Barcelona - anio_fundacion : int - fundador : string - estadio : string - tempo actual : string - total_partidos_tempo : int - total_goles_tempo : int - director_tecnico : string + Barcelona() + Barcelona(int anio, string funda, string estad) + setBarcelona(int, int, int, string, string, string, string) + cambiar_tecnico() + indice_temp() + mostrarDatosFijos() : const + mostrarDatosTemporada() + mostrar() + setPartidos(int) + getPartidos) : int + setGoles(int) + getGoles(): int + setTemporada(string) + getTemporada(): string + setDirector(string) + getDirector() : string Jugadores - nombre: string - tipo: string - posición: string - dorsal: int - pierna_habil: string - sueldo_mensual: double - duracion_contrato_meses: int + Jugadores() + Jugadores(string nomb, string tip, string posi, int dors, string p_h, double s_m, int d_c_m) + calcular_sueldo_total() : const + aumentar_sueldo(int) + renovar_contrato() + cambiar_posicion () + mostrarInfoJugador(): const + setNombre(string) + getNombre() : const string Banca - minutos_jugados: int - horas_entrenadas: int - partidos_ ingresado: int - rendimiento_entrenamiento : float + Banca(int minutos, int entrenamientos, int

Titulares

- titular_en_partidos : int

- goles : int

- asistencias : int

- entradas : int

- pases : int

- despejes : int - atajadas : int

- minutos_jugados : int

+ Titulares(int partidos, int gole, int asist, int entrad, int pas, int despe, int ataj, int minutos, string nombre, string tipo, string posicion, int dorsal, string pierna_habil, float sueldo_mensual, int contrato)

+ mostrarInfoJugador(): const string

+ estadisticas) : const string

+ calcular_rendimiento) : const float

+ tiene_buen_rendimiento) : const bool

partidos, float rendimiento, string nombre, string tipo, string posicion, int dorsal, string pierna_habil, float sueldo, int contrato)

+ entrenar(int tiempo_horas) : void

+ ingresar_partido(int tiempo) : void

+ calcular_rendimiento_entrenamiento) : const float

+ disponible_para_titular() : const bool

+ mostrarinfoJugador() : void const

Cantera

- edad : int

- categoria : string

- entrenamientos_realizados : int

- potencia : floatl

+ Cantera(int edaD, string catego, int entrenamiento, float poten, string nombre, string tipo, string posicion, int dorsal, string pierna_habil, float sueldo, int contrato);

+ mostrarInfoJugador() : const void

+ entrenar(): void

+ ascender_categoria(): void

+ calcular_potencial() : const float

+ elegible_para_ascenso() : const bool