

**UV:** Unidades Valorativas  
**UM:** Unidades de Mérito (UV x Nota prom. final)

Materia	U.V.	Nota prom. final	% Notas ing.	U.M.	Condición
DESARROLLO DE LOGICA DE PROGRAMACION (Teoría: GRP.UNICO - SIS02; Práctica: GRP.A - SIS02)	5	8.8	100	44	APROBADA
DISEÑO DE PAGINAS WEB (Teoría: GRP.UNICO - SIS02; Práctica: GRP.A - SIS02)	4	9	100	36	APROBADA
GESTION DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE (Teoría: GRP.UNICO - SIS02; Práctica: GRP.A - SIS02)	4	9.1	100	36.4	APROBADA
INGLES BASICO I (Teoría: GRP.UNICO - SIS02; Práctica: GRP.UNICO - SIS02)	3	9.8	100	29.4	APROBADA
MATEMATICA (Teoría: GRP.UNICO - SIS02; Práctica: GRP.UNICO - SIS02)	4	9	100	36	APROBADA

**CUM del Ciclo Académico: 9.1**

La condición de APROBADO o REPROBADO aparecerá cuando el porcentaje de notas ingresadas sea 100%.

**Nota:** El objetivo de este reporte es sólo para consulta y no tiene validez legal sin la firma y sello de Administración Académica. Estos datos sólo representan los logros alcanzados por el(la) estudiante a la fecha de su procesamiento.