

# PROPUESTA DE JUEGO DE MATEMÁTICAS BÁSICAS Y CONOCIMIENTO GENERAL

## Equipo de desarrollo:

- Gerardo Yepez Tsuchiya
- Roberto Meraz Quintero

## Resumen:

Juego interactivo orientado a niños de primaria con la intención de reforzar su conocimiento de matemáticas básicas así como recordarles y/o enseñarles un poco de conocimiento general sobre el mundo. Se llevará a cabo a través de una “carrera” interactiva en la que para seguir avanzando es necesario responder correctamente, en el caso de responder incorrectamente, el juego dará a conocer la respuesta correcta de una manera entendible para niños.

## Objetivos del juego:

- Ayudar a practicar y reforzar el conocimiento de matemáticas en niños de primaria.
- Mostrar las matemáticas de manera interactiva y divertida para fomentar el interés en las mismas.
- Reforzar su conocimiento general.

## Características del juego:

- Diseño intuitivo, atractivo y colorido para niños
- Juego desarrollado en Python utilizando librerías gráficas como Pygame
- Un sólo nivel de juego
- Juego de multijugador de 2 personas
- Consta de una carrera entre 2 jugadores en la que para poder avanzar es necesario responder correctamente
- Las preguntas serán variadas incluyendo: sumas, restas, fracciones, preguntas de acontecimientos importantes.
- Por último, será posible agregar funcionalidades adicionales tales como: más jugadores y un sistema de historial de partidas ganadas y perdidas

## Contenido y mecánicas del juego:

El juego consiste en una carrera interactiva por turnos en la que en cada turno se le preguntará a los dos jugadores una pregunta distinta. Al responder correctamente podrán avanzar un paso.

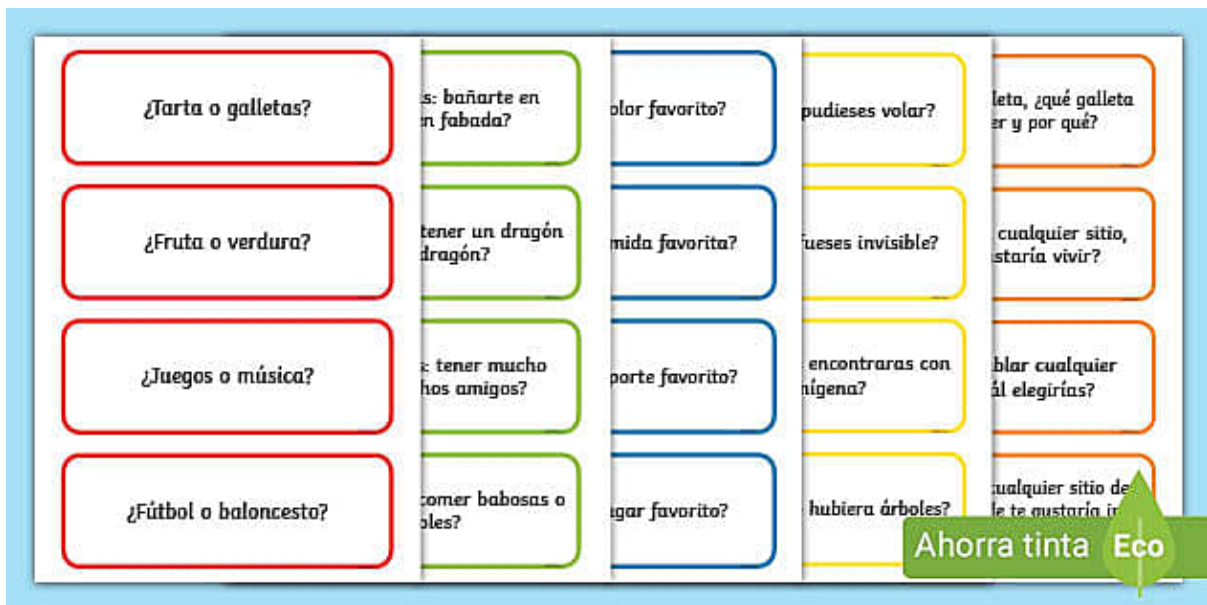
La carrera consta de 15 preguntas.

### Plan de desarrollo:

- 1.- Investigación: Se explorará internet en busca de diseños en juegos parecidos enfocándonos en que sean llamativos y entretenidos. También se busca información sobre el nivel de conocimiento de un niño de primaria para poder crear el juego acorde a ese nivel.
- 2.- Programación: Se utilizará Pygame para crear la interfaz gráfica, interactividad y agregar los sonidos necesarios.
- 3.- Pruebas: A lo largo del desarrollo del juego se irán haciendo pruebas y ajustes, asegurando cierto nivel de calidad.
- 4.- Publicación: Se publicará como un juego interactivo orientado a niños de primaria (5-7 años) que los padres de familia puedan usar para fomentar de manera interactiva y divertida el aprendizaje de sus niños.
- 5.- Futuro: En caso de buena recepción del público, seguir agregando funcionalidades nuevas y más preguntas.

### Pantallas de ejemplo:





Marca la casilla en la que el número de objetos del conjunto se corresponda con el número que mostramos

**2**

☐

☐

**4**

☐

☐

**7**

☐

☐

**9**

☐

☐

### Conclusiones:

Se espera poder fomentar el uso de este juego como una actividad entretenida y divertida que sirve para practicar el conocimiento matemático y general de los niños, así como para aprender y/o recordar conceptos.