



# INSCRIPCIÓN DE ASIGNATURAS CICLO 01-2021













LIZBETH BEATRIZ GONZÁLEZ ARDÓN (GA100319)  
LICENCIATURA EN ANIMACION DIGITAL Y VIDEOJUEGOS (PLAN 2020)

NIVEL DE PLAN DE ESTUDIO: 3  
NÚMERO DE ASIGNATURAS QUE PUEDE INSCRIBIR SEGÚN NIVEL: 6

## Asignaturas Disponibles

Pensum Talonario Virtual

Vista Preliminar Deshacer Comprobante Agregar comentario

Nivel	Código	Nombre	Matrícula	UV	Horarios
ASIGNATURAS PLAN NORMAL					
2	ING2	INGLES II VIRTUAL 09:00 p.m. 06:00 a.m.	1	4	 
3	AND1	ANIMACION DIGITAL I LUNES 06:20 a.m. 08:00 a.m., MIERCOLES 06:20 a.m. 08:00 a.m.	1	4	 
3	CCA0	COMICS Y ARTE SECUENCIAL MARTES 04:50 p.m. 06:30 p.m., JUEVES 04:50 p.m. 06:30 p.m.	1	4	 
3	ESN0	ESTRUCTURA NARRATIVAS LUNES 08:10 a.m. 09:50 a.m., MIERCOLES 08:10 a.m. 09:50 a.m.	1	4	 
3	STO0	STOPMOTION LUNES 10:00 a.m. 11:40 a.m., MIERCOLES 10:00 a.m. 11:40 a.m.	1	4	 
7	FUP0	FUNDAMENTOS DE PUBLICIDAD	1	4	