

## EXPEDIENTE ACADÉMICO

Corr.	Asignatura o Módulo	Matri.	Nota	UV
Ciclo 01-2018				
1	BASES DEL DISEÑO I (BDI1)	1	6.7	4
2	DIBUJO LINEAL I (DLI1)	1	6.8	4
3	DIBUJO DEL NATURAL I (DNA1)	1	6.6	4
4	TALLER DE CREATIVIDAD (TCR0)	1	7.6	4
5	TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION Y LAS COMUNICACIONES I (TIC1)	1	8.5	4
Ciclo 02-2018				
6	CULTURA GENERAL (CGE0)	1	7.7	4
7	ETICA (ETI0)	1	8.1	4
8	FOTOGRAFIA GENERAL (FGR0)	1	8.4	4
9	REDACCION Y ORTOGRAFIA (REO0)	1	8.5	4
10	SOCIEDAD DE LA INFORMACION (SON0)	1	9.3	4
Ciclo 01-2019				
11	DISEÑO GRAFICO DIGITAL I (DGO1)	1	10.0	4
12	FUNDAMENTOS DE MARKETING Y PUBLICIDAD (FMK0)	1	8.1	4
13	INGLES I (ING1)	1	7.6	4
14	PROGRAMACION BASICA (PBS0)	1	9.4	4

Ciclo 02-2019				
15	EVOLUCION DE LA ANIMACION DIGITAL Y LOS VIDEOJUEGOS (AND0)	1	8.3	4
16	AUDIO Y VIDEO (AYV0)	1	8.9	4
17	DISEÑO GRAFICO DIGITAL II (DGO2)	1	8.4	4
18	PROGRAMACION INTERMEDIA (PIM0)	1	8.6	4
Ciclo 01-2020				
19	DISEÑO GRAFICO DIGITAL III (DGO3)	1	9.3	4
20	TALLER DE ESCRITURA CREATIVA PARA VIDEOJUEGOS (ECV0)	1	9.1	4
21	PRACTICA PROFESIONAL I (PPF1)	1	8.2	4
22	TALLER DE MUSICA Y SONIDO (TMS0)	1	8.8	4
Ciclo 02-2020				
23	CREACION DE PERSONAJES Y ESCENARIOS (CPE0)	1	9.3	4
24	NARRATIVA CINEMATOGRAFICA Y GUION (NCG0)	1	9.2	4
Asignaturas Aprobadas: 24				
Asignaturas Reprobadas: 0				
CUM: 8.4				