

Instructor

Astrid E. Alcaraz Domínguez

E-mailastrid.alcaraz@tec.mx**Proyecto: BICYCLE PARKING PROJECT** (Acotado a las limitantes de tiempos y MFD)**Objetivo:**

Aplicar los conocimientos adquiridos a lo largo del desarrollo del presente para el análisis, selección, implementación y codificación de un algoritmo óptimo que de solución a los requerimientos de usuario para el proyecto "BICYCLE PARKING PROJECT"

Consideraciones y alcance:

Este proyecto fue acotado bajo los lineamientos presentados en líneas posteriores. Lo anterior, teniendo como consideración el acontecimiento suscitado este periodo escolar referente a la Pandemia COVID-19 así como los nuevos ajustes educativos, personales y profesionales inmersos en el contexto.

1. El alcance será la entrega de un programa que simule el comportamiento deseado y expuesto en el documento de requerimientos por parte del usuario final.
2. Se limitará única y exclusivamente a una simulación a través de software.
3. El proyecto solo se enfocará en el "despacho de bicicletas"
4. El proyecto debe contar con un llenado de espacios de forma aleatoria y personalizada
5. El tiempo final de ejecución será contemplado desde la instrucción de identificación de elemento a despachar hasta encontrarse finalmente en cabina.
6. Como se acordó en clase (y por falta de respuesta de usuario final) se tomará las tres posiciones adyacentes en el diagrama como entrada directa a cabina.

Requisitos:

Documento: BICYCLE PARKING PROJECT

Ponderación:

20 %

Rúbrica :

1. Cumplimiento en totalidad de los requerimientos de usuario	10%
2. Reporte de actividad.	20%
2.1 Portada	5%
2.2 Introducción	5%
2.3 Descripción de la problemática a resolver	5%
2.4 Presentación de requerimientos de usuario	10%
2.5 Justificación del lenguaje de programación empleado	10%
2.6 Presentación de Código y descripción documentada en secciones principales	20%
2.7 Análisis de la complejidad computacional involucrada en su algoritmo	20%

¡Bienvenido al semestre febrero 2020!

"Bad luck is merely a defensive and self-consoling synonym for inefficiency." (McShane)

2.8 Conclusiones obtenidas (Tiempos de ejecución)	10%
2.9 Supuestos realizados (En caso de aplicar)	5%
2.10 Referencias	5%
2.11 Ortografía, Redacción y Presentación profesional.	5%
3. Algoritmo desarrollado (Código).	50%
Añadir su correspondiente archivo Readme con las indicaciones generales a considerar para correr su proyecto en el lenguaje que fue seleccionado.	
4. Video demostrativo de simulación realizada y explicación de principales secciones de código, así como evidencia de tiempos de ejecución.	15%
5. Entrega en tiempo y forma	5 %

Fecha de entrega

10 Junio 2020 - 5 PM

Medio de entrega

Espacio en Blackboard