

Jorge Gerardo Quilla Luyo Estudiante de Ingeniería de Software

+51 932620617 | g.quillaluyo@gmail.com | Lima, Perú | https://github.com/GerardoQuilla

Perfil Profesional	Estudiante de octavo ciclo de Ingeniería de Software con una sólida formación en programación y un profundo conocimiento de las etapas del desarrollo de soluciones de software. Familiarizado con metodologías ágiles y comprometido con el aprendizaje continuo y la adopción de nuevas tecnologías. Apasionado por la creación de soluciones innovadoras, con un enfoque en el desarrollo de aplicaciones web y móviles. Poseo habilidades tanto en el diseño y desarrollo de interfaces de usuario como en la implementación de APIs eficientes y escalables.
Educación	8vo ciclo – Universidad Peruana de Ciencias Aplicadas 2021 – 2026
Participación en proyectos	Proyectos universitarios • Fromzero (abril 2024 - hoy): Este proyecto universitario llamado Fromzero permite conectar PYMEs y desarrolladores freelance para la realización de proyectos. Este proyecto fomenta el desarrollo profesional de los freelancers al brindarles la oportunidad de adquirir experiencia con proyectos publicados por empresas en busca de innovación para sus negocios. El proyecto cuenta con una experiencia web y móvil para sus usuarios. Fui responsable del desarrollo frontend (Angular y Flutter) y backend (Spring Boot) de la aplicación, implementación de servicios externos, despliegue de base de datos y del API en la plataforma Azure.

	TrackMyRoute (setiembre 2024 - hoy): Este proyecto universitario llamado TrackMyRoute permite a los usuarios de transporte público planificar sus rutas de una mejor manera. La aplicación permite conocer los horarios de ruta aproximados de transportes tanto de llegada como salida. Fui responsable del desarrollo del backend de la aplicación utilizando una arquitectura de microservicios de manera básica. Se utilizó Spring Cloud para implementar un Config server, Eureka y para crear un API Gateway.
Competencias	Habilidades blandas: Comunicación activa Adaptabilidad Trabajo en equipo Resolución de problemas
Habilidades	Lenguajes de programación: Java, Typescript, Javascript, Python, Dart Frameworks: Spring Boot, Angular, Flutter Bases de Datos: MySQL, PostgreSQL Herramientas: Git, Github, JUnit, Docker, Azure IDEs: IntelliJ IDEA, Visual Studio Code, Android Studio Otros: Excel Intermedio, inglés intermedio
Cursos (Electivos)	 Python for Everybody - University of Michigan HTML, CSS, and Javascript for Web Developers - Johns Hopkins University Introducción al desarrollo web - Universidad de los Andes Learn SQL Basics for Data Science - University of California, Davis Learn to Program: The Fundamentals - University of Toronto Scrum Master Certification Specialization - LearnQuest