GERARDO GONZALEZ GARZON

ING. SISTEMAS COMPUTACIONALES, EGRESADO

Soy una persona proactiva, autodidacta, organizado y responsable. Disfruto mucho aprender cosas nuevas y trabajar en equipo, por lo que mi objetivo es un puesto desafiante donde pueda aplicar mis conocimientos y adquirir nuevas habilidades

HABILIDADES

- Desarrollo de aplicaciones móviles Android y iOS
 - Consumo de APIs
 - Uso de patrón MVVM
 - Persistencia de datos
 - Consumo de herramientas de Firebase
- · Control de versiones GIT
- Ejecución de pruebas utilizando Postman y Charles proxy
- Conocimiento en Ruby, Java, Python, PHP, JavaScript
- · Metodologia Agil SCRUM

EDUCACIÓN

Escuela Superior de Computo - IPN

Ing. Sistemas computacionales, 2022

CECyT 13 Ricardo Flores Magon - IPN

Tecnico en Informatica, 2016

• CURSOS / IDIOMAS

Fundamentos APIs - CoE-APIs

Nivel Bronce

Stanford University's course CS193p Developing Applications for iOS using SwiftUI

Idioma Inglés

Nivel B2

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador móviles, Grupo Salinas Octubre 2022 - Actualidad

- Reingeniería de aplicación móvil para el acceso por torniquetes por medio de reconocimiento facial
- Implementación de nueva aplicación de acceso a torniquetes en el grupo
- Desarrollo de monitoreo de los dispositivos móviles para conocer su estado desde un portal web.
- Rediseño de APIs para el monitoreo de los dispositivos moviles de acceso por torniquetes

Analista de Calidad, Claro Musica iMusica, Julio 2021 - Septiembre 2022

- Creación de casos de prueba a partir de nuevas funcionalidades y requerimientos.
- Desarrollo de nuevos módulos y mejoras a funcionalidades existentes para reducir el tiempo de ejecución de las pruebas automatizadas de dispositivos iOS y Android utilizando Ruby y Appium.

Tester, Claro Drive

CTIN, Noviembre 2019 - Abril 2021

- Creación de casos de prueba para el área de Back-End y Desktop de la aplicación.
- Desarrollo de pruebas automatizadas para API's utilizando Ruby

CONTACTO



gerardogonzalezdocs@gmail.com



Cel: 56 36 61 94 49



Portafolio web