Nuestro proyecto “KeyFinder” va a consistir en una aplicación IFTT que buscara keys de videojuegos al mejor precio. Nuestro objetivo es que el usuario en su cuenta establezca una serie de videojuegos en su lista de deseados, después el sistema se encargará de buscar en una serie de webs de venta de keys (desarrollaremos un web scraper que se encargue de esta función) y se mostrará una lista con los precios ordenador de menor a mayor para cada videojuego de la lista de deseados además del link de compra a cada uno de ellos.

Queremos que gracias a los sensores y actuadores, cada día a cierta hora, el usuario reciba una notificación de que ya tiene disponible la lista de precios en la aplicación y que reciba a su vez un email con dicha lista.

Aun no tenemos del todo claro donde desarrollaremos la aplicación donde el usuario establecerá su lista de deseados y recibirá la lista con los precios pero cabe la posibilidad de hacer una Aplicación de Android.