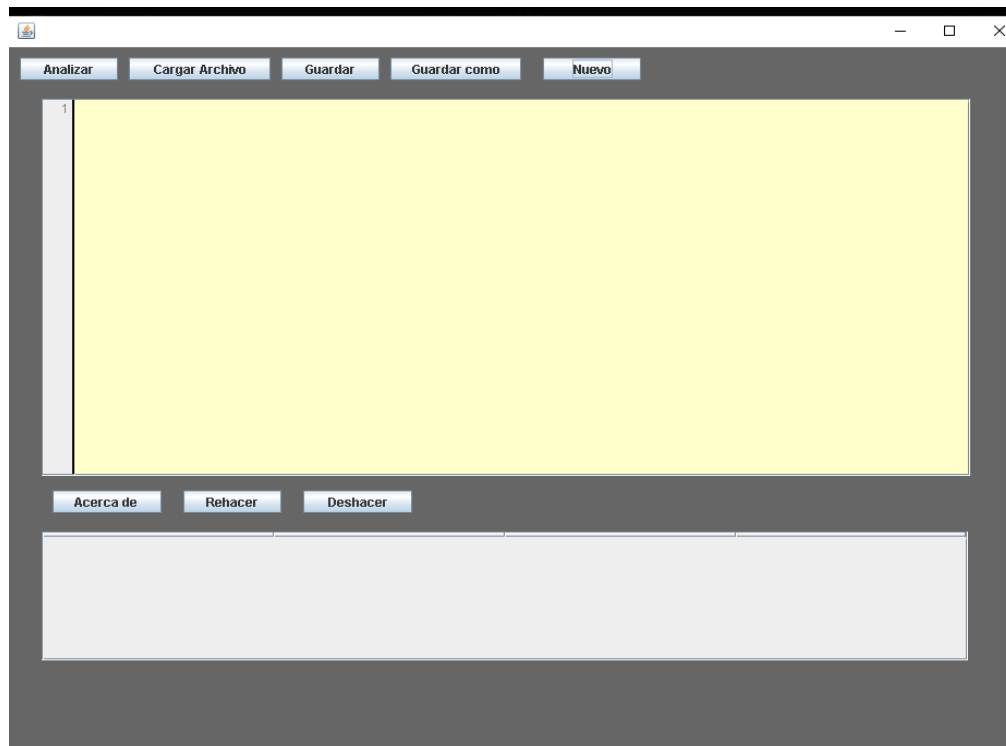


Luis Geraro Marcelino Tax Mantancio 201930539

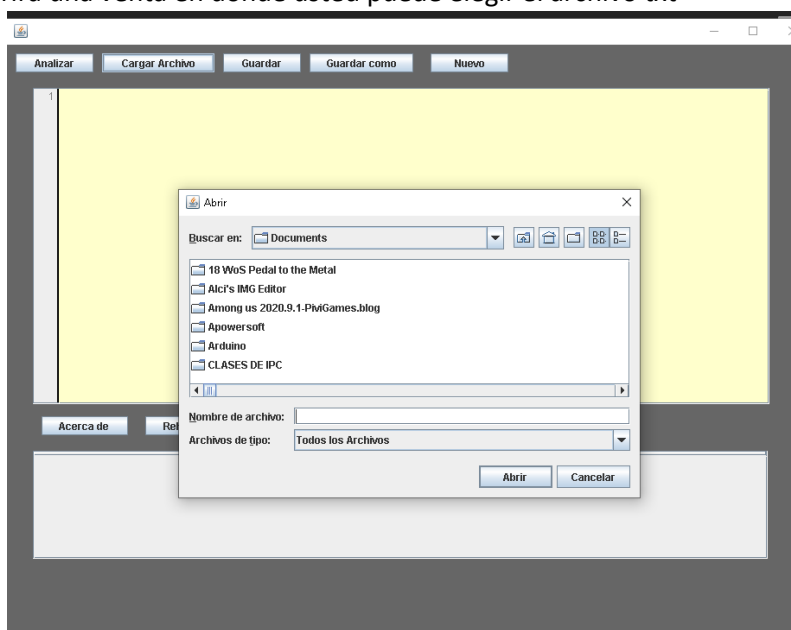
Al momento de iniciar el programa se le mostrara una ventana en donde tienen los diferentes tipos de opciones.



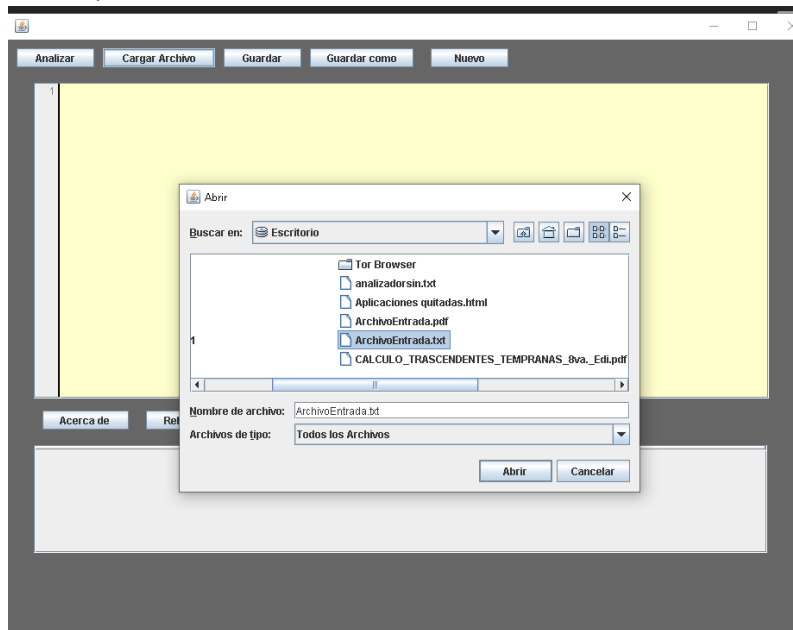
Cargar archivo

El usuario tiene dos opciones para poder ingresar texto, una de ellas es la de cargar archivo para poder tener una mejor eficiencia se le recomienda seguir los siguientes pasos

- Seleccionar la opción Carga Archivo
- Se abrirá una venta en donde usted puede elegir el archivo txt



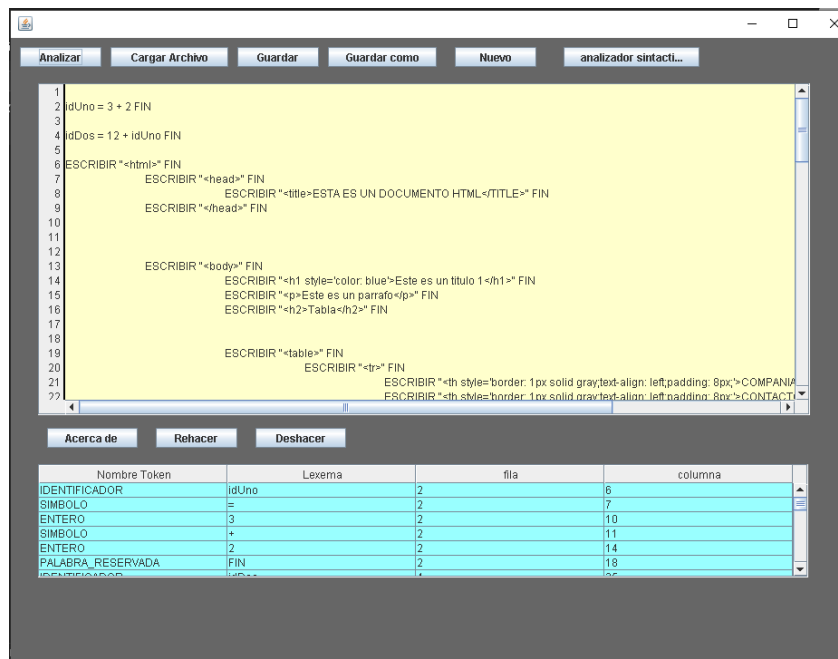
- Seleccionar la opción abrir



Una vez completado los pasos anteriores se le mostrará el texto carga en la ventana de color amarillo, si no se quiere cargar un archivo entonces se tendría que escribir de la forma estar en la ventana de color amarillo.

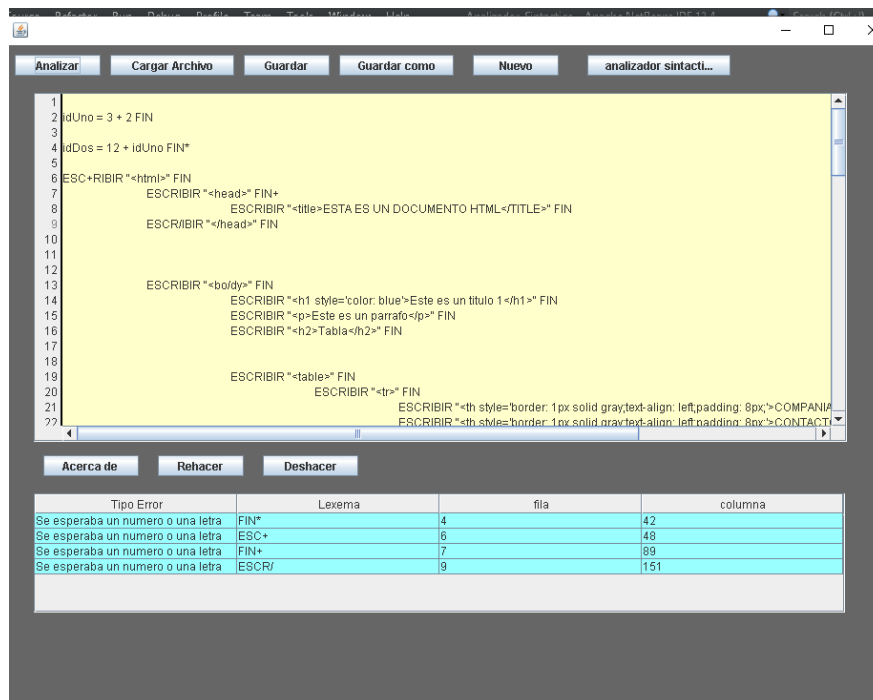
Analizar

Esta opción es encargada de poder analizar el texto de entrada, para posteriormente poder generar una tabla de reporte con los diferentes tipos de tokens, si el analizador no encuentra errores entonces se le mostrará una opción en donde se podrá analizar el texto de entrada mediante un analizador sintáctico.



Error

Si a la hora de analizar el texto de entra se encuentra un error se le mostrar en la parte de abajo una tabla en donde contiene el tipo de error que lo ocasiono y la columna y fila en donde se encuentre

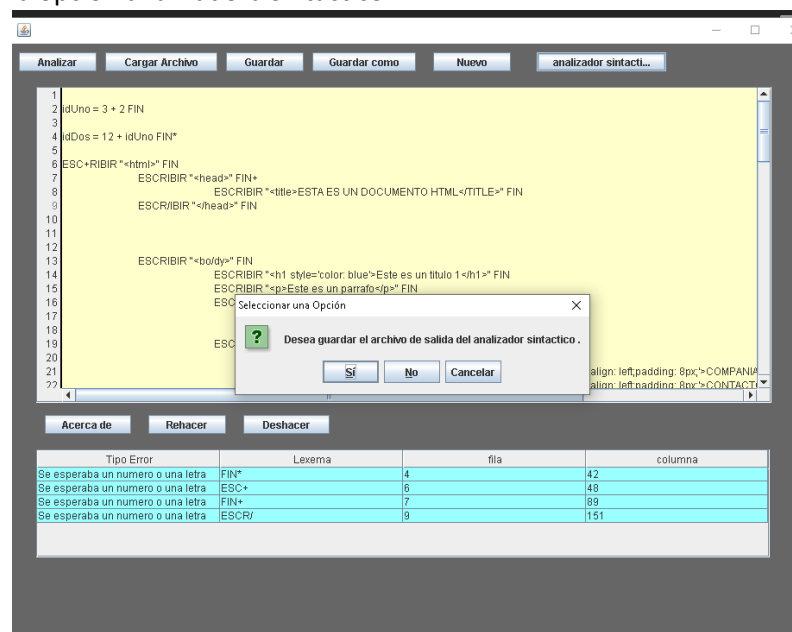


Analizador sintáctico

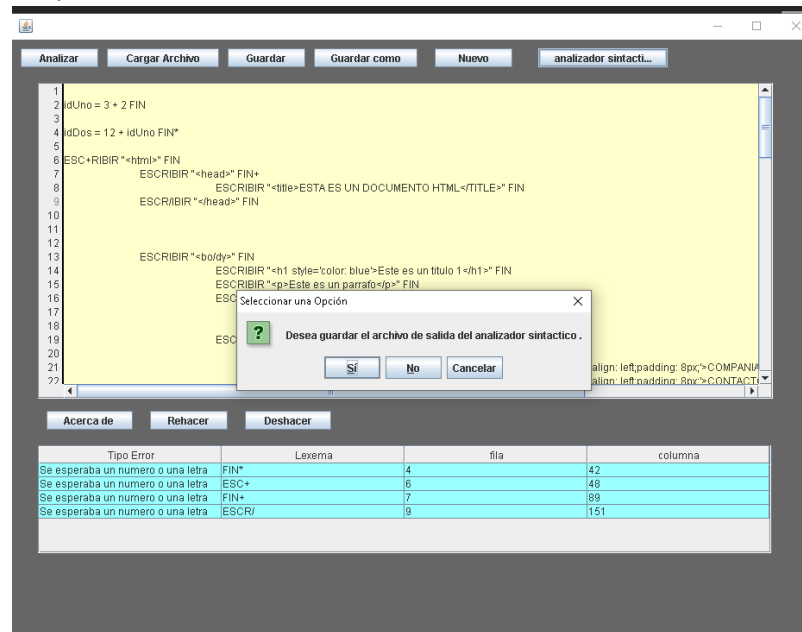
Esta opción es la en cargas de analizar el texto de entrada de una manera sintáctica

Pasos a seguir

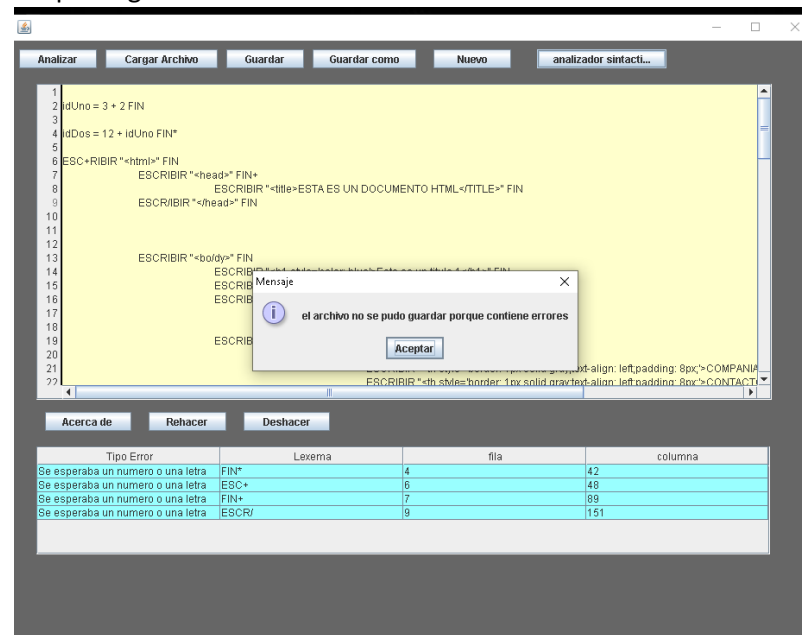
- Seleccionar la opción analizadora sintáctico



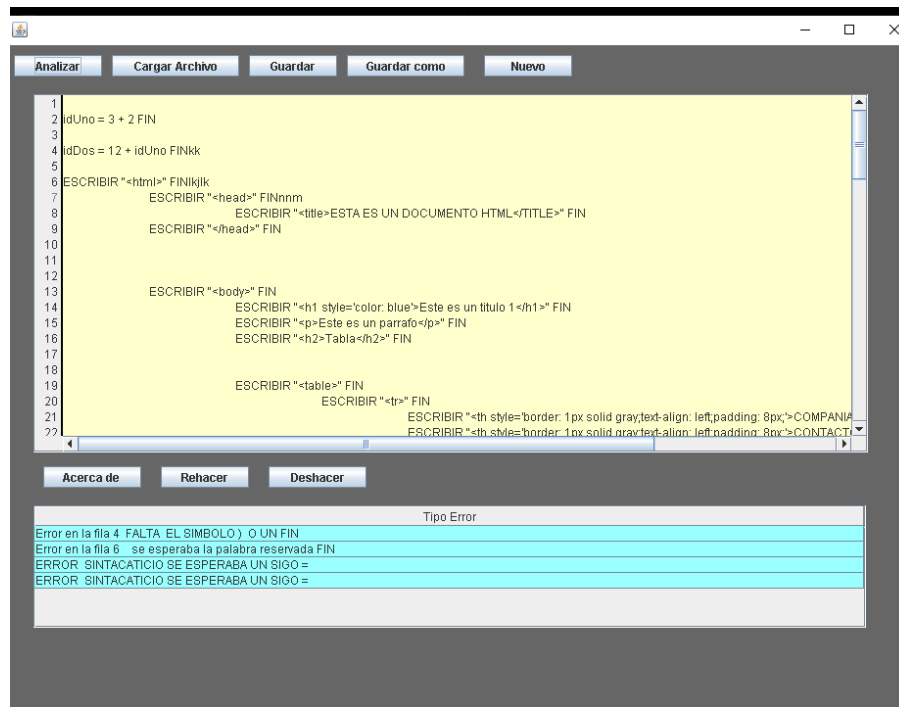
- Seleccionar la opción si



- Asignar un nombre al archivo, buscar una ubicación en donde dese guardar dicho archivo
- Seleccionar la opción guardar

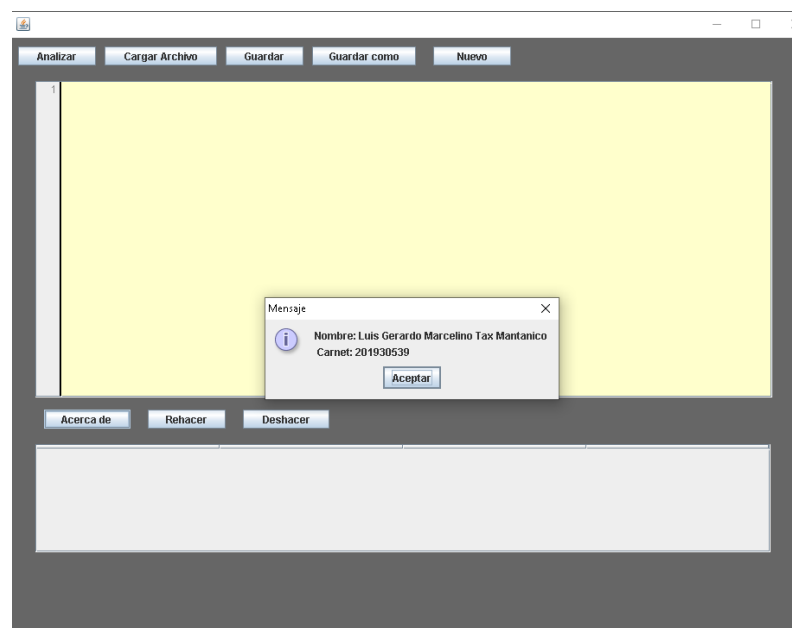


si al momento de analizar se encuentra con algún error no se podrá guardar el archivo en la ubicación establecida, se le mostrara una tabla en donde contiene los diferentes tipos de errores



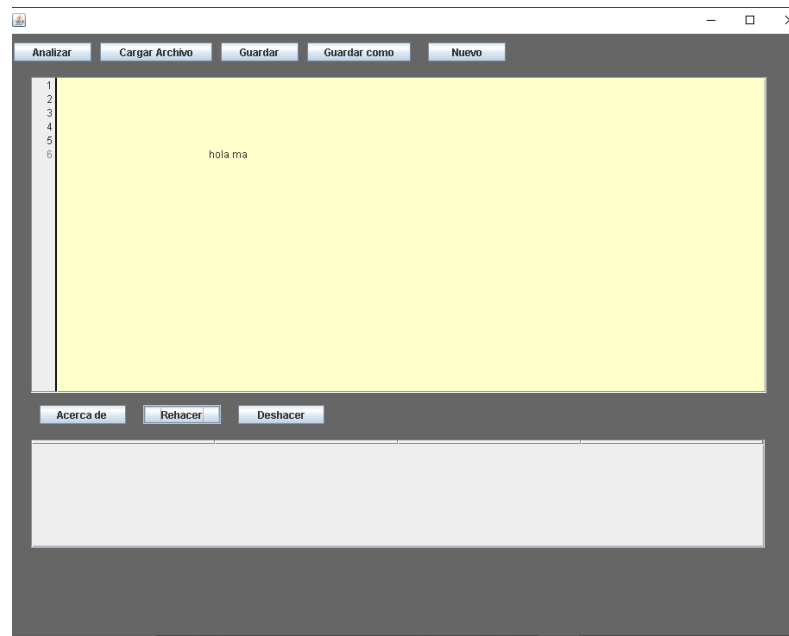
Acerca de

Esta opción es la encargada de mostrar la información de la persona en cargada de realizar el programa



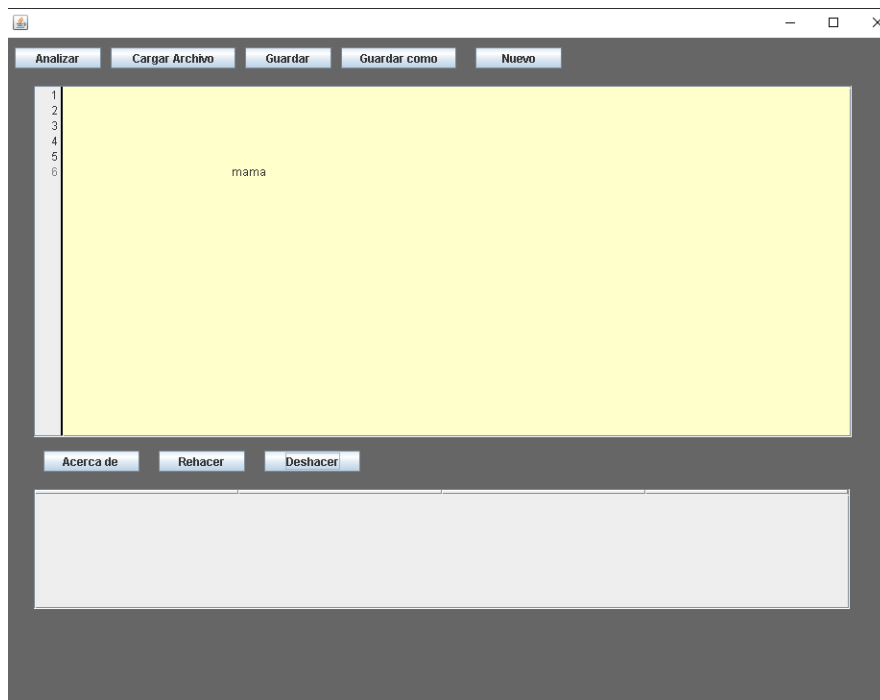
Rehacer

En esta opción es la encargada de poder rehacer el texto de entra que esta en el color amarillo



Deshacer

En esta opción es la encargada de poder deshacer r el texto de entra que está en el color amarillo



Guardar

En esta opcion se puede guardar el texto que esta en la ventada de color amarillo para poder guardar el texro se le abrira una ventata en donde sele pedira que ingrese con que nombre quiere que se gurde su archivo

