

ConsultarCryptos

Se han usado estos modulos:

Yargs: para crear la interfaz de línea de comando.

Chalk : para colorear y dar formato al texto en la consola.

Axios: para hacer peticiones HTTP a APIs.

Node: Es el entorno propio de ejecución.

1. Yargs

Permite que el programa entienda los comandos como:

```
cryptowatch precio bitcoin usd
```

Yargs convierte eso en un objeto JavaScript como:

```
{
  _: ['precio'],
  moneda: 'bitcoin',
  vs: 'usd'
}
```

2. chalk

Colorea el texto en la terminal. Ejemplo:

```
chalk.green.bold('💰 Precio encontrado:')
```

3. Axios

Hace peticiones HTTP fácilmente, como esta:

```
await axios.get('https://api.coingecko.com/api/v3/simple/price', {
  params: { ids: 'bitcoin', vs_currencies: 'eur' }
});
```

4. Node.js

Permite que el programa se ejecute desde la terminal.

#!/usr/bin/env node → hace que el archivo sea ejecutable.

process.argv → contiene los argumentos del comando.

import/export → modulariza el código entre archivos (index.js y api.js).

cryptowatch/

```
|— index.js   → CLI principal
|  |— yargs   → define comandos
|  |— chalk   → colorea salida
|  |— llama a getPrice()
|— src/api.js → lógica de conexión a la API
|   |— axios   → consulta CoinGecko
```

