

## -ClassAttribute: Sieteafortunado

- campos: List<StringVar>
- gano: Label
- + \_\_init\_\_(self): void
- + crear\_interfaz(): void
- + generar\_numero(): int
- + jugar(): void
- 

sieteAfortunado --|> Tkinter.Tk

sieteAfortunado -right-> Button

sieteAfortunado -down-> PhotoImage

sieteAfortunado -down-> Label

sieteAfortunado \*-right-> StringVar