**ConsultarCryptos**

*Se han usado estos modulos:*

Yargs: para crear la interfaz de línea de comando.

Chalk : para colorear y dar formato al texto en la consola.

Axios: para hacer peticiones HTTP a APIs.

Node: Es el entorno propio de ejecución.

*1.Yargs*

Permite que el programa entienda los comandos como:

crytowatch precio bitcoin usd

Yargs convierte eso en un objeto JavaScript como:

{

\_: ['precio'],

moneda: 'bitcoin',

vs: 'usd'

}

*2.chalk*

Colorea el texto en la terminal. Ejemplo:

chalk.green.bold('💰 Precio encontrado:')

3.*Axios*

Hace peticiones HTTP fácilmente, como esta:

await axios.get('https://api.coingecko.com/api/v3/simple/price', {

params: { ids: 'bitcoin', vs\_currencies: 'eur' }

});

[4.*Node.js*](http://4.node.js)

Permite que el programa se ejecute desde la terminal.

#!/usr/bin/env node → hace que el archivo sea ejecutable.

process.argv → contiene los argumentos del comando.

import/export → modulariza el código entre archivos (index.js y api.js).

crytowatch/

├── index.js → CLI principal

│ ├─ yargs → define comandos

│ ├─ chalk → colorea salida

│ └─ llama a getPrice()

└── src/api.js → lógica de conexión a la API

└─ axios → consulta CoinGecko