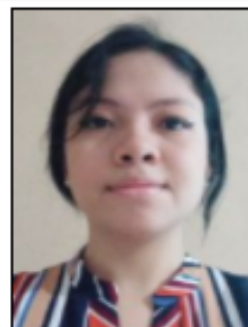


[Inicio](#) [Horarios](#) [Notas](#) [Pensum](#) [Actualizar Datos](#) [Talonario Virtual](#)

INFORMACIÓN DE ESTUDIANTE

Carnet: GA100319
Nombre: LIZBETH BEATRIZ GONZÁLEZ ARDÓN
Facultad: FACULTAD DE ARTE Y DISEÑO
Carrera: LICENCIATURA EN ANIMACION DIGITAL Y VIDEOJUEGOS
Plan de Estudio: PLAN 2020



NOTAS DEL CICLO ACTUAL

Asignatura o Módulo	Grupo	Aula	UV	Lab1	Lab2	Lab3	Lab4	PLab	Par1	Par2	Par3	Par4	PPar	NotaF	Progreso Académico
EDICION GRAFICA DIGITAL (EGD0)	01	NA	4	10	9.5	9.8	10	3.9	10	9	7	10	5.4	9.3	SOBRESALIENTE
EVOLUCION DE LA ANIMACION DIGITAL Y LOS VIDEOJUEGOS (AND0)	02	E 07	4	10	5	8	5	2.8	9	9	8	10	5.4	8.2	MUY BUENO
FOTOGRAFIA GENERAL (FGR0)	03	E 03	4	9	8.5	9	9.5	3.6	8	10	8.5	8	5.2	8.8	MUY BUENO
ILUSTRACION APLICADA (IAP0)	03	E 25	4	9.5	9.5	9.3	7.6	3.6	10	9.7	8.8	8.1	5.5	9.1	SOBRESALIENTE
INGLES I (ING1)	V04	NA	4	10	10	9	10	3.9	10	9.3	7.5	7.5	5.1	9	SOBRESALIENTE
INTRODUCCION AL LENGUAJE VISUAL (IAV0)	01	E 02	4	10	9.5	10	10	4	10	10	8	9.5	5.6	9.6	SOBRESALIENTE
METODOS Y TECNICAS DE INVESTIGACION (MEI0)	01	B 21-22	4	9.4	9.4	9.7	10	3.9	8.7	10	10	9.6	5.7	9.6	SOBRESALIENTE