

# Rectas y Planos

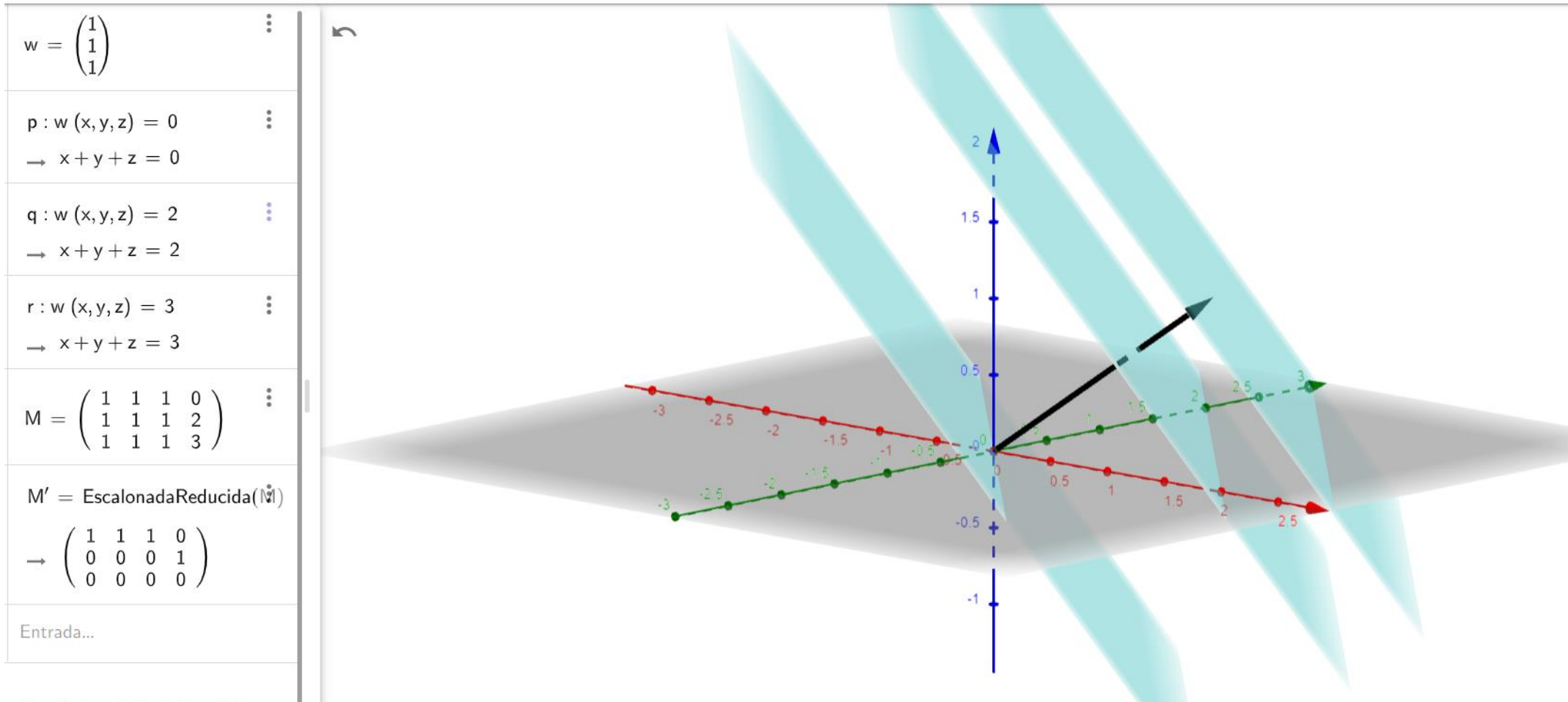
[gmunoz@udistrital.edu.co](mailto:gmunoz@udistrital.edu.co)

# Intersección de planos en 3D

- Cada plano es una ecuación lineal. El conjunto de puntos que está en la intersección de los planos, corresponde al conjunto solución del sistema de ecuaciones lineales.

	# de var. libres	
Inconsistente	-	No hay puntos donde se intersecan todos los planos
Consistente	0	Sólo hay un punto
Consistente	1	Los planos se intersecan en una recta
Consistente	2	Todos los planos corresponden al mismo plano

# Tres planos paralelos



- La forma escalón tiene un pivote en los términos constantes.
- Por lo tanto el sistema de ecuaciones es inconsistente.

# Dos planos paralelos



$$w = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$



$$p : w(x, y, z) = 0$$

$$\rightarrow x + y + z = 0$$



$$q : w(x, y, z) = 2$$

$$\rightarrow x + y + z = 2$$

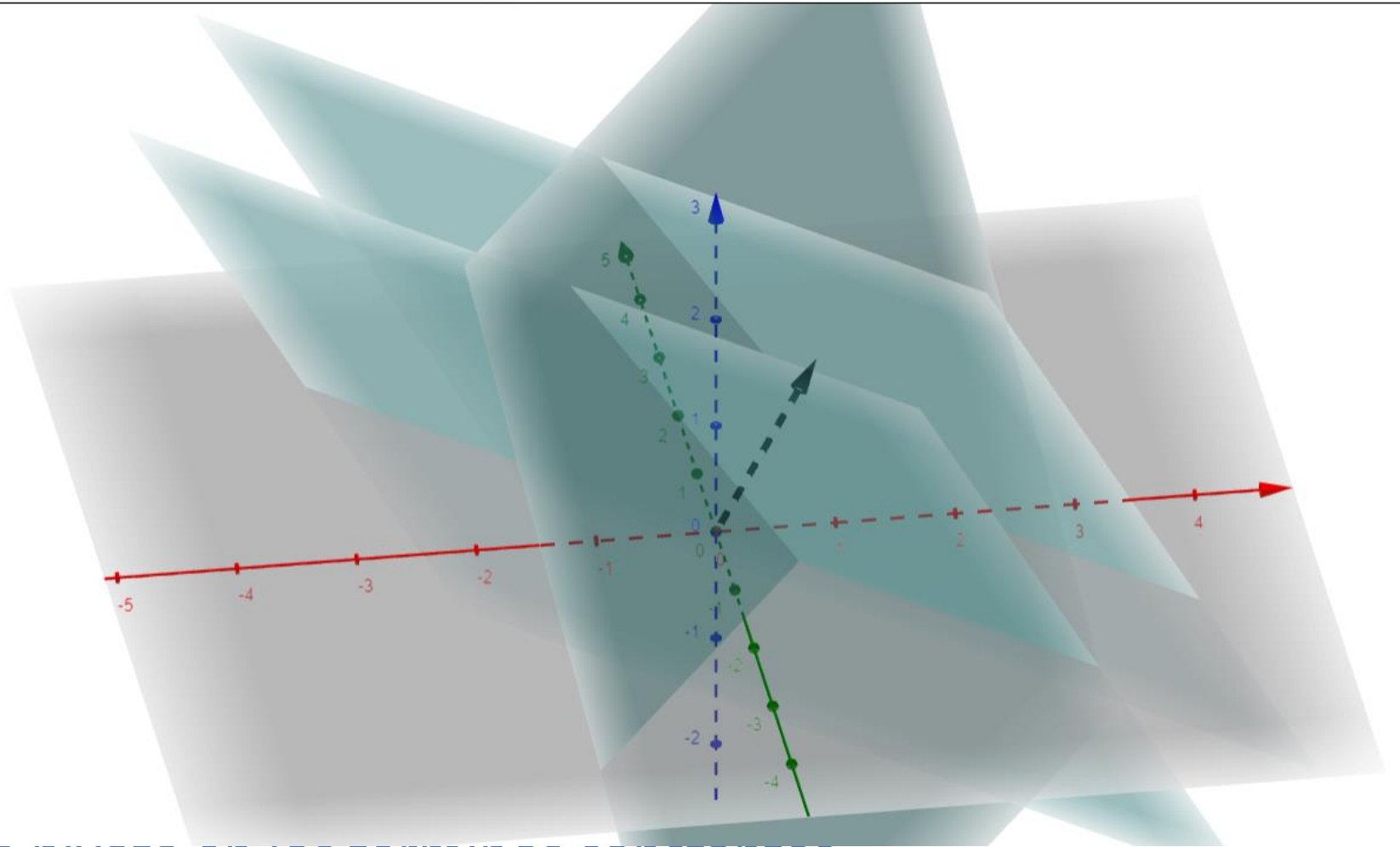
$$M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 2 \\ 3 & -2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

$$M' = \text{EscalonadaReducida}(M)$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0.6 & 0 \\ 0 & 1 & 0.4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

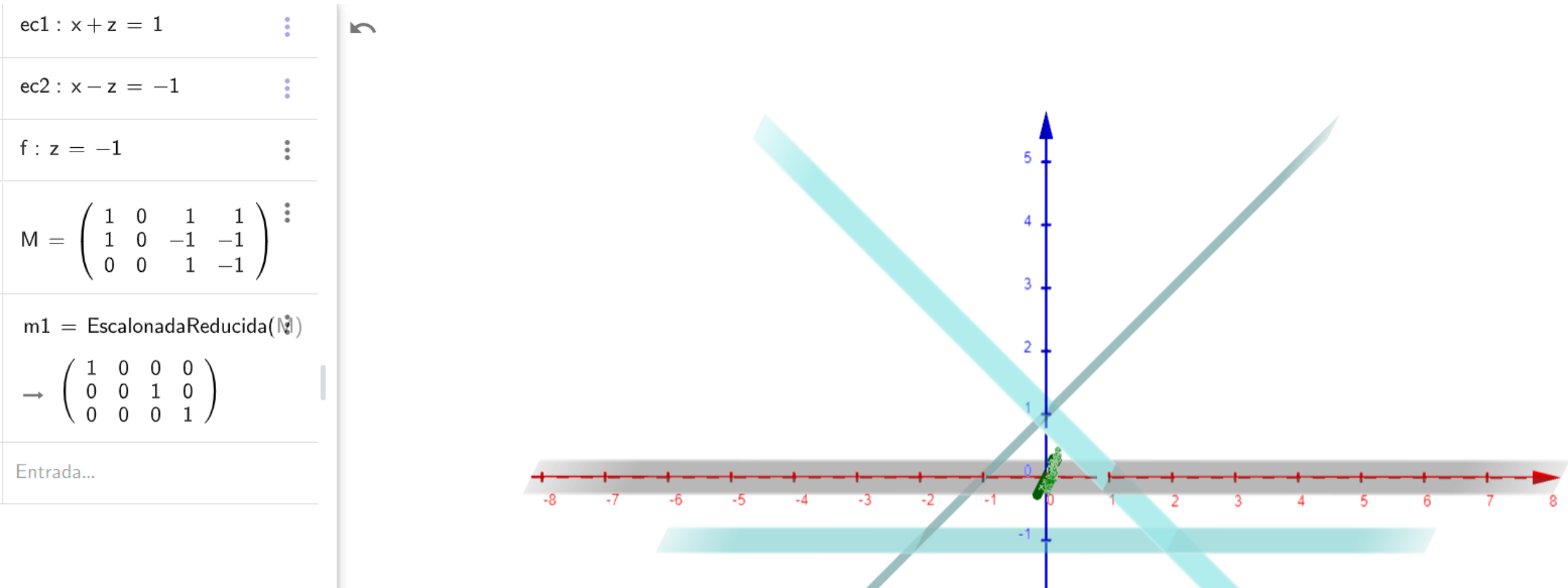


$$r : 3x - 2y + z = 3$$



- La forma escalon tiene un pivote en los terminos constantes.
- Por lo tanto el sistema de ecuaciones es inconsistente.

# Túnel con planos



- La forma escalón tiene un pivote en los términos constantes.
- Por lo tanto el sistema de ecuaciones es inconsistente.

# Los planos se intersecan en un punto

$$w = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$p : w(x, y, z) = 0 \\ \rightarrow x + y + z = 0$$

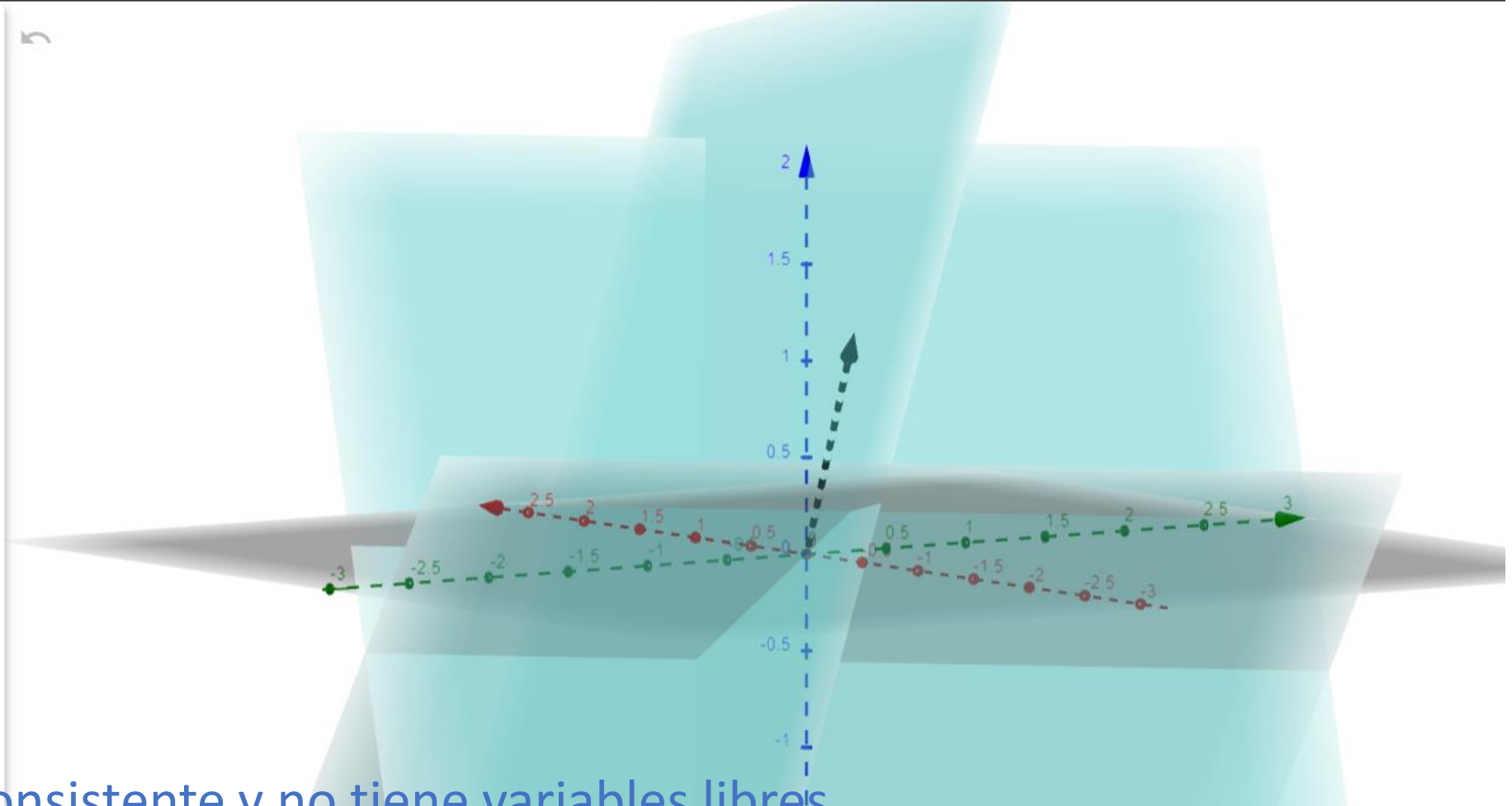
$$M = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 3 & -2 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -4 & 3 \end{pmatrix}$$

$$M' = \text{EscalonadaReducida}(M)$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0.76 \\ 0 & 1 & 0 & -0.16 \\ 0 & 0 & 1 & -0.6 \end{pmatrix}$$

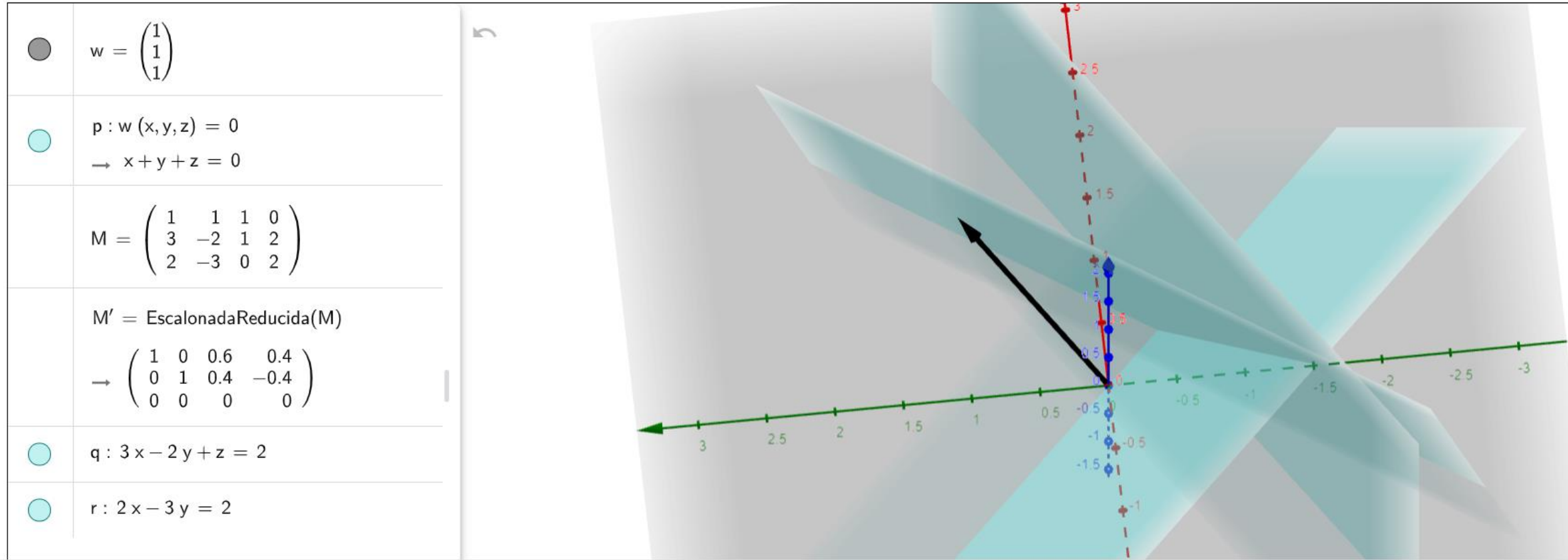
$$q : 3x - 2y + z = 2$$

$$r : x + y - 4z = 3$$



- El sistema es consistente y no tiene variables libres.
- Por lo tanto tiene solución única.

# Los planos se intersecan en una recta



- El sistema es consistente y tiene una variable libre.
- Por lo tanto tiene infinitas soluciones, con dimensión 1.

# Rectas en 3D



# Recta en 3D

Por cada igualdad:  
Variables a la izquierda y  
constantes a la derecha

Dos ecuaciones lineales con 3 variables.  
1 variable libre y 2 variables delanteras.

$$\begin{aligned}w_x x + w_y y + w_z z &= d_1 \\ v_x x + v_y y + v_z z &= d_2\end{aligned}$$

Solución general del  
sistema de dos ecuaciones

Ecuaciones simétricas

$$\begin{cases} \frac{x-P_x}{u_x} = \frac{y-P_y}{u_y} = \frac{z-P_z}{u_z} & \text{Si } u_x \neq 0, u_y \neq 0, u_z \neq 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \frac{a-P_a}{u_a} = \frac{b-P_b}{u_b}, c = P_c & \text{Si } u_a \neq 0, u_b \neq 0, u_c = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} b = P_b, c = P_c & \text{Si } u_a \neq 0, u_b = 0, u_c = 0 \end{cases}$$

Se despeja  $t$   
y se igualan  
las ecuaciones

Ecuación vectorial de la  
recta en  $\mathbb{R}^3, \vec{u} \neq \vec{0}$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} u_x \\ u_y \\ u_z \end{pmatrix}$$
$$\vec{x} = P + t_1 \vec{u}$$

$\vec{u}$  es la dirección  
 $P$  es un punto

Ecuaciones paramétricas  
de la recta en  $\mathbb{R}^3$

$$\begin{aligned}x &= P_x + t u_x \\ y &= P_y + t u_y \\ z &= P_z + t u_z\end{aligned}$$

Dos puntos,  $P \neq Q$

$$P = \begin{pmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{pmatrix}, \quad Q = \begin{pmatrix} Q_x \\ Q_y \\ Q_z \end{pmatrix},$$

$$\vec{Q} = P + \vec{u}$$

$$\vec{Q} - P = \vec{u}$$

# Recta en 3D

Por cada igualdad:  
Variables a la izquierda y  
constantes a la derecha

Dos ecuaciones lineales con 3 variables.  
1 variable libre y 2 variables delanteras.

$$w_x x + w_y y + w_z z = d_1$$

$$v_x x + v_y y + v_z z = d_2$$

Solución general del  
sistema de dos ecuaciones

Ecuaciones simétricas

$$\begin{cases} \frac{x-P_x}{u_x} = \frac{y-P_y}{u_y} = \frac{z-P_z}{u_z} \end{cases} \quad \text{Si } u_x \neq 0, u_y \neq 0, u_z \neq 0$$

$$\begin{cases} \frac{a-P_a}{u_a} = \frac{b-P_b}{u_b}, c = P_c \end{cases} \quad \text{Si } u_a \neq 0, u_b \neq 0, u_c = 0$$

$$\begin{cases} b = P_b, c = P_c \end{cases} \quad \text{Si } u_a \neq 0, u_b = 0, u_c = 0$$

Ecuación vectorial de la  
recta en  $\mathbb{R}^3$ ,  $\vec{u} \neq \vec{0}$

$\vec{u}$  es la dirección  
 $P$  es un punto

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} u_x \\ u_y \\ u_z \end{pmatrix}$$

$$\vec{x} = P + t_1 \vec{u}$$

Ecuaciones paramétricas  
de la recta en  $\mathbb{R}^3$

$$x = P_x + t u_x$$

$$y = P_y + t u_y$$

$$z = P_z + t u_z$$

Se despeja  $t$   
y se igualan  
las ecuaciones

$$\frac{x-4}{-1} = \frac{z-0}{1}$$

$$x+4 = -z$$

$$x+z = 4 \quad y = -3$$

```
1 def sol_gen(t):
2     x= 4 + -1*t
3     y=-3 + 0*t
4     z= 0 + 1*t
5     return np.array([x,y,z])
```

Dos puntos,  $P \neq Q$

$$P = \begin{pmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{pmatrix}, \quad Q = \begin{pmatrix} Q_x \\ Q_y \\ Q_z \end{pmatrix}$$

$$\vec{Q} = P + \vec{u}$$

# Recta en $\mathbb{R}^3$

- Punto  $\vec{b} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$  y dirección  $\vec{v} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix}$

Ecuación vectorial  
Ecuación paramétrica

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} x_1 &= b_1 + tc_1 \\ x_2 &= b_2 + tc_2 \\ x_3 &= b_3 + tc_3 \end{aligned}$$

$$t = \frac{x_1 - b_1}{c_1} = \frac{x_2 - b_2}{c_2} = \frac{x_3 - b_3}{c_3}$$

$$\begin{aligned} \frac{x_1 - b_1}{c_1} &= \frac{x_2 - b_2}{c_2} \Rightarrow c_2 x_1 - c_1 x_2 = c_2 b_1 - c_1 b_2 \\ \frac{x_2 - b_2}{c_2} &= \frac{x_3 - b_3}{c_3} \Rightarrow c_3 x_2 - c_2 x_3 = c_3 b_2 - c_2 b_3 \end{aligned}$$

Planos de la recta

Si  $c_\alpha = 0$

$$\begin{aligned} x_\alpha &= b_\alpha \\ x_\beta &= b_\beta + tc_\beta \\ x_\gamma &= b_\gamma + tc_\gamma \end{aligned}$$

$$t = \frac{x_\beta - b_\beta}{c_\beta} = \frac{x_\gamma - b_\gamma}{c_\gamma}$$

$$\frac{x_\beta - b_\beta}{c_\beta} = \frac{x_\gamma - b_\gamma}{c_\gamma} \Rightarrow$$

$$x_\alpha = b_\alpha$$

$$c_\gamma x_\beta - c_\beta x_\gamma = c_\gamma b_\beta - c_\beta b_\gamma$$

Planos de la recta

Si  $c_\alpha = 0$  y  $c_\beta = 0$

$$\begin{aligned} x_\alpha &= b_\alpha \\ x_\beta &= b_\beta \\ x_\gamma &= b_\gamma + tc_\gamma \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x_\alpha &= b_\alpha \\ x_\beta &= b_\beta \end{aligned}$$

Planos de la recta



# Ejercicio

Complete cada renglón con la respectiva información que corresponde a la misma recta.

Intersección de dos planos no dependientes	Una forma paramétrica	Un par de puntos	Ecuaciones simétricas	Dibujo
$3x+2y+3z=6$ $x+y+z=1$				
	$x=3+2t$ $y=-1+t$ $z=-t$			
		$(3,5,1) (2,4,1)$		

# Rectas en 2D

# Recta en 3D

Por cada igualdad:  
Variables a la izquierda y  
constantes a la derecha

Dos ecuaciones lineales con 3 variables.  
1 variable libre y 2 variables delanteras.

$$\begin{aligned}w_x x + w_y y + w_z z &= d \\ v_x x + v_y y + v_z z &= d\end{aligned}$$

Solución general del  
sistema de dos ecuaciones

Ecuaciones simétricas

$$\begin{cases} \frac{x-P_x}{u_x} = \frac{y-P_y}{u_y} = \frac{z-P_z}{u_z} & \text{Si } u_x \neq 0, u_y \neq 0, u_z \neq 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} \frac{a-P_a}{u_a} = \frac{b-P_b}{u_b}, c = P_c & \text{Si } u_a \neq 0, u_b \neq 0, u_c = 0 \end{cases}$$

$$\begin{cases} b = P_b, c = P_c & \text{Si } u_a \neq 0, u_b = 0, u_c = 0 \end{cases}$$

Se despeja  $t$   
y se igualan  
las ecuaciones

Ecuación vectorial de la  
recta en  $\mathbb{R}^3$ ,  $\vec{u} \neq \vec{0}$

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} u_x \\ u_y \\ u_z \end{pmatrix}$$
$$\vec{x} = P + t_1 \vec{u}$$

$\vec{u}$  es la dirección  
 $P$  es un punto

Ecuaciones paramétricas  
de la recta en  $\mathbb{R}^3$

$$\begin{aligned}x &= P_x + tu_x \\ y &= P_y + tu_y \\ z &= P_z + tu_z\end{aligned}$$

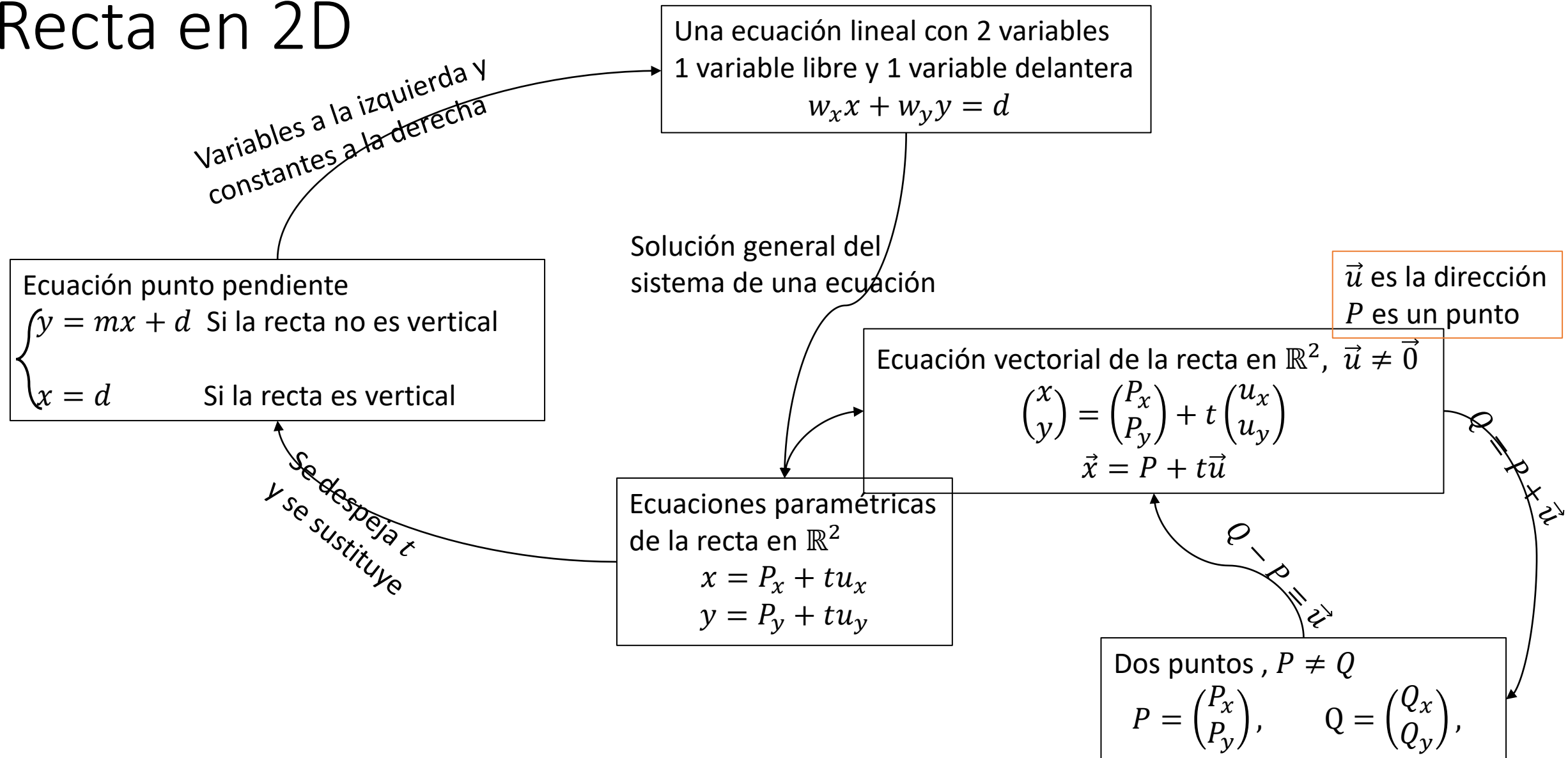
Dos puntos,  $P \neq Q$

$$P = \begin{pmatrix} P_x \\ P_y \\ P_z \end{pmatrix}, \quad Q = \begin{pmatrix} Q_x \\ Q_y \\ Q_z \end{pmatrix},$$

$Q - P = \vec{u}$

$Q = P + \vec{u}$

# Recta en 2D



# Ejercicio

1- Complete cada renglón con la información que corresponde a la misma recta, si es posible.

La forma pendiente intersección	Una forma estándar	Una forma paramétrica	La intersección con ejes x,y	Un par de puntos que no están en los ejes.	Dibujo
$y=3x+2$					
	$0x+3y=6$				
		$x=3+2t$ $y=-1+t$			
			Eje x en 3 Eje y en 4		
				(3,5) y (2,4)	

2- Encuentre la intersección entre las rectas del primer y del tercer renglón. Solucionar de dos formas, primero usando las ecuaciones en forma estándar y luego usando las ecuaciones en forma paramétrica.



- Ejercicios Nakos 2.7.{1,11,13}