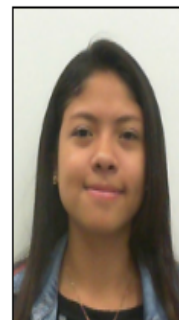


## INFORMACIÓN DE ESTUDIANTE

Carnet: GA100319  
 Nombre: LIZBETH BEATRIZ GONZÁLEZ ARDÓN  
 Facultad: FACULTAD DE ARTE Y DISEÑO  
 Carrera: LICENCIATURA EN ANIMACION DIGITAL Y VIDEOJUEGOS  
 Plan de Estudio: PLAN 2020



## NOTAS DEL CICLO ACTUAL

Asignatura o Módulo	Grupo	Aula	UV	Lab1	Lab2	Lab3	Lab4	PLab	Par1	Par2	Par3	Par4	PPar	NotaF	Progreso Académico
CULTURA GENERAL (CGE0)	05	A 23-24	4	10	10	10	0	3	6	9	7.3	0	3.3	6.3	REGULAR
DISEÑO VECTORIAL (DVE0)	06	EBLE 4-1	4	9	8.5	10	0	2.8	8	9	10	0	4	6.8	REGULAR
ETICA (ETI0)	V07	NA	4	9.2	8.5	9	0	2.7	6.1	7.2	8.5	0	3.3	6	NECESITA MEJORAR
REDACCION Y ORTOGRAFIA (REO0)	06	A 43-44	4	10	10	10	0	3	6.5	10	8.5	0	3.8	6.8	REGULAR
SOCIEDAD DE LA INFORMACION (SON0)	V06	NA	4	8.4	4.6	8.1	0	2.1	5.4	8	9	0	3.4	5.5	NECESITA MEJORAR
TECNOLOGIA DE LA INFORMACION Y LAS COMUNICACIONES II (TIC2)	V07	NA	4	6.4	8.6	10	0	2.5	7.7	10	9.5	0	4.1	6.6	REGULAR

**TU PROGRESO ACADÉMICO ESTARÁ CALCULADO EN CONFORMIDAD AL INGRESO DE NOTAS RESPECTIVO.**