

PLAN DE ESTUDIOS 2017

ESCUELA: INGENIERIA EN COMPUTACIÓN
CARRERA: TÉCNICO EN INGENIERÍA DE SISTEMAS INFORMATICOS
JORNADA: DIURNA

HTM: Horas Teoría Módulo
HPM: Horas Prácticas Módulo
UV: Unidades Valorativas

Número de Orden		
NOMBRE MÓDULO		
Código Módulo		
HTM	HPM	UV

PRIMER AÑO					
CICLO I			CICLO II		
01 DESARROLLO DE LÓGICA DE PROGRAMACIÓN			06 DESARROLLO DE APLICACIONES DE ESCRITORIO		
COMP010105			COMP010605		
30	70	5	30	70	5
02 GESTIÓN DE PROYECTOS DE DESARROLLO DE SOFTWARE			07 ANÁLISIS Y DISEÑO DE SISTEMAS		
COMP010204			COMP010705		
16	64	4	30	70	5
03 DISEÑO DE PÁGINAS WEB			08 DISEÑO DE BASES DE DATOS		
COMP010304			COMP010805		
16	64	4	30	70	5
04 INGLES BASICO I			09 INGLES BASICO II		
COMP010403			COMP010903		
30	30	3	30	30	3
05 MATEMÁTICA			10 FORMULACIÓN Y EVALUACIÓN DE PLANES DE NEGOCIOS		
COMP010504			COMP011004		
32	48	4	32	48	4
UV CICLO I			UV CICLO II		
20			22		

300 HORAS DE SERVICIO SOCIAL ESTUDIANTE

SEGUNDO AÑO					
CICLO III			CICLO IV		
11 INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN DE SOFTWARE Y HARDWARE			16 CONFIGURACIÓN DE REDES INFORMATICAS		
COMP011104			COMP011605		
16	64	4	30	70	5
12 APLICACIÓN DE MOTODOLOGÍAS AGILES Y TESTEO DE SOFTWARE			17 DESARROLLO DE APLICACIONES USANDO TECNOLOGÍAS EMERGENTES		
COMP011205			COMP011705		
30	70	5	30	70	5
13 DESARROLLO DE APLICACIONES PARA LA WEB			18 CONFIGURACIÓN Y ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS		
COMP011305			COMP011805		
30	70	5	30	70	5
14 COMUNICACIÓN ORAL Y ESCRITA			19 ADMINISTRACIÓN DE HERRAMIENTAS WEB		
COMP011402			COMP011904		
16	24	2	16	64	4
15 FÍSICA			20 DIRECCIÓN DEL COMPORTAMIENTO HUMANO EN EL AMBIENTE LABORAL		
COMP011503			COMP012002		
30	30	3	16	24	2
UV CICLO III			UV CICLO IV		
19			23		

200 HORAS DE PRÁCTICA PROFESIONAL