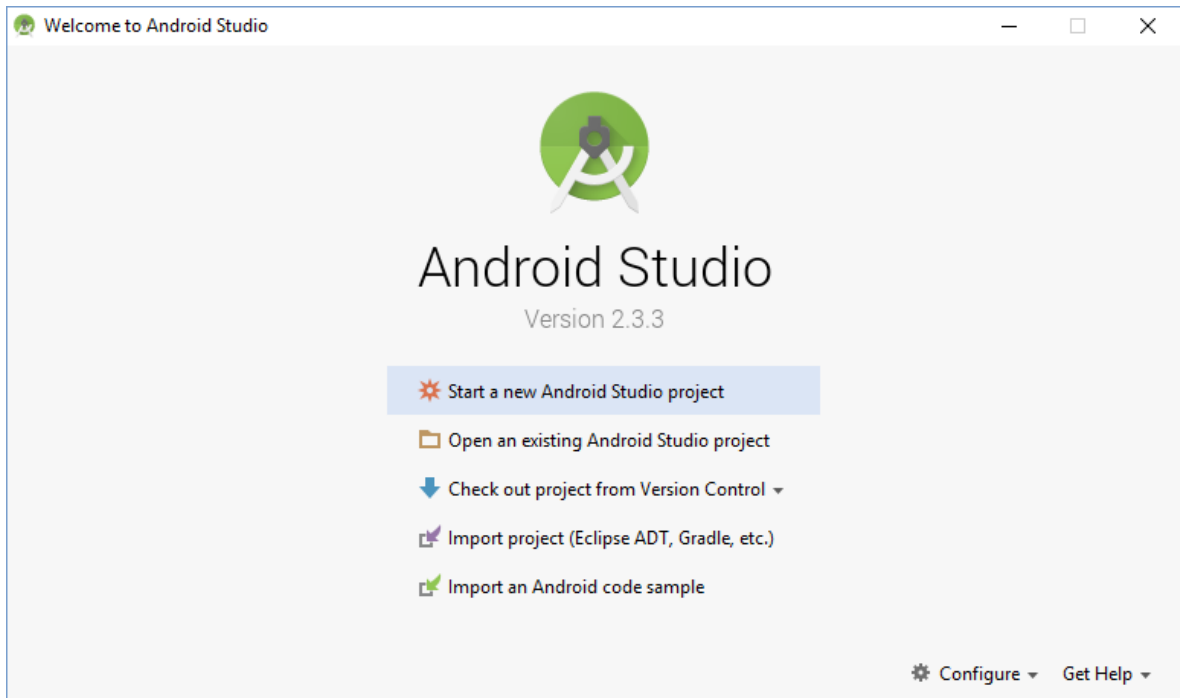


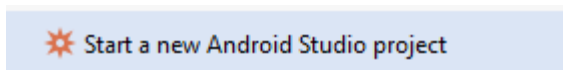
## Crear un proyecto vacío base para el curso.

En esta ocasión, vamos a dejar las bases de cada práctica que se hará dentro del curso.

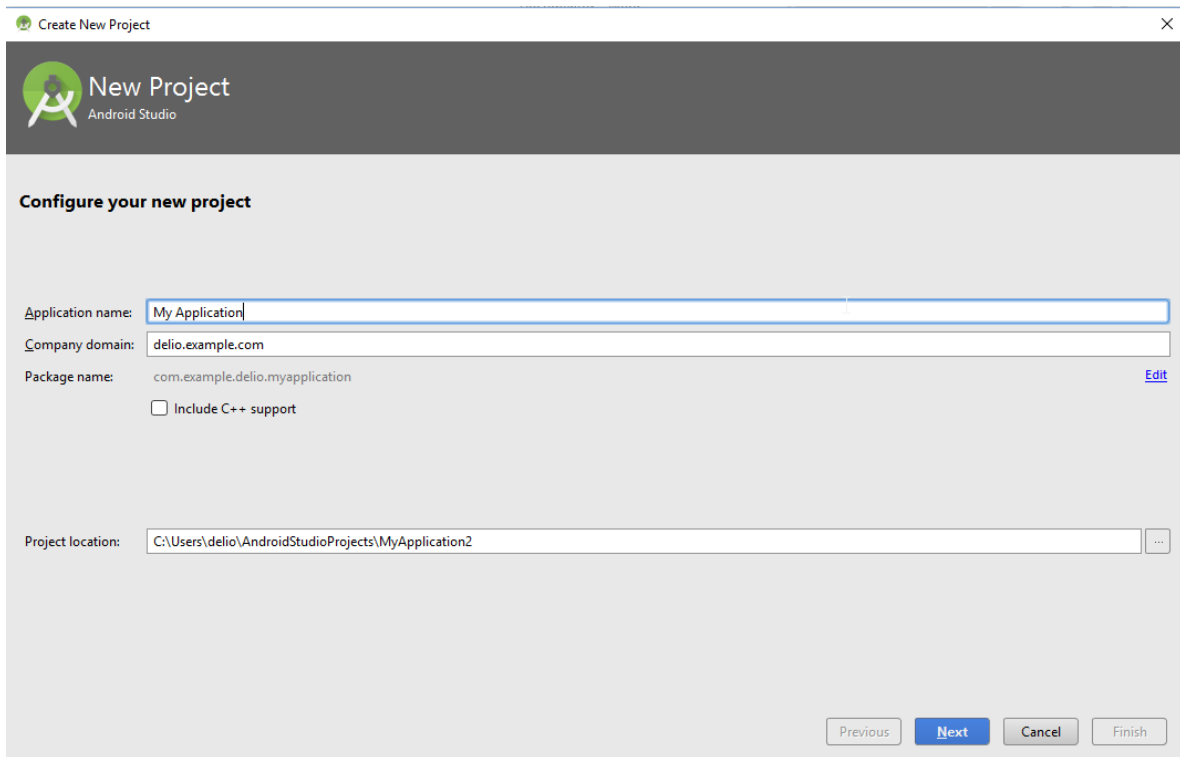
Cargue el software de desarrollo (ya previamente instalado) y espere a que se muestre lo siguiente:



Daremos click en:



Presentará una pantalla como la que se muestra:



Create New Project

New Project  
Android Studio

Configure your new project

Application name: My Application

Company domain: delio.example.com

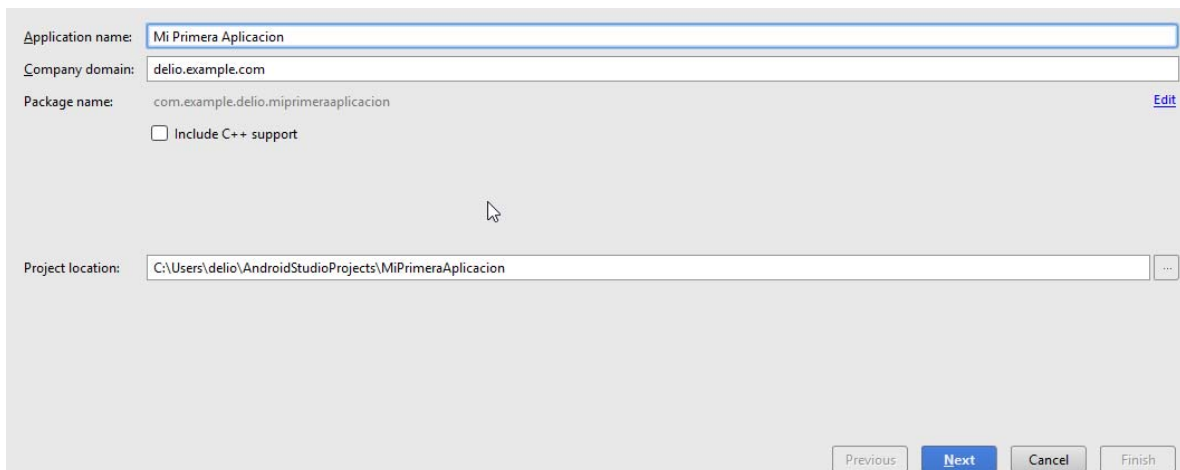
Package name: com.example.delio.myapplication [Edit](#)

☐ Include C++ support

Project location: C:\Users\delio\AndroidStudioProjects\MyApplication2 ...

Previous Next Cancel Finish

Cambiamos el nombre de la aplicación de My Application por : Mi Primera Aplicación ( Nosotros en prácticas futuras, serán nombradas App 01, App 02 y así sucesivamente ). En este caso siga lo que se indica. Deje los demás datos igual como los presenta el SDK.



Application name: Mi Primera Aplicacion

Company domain: delio.example.com

Package name: com.example.delio.miprimeraaplicacion [Edit](#)

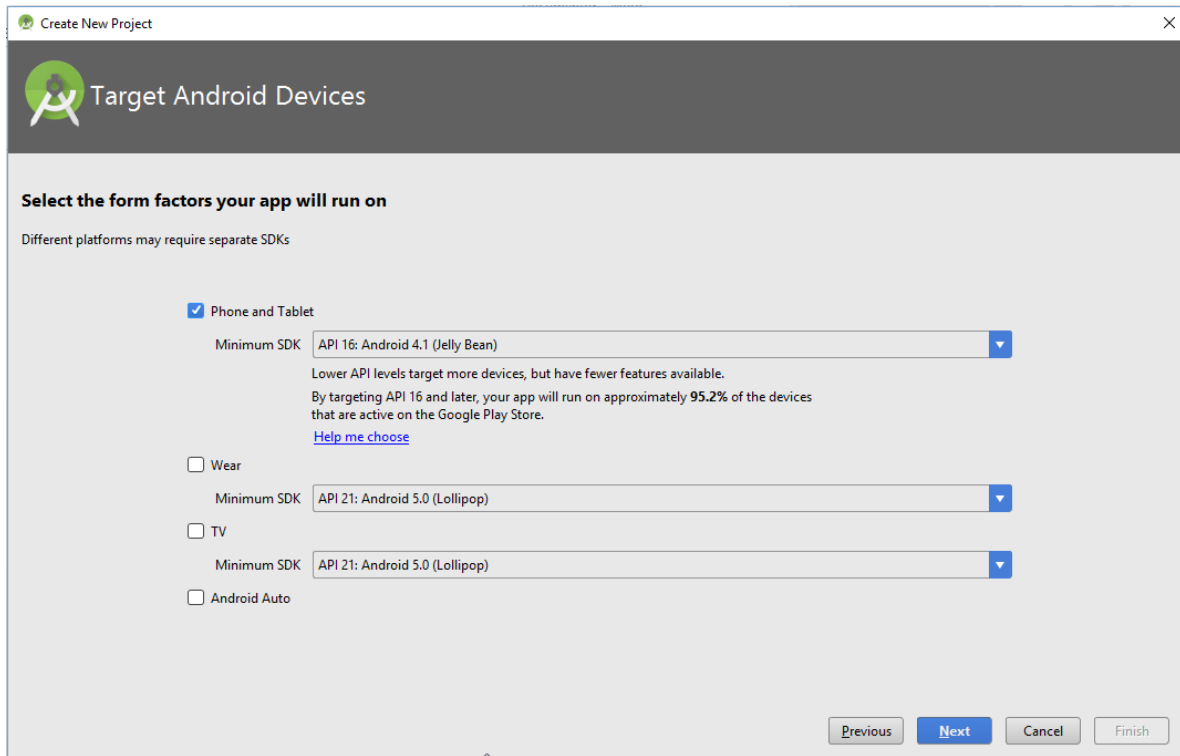
☐ Include C++ support

Project location: C:\Users\delio\AndroidStudioProjects\MiPrimeraAplicacion ...

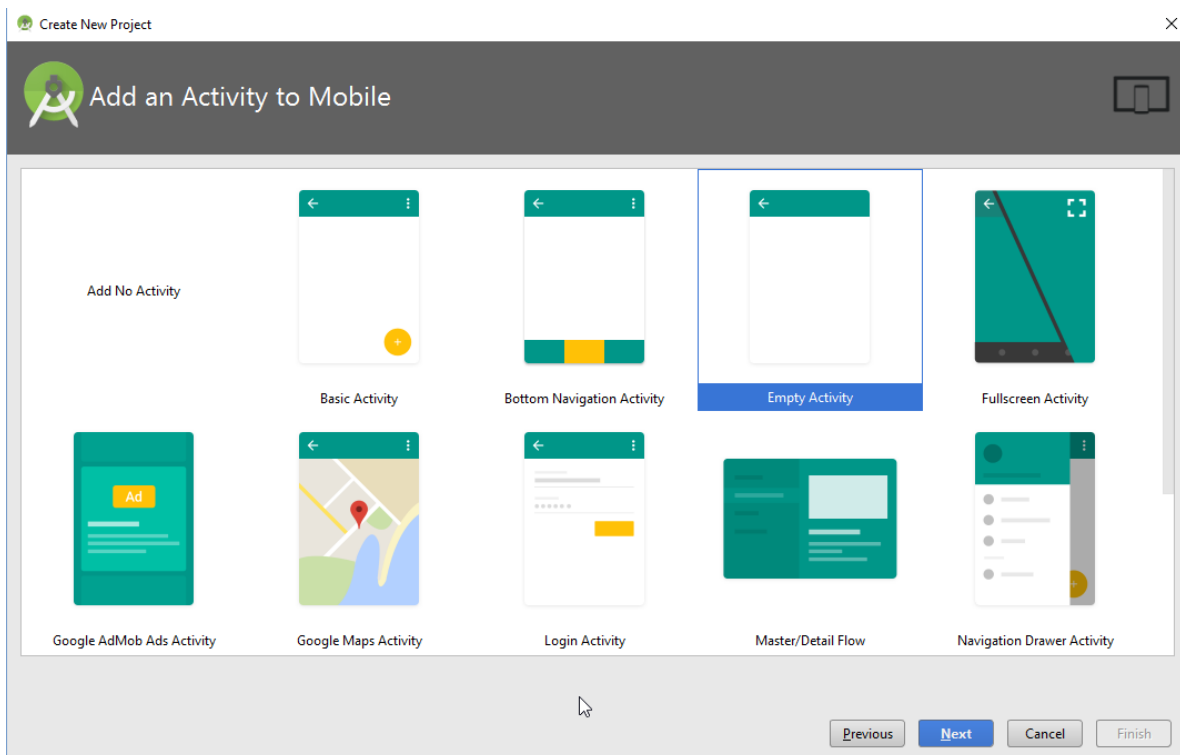
Previous Next Cancel Finish

Y damos click en siguiente (next)

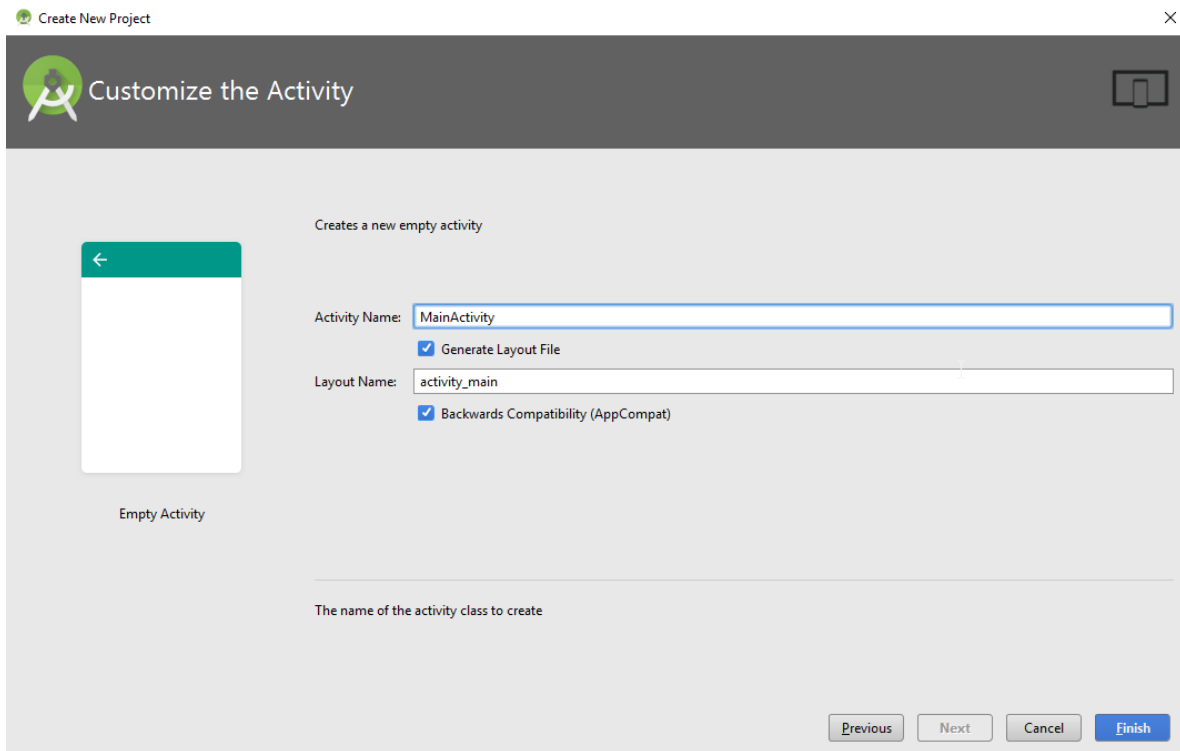
Presenta la siguiente pantalla y dejamos tal como esta y damos siguiente (next):



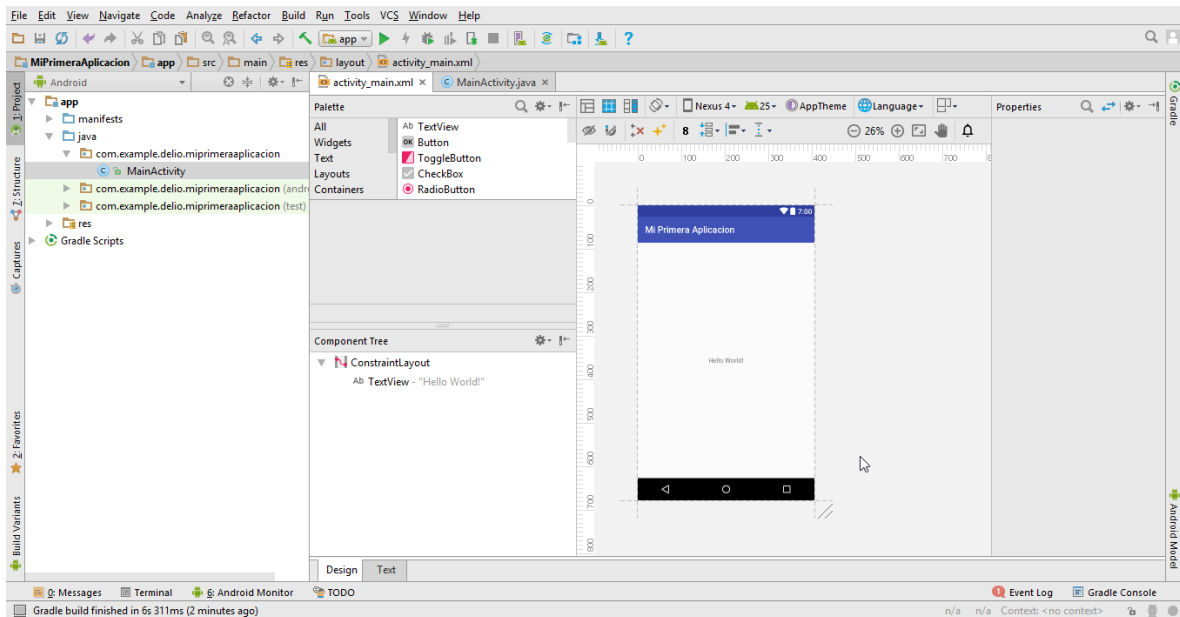
Presenta la siguiente pantalla y seleccionamos Empty Activity



Presenta la siguiente pantalla:



Dejamos tal como está y damos click en terminar (finish).



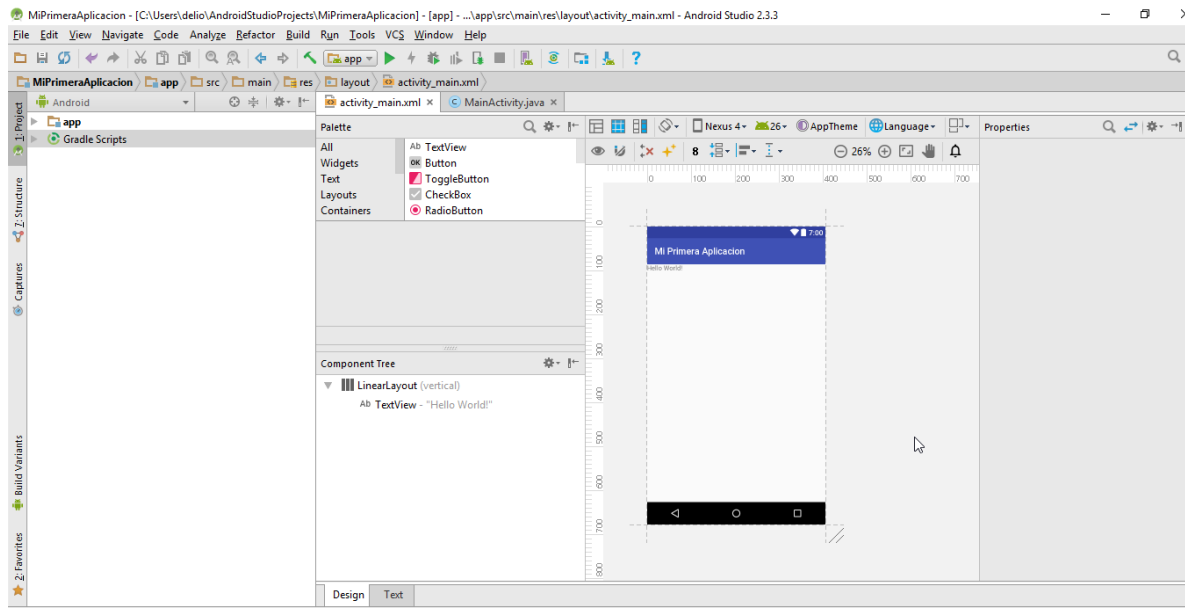
El código de marcado para la parte visual es la que se ilustra.

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <android.support.constraint.ConstraintLayout
3     xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
5     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
6     android:layout_width="match_parent"
7     android:layout_height="match_parent"
8     tools:context="com.example.delio.miprimeraaplicacion.MainActivity">
9
10    <TextView
11        android:layout_width="wrap_content"
12        android:layout_height="wrap_content"
13        android:text="Hello World!"
14        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
15        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
16        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
17        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
18
19 </android.support.constraint.ConstraintLayout>
20
```

Modificar el código anterior cambiando el tipo de contenedor (layout) a uno de LinearLayout, como se ilustra:

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <LinearLayout
3     xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
5     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
6     android:orientation="vertical"
7     android:layout_width="match_parent"
8     android:layout_height="match_parent"
9     tools:context="com.example.delio.miprimeraaplicacion.MainActivity">
10
11    <TextView
12        android:layout_width="wrap_content"
13        android:layout_height="wrap_content"
14        android:text="Hello World!"
15        app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
16        app:layout_constraintLeft_toLeftOf="parent"
17        app:layout_constraintRight_toRightOf="parent"
18        app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />
19
20 </LinearLayout>
```

Hemos cambiado la línea 2 y agregado la línea 6.



Con esto tendremos un entorno de desarrollo básico para ir agregando objetos visuales y lógica de programación, los cuales unidos de manera correcta, darán como producto final una aplicación nativa funcional.

NOTA: Toda practica que se desarrolle en el curso, partirá siempre de una actividad vacia (Empty Activity). Además cambiaremos el tipo de layout a uno LinearLayout (como se indico).

Los motivos son educativos, para comprender como interactúan cada objeto visual con el código que se le agrega para crear funcionalidad a la aplicación. De tal forma que quedará: