Barcelona

- anio_fundacion : int
- fundador : string
- estadio : string
- tempo actual : string
- total_partidos_tempo : int - total_goles_tempo : int
- director_tecnico : string
- + Barcelona()
- + Barcelona(int anio, string funda, string estad)
- + setBarcelona(int, int, int, string, string, string, string)
- + cambiar_tecnico()
- + indice_temp()
- + mostrarDatosFijos() : const
- + mostrarDatosTemporada()
- + mostrar()
- + setPartidos(int)
- + getPartidos) : int
- + setGoles(int)
- + getGoles(): int
- + setTemporada(string)
- + getTemporada() : string
- + setDirector(string)
- + getDirector() : string

<<abstract>>> Jugadores

- # nombre: string
- # tipo: string
- # posición: string
- # dorsal: int
- # pierna_habil: string
- # sueldo_mensual: double
- # duracion_contrato_meses: int
- + Jugadores()
- + Jugadores(string nomb, string tip, string posi, int dors, string p_h, double s_m, int d_c_m) + calcular_sueldo_total() : const
- + aumentar_sueldo(int)
- + renovar_contrato()
- + cambiar_posicion () + mostrarInfoJugador() : const
- + setNombre(string)
- + getNombre() : const string

Titulares

- titular_en_partidos : int
- goles : int
- asistencias : int
- entradas : int
- pases : int
- despejes : int - atajadas : int
- minutos_jugados : int
- + Titulares(int partidos, int gole, int asist, int entrad, int pas, int despe, int ataj, int minutos, string nombre, string tipo, string posicion, int dorsal, string
- + mostrarInfoJugador(): const string
- + estadisticas) : const string
- + calcular_rendimiento) : const float
- pierna_habil, float sueldo_mensual, int contrato)

- + tiene_buen_rendimiento) : const bool

Banca

- minutos_jugados : int
- horas_entrenadas : int
- partidos_ ingresado: int
- rendimiento_entrenamiento : float
- + Banca(int minutos, int entrenamientos, int partidos, float rendimiento, string nombre, string tipo, string posicion, int dorsal, string pierna_habil, float sueldo, int contrato)
- + entrenar(int tiempo_horas) : void
- + ingresar_partido(int tiempo) : void
- + calcular_rendimiento_entrenamiento) : const float
- + disponible_para_titular() : const bool
- + mostrarinfoJugador(): void const

Cantera

- edad : int
- categoria : string
- entrenamientos_realizados : int
- potencia : floatl
- + Cantera(int edaD, string catego, int entrenamiento, float poten, string nombre, string tipo, string posicion, int dorsal, string pierna_habil, float sueldo, int contrato);
- + mostrarInfoJugador(): const void
- + entrenar(): void
- + ascender_categoria(): void
- + calcular_potencial() : const float
- + elegible_para_ascenso(): const bool