

# TÉCNICO EN ANIMACIÓN DIGITAL Y VIDEOJUEGOS

CICLO	No.	CÓDIGO	ASIGNATURA	UV	PRERREQUISITO
I	1	TDC0	Taller de Creatividad	4	Bachiller o Equivalente
	2	BDI1	Bases del Diseño I	4	Bachiller o Equivalente
	3	DNA1	Dibujo del Natural I	4	Bachiller o Equivalente
	4	DLI1	Dibujo Lineal I	4	Bachiller o Equivalente
	5	TIC1	Tecnologías de la Información y las Comunicaciones I	4	Bachiller o Equivalente
II	6	ING1	Inglés I	4	Bachiller o Equivalente
	7	AND0	Evolución de la Animación Digital y los Videojuegos	4	Bachiller o Equivalente
	8	REO0	Redacción y Ortografía	4	Bachiller o Equivalente
	9	FGRO	Fotografía General	4	Dibujo del Natural I
	10	CGE0	Cultura General	4	Bachiller o Equivalente
III	11	DGO1	Diseño Gráfico Digital I	4	Tecnologías de la Información y las Comunicaciones I
	12	ECV0	Taller de Escritura Creativa para Videojuegos	4	Evolución de la Animación Digital y los Videojuegos
	13	SON0	Sociedad de la Información	4	Bachiller o Equivalente
	14	PBS0	Programación Básica	4	Tecnologías de la Información y las Comunicaciones I
	15	ETI0	Ética	4	Bachiller o Equivalente
IV	16	DGO2	Diseño Gráfico Digital II	4	Diseño Gráfico Digital I
	17	AYV0	Audio y Video	4	Diseño Gráfico Digital I
	18	CPE0	Creación de Personajes y Escenarios	4	Taller de Escritura Creativa para Videojuegos
	19	PIMO	Programación Intermedia	4	Programación Básica
	20	NCG0	Narrativa Cinematográfica y Guión	4	Taller de Escritura Creativa para Videojuegos
V	21	DGO3	Diseño Gráfico Digital III	4	Diseño Gráfico Digital II
	22	TMS0	Taller de Música y Sonido	4	Audio y Video
	23	TAV1	Taller de Animación Digital y Videojuegos I	4	Creación de Personajes y Escenarios
	24	FMK0	Fundamentos de Marketing y Publicidad	4	Bachiller o Equivalente
	25	PPR1	Práctica Profesional I	4	Programación Intermedia
			TOTALES	100	

Referencias: UV: Unidades Valorativas.

(Ed. 02-2018)

¡INFÓRMATE!

2209-2834

7554-1471



nuevoingresoufg



nuevoingreso@ufg.edu.sv



nuevo\_ingresoufg



**UFG**  
www.ufg.edu.sv

## TÉCNICO EN ANIMACIÓN DIGITAL Y VIDEOJUEGOS



### DESCRIPCIÓN

La carrera de Técnico en Animación Digital y Videojuegos proporciona herramientas prácticas para modelar y representar gráficamente los elementos que forman un videojuego, a través de animación, iluminación y digitalización de fuentes o elementos digitales, utilizando software y herramientas de autoría.

El futuro profesional trabajará en forma colaborativa y multidisciplinaria para la elaboración de proyectos de videojuegos innovadores y será consciente del impacto social de su trabajo.

### OBJETIVO

- Formar profesionales con conocimientos, habilidades y herramientas necesarias para el desarrollo de videojuegos.

### PUESTOS A DESEMPEÑAR

Podrá laborar en empresas dedicadas a la creación de Videojuegos, agencias y burós de publicidad que realicen entretenimiento interactivo, empresas de animación y diseño digital, en agencias de publicidad al definir nuevas aplicaciones de animaciones para reforzar estrategias de mercadotecnia y campañas publicitarias, proyectos en estudios de cine, televisión, video, internet y casas productoras de multimedia, comercio electrónico sobre la Web, creación de contenidos para la industria del videojuego y diseño de videojuego.

