



CURSO DE ENGENHARIA DE SOFTWARE

RELATÓRIO – PROJETO INTEGRADO I
<Acorde!>

Equipe:

Gerardo Magela - 479246

João Victor V.S. - 494034

Gabriel Uchôa - 433402

Etienne Lima - 389228

Professora:

Carla Ilane Moreira Bezerra

QUIXADÁ

Março, 202

2 - SISTEMAS RELACIONADOS

Dado que nosso sistema será uma aplicação *desktop* (e *mobile* futuramente), baseamos algumas features nos seguintes sistemas:

2.1 Plans Meals

O sistema *Plans Meals* tem como objetivo ajudar o usuário a controlar sua dieta baseando-se na quantidade de calorias ingeridas diariamente onde o usuário adiciona todo alimento que for comer. Também é possível montar uma refeição para o decorrer da semana e, assim, organizar melhor a dieta. O *Plans Meals* usa a idade, peso e altura do usuário como base para montar um plano adequado.

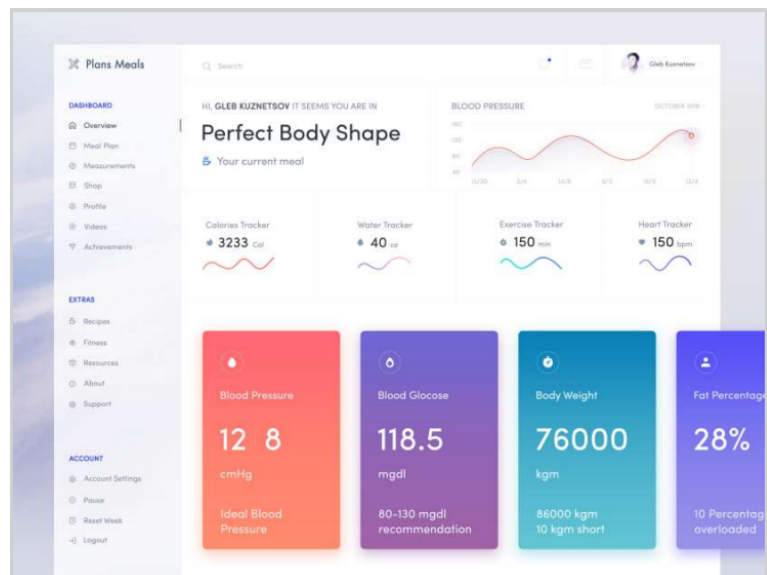


Figura 1 – Tela do Plans Meals [5]

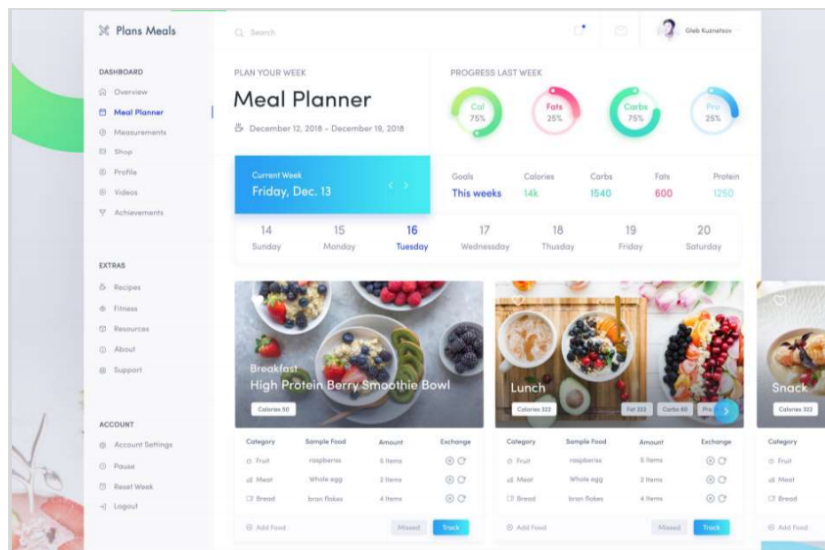


Figura 2: Tela do Plans Meals [6]

2.1.1 Principais funcionalidades

- Controle de carboidratos ingeridos nos alimentos.
- Criar uma dieta personalizada a ser seguida.
- Meta de ingestão de água.

2.2 Beast.Barz

Visando proporcionar um treinamento físico para os usuários, o Beast.Barz oferece recursos como planejamento de treino físico de diversas intensidades sem a necessidade de utilizar equipamentos acadêmicos para ampliar as opções de uso do usuário. Seu objetivo é fazer com que o usuário possa ter um guia em relação aos exercícios e suas intensidades de modo a fazer as atividades corretamente.

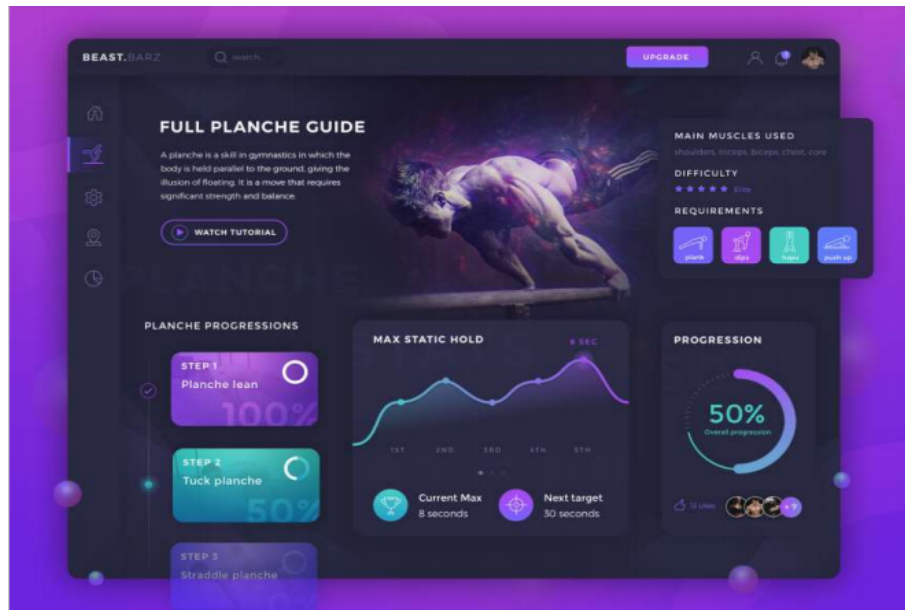


Figura 3 – Tela do Beast.Barz [7]

2.2.1 - Principais funcionalidades

- Quadro de exercícios aeróbicos e anaeróbicos.
- Intensidade de treino a escolha do usuário.
- Média de calorias gastas nos exercícios.

2.3 MFit Personal

O Objetivo do sistema MFit Personal é oferecer ao usuário uma forma mais profissional de realizar seus exercícios com a ajuda da opinião de um profissional especializado na área. Uma das principais vantagens dos features usados nesse sistema, que será utilizado no nosso, é a possível interação do usuário com profissionais na área. Além de versão Multi plataforma, Mobile e Desktop.



Figura 4 - MFit Personal [8]

2.3.1 - Principais funcionalidades

- Interação com *personal*
- Foco em partes específicas do corpo no treino