

# Sprint 2 - Review Green Trails

Riferimento	2023_C03_Sprint2_Review
Versione	1.0
Data	21/01/2024
Destinatario	Azienda GreenSpireAl
Presentato da	Gerardo Festa, Davide La Gamba
Approvato da	



# Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
14/01/2024	0.1	Prima stesura	Gerardo Festa, Davide La Gamba
21/01/2024	1.0	Aggiornamento	Gerardo Festa, Davide La Gamba



#### Sommario

Spri	nt 2 – Review GreenTrails	. 4
1.	Informazioni sullo Sprint	. 4
2.	Sprint Backlog	. 4
3.	Sprint Burndown Chart	. 7
4.	Sprint Retrospective	. 8
a.	Cosa è andato bene	. 8
b.	Cosa è andato male	. 8
c.	Cose da riproporre	. 8



# Sprint 2 - Review

#### GreenTrails

# 1. Informazioni sullo Sprint

Data inizio Sprint: 14/01/2024 Data fine Sprint: 20/01/2024

Ore stimate: 27

Story Points stimati: 30

Ore rimanenti al termine dello Sprint: 11

Focus Factor utilizzato: 0,75 Sprint Goal: Dettagli attività

# 2. Sprint Backlog

Item ID	Nome	User Story	Stima SP	Stima ore	Priorità	Sotto-task	Status	Aggiorn amento
RF_UG_ 2	Ricerca con filtri e Homep age	In quanto utente voglio filtrare le attività in base al nome, distanza geografica, città e categoria, in modo da poter visualizzare il risultato su una mappa.	5	9	3	frontend(6), backend(3)	In corso	Aggiorn ato al 14/01
RF_GA_ 3	Inserim ento attività	In quanto gestore, voglio inserire le mie attività turistiche e strutture, in modo da poterle pubblicizzare sul portale.	5	4,5	3	frontend(4), backend(1,5)	In corso	Aggiorn ato il 14/01 e nuovam ente 21/01



RF_VI_8	Segnala zione	In quanto visitatore voglio effettuare la segnalazione di un'attivita turistica o di un alloggio in modo da poter contribuire a migliorare la qualità delle informazioni fornite.	2	3	3	frontend(1), backend(2)	In corso	
RF_VI_6	Recensi	Il visitatore deve poter effettuare una recensione sulle attività prenotate, valutando l'impegno dell'offerta turistica nelle pratiche ecosostenibili dichiarate e condividendo un feedback sull'esperienza generale.	2	2	3	frontend(1), backend(1)	Completato	Aggiorn ato al 14/01
RF_VI_5	Prenot azione attività	In quanto visitatore, voglio effettuare la prenotazione di un'attività, in modo da inserirla in un itinerario di viaggio.	8	12	3	frontend(6), backend(6)	In corso	
RF_UG_ 5	Login	In quanto utente, voglio effettuare il login alla mia area riservata della piattaforma, in	2	3	3	frontend(1), backend(2)	Compl etato	



		modo da poter svolgere le mie funzioni.						
RF_UG_ 3	Visualiz zazione attività	In quanto utente, voglio accedere alla pagina di ciascuna attività, in modo da poterne visualizzare le informazioni.	2	5	3	frontend(3), backend(2)	In corso	
RF_VI_2	Gestion e prenot azioni attive	In quanto visitatore voglio visualizzare le mie prenotazioni all'interno della mia area riservata in modo da poterle cancellare.	1	2	3	frontend(1,5), backend(0,5)	In corso	
RF_GA_ 1	Aggiorn amento automa tico delle prenot azioni	In quanto gestore voglio usufruire della funzionalità di aggiornamento automatico delle prenotazioni, in modo da poter tenere traccia della disponibilità delle mie attività.	1	1	2	backend(1)	In corso	
RF_UG_ 1	Visualiz zazione valori ecosost enibilit à	In quanto utente voglio visualizzare i valori di ecosostenibilità adottati dalla piattaforma in una sezione apposita, in modo da comprendere	1	2	1	frontend(1,5)	Compl etato	Aggiorn ato al 21/01



		come questi vengono interpretati						
4	Gestion e valori ecosost enibili	In quanto gestore voglio modificare i valori di ecosostenibilità, in modo da poter garantire coerenza con i principi rispettati.	1	1	1	frontend(0,5), backend(0,5)	In corso	

## 3. Sprint Burndown Chart



Come è possibile notare, l'obiettivo posto all'inizio dello Sprint non è stato raggiunto, portando a concludere solo tre User Story di quelle prefissate.



Come per il primo sprint, si è verificata una *cold start*, questa volta non motivata dalla scarsa esperienza nell'utilizzo di Github, quanto più da una non approfondita conoscenza dei framework di sviluppo, in particolare dal lato frontend (Angular). Difatti, lo Sprint ha portato alla conclusione di quasi tutti i sottotask di backend, lasciando però aperti molti task di frontend. Nel corso dello Sprint si sono verificati nuovamente problemi di salute per diversi membri del Team, che hanno contribuito al rallentamento del lavoro.

Vengono riportate 8 user story nel terzo Sprint, di cui 4 sono provenienti dal primo sprint. Su queste è stato svolto del lavoro che ha ridotto il numero di ore stimate che mancano alla conclusione della realizzazione delle stesse.

## 4. Sprint Retrospective

Al termine dello Sprint è stata realizzata una retrospective per capire cosa sia andato bene, cosa sia andato male e cosa si intende continuare a fare.

#### a. Cosa è andato bene

- Comunicazione in presenza
- Motivazione derivante dalla sperimentazione con nuove tecnologie
- Migliore conoscenza di Spring e di Spring Security.

#### b. Cosa è andato male

• Problemi legati alle nuove tecnologie, in particolare connessi ad Angular.

#### c. Cose da riproporre

- I Meeting giornalieri da riproporre.
- Continuare e aumentare la comunicazione vocale da remoto per velocizzare il problem solving tra TM.