

# Universidad Don Bosco



## Desarrollo de Software para Móviles G04L

Ing. Carlos Filiberto Alfaro Castro

### “Tercer Taller Práctico”

Enlace a video de demostración:

[https://drive.google.com/file/d/1U4FMyv5v9Qf5eQWCjKQZmEDXXsaTcuMe/view?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/file/d/1U4FMyv5v9Qf5eQWCjKQZmEDXXsaTcuMe/view?usp=drive_link)

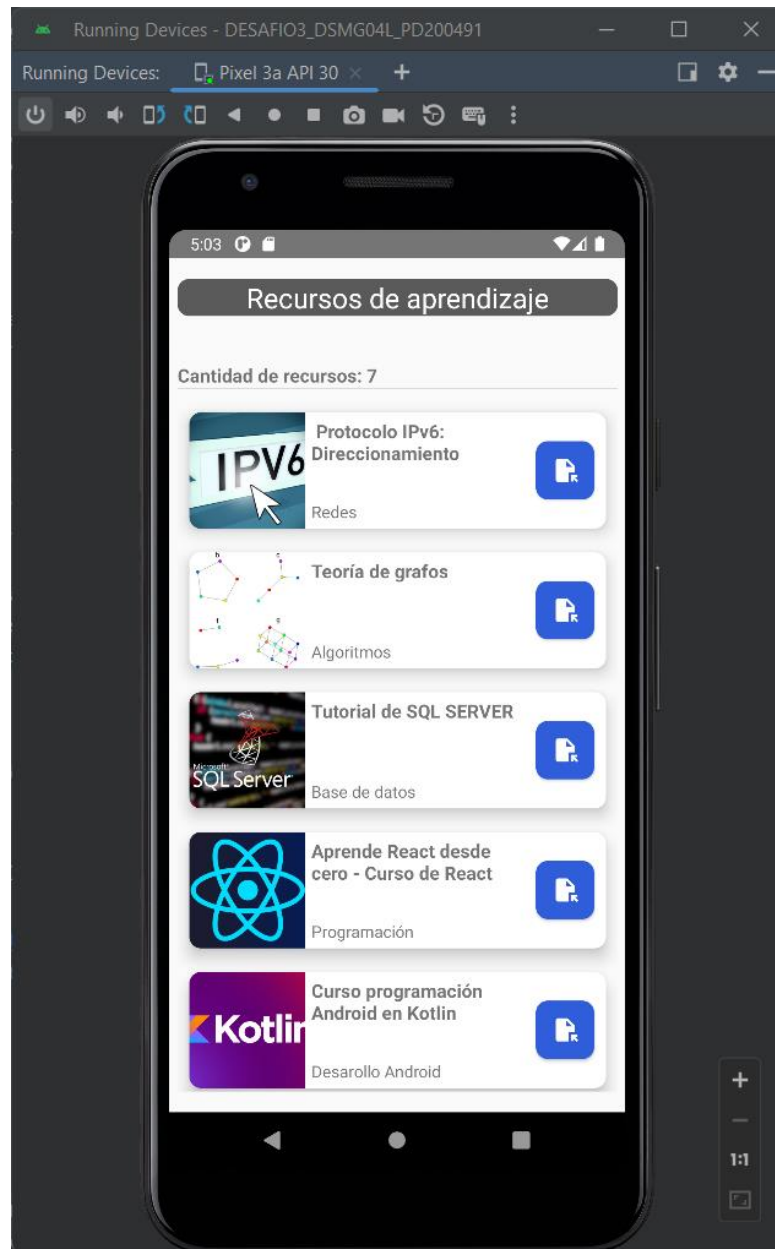
Enlace a repositorio de GitHub:

[https://github.com/GerardoGepda/DESAFIO3\\_DSMG04L\\_PD200491](https://github.com/GerardoGepda/DESAFIO3_DSMG04L_PD200491)

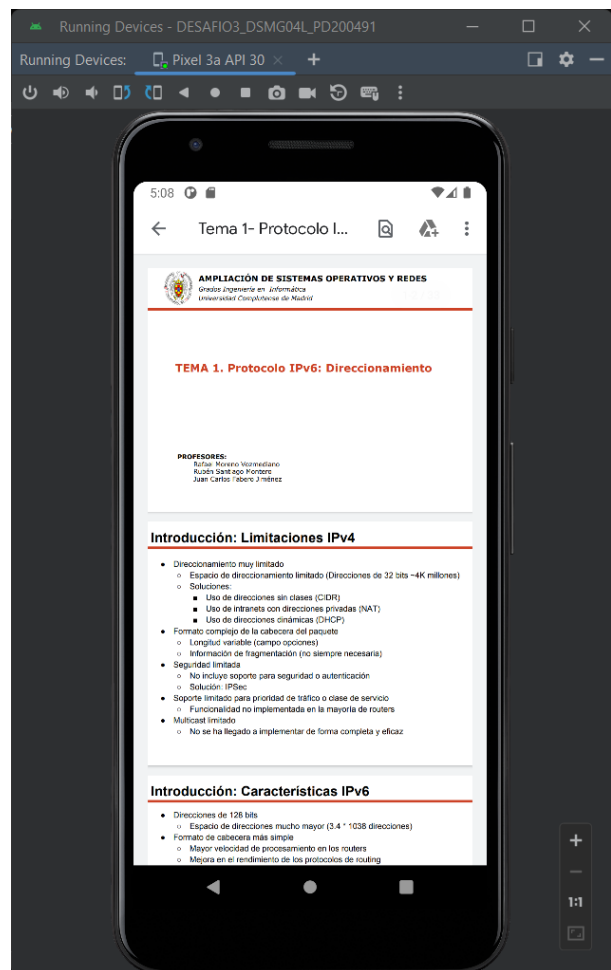
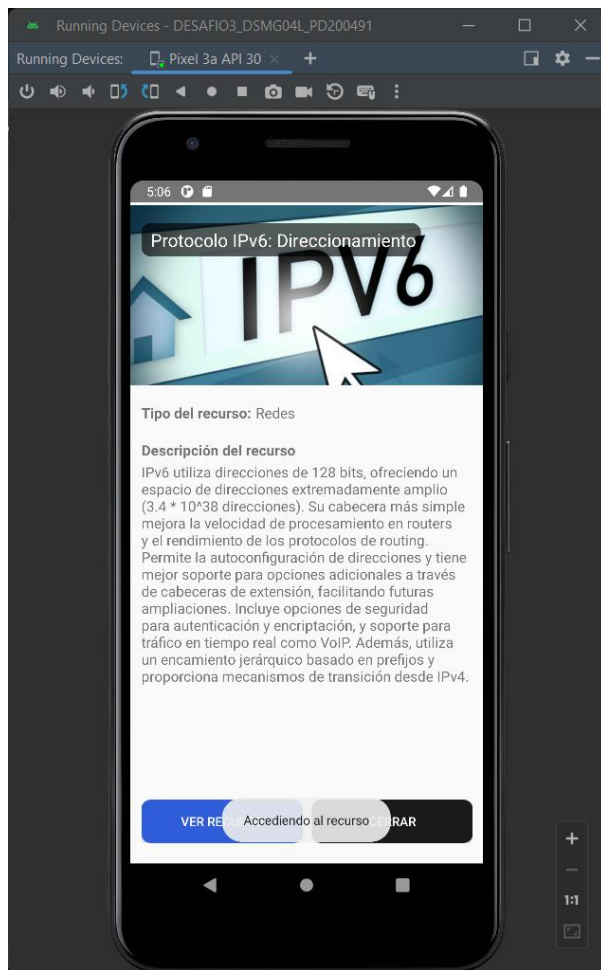
Alumno	Carnet
Gerardo Enrique Palacios Díaz	PD200491

Fecha: 16/05/2024

## Demostración del funcionamiento:



En la primera pantalla, podemos observar un **RecyclerView** con un adapter que se encarga de mostrar el listado de recurso haciendo uso de una **Card** que contiene **TextViews**, **Button** y un **ImageView**. Podemos ocupar el botón para acceder el recurso y ver su descripción.



Al entrar al recurso podemos ver su imagen, tipo y su descripción, también vemos la presencia de notificaciones **Toast**. Por otro lado, contamos con dos botones, uno para acceder al enlace del recurso y otro para cerrar esta pantalla, en caso de querer acceder al recurso, debemos dar click al botón.

En este caso vemos que nos abre un PDF, pero también se cuentan con sitios web o incluso listas de reproducción de youtube.

**Porcentaje de resolución: 100%**