

Introducción a HCI (Interacción Humano-Computadora)

1. ¿Qué es HCI?

La Interacción Humano-Computadora (HCI, por sus siglas en inglés) es un campo interdisciplinario que estudia cómo las personas interactúan con las computadoras y cómo diseñar sistemas que sean fáciles, eficientes y agradables de usar. Su objetivo principal es mejorar la experiencia del usuario al diseñar interfaces que faciliten la comunicación entre humanos y máquinas.

2. ¿En qué año nació el HCI y qué hitos históricos tuvieron relevancia?

El HCI surgió formalmente en la década de 1980, aunque sus bases se remontan a los años 1940 y 1950 con la aparición de las primeras computadoras. Algunos hitos importantes incluyen:

- 1945: Vannevar Bush propone el “Memex”, un dispositivo teórico precursor de la hipertextualidad.
- 1963: Ivan Sutherland desarrolla “Sketchpad”, el primer programa gráfico interactivo.
- 1968: Douglas Engelbart presenta el primer mouse y una demostración interactiva (“The Mother of All Demos”).
- 1980s: Nace oficialmente el campo HCI con la popularización de las computadoras personales y el enfoque en la usabilidad y diseño centrado en el usuario.
- 2000s en adelante: Evolución hacia interfaces táctiles, realidad aumentada y tecnologías centradas en la experiencia del usuario (UX).

El HCI continúa siendo fundamental en el desarrollo de tecnologías intuitivas, accesibles y humanas.