas completas , no se puede dejar el celular sin cámara, ahora se decidió abstract Factory porque Factory te permite crear cosas pero no tan a detalle, con el uso de abstract Factory nos permite crear las fabricas de fabricas y crear las cámaras como se requiere ya de forma más específica como lo es dos cámaras, 3 o 4 cámaras, al igual como los demás componentes de los dispositivos a crear.

Versiones de Java que usamos:

17.0.11

17.0.13

23.0.2