

Parámetros geográficos

- **Tamaño de la simulación.** determina las dimensiones de la simulación. Nombre en el programa: “n”. Unidades: km. Tipo de dato: Número entero positivo
- **Semilla del mapa de riesgos.** Debido al uso del método de ruido de Perlin, se requieren dos parámetros para determinar un mapa de riesgo, según la paquetería, llamados “octaves” y “seed”. Tipo de datos: Octaves recibe números enteros o decimales, mientras que Seed sólo recibe números enteros positivos
- **Umbral de peligro.** Determina a partir de qué nivel de peligro es posible que haya presas en ese lugar.

Parámetros de individuos

- **Valor máximo y mínimo del mapa de riesgos.** Determina qué tanto se da ventaja o desventaja a los depredadores en el entorno. Tipo de datos: Números decimales, pueden el número máximo debe ser mayor al número mínimo, pueden ser ambos positivos o negativos, o el máximo positivo y el mínimo negativo.
- **Hambre.** Determina cuánto tiempo puede estar un depredador en búsqueda de alimento con una buena percepción, y a partir de qué tiempo empieza a desesperarse por conseguir su alimento. Unidades: días. Tipo de dato: Entero positivo. Nombre en el programa: “limite_hambre”