## Barcelona - anio\_fundacion : int - fundador : string - estadio : string - tempo actual : string - total\_partidos\_tempo : int - total\_goles\_tempo : int - director\_tecnico : string + Barcelona() + Barcelona(int anio, string funda, string estad) + setBarcelona(int, int, int, string, string, string, string) + cambiar\_tecnico() + indice\_temp() + mostrarDatosFijos() : const + mostrarDatosTemporada() + mostrar() + setPartidos(int) + getPartidos) : int + setGoles(int) + getGoles(): int + setTemporada(string) + getTemporada() : string + setDirector(string) + getDirector() : string **Jugadores** # nombre: string # tipo: string # posición: string # dorsal: int # pierna\_habil: string # sueldo\_mensual: double # duracion\_contrato\_meses: int + Jugadores() + Jugadores(string nomb, string tip, string posi, int dors, string p\_h, double s\_m, int d\_c\_m) + calcular\_sueldo\_total() : const + aumentar\_sueldo(int) + renovar\_contrato() + cambiar\_posicion () + mostrarInfoJugador() : const + setNombre(string) + getNombre() : const string Banca - minutos\_jugados : int - horas\_entrenadas : int - partidos\_ ingresado: int - rendimiento\_entrenamiento : float

## Titulares

- titular\_en\_partidos : int
- goles : int
- asistencias : intentradas : int
- entrauas .
- pases : int
- despejes : int - atajadas : int
- minutos\_jugados : int
- + Titulares(int partidos, int gole, int asist, int entrad, int pas, int despe, int ataj, int minutos, string nombre, string tipo, string posicion, int dorsal, string pierna\_habil, float sueldo\_mensual, int contrato)
- + mostrarInfoJugador(): const string
- + estadisticas) : const string
- + calcular\_rendimiento) : const float
- + tiene\_buen\_rendimiento) : const bool

- + Banca(int minutos, int entrenamientos, int partidos, float rendimiento, string nombre,string tipo, string posicion, int dorsal, string pierna\_habil,
- float sueldo, int contrato) + entrenar(int tiempo\_horas) : void
- + ingresar\_partido(int tiempo) : void
- + calcular\_rendimiento\_entrenamiento) : const float
- + disponible\_para\_titular() : const bool
- + mostrarinfoJugador(): void const

## Cantera

- edad : int
- categoria : string
- entrenamientos\_realizados : int
- potencia : floatl
- + Cantera(int edaD, string catego, int entrenamiento, float poten, string nombre, string tipo, string posicion, int dorsal, string pierna\_habil, float sueldo, int contrato);
- + mostrarInfoJugador() : const void
- + entrenar() : void
- + ascender\_categoria() : void
- + calcular\_potencial() : const float
- + elegible\_para\_ascenso() : const bool