



UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS
FACULTAD DE INGENIERIA

SYLLABUS

PROYECTO CURRICULAR:
INGENIERIA ELECTRONICA

NOMBRE DEL DOCENTE:

ESPACIO ACADÉMICO (Asignatura):

Análisis y diseño de microprocesadores

Obligatorio (x) : Básico () Complementario ()

Electivo () : Intrínsecas () Extrínsecas ()

CÓDIGO: 33

NUMERO DE ESTUDIANTES:

GRUPO:

NÚMERO DE CREDITOS: 3

TIPO DE CURSO: TEÓRICO PRACTICO TEO-PRAC:

Alternativas metodológicas:

*Clase Magistral (x), Seminario (), Seminario – Taller (), Taller (x), Prácticas (x),
Proyectos tutoriados (), Otro: _____*

HORARIO

DIA	HORAS	SALON
Día 1	2	Aula de clase
Día 2	2	Aula de clase
Día 3	2	Laboratorio / sala de sistemas

I. JUSTIFICACIÓN DEL ESPACIO ACADÉMICO (El Por Qué?)

La miniaturización de la electrónica busca principalmente la reducción del espacio y el consumo de potencia de un circuito (De micheli 1992). Hoy en día las escalas de integración permiten colocar varios millones de transistores en un centímetro cuadrado (Brown 2000). Por tanto, es necesario que un ingeniero electrónico tenga las herramientas necesarias para abordar la miniaturización y enfrentar las posibilidades ofrecidas por las escalas de integración disponibles.

Los sistemas electrónicos modernos en su mayoría están compuestos por dispositivos digitales. Así las cosas, un ingeniero que pretenda hacer desarrollo electrónico hoy en día necesariamente se verá enfrentado con el diseño digital de dispositivos. Por tanto, en el dominio de las técnicas y métodos digitales deberá satisfacer las exigencias de la miniaturización y manejar eficientemente las tecnologías de implementación dadas por las escalas de integración del mercado (Gajski 2000).

El diseño actual de sistemas digitales apunta en la base al desarrollo de procesadores digitales con prestaciones óptimas (Hensessy 2006). Se habla entonces de soportar este diseño en métodos formales de diseño y especificación. Los métodos de diseño formales incluyen principios de optimización para manejar los objetivos y restricciones impuestos por la miniaturización (Gajski 2000, De Micheli 1992). Como complemento, los métodos de especificación apuntan a abordar la implementación de los sistemas digitales por medio de lenguajes de descripción de hardware buscando que la complejidad sea tratada en altos niveles de abstracción.

II. PROGRAMACIÓN DEL CONTENIDO (El Qué? Enseñar)

OBJETIVO GENERAL

Introducir al estudiante en el análisis, diseño e implementación de procesadores digitales de propósito específico y general.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Introducir al estudiante en el modelado de sistemas digitales por medio de lenguajes de descripción de hardware.
- Presentar al estudiante un método formal para el diseño y síntesis de procesadores digitales de propósito específico.
- Introducir al estudiante en el análisis y aplicación de los microprocesadores de propósito general.

COMPETENCIAS DE FORMACIÓN:

Generales:

- Diseñar y construir herramientas para la solución de problemas.
- Emplear métodos formales de diseño.

- Formular, desarrollar y documentar proyectos de ingeniería

Específicas:

- Proveer soluciones basadas en lenguajes de descripción de hardware y lógica programable.
- Diseñar sistemas digitales de media complejidad.
- Identificar arquitecturas de microprocesadores según especificaciones aplicativas.

RESULTADOS DE APRENDIZAJE

Al terminar el curso el estudiante debe estar en capacidad de:

- Construir en HDL circuitos digitales combinacionales y sincrónicos
- Construir circuitos digitales sobre lógica programable (FPGA).
- Diseñar soluciones digitales utilizando máquinas de estado algorítmicas.
- Construir máquinas de estado algorítmicas de prestaciones óptimas sobre FPGA.
- Distinguir las arquitecturas microprocesadores básicos.
- Usar las instrucciones del ensamblador de un procesador básico.

PROGRAMA SINTÉTICO

- Lenguajes de descripción de hardware
- Diseño, síntesis y optimización de máquinas de estado algorítmicas.
- Análisis y programación de procesadores CISC y RISC.

III. ESTRATEGIAS (¿El Cómo?)

Lección magistral en la cual se presentarán los elementos teóricos y conceptuales de la unidad temática que se encuentre bajo estudio de acuerdo con la programación.

Sesión de laboratorio donde los estudiantes tendrán la oportunidad de aplicar los conceptos vistos en la lección magistral particularmente por medio de herramientas software y sistemas de desarrollo basados en lógica programable.

Sesión de ejercicios en la cual estudiante y profesor revisarán los conceptos introducidos en la lección magistral por medio del desarrollo de problemas básicos en herramientas computacionales.

Trabajo autónomo enfocado al desarrollo de pequeños proyectos orientados a fortalecer los conceptos revisados en la lección magistral, la sesión de ejercicios y el laboratorio.

	Horas			Horas profesor/semana	Horas Estudiante/semana	Total Horas Estudiante/semestre	Créditos
Tipo de Curso	TD	TC	TA	(TD + TC)	(TD + TC +TA)	X 16 semanas	
	4	2	3	6	9	144	3

Trabajo Presencial Directo (TD): trabajo de aula con plenaria de todos los estudiantes.

Trabajo Mediado_Cooperativo (TC): Trabajo de tutoría del docente a pequeños grupos o de forma individual a los estudiantes.

Trabajo Autónomo (TA): Trabajo del estudiante sin presencia del docente, que se puede realizar en distintas instancias: en grupos de trabajo o en forma individual, en casa o en biblioteca, laboratorio, etc.)

IV. RECURSOS (Con Qué?)

Para el desarrollo de los espacios académicos bajo la metodología sugerida anteriormente será necesario contar con medios audiovisuales, como por ejemplo Video-Beam y proyector de transparencias. Igualmente, el desarrollo la sesión cooperativa de laboratorio demandará de una sala de informática dotada con un número suficiente de computadores, los cuales deberán contar con las plataformas software apropiadas y sistemas de desarrollo basados en lógica programable.

BIBLIOGRAFÍA

TEXTOS GUÍA

Principios de diseño Digital, Daniel Gajski, Prentice Hall, 2000.
Fundamentos de lógica digital con diseño VHDL, Stephen Brown, McGraw Gill, 2000.
Computer Architecture : a quantitative approach, John Henessey , Morgan Kauffman, 2006

TEXTOS COMPLEMENTARIOS

Computer Architecture : a quantitative approach, John Henessey , Morgan Kauffman, 2006.
The design warrior's guide to FPGAs (Devices, tools and flows), Clive Maxfield, Elsevier,2000.
Synthesis and optimization of digital circuits, Giovanni de Micheli, Prentice-hall, 1992.
Digital Arithmetic, Milos Ercegovac, Morgan Kaufmann, 2004.

REVISTAS

DIRECCIONES DE INTERNET

V. ORGANIZACIÓN / TIEMPOS (De Qué Forma?)

1	Señales digitales y su representación	Brown , Capítulo 5 Gajski, Capítulo 2	
2	Introducción a los lenguajes de descripción de hardware.	Brown , Capítulo 5 Gajski , Capítulo 2	
3	Modelado y síntesis de circuitos combinacionales en VHDL.	Brown , Capítulo 6	
4	Modelado y síntesis de circuitos sincrónicos en VHDL.	Brown, Capítulo 7	
5	Introducción a la lógica programable.	Maxfield, Capítulos 3 y 4	
6	Máquinas de estado	Gajski, Capítulo 6	
7	Maquinas de estado algorítmicas	Gajski , Capítulo 8	
8	Procesadores de propósito específico		
9	Síntesis de máquinas de estado algorítmicas	Gajski , Capítulo 8	
10	Introducción a la optimización del camino de datos.	Gajski, Capítulo 8	
11	Arquitectura del procesador CISC	Gajski , Capítulo 9 ,Henessey	
12	Operaciones en el camino de datos	Gajski , Capítulo 9 ,Henessey	
13	Operaciones en memoria	Gajski, Capítulo 9, Henessey	
14	Operaciones de salto	Gajski , Capítulo 9,Henessey	
15	Programación en assembler	Henessey	
16	Introducción al procesador RISC	Gajski capítulo 9	
VI. EVALUACIÓN (Qué, Cuándo, Cómo?) <i>Es importante tener en cuenta las diferencias entre evaluar y calificar. El primero es un proceso cualitativo y el segundo un estado terminal cuantitativo que se obtiene producto de la evaluación. Para la obtención de la información necesaria para los procesos de evaluación se requiere diseñar distintos formatos específicos de autoevaluación, coevaluación y heteroevaluación.</i>			
PRIMERA NOTA	TIPO DE EVALUACIÓN	FECHA	PORCENTAJE
	Exámenes parciales,tareas, quizes, talleres, prácticas de laboratorioo proyectos	Según calendario académico	35%

SEGUNDA NOTA	Exámenes parciales, tareas, quizes, talleres, prácticas de laboratorio o proyectos.	Según calendario académico	35%
TERCERA NOTA	Examen final	Según calendario académico	30%
ASPECTOS A EVALUAR DEL CURSO. El docente explicita y describe los criterios a tener en cuenta al evaluar. Por ejemplo:			
<ol style="list-style-type: none"> 1. Evaluación del desempeño docente 2. Evaluación de los aprendizajes de los estudiantes en sus dimensiones: individual/grupo, teórica/práctica, oral/escrita. 3. Autoevaluación: 4. Coevaluación del curso: de forma oral entre estudiantes y docente. 			

