Sistema de Gestión de Espacios Comunes

Trabajo de fin de grado Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Web Madrid, 2022

Autores: Gerardo Pimentel, Jossue Buenaño, María García

Tutor: María Victoria González





Planteamiento del problema

 Solución de software con acceso vía web para la gestión de reservas de espacios comunes, haciéndolo accesible y ordenado

• Sin necesidad de instalar software en su equipo informático y con el único requisito de tener un navegador web y una conexión a internet



Planteamiento del problema

Solución anterior



- **Poco accesible**
- **Poco fiable**
- **Poca organización**

Solución web



- **✓** Accesibilidad
- **√** Fiabilidad
- **✓** Orgranización



Planificación

Ciclo de vida ágil

- Análisis y diseño
- Implementación o desarrollo
- Pruebas
- Despliegue





Análisis y diseño

Requisitos

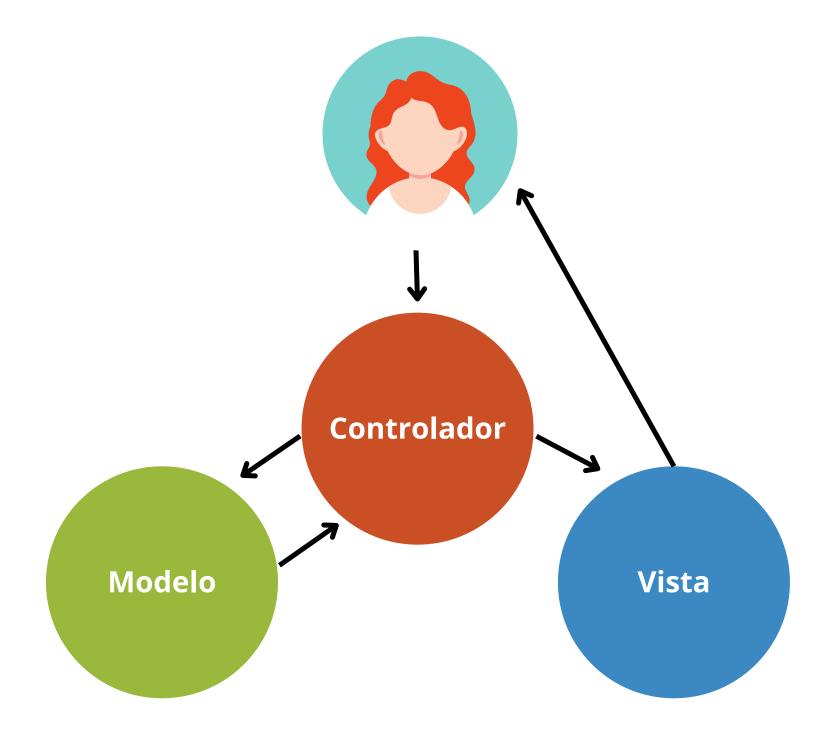
- **Requisitos funcionales:** Reserva de aulas, vista mensual, vista semanal, vista diaria, entre otros.
- Requisitos no funcionales: Intuitiva, uso fácil, fácil mantenimiento, envío/respuesta de datos rápido, entre otros.



Análisis y diseño

Diagramas

- Diagrama de casos de uso
- Diagrama de flujo
- Diagrama de clases
- Modelo entidad-relación
- Modelo relacional





Implementación

Tecnologías:

- Front-end: HTML5, CSS3, JavaScript, AJAX, JQuery, Bootstrap, Swal Alerts, Lighthouse
- Back-end: PHP
- Bases de datos: MySQL
- Herramientas de desarrollo: Git, CDMON



Implementación

Principales Funcionalidades:

- Realizar reservas de aulas
- Gestionar las reservas, usuarios, roles, grupos, departamentos, aulas, días no disponibles por aulas y festivos
- Acceso a estadísticas
- Parametrización del rango de días siguientes máximos a reservar
- Carga de usuarios mediante ficheros
- Accesibilidad global y usabilidad



Implementación

Funcionalidades Adicionales:

- Cronjob (Aumenta la eficiencia de las consultas a la BBDD)
- QR (Acceso más rápido a realizar a reserva)
- Email (Confirmación de reservas y recordatorio de contraseñas)
- Ajax (Mejor experiencia de usuario a la hora de realizar búsquedas)
- Sweet Alert (Mejor experiencia de usuario al realizar acciones en la aplicación, tanto erróneas como exitosas)

Sistema de Gestión de Espacios Comunes



Desarrollo Implementación

Pruebas



Tipo de prueba	Prueba realizada
Revisión de código	Cada vez que implementamos una nueva función comprobamos que el código es eficiente poniendo en común nuestras opiniones acerca de cómo se ha realizado.
Pruebas unitarias	Todas las funciones del crud funcionan, se puede crear una reserva, se puede cambiar de vista, se puede cerrar sesión
Pruebas de integración	Se puede navegar entre las pestañas, se puede cambiar de vista y en todas se muestran los datos de reservas de forma correcta, todos los cruds funcionan una vez unidos en la aplicación
Pruebas de sistema	Tratamos de acceder a través de la URL a páginas en las que no tenemos permiso, realizamos una reserva con los mismos datos al mismo tiempo para comprobar que no falla, prueba de estrés para comprobar el rendimiento de la aplicación
Pruebas de usabilidad y accesibilidad	La aplicación es interpretable por lectores de pantalla, se facilita la navegación a través del menú, el diseño es sencillo y limpio, el diseño es responsive, no se abusa de animaciones o colores, uso de iconos, alternativas textuales para contenido visual, mecanismos de contexto y orientación



Despliegue y mantenimiento

- Se ha utilizado un servicio PaaS (CDMON)
- Interfaces de CDMON (Base de datos, FTP)

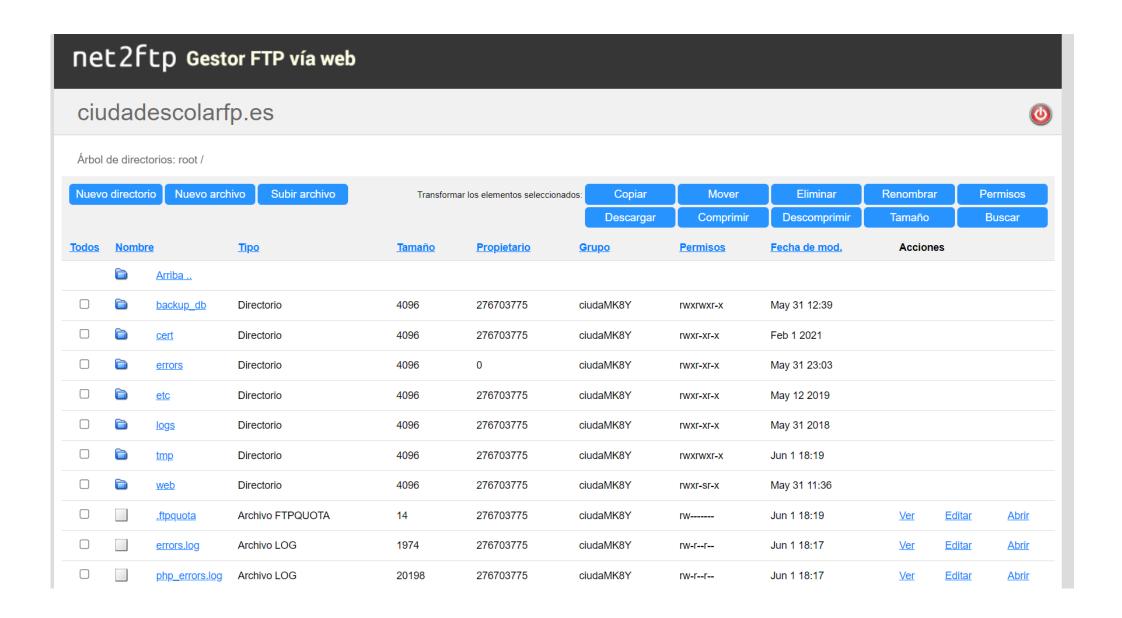




Despliegue

Pasos del despliegue

1. FTP (código):

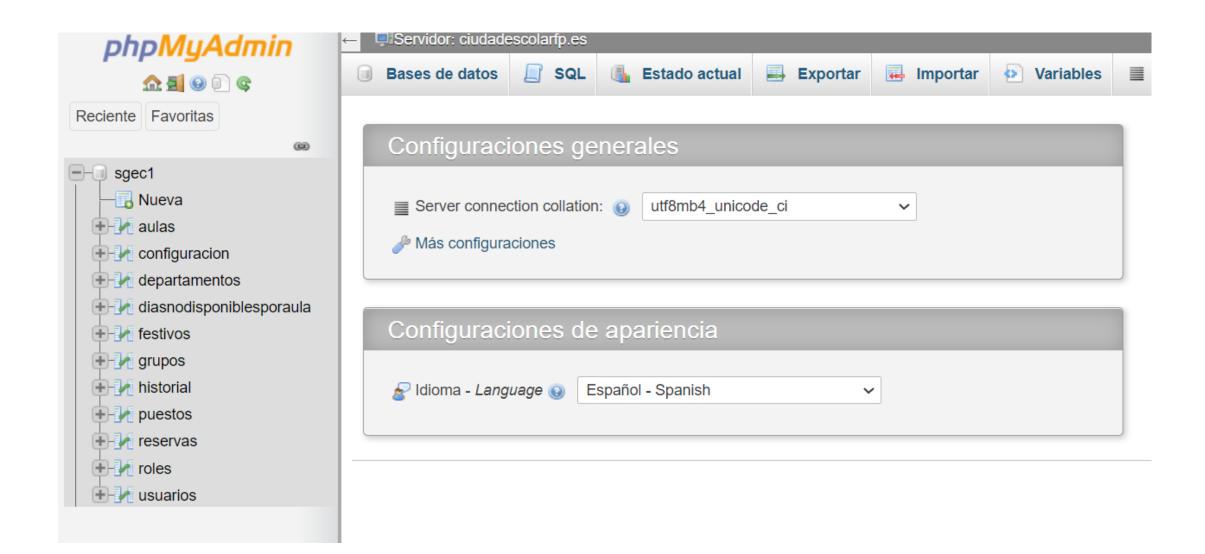




Despliegue

Pasos del despliegue

2. phpMyAdmin:





Despliegue

Despliegue definitivo





Mejoras Futuras

- Implementación de una sub-funcionalidad obteniendo así una aplicación con la información centralizada y una mejor gestión de la misma.
- Desarrollar una aplicación para móviles, con opciones de descarga tanto para iOS como para Android, ofreciéndo así a los usuarios la mejor experiencia si acceden desde un dispositivo móvil.
- Mejora a nivel código desacoplando la parte front de la parte back para que el desarrollo de la aplicación móvil fuese más integral, creando una API.